X360玩家专门志

厚积薄发号

Vol. 5 典藏级精华攻略集合

失落的奥德赛/忍者龙剑传 11/鬼屋魔影/科南 横行霸道 Ⅳ /火爆狂飙 天堂/无间战神/鬼泣4



重磅特稿 四弹连发



》 X360东方魅力大扫描

为您解析微软东京攻略



你想象不到的成就世界



A X360掲秘 连载5

深度解析 拨云见日







Xbox360专辑 Xbox360专辑

◆更多精彩游戏预告片:古墓丽影 地下世界、PES2009、无尽的未知、生化危机5、极品飞车 秘密行动……

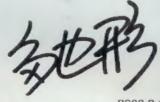
360 vol. 6

平⑩倾斜

2008年E3大展, 史克威尔·艾尼克斯总裁和田洋一那故作轻松地往微软娱乐与 产品事业部副总裁唐·马崔克肩上轻轻一"拍",拍出了电视游戏历史上近十年来的 最强音:一女从不嫁二夫的"《最终幻想》系列"在走到"13"这个西方人很忌讳的 序数之际,宣布首次同时登陆两大次世代主机平台。当时就在微软发布会现场的我。 只能怪自己的想像力不够丰富,当唐·马崔克最后走上台的时候,我以为发布会就此 结束,我甚至已经在开始收拾装备,以至于错过了拍下那精彩一瞬的绝好良机。

上一次专辑的卷首语里, 我曾写到"2008年还要更加努力", 如今2008年已经过 去大半,微软的成绩到底能不能令人满意,我相信微软自己是最清楚的。拉拢大量第 三方、争取日式角色扮演游戏、改进生产工艺、降低售价……你不能不说微软不努力 ,然而在这个有限的时间空间里,尤其是面对顽固的日本市场,微软不仅仅是努力就

够了的。尽管如此,我们还是能看到。游戏界的 天平已经开始倾斜,原有的格局正在逐渐被打破 ,从8月开始的X360日式角色扮演类游戏热潮,在 新版主机与新低售价的助力下, 必将对年末商战 造成不可忽视的影响。



2008.9.11

Xhox360专辑 DVD Vol.5



②战争传奇

《CON4》花絮特望 制作人员带你深入战场



制作人员为你讲述系列传奇

包旅途的祭点





《头落的奥德賽》OST 植松伸夫年度力作

双碟满载CD in DVD

健康游戏忠告

抵制不良游戏,拒绝盗版游戏。注意自我保护,谨防受骗上当。 适度游戏益脑, 沉迷游戏伤身。合理安排时间, 享受健康生活。



封而田國、総行義為人 封而沿升、工航 黄化体 事任护理、权利

-			-	-		_	TOTAL TOTAL	
		A.I		100	10			
		V 1			1		200	
100	TO S	N			м			

无双大蛇 魔王再临

星球大战 原力释放

魔法门 黑暗弥赛亚

战锤 战场进军 无间战神

虚幻竞技场川 TNA IMPACT!

失落的星球

打面用图:预订额遵4	封面设计: 十航 岛华桥	责任编辑:杨雪飞
CONTEN	18	
卷首语		001
卷首特稿		
微软日本战略史		002
X360东方魅力大扫	日描	008
X360揭秘 (连载)	五)	018
特别企划		
成就大干掠影		034
逍遥城的伤痕		209
die Site wie mit		
典藏攻略		
失落的奥德赛		043
忍者龙剑传川		075
鬼屋魔影		093
横行霸道Ⅳ		113
科南		147
鬼泣4		161
无间战神		177
极限研究		
火爆狂飙 天堂		198
软组织		206
广告鉴赏		
无尽的未知		34 -
		封二 032
雷电N		032

如果您有任何意见与建议, 请发email至以下邮箱 x360special@gmail.com

033

041

042

197 204

205

208

封三



"汽船惊动太平世,四艘搅得夜难眠。" 1853年7月,美国的4艘黑色战舰驶进江 户湾,要求日本开放门户。在各种外来势力 的压力下,日本终于敞开国门,经过了明治 维新之后,跟随着欧美的脚步迈入强国之 林。"黑船来航"事件从此成为日本历史上 的转折点。日本人好奇地对各种海外先进 文明兼收并蓄的同时也表现出崇外与排外 并存的民族特性,有一些文化、制度和物品 被日本人贪婪而迅速地吸收消化,而也有一 些东西还没到对马海峡就已经被踢出国门 之外。在与多种外来文化的接触中培育起 来的日本文化,同时也在与某些外来文化顽

娱乐可算是日本人对外来文化筛选较

为严格的一个领域,征服世界的好莱坞电影 在日本同样大行其道,《星球大战》,《加勒比 海盗》同样令日本人痴狂,但对日本娱乐文 化有根本性影响的 A、C、G 三大领域却永 远无法容纳舶来品,这也反映了日本的"拿 来主义"中仅取彼之长的筛选原则。在相对 独立的环境中成长的日本动画、漫画和游戏 经过数十年的发展已经成为一个特点鲜明 的娱乐体系,在此环境中成长的日本人早已 形成对 ACG 作品态度鲜明的审美口味, 尤 其是由日本人复苏并发展至今的游戏产业 更是在日本形成了一个界限分明的产业圈。 任何一个外来力量都绝不可能完全靠自身 力量打入这个几乎独立的市场。

7年前,世界首富带着一个黑色魔盒来

到日本,用近千亿日元的投资换来不到 1% 的市场份额,绝大多数日本人不知 Xbox 为 何物。但世界首富有的是时间与金钱,对他 来说,这就像一局街机游戏,打输了大不了 投个币再来一局,投的币多了自然就有了经 验,自然就总有通关的时候。

2008年7月14日,微软决定再玩一局。 《最终幻想 XIII》的 X360 版震惊了整个业界, 传闻称该作的日版也在暗中规划。这将成 为 X360 在日本酬身的关键。微软知道只要 有 SE,有 NBGI,有无数的高质量 RPG,日 本人迟早会对 Xbox 品牌敞开怀抱。这一 次微软不是从外部强攻,而是由内部演化。 在日本这片土地,它脱掉了 FPS 的外衣,换 上了 RPG 的新装,开始了又一轮的长跑。

软组

织

"现在美国的有识之士们所提出的问题已经不再是任天堂文化侵略能否取得成功,而是这个侵略者是否会把美国文化摧毁殆尽。 日本先是从侵略儿童思想和心灵这个阶段开始,而下一个阶段,将会以其他年龄层的美国人为攻击对象。 最后,日本'占领'美国将不再是遮不可及的梦想。"——摘自 David Sheff 任天堂传记《Game Over》

十几年前,当我们在担忧日 本的动画片和电视剧将侵略中国 青少年的思想时,美国的有识之 士们也惊恐于日本的文化侵略。 1993 年出版的企业传记《Game Over》中充满激情地讲述了任天 堂征服世界的经过,将一场以游 戏机为工具的文化侵略战描述得 如火如荼。那时在美国儿童的心 目中,马里奥与索尼克的受欢迎 程度超越了米老鼠与唐老鸭,由 雅达利创造的游戏业完全成为日 本人的天下。直到上世纪90年 代末,日本仍完全掌控游戏市场, 不仅在硬件上处于垄断地位,软 件方面也是绝对领先。当微软的 Windows 档然进入干家万户的书 房时,日本人的游戏机早已摆在 美国近三成家庭的客厅之中。那 是微软"数字十年计划"刚起步的 时期,比尔·盖茨想方设法地要 让微软的技术在数字家庭中扮演 核心角色,游戏机无疑是其最贴 近的家电产品。

30年前,比尔·盖茨搭上了 IBM, 让他的 DOS 系统成为 IBM PC 的标准操作系统,当IBM 察觉到微 软的野心时,比尔·盖茨已经让他 的操作系统成为了业界标准。20年 后, 当比尔· 盖茨提出数字十年新 构想时,自然而然的想到了同样的策 略, Windows CE 就像当年的 DOS, 是微软为消费电子行业造的一个特 洛伊木马, 微软试图使其成为数字化 未来里所有消费电子的标准,以掌握 消费电子业的日本电子巨鳄们为路 脚石,实现具掌控数字化未来的终极 目标。在这个宏伟构想中, 游戏机的 战略意义非凡,若善加发展,完全可 以成为 PC 在客厅的延伸。为此,微 软将它的触手伸向了日本人主导的 游戏业界。

微软对日本游戏业界从来都 不陌生,其历史可追溯至1983年。 由微软联合索尼等电子公司为日 本打造的MSX电脑相当于日本 的"学习机",在青少年中曾风靡一 时,虽然也有一定的电脑功能,但绝 大多数的日本少年都将其视为一 台纯粹的游戏机,于MSX上也避 生了(Metal Gear)等经典之作, Konami、Square 等名门都曾为之趋 之若鹜。MSX逐渐退出市场后,微 软成立的游戏工作室有过为 PS 开 发游戏的打算,因合同没谈拢而不了 了之。在微软大力发展其 Windows CE 计划之际, DirectX 部门成功说 服了世嘉.让Windows CE成为了 DC 的操作系统。可惜 DC 的实力终

究有限、日本的绝大多数开发商都对 Windows CE 枫而不见,DC 的游戏 大多使用世嘉自己的工具进行开发。 微软的身上有着太浓的 PC 味,这是 日本大多数实力型游戏商不屑于染 指的领域。

为了推销 Windows CE, 比 尔 盖茨亲自登门拜访时任索尼社 长的出井伸之,希望能像 DC 一样把 Windows CE 装进 PS2。骄傲的索 尼有着与微软一样宏伟的梦想,久多 良木健早在研发PS之时就已精确 预测了今后与微软的正面冲突。索 尼不愿意当第二个 IBM, 它要独自成 为标准制定者。微软的热脸贴到了 索尼的冷屁股,出井伸之当面拒绝 了盖茨。回到华盛顿后,比尔·盖 茨在一个风景如画的度假酒店召开 了微软最高层会议,在庆祝微软成 立 25 周年的同时,用 3 天的时间草 拟了微软的发展新战略,家庭娱乐成 为微软新阶段的战略投资领域。盖 茨对他的智囊团说:"索尼想和我们 正面竞争, PS2 将成为 PC 的威胁。"

几天后、《纽约时报》收到了风声,一篇预测微软索尼之战的社论在业内引发争论。同时,索尼宣布PS2将使用Linux,菲尔·哈里森说:"微软制定了PC的标准,而我们将制定游戏的标准。"

通过 Windows CE 在游戏业里借鸿生蛋的如意算盘被索尼拆穿,微软决定与这个电子业巨人正面交锋。这时比尔·盖茨才知道微软集团内部早有一个毫不起眼的项目正在进行,它的4个主导者被称为"四个火枪手",他们的计划一直处于构思阶段,他们从未得到上司的批准。但他们有一个与盖茨一样的目标,他们要在游戏市场上打败日本人,就像美军在中途岛海战中以少数兵力挫败强势的日本海军,扭转太平洋战场的局势,他们将该计划命名为"中途岛"。

几个月后的一次会议中,比尔·盖茨亲自批准了"中途岛" 计划,会议的最后,他再次强调; "我们的目标中必须包括索尼。"



微软知道他的中途岛计划将会是一场漫长的战役,只不过这个曾被习惯性地称为IT业界豺狼的软件帝国仍然迫切地想要结束战斗,用资本杠杆极速吞井以扩充实力是微软的惯有作风。这是一场与日本人的战争,微软首先要做的是将战火烧到日本人的家门口。1999年的游戏业界依然是日本人的天下,这个小小的岛国不仅占据了全球三分之一的市场份额,它的厂商创造了整个产业

三分之二以上的产值,中途岛计划的首要目标就是要搞定日本的广静。

微软为 Xbox 的整个生命周期推备了33 亿美元的预算,其中10 亿美元是为 Xbox 创造强大游戏阵容的战略性投资。1999 年是日本游戏业走向下坡路的开始,大多数日本公司都很缺钱,微软揣着大把的绿色钞票,上下打量了日本的大小游戏厂商们。Square 是被最早被微软盯上的发行商,两年前《最终幻想 VII》为 PS 的胜利一

極定音、Square 从此成为主机大战中的一面旗帜,而这面旗帜的股票市值只有25亿美元,这大约相当于那时微软一个季度的纯利润。为了买下 Square、微软 CEO 史蒂夫·鲍尔默于 1999 年秋季亲自动身前往东京。

1999 年是 Square 从中兴走向没落的开始,自从上一财年的《最终幻想 VIII》之后, Square 在 1999 财年几乎没有百万大作出现。另一方面, Square 将其产品线拉得太长, 各种游戏类型都有意插上一脚,员工数量激增,开支逐年增加。对于在这个时候找上门来的微软, Square 并非毫不心动,但社长宫本雅史相信这只是 Square 短暂的调整期,

未来 Square 将打造十个与〈最终幻想〉同等级的游戏系列,Square 的价值至少是当前市值的2.6 倍以上。对于史蒂夫·鲍尔默的收购提议,宫本雅史表示最多可以出让40%的股份,但微软要以相当于 Square 全部市值的价钱收购。傲慢的 Square 让脾气暴躁鲍尔默在谈判后大发雷霆,一位参与谈判的高层透露,在鲍尔默看来,Square 的条件简直是"狮子大开口"。

微软不是付不起 25 亿美元, 它需要的是完全控制权,只有这样才能确保万无一失。如果能一 旁永逸地确保其控制数字家庭的 战略计划,即便是当时市值 260

软组



亿美元的任天堂, 微软同样有把 握将其拿下。美国任天堂总部位 于华盛顿雷蒙德,与微软总部仅 一街之隔。Xbox 业务总负责人 瑞克·汤普森曾向比尔·盖茨 提议收购任天堂。当时 N64 在北 美的销量曾数次反超 PS,任天堂 几乎完全凭借自严自销的游戏维 持 N64,在几乎众叛亲离的情况 下依然保持良好的盈利。若微软 收购了任天堂,就可以在一夜之 间与索尼站在同一起跑线上,数 字十年的计划将大大加快脚步。

山內薄对比尔·盖茨开出 的诱人条件也曾心动,任天堂的 统治地位早已被索尼夺走,在成

年玩家市场上完全看不到打败索尼 的希望,如果能借助微软的力量,加 上任天堂在低龄市场上的绝对优 势,或许可以重建任天堂帝国。带 着各自的目标,任天堂与微软之间 进行了六、七次谈判。整个冬季期间 一直在探讨二者合并的可能性。谈 判的焦点并非收购价格,而是经营 自主性。任天堂是一家独立经营了 百余年的家族企业,半个世纪以来 一直处于山内溥社长的独裁统治之 下,个性专模的山内溥对于微软合 并请求的首要条件就是保证任天堂 经营的独立自主性,微软仅与其保 持资本关联。微软不希望与任天堂 当一对挂名夫妻, 收购任天堂最大

的目的就是利用其在游戏业内的雄 屋根基发展其数字家庭计划,而任 天堂正在开发中的 NGC 与微软的 理念格格不入,任天堂对于网络毫 无热情。微软的要求是任天堂必须 放弃 NGC, 转而与微软一起全力发 展Xbox。汉是川内澳断然无法接 受的。2000年1月,任天堂与微软 的谈判最终破局。

微软在与任天堂谈合并的同时 也在左右开弓,已经在 DC 的合作上 培养了感情的世界是微软又一个理 想的收购对象。

微软最早看上世嘉是1998年 的事。世界聲计划与 Bandal 合并, 却被中途恆婚,在合作开发 DO 时, 微软向世嘉抛了嘴眼,但当时世嘉 一心放在 DC 的造势,对微软的求爱 视而不见。直到1989年,双方才开 始断断续续地进行了几次谈判。世 嘉正处于巨额亏损状态,微软估计 只要用20亿美元就可以将其占为 己有。世嘉母公司CSK会长大川 功也希望世嘉能有个好归宿助其摆 脱困境。比尔·盖茨与大川功和 世嘉社长人交昭一郎分别在东京和 雷蒙德进行了几次谈判, 双方谈判 的焦点又一次落在了经营自主权这 个话题上。微软只需要微软的游戏 和开发人才, 盖茨希望把世嘉仅有 的这些财产全部挪到 Xbox 上,而世 意仍然对未来充满希望, 盼望微软

与其合力打造 Dreamcast2 走 出困境。70多岁的大川功希望 能在临死前看到世嘉用自己的主 机实现复苏。在谈判之前,大川 功与人交昭一郎甚至完全不知道 微软正在研发一部自己的主机。 2000年初,与任天堂的谈判破局 之后,微软与世嘉的谈判也走到 了尽头。微软厌烦了这几家婆婆 妈妈的日本游戏公司,放弃了在 日本进行收购战的努力。

在收购之门被微软关上的同 时,另外一扇大门面向全世界的 独立游戏开发商大敞而开,微软 开始培养自己的游戏开发力量, 在准备资金收购中小型开发商的 同时,也拨出大笔公关费用游说 世界各地的第三方发行商。在3 周之内, Xbox 项目组拜访了全 球 40 多家发行商, 欧美的厂商大 多跃跃欲试,而日本的厂商依旧 是扭捏不定,但微软至少已经摸 清了他们的心理:在索尼一家独 大的这几年里,日本的这些第三 方所受待遇大不如前, 这些表面 上完全受制于索尼的第三方内心 中强烈期盼能有一个实力强劲的 竞争者打破垄断局面,让硬件商 在势均力敌的竞争中重新对他们 笑脸相迎。看似牢固的日本索尼 阵营联盟实则危机四伏,人们都 在静观局势以伺机而动。

在微软的游说过程中,日本的第三方们 都盯紧了萧茨丰盈的钱包。绝大多数厂商 要求微软提供足够令人心动的权利金条件, 对日本人来说,这也是一种表示合作诚意与 尊敬的表现。从任天堂 FC 时代的六大第三 方特权阶级, 到索尼PS 时代的 Namco 和 Square, 低权利金条件表示硬件商对软件商 的量视程度。微软虽是游戏业里的雏鸟,却 也不是傻子,软件的权利金收入是硬件商最 终盈利的生命线,注定不可能给所有第三方 都施予照顾,只有能促进主机销量的游戏可 以享受特殊待遇。微软提出的合作方式是 对达到一定投资级别的游戏提供宣传费,或 者对这些游戏实施与主机"同捆"的广告策 略,即在 Xbox 的大规模主机广告攻势中对 这些重点游戏免费宣传。为了刺激第三方为 Xbox 打造大作的动力, 微软还出台了销量奖 励制度,游戏销量达到特定水平,微软就会向 该厂商提供一定金额的奖励。但日本公司作

风保守,不像欧美同行般容易说服。日企的 公关远比欧美复杂,尤其是在各方利益互相 制衡的游戏业,从企业层面到私人层面,关系 错综复杂,虽然大多数第三方都渴望打破一 家独大的业界局势,但枪打出头鸟的道理谁 都懂,在其他厂商都按兵不动之时,任何一家 厂商表现得过于积极,也许就会成为索尼杀 鸡儆猴的对象,日本游戏业是索尼的天下,不 仅有权利金这种实用工具,还控制了多数发 行商的经销渠道,谁也不会拿自己的饭碗开

微软早已见识了日本第三方们对索尼 的畏惧。2000年3月的东京游戏展结束后, Xbox 团队邀请 Square 社长铃木尚到六本 木酒吧街消遣,到了深夜11点,有人恶作剧 地拨通了久多良木健的电话,语气中颇有调 侃成分地询问久多良木健对 Xbox 的看法, 久多良木健很有礼貌地向 Xbox 团队表示祝 贺,这时站在一旁的铃木尚铁青着脸,神态严



肃地要求 Xbox 团队绝对不要向 久多良木健透露他与他们会过 面。 Xbox 缔造者之一巴赫斯说: "日本人总是极为敏感,他们与 索尼的关系就像反垄断案中坊 间传闻的微软与 Windows 开发 商之间的关系一样恶劣。我们 听说索尼会对不忠诚的游戏开 发商施以报复。日本的发行商常 常担心他们自己当了出头鸟。"

在保守的日本第三方中、 也有个别叛逆先锋。生性风流 的Capcom可能是日本最不 帕得罪硬件裔的第三方, 墙头 草的称号绝非浪得虚名,而且 在Capcom还有一位全日本 的制作人中最著名的反索尼分 子——三上真司。为 DC 献上了 《生化危机 代号维罗尼卡》后, 三上真司希望今后能让该系列 彻底告别索尼。2000年12月的 一个高层会议中,三上真司与宫 本茂、久多良木健和巴赫斯进行 了一场面对面的交流,会议过程 中竟发生激烈争执,三上直司与 久多良木健闹翻, Xbox 团队的 理念也无法获得他的认同,《生化危机》最终花落 NGC。事后巴赫斯曾派日本的 Xbox 最高决策层前往 Capcom 补救,但 Capcom 已经对微软失去信念。

无视索尼绝对权威的还有世 暴。自从与微软的合并涉判被局 后,世嘉已经在考虑退出硬件市 场的可能性。统领美国世嘉的彼 得·摩尔强烈提议放弃 DC 专攻 软件市场。2000年秋,世嘉悄悄地 收到了首批 PS2 开发机,同时也开 始联络微软和任天堂。2001年3月, 比尔·盖茨出现在东京游戏展的 基调演讲中,此行的目的是向日本 第三方证明微软对游戏事业的决 心, 表明整个微软集团都将对此全 力支持。比尔·盖茨宣布微软已 经与日本最大的电信公司NTT合 作,将为日本 Xbox 架设网络服务。 刚刚决定退出硬件市场的世寨宣 布全力支持微软,11 款 Xbox 游戏 正在开发中。

两个月后的 E3 展中, 微软展出了一款来自日本的真正的重量 级游戏。《死或生3》是 E3 2001

最轰动的游戏之一,被不少媒体评 为当届 E3 画面最强的游戏, 制作 人板垣伴信从议届展会开始以其 鬼斧神工的相貌成为了业界名人。 板垣伴信与三上真司一样, 是日本 游戏业界的叛逆者, 其大胆作风与 谨言慎行的绝大多数日本同行恰 恰相反。"Xbox 之父" 布莱克利是 "(死或生) 系列" 的铁杆支持者, 2000年初微软在日本拜访各大发 行商时, 布莱克利带着几个 Xbox 的技术演示片兴致勃勃地找到了 板垣伴信。看完演示后, 板垣伴 信爽快地答应了布莱克利,"只要 Xbox 有这样的性能, 我就为它制 作(死活生3)! "布莱克利还是第 一次遇到这么痛快的日本制作人。 从会议室出来后,他兴奋地拥抱了 与他一起做演示的一位同事。这 是他们在日本取得的第一个重大 胜利。Tecmo 在日本的第三方中 只是个小字辈,从未受到索尼的优 待。高傲的板垣伴信在微软那里受 到了前所未有的尊敬,他甚至邀请 布莱克利到自己家中共进晚餐,这 是连板垣伴信在 Tecmo 的好友们 也甚少得到的待遇。最后,板垣伴信对 Xbox 的机能非常满意,他答应说服 Tecmo 社长让《死或生3》成为 Xbox 的首发独占游戏。

2002年2月22日, Xbox 在大规模的造势活动中于日 本首发,比尔·盖茨亲临澹谷 首卖现场。日本游戏业界将此 机形象的称呼为"黑船"。寓指 1853 年停泊在江户湾的照色外 轮,日本的第三方们都在观望着 Xbox 如何让日本游戏业界开放 门户。然而被微软寄望成为"中 途岛"的 Xbox 却成为了"珍珠 港"。比尔·盖茨的亲自叫卖也 没能给 Xbox 带来多少好运,话 题性终究比不过游戏性, Xbox 的首发游戏阵容比起强作如林 的PS2实在太过逊色,在日本 各游戏店的仓库和展示区里, Xbox 堆积如山。随着而来的光 碟划伤事件更是让起步不顺的 Xbox 雪上加霜,在对产品质量 要求严格的日本消费者心目中 留下极其恶劣的印象。

2001年11月,首任日本 Xbox事业部长大浦博久告诉人们:"我们已经有80家公司签约为日本开发游戏,共有150款游戏正在开发中。自从我们决定进入游戏市场,就已经准备好在未来的某个时候成为业界第一。"

这个数字游戏无法掩盖 Xbox在日本游戏匮乏的苍白 事实, 真正的一线日本厂商仍在 观望, Xbox 上的日系游戏大多 是二三线作品,这与微软"先撬 开核心玩家市场,再开拓业余玩 家"的市场策略背道而驰,铁杆 玩家需要的是精品,而 Xbox 暂 时欠奉。大浦博久是日本微软 的元老,1983年即加入美国微 软总部,那是微软在美国上市之 前,总员工不到300人。随后大 浦博久被调到日本微软,与西和 彦、古川、成毛、阿多等日本微软 的灵魂人物一起为微软打下了 在日本的江山,大浦博久担任的 是人事部长,后来微软的众多高 层就是由他招募和培养的人才。

微软提出数字十年计划后,大浦博 久负责微软的各种新产品业务,于 2000年3月成为首任日本 XDOX 事业部长,这也是微软重视日本市 场的表现。大浦博久上任后,利用 其在「业界的显赫影响力大肆挖 角,他挖走了原 SCE 常务董事宫 田敏幸担任软件部门统括部长,挖 走了任天堂公关主管本好尾担任 宣传部长,另外还挖走了(最终幻 想 VII》、《最终幻想 IX》等作的主力 开发人员川井博司率领其新作开 发团队。但拓展日本游戏业之艰 难是大浦傅久远远没有预料到的, Xbox 最终成了他的滑铁户。2002 年 11 月,由于 Xbox 事业不振,大 浦博久被调往美国协助J·艾拉 德和罗比·巴赫等高层,实则相当 于贬职。美国微软总部派来帕·西 恩暂代 Xbox 事业部长。

2003年3月20日, Xbox事业部的200多名职员聚集在东京杉井区代田桥办公楼的一楼大厅,他们神情紧张地揣测即将发表的声明。果然西恩给他们带来了一个

坏消息: "由于 Xbox 销售形势极为严峻,很遗憾我们要开始进行裁员,请大家都去查看一下自己的电子邮箱,请按照人事部发出的辞退信行事。" 这一天,共有34名员工收到了辞退信,他们遭到了保安的贴身监视,上个洗手间也要有保安陪同,一位职员说: "他们简直把我们当成了罪狠。"

此次裁员的手法和姿态都颇具美式企业的冷酷性。从其他日本游戏公司跳过来的一些员工大为心寒:"原来外资企业是这么裁员的」"在这场大裁员中,很多高层都被换血,跳到微软后曾一度抨击

PS2 游戏难以开发的宫田敏幸也遭到解雇。此事让微软被日本的游戏开发人员们列入了时期,为 Xbox 事业部的游戏开发人员们列入了后的,为 Xbox 事业部补充,为 Xbox 事业补充,为 Xbox 事业补充,为 Xbox 事业补充,为 Xbox 事业补充,为 Xbox 事业补充, Abox 是 Xbox 事,为 Xbox 更 Xbox 事,为 Xbox 更 Xbox 和 Xbox 更 Xbox 更 Xbox 和 Xbox 和 Xbox 和 Xbox 和 Xbox 和



主义态度的美国总部一夜之间 变成一副暴戾的支配者表情时, 企业的向心力也许会跟着迅速 严峻起来。"

2003年后, Xbox 在日本已 彻底死亡,日本第三方对 Xbox 的态度从观望改为完全视而不 见,对日本市场数亿美元的投资 换来的是几乎可以忽略的市场 份额,以及玩家对 Xbox 品牌"没 游戏可玩"的印象,对未来的发 展没有留下任何遗产。

在微软总部向日本派驻的 一些高层中, A.J. 雷德默对日 本游戏市场的了解最为透彻。 即使是在2002~2003年间 Xbox 最困难的时候, 當德默依 然没有放弃对日本第三方们的 游说。由于 Xbox 的开场一团糟, 第三方更不敢轻举妄动, 这段时

期當德默与日本第三方的秘密会 面都被作为公司的高层机密。2003 年日本 Xbox 事业部的结构大调整 造成了矫枉过正的后果, Xbox 在 日本已然无力回天,雷德默开始将 目光转向正在研发中的 X380, 新一 轮的游说工作再次开始, 这次他的 目标更集中——"缺乏角色扮演游 戏"是日本玩家对 Xbox 最不满的 地方,雷德默希望为 X360 准备-大批的高质量角色扮演游戏。与此 同时,出身自世嘉的彼得 · 摩尔掌 管了 Xbox 的游戏发行事务, 他将 日本市场的重要性提升到新的高 度,他提出的想法与雷德默相同: 要打开日本市场必须要有角色份 演游戏。

以角色扮演游戏开发者为主要 目标的公关战开始启动, Square Enix 再次成为微软的主攻对象,

公关的第一步就是挖走了 Square Enix美国分公司副社长兼首席运 营官丸山嘉浩。2003年10月,丸 山嘉浩成为新一任日本 Xbox 事业 图长。丸山嘉浩充满冒险家精神, 在早稻田大学攻读经济学时狂热迷 恋漂流,大学时代曾到加拿大留学 一年. 其中竟有 4 个月是跑到北极 圈探险,曾与知名冒险家植村直己 一起生活了一个用。毕业后、丸山 嘉浩曾在三菱商事等金融集团担任 经营顾问,后来成为 Square 美国 分公司副社长,为日式角色扮演游 戏在美国的流行做出了突出贡献。 Square 能够与进士尼合作开发(干 国之心)就是由他在背后穿针引线。 成为 Xbox 事业部长后, 丸山嘉浩 制定了一份提高日本市场份额的长 期计划,这份计划与美国总部启动 的"阿特拉斯计划"不谋而合。

阿特拉斯计划是一项全球 高度统一的宣传计划,描述了品 牌方针的细节、产品定位、销售 计划、配件展望等各方面的开展 原则。微软为未来十年的 Xbox 整体计划制定了170亿美元的 总预算,雷德默希望将其中的四 分之一投入到日本,其中很大一 部分会被用于为 X360 争取角色 扮演游戏。利用丸山器浩在日 本业界的关系网络,初步提出的 合作对象包括"(最终幻想)之 父" 坂口博信、tri-Ace 社长五 反田义治、(龙珠)作者鸟山明、 原 Capcom 软件开发最高统帅 冈本吉起以及前世嘉署名制作 人水口哲也。这项提议获得了 绝大多数人的支持,史蒂夫, 鲍 尔默亲自批准了向日本市场注 。此片的资

一场比 Xbox 时代更为激烈 的第三方游说攻势开始在日本展 开,彼得·摩尔与微软副总裁罗 比·巴赫亲自前往日本进行了 5次马拉松式"巡回游说", 辗转 于各第三方的总部,向他们力陈 X360 与 Xbox 的不同, 用更加优 惠的条件表明微软的诚意。

日本第三方对微软的态度依 然谨慎,但这次微软找到了一个

rk好的突破口。2002~2004年间, 日本游戏制作人"出走"事件屡有发 生,制作人与管理层之间似乎有着 永远无法调和的矛盾,为了追求绝 对自由的游戏开发环境,众多制作 人纷纷另起炉灶。微软发现与这些 制作人打交道比管理着大发行商的 那些纯粹的商人容易许多,只要为 其提供资金与资源,就可以很容易 地使其成为微软的"自己人"。

> 渴望着角色份演游 戏的微软最期待的制作 人当属坂口博信。丸山嘉 告以老同事的身分数次 拜访家住夏威夷的坂口 博信,彼得·摩尔和雷德 默也频频登门拜访。微软 的诚意可昭日月,为了给 坂口博信營造熟悉的工 作环境,微软从 Square Enix 挖来了他的大批旧 部属,准备为坂口爾信打 造一个小型的 SE。

微软的出现正是 时候。坂口博信离开 Square 后, 过了一年的 悠闲生活,到了第二年他 开始闷得发慌,他自称: "没有了创造性.我的生活 将永远得不到满足。"微 软给了他一个重拾创造 力的机会,微软在东京的开发部共有 200 名人供其差遣, 微软愿意为其提 供与(最终幻想)同等级的游戏开发 项目经费。喜欢冲浪的坂口博信将 人生的机遇比作浪潮。浪来之时自当 驾驭潮头,微软为坂口博信带来一道 无法抗拒的大浪,他选择迎头而上。 坂口博信复出后成为微软的又一个 说客,利用其业界人脉为微软四处挖 角,植松伸夫等昔日好友纷纷声援。

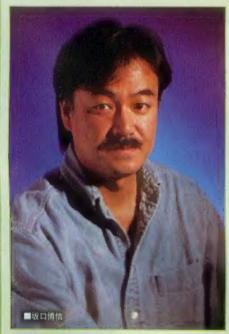
〈蓝龙〉与〈失落的奥德赛〉标 志着 X360 的日本战略将以角色扮 演游戏为主打,这两款游戏相当于微 软的(DQ)和(FF)。微软虽无地利 之势,但天时与人和皆具, PS3 动作 迟缓,一时半会难以拿出工程浩大的 角色扮演游戏大作、微软要在这个角 色扮演游戏的真空期里扭转人们对 Xbox 留下的负面印象.让X360成 为次世代角色扮演游戏的不二之选。

"只有在日本市场取胜才能最终 赢得次世代战争! 这是丸山嘉浩在 某个新闻发布会中的宣言。微软的 游戏开发团队规模远远不及索尼和 任天堂,但在日本的角色扮演游戏投 资上从不各情,(盛龙)的投资规模远 高于(战争机器),而微软为该作定下 的目标只不过是25万套,这是微软 综合分析了日本游戏市场格局后作 出的理性预期,反映了微软对于日本 市场循序渐进的健康心态。角色扮 演游戏是最费钱的游戏类型,原创角 色扮演游戏品牌更是完全用钱堆集 而成,除了SE 和 NBGI 外,日本绝大 多数第三方都只能对这种游戏类型 望而兴叹,而即便是以 SE 的实力,十

年来也只不过打造出〈王国之心〉 这个真正强有力的原创品牌.同时 还要仰赖迪士尼巨星们的倾巢而 出。但角色扮演游戏同时也是牛 命力最持久的游戏,一旦建立起扎 实的根基,足可泽披后世,(FF)与 《DQ》都是历经 20 余载依然光辉 夺目,即使被复刻无数次仍然有人 一次又一次重温经典。微软对角 色扮演游戏也是抱着长期投资的 心理。当然,要确保系列影响力呈 递增之势,首先要确保其质量,微 软需要全日本最有实力的角色扮 演游戏开发者。

在放手压注于坂口博信的同 时,微软也在向日本最著名的几个 角色扮演游戏开发团队大献殷勤。 摩德与tri-Ace社长五反田义 治相识已久,私底下经常来往,但 tri-Ace 是 SE 的签约开发商, 考 虑到 SE 与索尼的微妙关系, 五反 田义治与摩德之间的友好关系直 到 2005 年 4 月才向外界公开,而 在此之前,五反田义治早已私底下 答应为 X380 开发角色扮演游戏。 对 SE 来说,由 tri-Ace 出面为 微软开发游戏正是在业界局势不 明朗之际的最佳选择, SE与 tri-Ace 之间毕竟只是代理发行关系, 虽然其总部位于原 Enlx 总部大楼 内,但与现在的 SE 之间并无资本 关系,这不仅可以绕过某些合同约 束,它日若功败垂成,待索尼秋后 算账之时,也可有周旋余地。

在发行商与硬件商之间关 系微妙的日本游戏业界,通过利



了 tri-Ace, 1999 年 初 芝 弘 也

退出 tri-Ace 另行创办了 tri-

Crescendo,此后与trl-Ace紧



益连成一体的"关系会社"变相 支持其他厂商是常见的手段。 Square 普委派其名制作人河津 秋敏与任天堂合作成立 Game Designer Studio,借此重返任 天堂怀抱,为 GBA 开发了众多 大作,之后势头看好,便扯下这 层面纱,正大光明地为任天堂开 发游戏。对于诚心寻求合作的微 软,SE 再次采用了同样的手段。 2005 年 4 月,微软透露了 X360 在日本的初步计划,透露其已获 得 tri-Ace 的支持。五反田义 治对微软全備投入,决定将构思8年的一个角色扮演游戏开发草案献给 X380,这款游戏就是 (无尽的未知),微软将其毒为上冥,投人大量技术支持,tri—Ace 因而站在了日本角色扮演游戏的技术前沿。

微软看中的另外一个角色份演游戏名门是 NBGI,虽然它没有《FF》、《DQ》这样的王牌。但创作力旺盛,游戏开发速度快,可以较为迅速地看到成果。 Namco 进入21 世纪后,业绩每况愈下,对于这位 PS 时代最忠心的盟友,索尼不

再像当初般关爱有加, Namco 开始 意识到游戏产业一家独大的负面影 响。2001年, Namco 尝试性的与世 嘉和任天堂合作开发了 NGC 的互 换街机基板,此后又通过其子公司 Monolith 为 NGC 开发了(雷天开 拓史》.进一步明确了通过子公司进 行跨平台发展的策略。对于微软的 邀请, Namco 的反应出乎意料地般 動,神速地开发了 X360 日本首发独 占游戏《山脊赛车6》。在此过程中 Namco 与 Bandai 合并, 游戏部门成 为了NBGI,原Bandal 社长里见治 进一步推行跨平台策略、对《山脊機 平 6) 提出了日本国内销量 50 万意 的雄伟目标,结果全球销量不到20 万。为了挽救 NBGI 对 X360 的信心, 微软向其提供了大笔开发赞助费. 五反田义治也成为微软的说客。

五反田义治与 Namco 的关系 亲密, 他与 tri-Crescendo 创始 人初芝弘也都是出身自 Telenet 旗下的狼组,即"传说》系列"的原开发商。1995年3月五反田义治、初芝弘也和则本真树共同创办

由于日本玩家对 Xbox 留下 的恶劣印象未消, X360 2005年 未于日本上市后销量尚且不如 Xbox, X360 在日本游戏店头堆 积如山的画面在欧美网站厂为流 传,与美国的缺货危机相映成趣。 2008年2月,曾高呼×380日本必 胜的丸山嘉浩黯然下台,由市场部 王管泉水敬接鬙其职。泉水敬上 台后的第二周就在东京召开了一 个声势浩大的发布会, 邀请众多业 内名流出席,会上播放了15款新 作预告片。预告片结束后,灯光亮 起, 泉水敬发表了一番与丸山嘉浩 一模一样的言论: "我们已经无数 次地强调,微软的主机只有在日本 获得成功才能真正获胜。我的职 贵就是令此目标实现。"

在这场会议中,机灵的记者们还打听到了一个消息;泉水敏故作神秘地告诉他们,微软手头上有一些不便透露的计划,一旦公开将会震惊整个日本游戏业界!这些令日本业界震惊的游戏直到两年后才陆续公开,《星海》与《传说》这两个颇有渊源的系列携手登向

X360。以五反田义治与微软的关系,《星海4》投靠 X360 完全是水到渠成,而《传说》组与五反田义治之间干丝万缕的关系以及 NBGI 对 X360 的义无反顾也注定了《溥春传说》的归宿。过去数年间的公关努力总算开花结果,微软秘密筹划多年的索尼阵管瓦解计划大白于天下,这是 X360 得之不易的一次战略性胜利。

泉水酸当上 XDOX 日本事业部长时,等待他的是一片质疑声。 X360在日本的开局不利,之后就步入了 XDOX 的老路,玩家与零售商都担忧发行商会放弃 X360,形成主机销量与游戏数量螺旋式下降的恶性循环。 2006年年末商战期间,微软投入的"do! do! do"宣传计划惨遭失败,《战争机器》等游戏的广告被传为笑柄,连坂口博信都忍不住公开抨击微软市场部的无能。 PS3上市后, X380销量应声直线下跌,在每年最重要的 11~12 月黄金商季期间周销量竟不足 5000台。这对于第三方的信心是一次灾难性的打击。

X360 在日本的幸运之处在于它 有一个比自己更倒霉的对手。PS3 在首发的热浪过后进入了漫长的冰河期,硬件成本危机让索尼自顾不暇,对第三方不闻不问,而开发 PS3 游戏的高难度、高成本和高风险让第三方更加裹足不前,给微软造成了绝佳的可乘之机。微软以良好的开发环境、资金援助以及强势的北美市场为诱饵,对于彷徨中的日本第三方确实是一个可暂避风雨的避难所。

"X360 是一台值得信赖的主机, 我们希望日本玩家都能意识到这一点。" X360 的日本 RPG 发布会后, 泉水敏提出了"平台的信用"这一新概念,所谓"信用"就是要保证所有 购买了 X360 的玩家总是有高质量 的游戏可玩。微软联合第三方重金 打造的这批 RPG 大作也许仍然无法完全扭转 X380 在日本的颓势,但微软希望所有 X380 用户都能对其游戏感到满意。立足 RPG,以用户满足度为目标的新一轮战略已经开始,虽然前路漫长,微软希望能从此走向软件质量与硬件销量互相推进的良性循环的道路。

太大期望的纯日本向游戏《偶像

大师》也通过下载内容净赚3亿

日元,在全球 Xbox LIVE 卖场中

排名前三,成为 X360 吸引日本御

宅族的神兵利器。

春秋战国时期,越王勾践欲灭吴,谋臣文种献计曰:"今王志在报吴,必先投其所好,然后得制其命。"微软在日本屈膝逢迎已久,最后能否"得制其命"还要看能否继续"投其所好",勾践灭吴尚目卧薪尝胆20年,微软的日本战略同样采日方长。



解析微软的"东京攻略

年前,前微软互动娱乐部副总裁彼得 · 摩尔: "日本是 游戏产业的摇篮,是无数顶尖创意人才的家园, Xbox 在这个地区做大做强至关重要。日本市场对于第一 方和第三方游戏开发来说都有着极高的优先度。在未来的 12~18个月内,我本人最重要的事就是确保日本开发商们都 成为我们的合作伙伴。微软正在进行非常重大的举措、将会 在很长一段时间内震惊整个世界。这是一次战略性投资,将 会在未来获得回报。"

在过去的7年时间里,微软在日本发动了各种攻势,有勾

引第三方的金钱攻势,有吸引玩家眼球的美女攻势,也有对日 本至关重要的 RPG 攻势。虽然到目前为止,微软依然没有在 日本市场上看到回报,在日本已经烧掉了无数的金钱, X360 依旧没有回暖的趋势,但彼得 · 摩尔所指出的结盟所有日本 开发商这一点至少已经实现。如今日本第三方对 X360 的支 持甚至超越 PS3,而只要有他们的支持,微软就可以在日系作 品上不再有缺憾,全世界喜欢日系作品的玩家总是会慢慢改 变对 X360 的印象。这是一个漫长的过程,但微软有的是耐心。

文 清園優城 美编 木仙

____ 戏是以男性为主的娱 乐消费产品,特别是 // Xbox 及 X360, 更是主 要瞄准了18~35岁的男性# 年,对于这个消费群体来说,游 戏的魅力固然是大。但美女的诱 惑更大。让玩家的肾上腺素与 于引诱其心甘情愿且迫不及特

삥

藏攻略

至尊年當

ĐΗ

究

软组织

以美女为宣传噱头对玩家 而言永远都是奏效的,看不见在 各种游戏展会中, Showgirl 从来 都是大亮点、甚至在很多媒体看 来, Showgirl 的魅力比游戏本身

还大。在亚洲国家,这更是一个 铁则,任何一个关注过 Chinajoy 的玩家想必都早已注意到各种 游戏网站对展会的报道中,展: MM 的报道版面远远超过了游戏 本身, 游戏模特成为继车模之后 又一个炙手可热的话题

作为亚洲诸多游戏展之首 东京游戏展当然也是各路美女 的天下。微软这家洋厂商老早 说注意到这一点,当 Xbox 在日 本上市之前,微软就已经大打美 女牌, 微软展台的 Showgirl 素质 一直是冠绝群雕,这一传统至今

TGS 2001 (

作为 XDOX 在日本的首次公开 展示。微软当然不含糊, 日本微软 方面的组织者为了吸引人气而搞 来了大批穿着黑色皮质紧身衣的 Showgirl 大跳钢管舞,表演的最后 还通过钢缆将美女们吊到半空中表 演空中大回转。当时台下可谓人潮 涌动, 高潮处人们都屑住了呼吸。



继春季展会后, 秋季 TGS 比 - 盖茨再次登场, 再层成为本 届 TGS 最大的看点之一。这次比 盖茨是在展会的最后一天光 览世嘉和微软展台,并且与世嘉的 000 香山哲以及(類尼克) 制作人 中裕司亲切握手,表明了微软与世界 之间密切的合作关系。这属展会中 微软宣布 Xbox 日版将于 2002 年 2 月22日发售,同时打出了"GAMES WILL NEVER BE THE SAME" (遊 规将永不相同)的口号,表明 Xbox



■比尔 · 進茨与世嘉众高层共同登台

改变世界的决心。

这一届TGS中、微软的 Showgirt 也相当值得关注,服装仍 是以黑色为基调,特别之处在于上衣 设计成Xbox外壳的造型、中间的绿 色×标志闪闪发亮。如此创意与视 觉效果俱佳的服装设计获得了观众 的一致认可,在当届 TGS 举办的"最 佳服装评选"中,通过则众的投票。 微软的 Showgin 服装脱颖而出赢得 了大奖。而且这次微软在 Showgiri 的阵容配置上绝对是下了血本,由于 是 XDOX 首次以武玩形态展出,微软 请了100名 Showeirl 贴身陪同观众 试玩体验,被日本媒体赞为"游戏展 会史上最大规模的展台"。单是凭借 强大的 Showeirl 阵容就已经让微软 出尽了风头,经常可以听到观众赞 叹: "不愧是财大气粗的微软呀!"

微软出席的第一届 TGS 游 戏 展 是 2000 年 3 月 举 办 的 "TGS 2000 春", 不过当时 Xbox 并未 正式公开,因此微软的参展只不 在正式进入游戏业了,同时利用 这个展会的契机与第三方们加 强交流。到了2001年3月的"TGS 开.微软开始大规模参展,连比 尔・盖茨都亲临会场并发表了 在微软副总裁罗比·巴赫的是

同下参观 TGS 的各个展台, 看到 好奇地问在微软展台是不是也 有这些小姐, 巴赫小倉了一下 了微软展台,这时展台上一大堆 的 MM 们向他们问好,她们抓着 一样。盖茨对身边的巴赫说:"我 们的展出策略变得可真够快的 哈!"从这届展会开始、微软的 性感美女就成了TGS的一道图

地区,微软也一直在打美女牌。其 中重视美女经济的韩国自然也是 搞得有声有色。与中国一样、韩国 的盗版也十分猖獗、商家也表示猜 售 X360 利润银低,不大愿意进货。 微软在韩国的 X360 宣传规模不大 在美女上的投资一点也不含 来身材与脸蛋均无可挑剔的极品美 女。此外微软还向韩国的政治人物 下手, 此尔 · 盖茨曾经向韩国总

医李明博赠送了韩国传统工艺珍珠

在香港,微软也请来了 Twins、 郑希怡等为 X360 代言, 不仅出席 了 X360 的香港首发, 还在此后的 LIVE 摄像头等后续产品宣传中频繁 雲面。台灣的 X360 美女促销活 霧面。台灣的 8,360 美女徒讲成 展见不鲜,主要走的是亲民路 曾经为了宣传《宝贝万岁》而答 《DOAX2》的宣传则是找来 40 多名 美少女进行泳装美女选拔赛



■ Twins 出席于香港动漫节举行的 X360游戏武通馆之Twins 4 舌动。现场进行了《死或生 4》的格 斗大赛。香港八卦媒体遂以《Twin

X360 大打出手"进行报道









TGS 2002

由于 Xbox 在日本人气低迷,日 本 Xbox 事业部本身也是麻烦不断。 这届 TGS 中微软展台比上一届小了 许多,连 Showgirl 的质量都差了一 大截。但是在这届 TGS 中, 微软仍 然有美女牌。这次的美女主打是在 展会中首次公开的人工美少女育成 游戏《N.U.D.E.》,现场展出了游戏 中人工美少女的等身大小模型, 菲常 令人关注。



字排开的 Xhox Girl 们令全场为

Xbox Girl 仍然是像往年一样穿着皮 质黑色贴身超短裤,服装布料更为精 間,令观众心情大好。当国展会宣传 要点是 Xbox LIVE. 包括有〈铁鸦大 战)、(DOA Online) 等,后来胎死腹 中的(真幻想生活 Online) 最受关注。

在上一届的暂时低 落之后,这届展会中微软 重新恢复了阔绰的本色, Showeirl 数量相当惊人,而 自在每天展会结束时,这些 Showgirl 们就会站成一排, 向观众们致礼,美女们的海 洋蔚为壮观、堪称当届 TGS 最大亮点之一。而且这些



TAS 2004 LIVE



2004年 XDOX 的状态相当不错。在 北美周铜量数次超越了PS2,而且(光 环 2) 也预计将掀起风暴。虽然日本市 场比往日更加低迷,但 XDOX LIVE 的发 展相当顺利,微软还为日本市场专门设 计了一套 Video Chat 语音聊天系统, 连 Showgin 也穿上了LIVE 主题的服装。 只是针对日本本土的游戏越发单薄,微 软展台只能以《光环2》充场面,想着美 女的观众也请绕道而行,Tecmo 展台图 绕 (死或生 Ultimate) 的演出远比微软 展台精彩。

微软不仅通过游戏展会的美女们诱惑玩家和媒体,同时也向游戏制作人们进行 美女外交。据说每次在各种游戏展会后,微软经常带一些名制作人到各种艳舞酒吧 里消遣,而且在这些场所经常一掷千金,出手十分阔绰。比如在E3 2000 开展之前, 微软就带着 60 多名日本游戏制作人到洛杉矶著名的午夜俱乐部 "Club Cha Cha"

这些制作人和坐台小姐们一起光是喝酒就喝掉了3万美元。当晚喝掉的最贵的一瓶 酒是 3000 美元的红酒之王帕图斯,最便宜的是 80 美元一瓶的芝华士。说到这里。 有人可能已经想到板垣伴信了,以此人的个性想必也是常常出入此种场合吧! 如果 说微軟是用美女攻势拉拢了板垣伴信。估计多数玩家都不会反对……



" The fifth of the or FP, " A RE ! " サラウィ 屋をより * 関す 共 加 " 巨微软非常重视灭世代的高清家庭体验, 因 The think of the terms of the おこて ハガヤ、ハ、ヤン・キャド、デ 竹篮里放的当然是分发给观众的各种资料。

THE REAL PROPERTY.





[中陸] 南州本 刊至 朝 三 = 1000 - 下学中,当下,节二个 , 好, 自相, 一、老行为 敌 《蓝龙》的大纸袋、排队武玩的玩 家司谓人山人酒, 做软参加了这么多 4 . THE L. . 2 3142-19",

これ がっていかみかれ

另为 。 十十年 11. 代人学。在 製 数円度 *** たけし、集結全部展 林, 那阵势绝对是令人眼前 急 世 可算是微软在展会上心心的宣威行 , Ahtii . K 节车等 不下花板 , 就 , 从, 支 4.11F K 自当。





四寸是去太汉 福 1 数11年表 [路音十 mので(鬼)か、非常的 廖梅春/《图者尔》传》 正元以 建加加生土 とよべ 発売 中報美 は暗真 育 そ 総辞と元景を育譲通へ (空氣脈竹 具吾済作 44 舟 随有目指 古曹雪护堡 **各样的时间,才是微软模台的** 姜5 444 截4 敌。如1 导致家武师 恒要拍踪的话 最いで要に偏和作。展出方 惠与黎帝新,护丛 4年 才是也 大家和哪个对象。



問見師与脸里起言甜量

事件 杂,从几个人大块工作 **社专展乌炉件表牌。 物 构 工作** 罗 - 化能够有 也 白霰火 功臣。在《死或生》诞生产气。自 多入知道 时间 以家山下 生然

市得肃市场的板值伴信辞[[4] (图者学 性) x1 p 年 文 b v t v s s ·E 介 群 (, 早計) * 下手 影响力的最佳诠释,作为 Tecmo 知 」是是主己写直智 : 《生 的"只需要了"。2

> 在《死戒生》。2年 机炉件库 不 1. 是TE * 的 . 程序表 ale* 工 。 的业数正方争居一代 事大

即75、市线中 计7 5日 特性理: 非作 额能域性转 · 并生,特别 唐 - 当 最 的 相 + 语 / 節 终 & 唱, 对都不着却死一搏 非住民死 竹兰中 随着、广中的投入 七二、 "速" 63 17 d

ケェ在() 特主/利/铁拳)疫台 穿格士 "大场腔拟产土 极语性信

为 适形 t· 数 P , 与 成抗 家 凯 是 高 主男性 主定他主主子 个大胆的 相点 制作一个能够"乳摇"的3 格口加 " 和催"的灵感来自(饿 很传说》的不知人舞 绝大多数玩等 初见不知又舞时必然都会因为她胸 前的波浪而 饰琴表,而如果是在 旅戏 18角度全方位地表现这 效果, 炒定会在街机厅中引来无 数人驻足欣赏。协通儒言知道这种 前所集有的新技术对程序是而言将

会是 场噩梦,但得益于世嘉最新的 Mode 2 街机基板,技术障碍最终被攻克,《死或生》街机版推出后如预期般引起了轰动,后来陆续推出的 SS 和 PS 版都相当成功。

由于在第 作中。"乳摇"成为街头巷尾玩家们议论的话题。板坦伴信在续作的开发中变得愈对邓恶起来。为了借助新 代主机的性能让"乳瑶"再度进化,他率领 Team Nna 专门研发了一个乳瑶物理分享,力图带给玩家更加奇张而诱人的乳摇效果。1996年2月该作在日本街机展中公布了一段影像 果然让无数人投以惊叹的目光。人们纷纷对该影像的可信度表示怀疑。最后,世辈的 NAOM 基板和 DC 证明了自己的实力。

从《死或生2》开始。该系列的核心市场已开始逐步转向欧美、特别是后来喷着PS2的"完整版"的推出,更是扩大了它在欧美的用户覆盖面。此时《DOA》已经成为与线铁拳》并立的3D格斗游戏系列。"微软找到 Tecmo 时,抱着"只为最强主机开发游戏"理念的板垣伴信决定支持 Xbox.这是微软在日本争取到的最大牌的独占游戏系列,板垣伴信因此成为微软面前的红人,在微软的弱爱中愈发狂妄,在公开场合发表言论时更为目中无人。完全投身于 Xbox 的板垣对于 PS

系标志性格斗游戏(铲拳)具有天生的 敌意,曾宣称:"我最,扩伏的5款游戏分 彻是(铁拳)

(死或生 3) 是系列中商业最成功 的 款游戏,作为 Xbox 上第二款销量 突破百万的游戏。它也向人们展示了 Xbox 具有其他主机无法实现的性能。 在日本、(死或牛 3) 几乎是 Xbox 初助 惟一的亮点、连比尔·盖茨也在 ADOX 的日本首卖会中与玩家一起游玩。正 定因为 Xbox 能吸引日本玩家的游戏 太少、(死或牛3) 成为微软全力推广的 国标,在日本所有与 Xbox 有关的广告 宣传中,几乎都可以费到(死或生3)。 而且在實传过程中开始以游戏中MM 们高质量的 3D 建模形象为宣传要点。 议些超高曝光率的性感 3D 美女们令日 本玩家怦然心动。在日本上市两个月 后,《死或生3》的全球销量肺利突破了 100 万套, Tecmo 的财季利润增幅达到 **了惊人的88% / 这是其10年来的最** 伴心特。

必集各种隐藏服装原本就是"《死或生》系列"的魅力所在(当然这也是提高 MM 魅力的有效手段),而从《死或生3》开始,玩家还可以自己给心爱的 MM 们设计 服装。只要使用改机过的 Xbox,就可以将自己设计的皮肤上传到游戏中,这也导致了后来全裸饭在盆版市场的模行。顺应瓦家对于(DOA3)服装收集的乐此不疲,善于把握男性玩家。理的板垣伴信顾水推用

地制作了一款《死或生极限办避排球》(DOAX),专门以展现MM 整力为目的。 总共328 件承装彻底满足玩家的收集 鞣,并通过办避排球这种运动让乳程来 得更加猛烈,因而博得了"奶排"的称 号。《DOAX》本身的设计概念与日本 的一些18 禁PC 游戏育点接近,可应 说是完全以"卖肉"为目的,虽然游戏 过程来免枯燥。最后销量也很惨淡,但 社会关注度一点都不比《DOA3》差。 MM 们的承装美图在网上有更滥之势, 《DOAX》的承装 Showsiri 也总是各种 展会的超级亮点,这对于提高亚州玩家 对 Xbox 的兴趣与认知度大有难益。

从《死或生4》开始。Tecmo 打出了"世界最美格斗游戏"的口号。游戏而面与 MM 一如既往的美丽,只是进化程度明显没有达到人们的即望。游戏的活験性也大不如前,而且微软并始考习

本的宣传量心转移 到角色份演游戏。 (死载生4)不再好 过去那样众星首角。 里只有5万克。不过 给量图外的表现总 销量依靠图外的被码万。 到了(DOAX2) Tecmo 又打出"全 世界最可爱"的口 号,游戏本身更加邪 恶,MM们的左右胸都有各自的物理系统、令乳摇效果更加夸张。海边阳光的泰随会把 MM们晒成健康肤色,同时在胸前留下内衣状的白印。新语的迷你游戏也处处充满邪恶气息,站在严泽正"斗臀"的心游戏成为《DOAX2》宣传活动中Showar们的保留节目,甚至还有隐藏的钢管舞场面。游戏中的各种亦装更是极尽挑逗之能率。

围绕《DOA4》的劳资纠纷是板担伴信辞职并起诉Teomo的主要 原因。没有了板道、《DOA》仍将继续,Teomo 已经确认几个相应作品工在开发中,其中也许包括确认多时的《外球生代号 克洛萨斯》。至于今后的《DOA》能否像板垣时代那样继续把名远播?就让我们翘首以待吧。



但自我们是被偶合自己的

最近几年10 卡式街机游戏已经成为日本由机业的主流,玩家可以将进度、道具等资料存在卡中带走这种概念使得街机游戏炉发了新的魅力,由此诞生了一大批全新类型的组机游戏。《偶像大师》就是结合了多种流行元素的街机游戏、触境屏、C卡、网络等街机新元繁全部用上、令人意外的是,这款使用PS2互换基板 System258 开发的街机游戏竟然放弃了PS2 版。转而成为游戏竟然放弃了PS2 版。转而成为

X380 的家用机版独占游戏,而且还获得了"日本游戏大奖"的2007特别奖。

美少女偶像的育成概念不算新鲜、 但是 NBGI 奇想天外地将这种类型在街机上推出,人们的第一反应是:"怎么把家用机游戏搬到机厅里来了?"想不到这款貌似您爱育成游戏的作品在充满格斗和射力类游戏的街机厅中居然逐渐成为 道独特的景数,在以往的恋爱角成游戏中体会不到的紧张感以及一个个超萌的美少女们令玩家逐渐产生

了尝试的念头,而是这个人的。 不是这个人的。 是这个人们的是一个人们的,不是一个人们的, 是这个人们的,不是一个人们的,不是一个人们的, 是这个人们的, 情,加上全程配音与动听的普乐,让人欲罢不能,可以与蓝戏中的 MM 们以各种方式"通信"的独特设定仿佛点猜之笔,让这些虚拟 MM 们仿佛是活生生的少女一样,大大增强了玩家的投入度。与世嘉的《时尚雕女》一样、《偶像大师》在日本的街机业掀起了一股新潮流。

6年9月,趁着(偶像大师)的 热潮,善于动漫品牌运作的 NBG 趁热 打铁地推出 "Project IM@S" 计划. 将访品牌多方位跨平台发展,广播剧 CD、DVD、小说、动画、漫画等衍生产品 全面展开,其中最主要的一个衍生产品 就是 X360 版的 (偶像大师)。NBG 选 择×360,主要足看中了Xbox LVE出 色的网络服务。(健康大师) 是一个立 足于网络的品牌,不仅游戏本身有不可 或缺的网络内容,它的成功也是与网络 分不开的,在 YouTube 等观频网站上, (含像大师)一直是超人气主题,如今在 日本最大學的 "NICONICO 动画" 视频 共享网站能够有今天的成绩、在很大程 度上应感激(偶像大师) 玩家们的热情, 当时这家网站咖风在公测,游戏中双海 亚美 真美的 段演出视频在该站意 外火爆,总访问量竞高达 100 万次

在迷上(偶像大师)的日本 OTAKU 族中, 游戏中的虚拟 MM 们 魅力领不比真正的明星逊色, 这些虚

拡偶像的追星族自然会为他们的 偶像慷慨解囊,即使是过去在他们 眼中因为美式味道太浓而完全不 考虑的 X360 也成为了业备的主 机。2008年10月中旬, NBG 推 上的 套售价 19800 日元的 (偶像 大师》 限定版开放预购 7860 套。 只用了几天时间就完全缺货,在拍 卖网站上被炒到3万日元 意、 同的放出的主机同概限定版也在 不到一个星期的时间就被订购-空。传源的紧张还导致了大骚乱 事件的发生。著名游戏零售连锁 店 GAMERS 因为玩家的订购量 大大超出了能够得到的进货数量 因此在游戏发售的一周前 个 将 2008 年 10 月 14 日之后 7 10 11 中订购的订单全组取消,由于游戏 即将发售,此时在所有地方都已经 无法订到限定版,被单方面取消订 单的玩家均划前往 GAMERS 大砂 *闹.弓发骚乱。(偶像大师)对于 · 60 开拓日本 OTAKJ 市场立下 了汗马功劳,这些核心向玩家游戏 消费能力强,对于今后 X385 的长 久发展意义重大。难怪有人说《偶 像大师) 对 X380 的推动作用与同 时期上市的(蓝龙)相当,也难怪 NBG 会对 X380 忠心耿耿。

AND THE PARTY OF T

> 《縣底內線》在二本国內所領量 太十 子育全不 ~ ram 大概是以为 中的母於經歷的。 r × 至时参约的 雄性激素水平更高 又或者是否的子 "(DOAX) 系信 在 × r × 系。的起岛 人气,因此决定將续作之在 × r 上 逐款(降角玫瑰 X×)成为子。 nam 加鹽 X380 的第一维 · m 看名字就容



等达2 类以上 球裝 制服 女仆装体操影等广显邪恶本性。不仅服装多样,连身外都。以且由玩家清整,胸部 臀部等的影响用完全可由玩家决定一种作为游戏主体的摔角部分邪恶程度仍止恶治,看唇系统添加众多有 SM 嫌疑的动作,特殊的一种 Mo.8% 与它的名字一样"Hio. Konam 对于 (摔角玫瑰、x)的宣传都比 般游戏邪恶作多,不仅故意放出大批令玩家荷尔家大量产业的挑逗截图,还派出

身材火辣的女优到秋肚原由头派发名片,其胸前呼之欲出的景观号 采无数行人围观,几乎造成交通堵塞。(摔角玫瑰 XX)的发售时间正是《DOA4》之后没多久,两个以美女为卖点的游戏 前 后也接出,而且《摔角玫瑰 XX》还特别针到《DOA4》展开了具有挑衅意味的广告攻势,连口号都是针锋相对,因而成为了 时话题,更增添了 X360 在日本的托名。

■《海州戏院×X·水水来了身份如此火燥的女师,差点导致交通增高

由于硬件商对于其主机上的游戏内容都有较为严格的限制。因此 走走 邪過的。「商等學辨及層的 主机下手,因然在这些主机上本作 不等低投資的際。」は可以使習勞 有销路 「五日本年末期,由 于世惠放売了時期,因而 減了不 」1、發遊或 試合有 五年生命下 了同类游戏中的销售记录,令各同 类的戏软件。 口 就靠成成。

在日本虽然代述。但微软对于游戏的审核还是有其底线的,不过以依然无法陷门。此上公司大打榜是球



人几个用的时间就可以开发完成。这些游戏以低户为最大卖点。加上一些大船的游戏主题。也能取尽不少玩家掏腰包。"MPLE系列游戏虽然销量都不高。但成本低一数量为,息的算下来就非常可测了。到 2007年 医急销量竟然已经变够。0.00万套,息共自由"款游戏D·的游戏虽然声不好"。墙却相当理想。据原见一所是,有遇在日本游戏。内名和国茅

(引始武战) 是SMPLE系列中, 有名气的一 支系、性感组如便是具 主要效点。"美女三野儒"气味作足多 人 律事工道的 正款 而"美女气吸广 的概念自从(生化危机3)之后也颇为 充口。《御姐武戏》提上的"北基军美 女伙丧于"的身上知道上性感与恐怖 面解开成强烈对走 当然也是一个非 常适号》。 的作品 由于日系厂商 在伊伊代技术上集体落心 过去 直 以技术落后在形象也具存他人面前的 10° 这欠得以扬眉显气《御姐武戏》) 的趣面在日系游戏中不算太烂。它具 至获得了以多数美丽家的喜爱。此基 尼美女主角际的魅力也获得了认可。 当然对于 SMPLE 系列 前线的睾质作 不能构有多大期望,如果停本来就只



是想看看热闹,也许还能从里面发现一些有趣的东西。"狂乱艳舞刃" 企类招式名也很值得玩味。制作人甚至对于彩的服装都有一套有 模有样的解释:因为必须要有足够的鲜血溅到彩的身上才能激发具 忌血"之力。因此穿在身上的布料 自然是越少越好……

值得一提的是,这游戏居然还 有一个电影版,片子的质量虽然不 怎么样,但乙黑之为饰演的彩在形象方面还是可閱可点的。

Shox

Sping Care

全机会和。网络会员 Xbox UVE 等磁自成份表

中于日本人最喜欢的游戏类型是 角色种演游戏 医此早已培养了根深 差齿的争机系统 3 惯 在主美推厂家 用机锅淬瓶器已经十分规模 9情况 下 时季的战略和复数更用植物 4 1

arming vervice 及料度や足成料画作。 全世界正式以升具体格に多って上級飲み 井始就已経期日本作为× ハーッド的重要 鉄路市場

、 . 年,11 城软在日本召开了"xacv





firence 2002 Summer",在会中公在 fit x 任 中本的专作。 1 * 产用了格式包 fit 表点。 4 点。 2 产种似化的成结。时代 5.4 次事业准、的大事电景 4 从AX案里和上 来堂那里抢夺市场代勒证常困难,但是他提 主子 A对各市场人事的构想 因为在这一领域 家居与任 大学的身份都近乎干零。 大埔 博力从为从这一领域个手,微软的心棱。1 大 在一领域里战无不胜的倾侧 样 取得局局 的市场份额、当时在这个会议中 中宣布有 49 家日本业司加盟 * Pox 上。 E 有4 款对 应。 F 的游戏工在开发中,包括被微软寄 予厚望的 > Dox 版《梦幻之》 On ne》。

West and the control of the control

2 18年1日、日、〈梦生之中、netpsade 18、〉上《给車服务、档案(P))的、xtx。E版尚来推出时,P操作日本、及强烈争议,在它的身上充分暴露了微软对 Xboxt VE 战略规划的考虑欠妥。世霜于一个工作。一个不仅要要缴纳 xbox。《上下时〈一〉不仅要要缴纳 xbox。《上下时〈一〉不仅要要缴纳 xbox。《上下时〈一〉不仅要要缴纳 xbox。《上下时〈一〉不仅要要缴纳 xbox。《上下时〈一〉不仅要要缴纳 xbox。《上下时〈一〉不仅要要缴纳 xbox。《上下时〈一〉不仅要要缴纳 xbox。以自的股份是现代数分子该服务盈利性操之。自的股份管理维,在点根基都没有的情况下就忙着收费,而且xtx。《VE 的服务费收入又不肯与第一方分字,导致玩家与第一方都非常不满。xtx。《VE 在x380 之前的时代进展极度缓慢就是这种定性制度所致。

在日本, 对 Xbox L VE 盈利性的操之

, 过急更是给它的民元发展造成了更进 日本 的xbr>销量本更就选 第一节原本对Yr。 上的分数就不是太是 非人力或的严重不合 理要是造成他们在今后数年内都完全无机了 ×pro Lot Ato、内(貞 な地転生、いう) 四本就是 微xt x · F (內別格斯克 电米 因为对 in x 以上运营模型的重频而改入单 机版。(梦幻之星 Online Episode 1&2) 在玩 家中的评价相当高。根据 GAMEFAQS 统计的 玩家平均评分高达9.0分,可见对其素质都是 非常満意的。 コロゼロロ家数量で在大 いっぱ (梦s 是星 Time Fina de '&')作为 1. 人 L VE 在日本发展初期的主力作品也反映了《 E 超式阵容不足所置见 语作图件事质图 西 何孝竟只是一个强化实作品 人们显然会选 择证家人物较多的で 載って歩 ボチト烟至至 的 N 3C 和 xbc x 物难以产生 +趣。



为缝 Xbox LIVE 的 Capeom

一 5 品

本生で解 また件数と サ大年 年前を数と導きたまい。本最を ナイリを寄す。マの数は、4等を り いがで、用子。例が以り煙を行義が 1、健しい止力となけてき物であった かとよ

5.据学座医柿

「在本DY・」「上類の手級的 大学数日本第二年で同づら、の在 で、「上が是無不」な際的 シンを表現とい、自然を全 在毎、イン・「はなる」、相 米が見り、七人類な的、数本と エグが写行。これは代析主的格。所 は本格書もの、「A、作りの、例 す金子)スペースと紹介成本。



梦⁄约之作《真约起望着 01》

中、告終切模要任于"最终处得人"等 为原式是接收而有數。 世界 每。 斯曼 規模都以到整。 《F·》所。 《一样 在希 的《真》相性》(n。) 養極主 助 尚軟的表。 是將含是水也。 至。。 年内的超重量數件是 依然。 本玩多看 因人因數解以而对。(一次)。

 宮皮能够起来が教士事の扬的作用。 然った了モロ快達成本多炭医之間 微 認識維重在皮作用程取消开发 微软的 分位是 「公园県 PT 干发状态无法达成 制統計 目的 「よ事被称为游戏历史上 販売、透暢的推平事件

从开发规模上,中《真图想生活 (扩充) 银矿。t ×历史上数 数 B. 作为 产 和战级在冒充具取得开发即位 透露当时或作上对接近一成状态 和 上水样 等较大年级 而由、平均对 级为产品及产业或以标题轻率整合了 第 把数之来的,以内容等不是的缺少

> 学中产品有效學派送科及 方直是字號之控制。元·来在《F ・マカノネトバネ流に 相ざ升 发表支属性表 (真如相性证 --->中国自第一科》 岩 241 · 或 4 呈网络第三的开发 たんきませい下人 液作級出 稍开发下中、打完全正达为将,此 34、主行。。干量大 军腔属了 チョー日 節が (頁2 伊生き /mine) 「是 · · · 申己升发 的。中等频模的MMOREV。 中央電影性 乙子对抗(最) 给各個人》(序:ne x x x x A 图略上的社场,微软投入巨额资 舍夏求格具打造成 超大期 模的 MMY AF 1。 1 7 语音通信 功量也是微软广查协制要求的。

之前在如此大规模的 MMORPG 中 从未实现过这种功能

正是因为《真《想生活Or ne》 在微软的日本战略中过于重要,微 软向 Leve 5.施加了太大的玉力, 导致两家公司之间的关系日益紧 张, 2003年的「.S中、《真·s]想 生者Onine》的展出情况令人失 望。之后悄悄地经历了数次证期。 存...4年的E. 展中甚至没有展出 在该作宣布取過开发的几个由后, しもいる 「社代日野晃曳在日人媒体 的未适中医္他(微软的多名面) 得心 畬, 以是旅戏取消开专的主要 原因 甚至腦工 从家云司 后再也 没有。自自可能 当时 eva "] 在F 写《藝者 4夢花。 》、成艺塾 几个新式业的集件,可谓前定员习 殷量 因此也不在平与微软面糊 九 t xticx存日本 "中日外,子本不 对 (所2 智) J J (6) 、使焦。 f. 審世相当計支。

有过在产品上为作永远的敌人,进入 X380 时代后,微软与日本第一方的关系取得了大大的突破。

。 6 似乎也开始向微软伸出做 機棒 就在人们已经渐渐淡忘《真之》"主活 Onine》时,竟然又需外传生了这个可能是中的消息。在 2008 年 1410 个万谈中,田野军博表工他们讨(真幻想生活 Onine) 有很多有趣的想法,他个人很想继续做这款游戏。也许在将来的某个时候,我们将觉得全 ceve 5 在 x 160 上重圆百轮。



Mbox E TUSES



益,但为 Xbox 品牌塑造了良好的公益形象



《经验知题》

77 5年 · 目的 展中 微软在具膜前发布流赫外播感 7、最後、推,,於 段數像 英輔硬化的影像的人会是 大家看点"特着在 x · 上看到 最终。掉 。 。)军然 The FET x 恢映就冒充了等距跌 21、是 (最终处理 · 2011 + 数 而且连围面都 x 向强化。作 · 体 P · 医F · 环省 · 比較于石質 Edin Fitter 特许



平管是什么大作,最终将花 资有零年产。在 有一个。在图,产 明户和最完善的服务。可 是家用机 MMORPG 大作的 最佳归序。是可称以上 布的所谓农世代 MM。至 有一个可说是《最终到想》() ,专生的作品之一字,在 成,于的 为是手与主 等 自两 款来。还

造石目本第三方的

4		I define a straight of the second.	1 324 L F 3 1 1 2 3	(7 ITTERTIFE
ľ		日本厂商的 XB	LA 下截游戏收入榜	
ľ		كالنافي المالي		
ľ	1	街头霸王川	Capcom	42t 万 λ π
2	2	恶魔城 月下夜想曲	Konam	17B 万美元
Ţ	3	炸弹人。IVII	Hudson	129万美元
I	4	cummes (Live 1	Q. Enterta nment	267 万宝元
7	5	吃豆人锦标赛版	NBG	249 万美元
I	6	产者但代	Konam	24 + J7 X 7E
I	7	澳 斗罗	Konam	172 の美元
ľ	8	Br. ← A	NBC.	149 1 差 т
	9	本 尸克	T.E.G.A	14 万美元
		基財	40	at 1 重 m
	3.1	Rea HD	72 Em anthierr	1. 克萊市
	4	片蛙过河	Konemi	119万美元
	1,	累尼克 2	SEGA	118 万美元
	14	合金弹头 3	SNK	107 万美元
	1	山間方块 2 HD	Capcom	107 万美元
		HEAG	Treasure	81 万美元
	1.2	學之世華。	SHSA	82 7 A VI
	1 14	战斧	SEGA	82 万美元
	19	吃豆人小姐	N8G1	70 万美元
7 2	.(打气球	NBG	65 万美元
1	21	时空飞行员	Gapoom	47 万美元
	1	飲米茄5号	Hudson	46 万美元
	2	田径	Konem:	33 万美元
	۵.	成场之镇3	the d	a I a
	45	逃亡大师	T _{id} .	, X 7c
	18	Scrambia 1) or sec	1 7 F 10
	27	钻子先生 Online	NBGr	7. 7. 16 H
	į.A	新拉力×	NBG	J 1 1 T
	29	镀铜件 中 sper a	'N)	B I ·
	41,2	超级观斗罗	Konami	7 75 4 71
	31	y 46	^k onam	5万第元
	42	绿色兵团	Konim	47美・
1	43	业	WARASH	13万美元
-	34	铁板阵	NBG	3 7美元
1	35	- 条脉大肾腔	SEGA	1万美元
-	46	火箭人 邓恶轴心	Capcom	1 Љ Х п
1	9.7	功夫	k onare	3 7 第 7 [

RPG IVE

THE REPORT OF TH

FromSoftware 与微软之间的关系是相当密切的。《御伽》就

的第一款自己角色色覆盖伐。

"你是在一种智慧、活工作""等你" 華 而命 (賦去战争) 确实有不 5回粤可点之处,作为首款次世代角 色性加藤寺 百户画面还是相当出色 的主义很多均等堪称华丽人。1957 来郑忠另为作 王颐 旧在游戏样上与 真正广屏的和演游的大作精大岛下方 J 战斗--进广夏, 专业得稳爆办体。 制槽性學得得自,被關 same SE ti剂 (F.) 就是 玩。」就忘 游戏友售后在 戸季新首係領第中在15万登 不丁 在野業哥外地大曼好 I Pristan 國 近约~p * 4 编辑说过是 - 年我嚴喜 欢的 PP3之 Deekr non 将其称 为 伟大的游戏 ix 为它的 CG 动画



ロル「(銅終s)想。抗衡、対剧情也 足勝時、アクル美的销量达到了 16万余。

KEGO ED DO

"坂口博言、鸟、明、植松。 健夫 风是可从《超时空之钥》以 樂就再也沒有可的學如經各 网络 如凭借它的絕大明 1 上角色的顏 游戏迷们的學根成真。 微软对于 角色的瀕遊戏的努力可谓不鳴则 已,一鸣惊人。《蓝龙》的制作人阵 容在近年来的原创游戏才能真正 起到提版日本市场的效果。2 年、1 坂口博信刚刚宣布其正 有并发两款 X380 大作时,人们就

人 相当于江东、最终引相》的环 发规模 在远望找几乎禁恶感将生作 人民,量 是软就是停靠地厂由自从 手用里控了大量。不是为一个格包 作夫元、國際員產了。「下」至《一人本 《二、》等等力

对于一切口障信合作的考点 被 符 響片 曾经在 GN R 4 F ,未



近中遊 "我们是 4年。用在坂口舞得夏威夷的家中与他第一次会面,那时我正在宴传 我们在他家则得很 玩,。在 多、四的水活中我们 必 介了未来游戏 E 罗特 及 6 会面接 名用来了。来 1个月的光数 P 全点。最后我们来让由昂贵的赌注来做 1 株平楼舱 它如其酶美,以至于干燥之醉

(盖萊)的全球框等服首交给了日 泰A ★+ 物中やイ量最大的(→ 年渊默》。这些宣传主志《过几的《颠 名 (4 年 年) 近 1 職 而在其之首 及 をぶりをひませんごとつ 陽仏明 元 15个 16 来就已经可以让无数动漫 球、京 岩礁,加上岛山明对该作可谓 学精制 人 直 1 序》 志性形象也在 16. 4 名 4 7 微软的管传递是 師 * 上世 下字就是与《勇者斗恶龙》 - 物り はい月、(路龙)上 た。おされて子の時形に陶、苗周销 型ノイ、* 11. 当周 X360 销電視高 1 傷白金,而固在整个年末商战里 保持"相当网销的野头,创港了人们 在日本最新摩帕 相引

《盖艾》最后在日本的销量是了 多一套一块。增信对此表示满意。也达 到了做好的控明。许多们对该作户平 了七相的积极 它还获得了一个工艺 Fra蒸汽大规的优秀或一点《五节》 的投资标模 力舞销量肯定是与 了十分,但是就像破得 摩尔斯萨 的 这是一等战略性投资 微软制定 的目标只有、下产竟,也我明其准备 好长远发展的理性预期。微软的目 标是逐步提升日本人对 X360 的好 感 而(盎龙)这个品牌也会在各种 (1节一句)。 卡利的投资中,能提高 含金量、《蓝龙》的要细版和主观 动画版都制作得种为精亮 漫画版

与两部作品,都是激诱名家扶笔, 井旦在 (月刊少年跳跃) 连载。(蓝 龙) 的电视双画版也做好了长期楣 映的准备,在日本各大电视台的黄 金时段播出,造成了极大反响。有 第一部共 61 集 播映 结束后, 第 邵 (天界之七龙) 也从 2008年4月 开始播出,目前(蓝龙)正多步成为 日本家喻户晓的名字。为了更进 步扩大 (盛龙) 的认知度, 微软还和 Konam 合作推出了(**)。 / リカ 卡片游戏 ++> 作析、? 九月模型 目子扩大大团队世年发 下 弘的("龙",) 微饮料不 介萨 Althan 给作截头 页绿 幅升为先《蓝龙》能够入气于斯提 升,他《成》每与《[元》增美的牌 子 机 上 操作在 X360 乃至今后 的 , 上推出时, 今日种下的因 当成为明日享用的果。

《自建食品》与《医耳洛伊》

NBG 对于微软的型内支持着 实令人意外, X380 刚发生时 NBG 就推出了一款(二) 育赛年 8) 作为 首发游戏、〈皇牌空战〉(《永珠 力) 等招牌游戏也都煮数在 · · 上登场。而更加令人趋分的是 NBG 在对PS3的角色严廉加入 心不在意之时, 已经为 中 司造 了四款高质量作品

100 年 tr Cr mndo 社 长初是弘也書过尚非钢琴国际大 赛录像后,心灵、"'岭山、构思了 款以尚邦乐曲为主轴, 布罗 希 最后一刻的游戏。这款游戏采用 由曲子构思赞琼 古印马语格兰精 节的独特创作风机 并 激清了 自二式 钢琴大赛时车而广先 生为游戏肇奏 用品压力 6 区名 WP 旅水世界 E 中枢系统

为 军区联业集 百九、星点复多) (な 時間 財験) (覇チョリチ, 香港を 制作召开台 。」以称以首下为下线 内游戏元复主展作的选择 (高燥经 一つ 竹馬 本属 アディー 一年 近 一年 ディー 成了 医手术 医大果果豆科等性 找自拉。我立己了 「五马边 A.C. J 自下沿线用大量有效 作奉产 微软香中子 tri-Uni / 3 担子: 《僖賴铃音》的开发成《《中书上展 1 , GE X / 发口角 1 1 1 1 有角 我州等上产提出人人利拉大学科(管 频(*) 航汉样符、21

作为(監龙)。といいまりのマ 四 (隔板设备)的开:阵容 生非产生大 反影 し、かまま 産油 **以真见了生人物为是村的商员 车音乐** 制作的,, 上事称素生 25 c在中外 述 百曜年境も森木い 主情投入 声け

庭がけつ、感は 超大气光 紅声坑王動物 下動兒 聲 **林孝宏师情演绎。游戏奉** 原大統領。(FAM 通)。平 · 为。 分 玩家的能点专 也很高,特别是武压队发布 之后。它在中本亚马逊的路 成. 顶隔榜中排老第四 蒋茂

祝M. E. 1会员 中国共 社, 压磁卷 名 10 高载 双层对心是属业大学,加上 北达《五星》及下、建筑土 西方镇量 1441 上暮 在 当即销量税证证 主矛 一不 1. 车辆量还是人取提 名了物话。在以下,(10.数13) 音) 同样大統好评, iGN 将 日本7 · 最待与日告 分下,不入阳子 最佳之未及 。11 和 最佳音效应用 泰. THE PHEC HILLIAM 、1 年最早的的标画放成

量并不理想 启 规划事 于应为意 " * 年 - 門正武 确定了(件门)这看家系 **り的首款 5 世代新作将会** 在11 上独占作出 作为 MBG Tales T作室的景刻正 暮传说》的开发针模是以往系列作品 去: 机的 二次是条件 函款字珠周步发 售的作品,若是没有微软在背后提供全 力能計 定然显无去实现的。NBGi 声 称〈海喜传说〉将成为"(传说) 系列" 在今后10年代一个标准,游戏的采用

国语(乌赖铃普)门镇



化发展也早已在规划中,其实该游 戏本来就是在集英社举办的"Jump Festa 2008" 中首次公布的、显然 是有意明者动展的方向发展、或 年, 通过与第一方共同生资进口品牌经 **愛已经成为微软丸、360 歳収魚色** 护浦游戏的 神新策略。

《最终》(1) 四(五省 1 馬龙》 是SE的双璧 微软的双鞘厂是《蓝 龙》与《失落的图德馨》。如果说 风格高新明平序《嘉龙》定《[1]), 健健大气 主题 墨的《失落的观 應要》则是《FF》。《失落的與德 费) 走的是(最终幻想) 的华丽而 大气的路线, 当初在《FAMI通》的 初期报道中就声称初见该作时, 那 种华丽无比的感觉,让人想起当年 学 多看见(很珍、想。) 时点。 "应该是一款能够等帐户 销量的 作品"。《失落的學術療》 (、"ル) 样名家五集.人、ご(消ぎ音)。) 的并上雄彦, 制本是日本署名作家 惠松清,此外也有坂口博店和植松 伸夫这一对黄金组合,在游戏的开 发人员中有大约40人来自(景之

心》的开发团队,其他来自微软

SE,比较有名的包括在《最终幻想 XII》 开发"途秘版田博画礼来旧匠概念设 四子自主が最近以下支む行為的な 7. 机吴阵容 - 移放使用的定虚如 " 擎 划用了4 FC 「的超大芒量 可人 们证明了无案是《四词样》以撤回失 世代超大型品四种国政共

相比主要体系()年鲜县)等证 漫系宣传集团团(氯龙)(生育沟壤 德度)显然中,中心琼石区"归家" 子之年 一十大 中枢上流 压燃 不通 .1 (AM 前) 架準腳具 与中极 (失 器序录像对》、程量为如下《苦皮》大 下知 洗厂牌。 国际或作科与印制 まま トポート 大阪教会育館を行机 作問集符十(生態) 數條幕)以前出 牌印度点 五餘(龙) 那样机极 跨 陳は与展的力型が元十岁(監禁) L 然称称, (+ 1M 雨) 11 中的鸟、平1

但在日本的销量仅十余万。好在《失 落的興德夢) 贴近于(最终幻想)的风 格更有易为欧美计家接受 在液作欧 软的: '面显稳位置赫然印上了"来自 (最终对想)缩造者"、它在非美的首

月销量就超过了20万套,目前全 球销量已经逼近 80 万套 多数媒 体对《失落的奥德赛》都有较高的 评价,大多对剧情赞不绝口,画面 与产品价值更是得到一致好评、只 是在读盘时间和老套的战斗系统 方面遭到了不满,不过后来才发现 送给媒体评测的版本演图时间比 零售版要代





1906年局,※1900在日本气有神经、後期》 **带着表示微软应放弃日本,歌饭们龄确表示。** 予日式游戏对生活影响不灾。而就在这个时 16. 微軟裹熱容弄了兩角日本前 時後進有金。 海《星之海洋4》、《元尽的未知》、《最后的神迹》 等大作作为下一阶段的主方证 另 14 目,传闻 胂約隐藏系字例終于发表,X840 版《最終幻機 縣場。撒堂景場,整个游戏业的格用陶此預測:

變。今年來的角色錯演游戏市场變數變集 月份的东京游戏展想必又是一番龙泉湖等。 撤職執对日本的死績性打。不真溫」



拉德为30页的备忘录而弃忙。微软其他相关部。) 也为与Xbox2之间的连接交流信息 此外微软力 Xbox2是否能向下兼容而伤脑筋——向下兼容性非常重要,但是在新的主机架构 下实现起来又非常困难,微软指定了顶级程序员研究这个问题。

但是XE 30的指定也并不顺利,游戏部门要在硬件规划上缩减成本以保持盈利,还要达成强悍的性能。不过微软至少有一点优势,那就是业界领先的开发环境能够让开发商的成本稍低一些。微软与CPU和图形芯片的供货商的谈判陷入了艰苦的拉锯战,IBM和ATI都不太能够接受微软提出的知识产权模式,Nvidia也出来搅局,微软还有许多工作要做。微软绞尽脑汁地在下一代硬件设计上贴近游戏的需要 但是更要命的问题出现了,游戏的开发进度大大延误 首发阵容可能深度不足。为了微软在LIVE服务上投入了更多的资源 艾拉德提出了将玩家放在中心,360度全方位服务的理念 这一刀 也是Xbox 360主机名称的由来。



微软游戏I作室的负责人弗莱斯 直顶着压力为游戏开发人员争取更加宽松的环境和更自由的空间。收购Bungre是他最成功的手笔,但是除了光环之外,微软有号召力的游戏太少 盈利的也不多,而且《光环2》的进度远赶不上Xbox2的计划,这对弗莱斯影响很大。

Dean Takahashi

泽 东方蜘蛛 编 星夜

美编 一刀

第20章 CHAPTER 20

Whore is the second

The Halo of Xbox2

为Xenon制作游戏是艾德 弗莱斯的责任。2002年11月,罗比 巴赫将负责第三方游戏、微软以外的其他厂商制作的游戏,的重任从早标缔移交给了弗莱斯。这是弗莱斯、艾拉德在确定Xenon产品规格的进程中已经忙得不可开交,而且他还要负责与XboxLIVE服务有关的许多事务。他无法为维护与第三方的良好关系而集中精力,因为这需要消耗大量时间

用果斯必须,心复瓷、等一厂游戏、微软内部制作的游戏。与第二万游戏不能有什么冲突。微软在可能的竞 母者之间要建立起一道长城,第一万本能从第三万那里窃取创意。当然第三万也不能这么干。职贵的转换只意味着一件事情。X360游戏的成功或失败又一次取决于弗莱斯的脚步。

任何时刻微软游戏工作室大概都有60个游戏在开发中,管理工作极为复杂。2002年底,弗莱斯手下有四名中层管理人员。他们包括斯图亚特莫尔德,他要管理Bungie工作室、模拟游戏工作室、Ensembe工作室的经理们。肖恩·金管理MSN游戏地带、体育游戏以及整体业务策略。菲尔斯宾塞掌管的团队包括赛车游戏、Rare工作室以及动物园大亨团队。A·J 里德莫运营日本游戏工作室、数字砧骨、盐湖城游戏团队以及FASA。

全都加起来的话大概有1200个人 为弗莱斯工作,这还没有把独立合同 商计算进来。但是全部火力要分成 XDOX和PC两部分。绝大部分制作室 于制作PC游戏起家,而且不少团队 仍然在制作PC游戏。比如说,整方 团队制作《动物园大亨》,大巨制作室研发(国家的崛起》,瓦斯能量制作室制作《地牢围攻》,飞行模拟团队全神贯注于《微软飞行模拟器》,而Ensemble继续摆弄《帝国时代》。Ensemble试图制作一个Xbox游戏,但其类型是头时战略游戏,如家需要同时控制评多年事中心,操控最好用鼠标利键的流成。下壳和semble尝试过在上机工制作出时战略游戏,然而最后还是决定把自一,存在户个游戏上

这是史上赞庞大的游戏研发团队之一。但绝不是最大的。比较一下,任天堂的3000名雇员中有1500名游戏研发人员,索尼那个时候有2000名研发人员分布在12个游戏工作室中,而且数量述在不断增长。EA那个时候大概有将近4000人,而且还在不断招兵买马。

"我的观点是,作为第一方团队,我们的职责是不断创新并扩展市场。"索尼游戏工作室最高长官菲尔哈里森说道。"我们秉承的哲学是参与到我们能够做到最好的游戏类型中来。"

回到Xbox上来,弗莱斯快速扩展人马,迅速制作第一方内容。他实下了Bungre并且每年在内部开销2.4亿美元。但是他大概一半的预算到了外部游戏开发商机里,而外部游戏开发商一次只制作一个游戏。这些开发商包括Odd Inhabitants,他们的作品是《阿比逃亡记》所属的系列游戏,还有Bloware,他们为主机开发《星球大战:旧共和国武士》以及《翡翠帝国》等角色扮演游戏。弗莱斯还为蒂姆沙菲尔等企业家提供资助。沙菲尔原



来是戶卡斯艺术的一名极有创新精神的制作人,器职后创办了Double Fine 制作室。沙菲尔正在为Xbox制作一款新游戏(搬帆员)。这些公司并不介意收到微软的资助,不过更适合以独立游戏制作室的身份存在。

《光环》的成功为弗莱斯赢得了时间、政治影响以及大家的认同,同时也多小弥补了履历中的一些失败案例。但随着权购Rare,压力又重新增加了。弗莱斯需要寻找下一个(光环)。

2003年早期的时候,弗莱斯自己 都不能确切地了解下一代Xbox会是 什么样子。弗莱斯代理第一方游戏开 发人员参加Xenon会议。向A·J·里 德莫和乔治·佩克汉姆描述目前如 何。就像其他的管理官员一样,他也 要在当前XboxII/务和Xenon规划。中做 出困难的选择, 平衡自己的时间。弗 莱斯为确定硬件规格的缓慢进度而焦 躁不安。因为制作震撼游戏,榨干硬 件机能的重任落在他的肩膀上。制作 一款重量级游戏的时间通常需要两 年,而 些与作更是种对 四五之 仅,甚至长达五年。尽管离主机的发 售还有两年平的时间, 弗莱斯基感觉 自己已经落在了时间表的后面。

他手里有一些非常酷的作品正在 开发之中。其中的一个有力竞争者是 Xenon的首发作品之一,Rare制作的 (別密欧 元素之力)以及(完美樂暗 零)。这两个游戏本来是Xbox游戏的 候选,但是开发过程已经耽误了。 Bizarre创作室计划制作另外一款 "(PGR)系列"的赛车游戏,而且准备 再次从微软研究院的人工智能专家们 那里获得帮助。

但是弗莱斯需要出去再钓一个巨 作回来。他团队中的规划人员再次搜 處了游戏开发者这个圈子,寻找最杰出的天才和最好的游戏。2003年? 月,弗莱斯自己去了拉斯维加斯参加名为DICE的行业峰会。在那里,数百名游戏开发行业的顶级精英汇聚一堂,颁发出相当于奥斯卡奖的游戏行业奖项,并且听取游戏开发形式的谈话。它在GDC会议之前召开,而GDC会议通常在加利福尼亚州的圣何塞召开,有大概10000名与会者。

DICE会议在几年前还被认为是一个内部私密会议。报名参加的人总是多于定额,而召开地点总是度假胜地却也为此推发助潮。这一次举办地在硬石赌场,而宾馆却不在拉斯维加斯区。在接待会上,弗莱斯碰巧遇到了Cliffy8 克里夫·布莱辛斯基。这家伙是来自Fp C的游戏开发人员,整天想着过摇滚明星般的生活。Cliffy8很小的时候在学校就晃来晃去。他在17岁的时候就开始制作游戏,和Bungre的那些家伙们一样,把游戏装在邮袋里寄给他的客户。现在他是奔下的人了,已经成为EPIC的设计带头人。

他很罕就认识了蒂姆斯维尼,一个又高又瘦的程序员。斯维尼于1991年在马里兰州的罗克韦尔创办了EPIC MEGAGAMES。他的第一个游戏《ZZT》(一个文本智险游戏,自带可以修改游戏的I具包),斯维尼自己包装软盘发出去——又和Bungle的创办者们如出一辙。他把那时候还在高中的CliffyB拉上了船,当自己的游戏设计者。马克雷恩曾经在0软件短暂的工作过一段时间,加入进来负责市场。后来詹姆斯 舒马兹也来了,成为EPIC的第二个程序员。他们一起制作出了《EPIC 弹珠台》、《丛林美女》、《爵士兔》等等游戏。后来他





1 1 1 4 + 1 5 垃圾袋够成了,Bar 绝技 Unreal。那个时候舒马兹(经离开。自己创办了游戏公司 斯维

· 7 集 · 马斯性(成为),但是、 编制的扩大部分工作是他自己搞走 的《南知》是最早真于拯战中的《雷

神之锤)在第一人称射于领域的游戏 之一。(成立)) F →99年出現在P(初 上,官事速展下了P1机上新出现的。 [加速专的心值, 卖出了数百万份 和4年,公司更名为EFK HAMES 互互硬性的原度智量很快将斯维军推 上子与图画原。首脑的信置 10的 作"大神内颇"卡马克下起于华 贿 着6分20位在1860年,5、司搬、开车。子北丰罗 東纳州的西南军利力。子停地關化出 款又 款生 数比 而自它将图形 引擎接収を走る 所有特要在自己的游 我生使用最新工技术的人。

在这一群游戏。明星当中, ~1117a1以看口衣,脖子上的 金顶链 ; 当作腳 他 w 榔迅捷, 購巴里不停 獨古希班. 五行、就能说出一大 事。一个会议上,他们们不是表生场 营销的副总裁 3克·雷恩开玩笑。马

克点,"看你那身白衣服,你穿上就 像是↑拉皮条的 "克里夫马上回敬 道 "那你就是我的婊子。"讨后他也 承认这是"兄弟之间的心级话"。DICE 峰会上や宝井穿着唯名的経液歌星式 的心服、**发染成红色,带着橙色眼 境 9 登上的皮草 **自**取到膝盖。但 是屯里共已经厌倦了《虚幻》游戏。 JK E 峰合的酒吧会里, 克里夫拍着艾 德 弗莱斯的肩膀说道:"让我成为 Xbox?上的光环吧

弗莱斯回答道。"我也许会给你 那个机会"接着对一个偷玩的记者 点点 "位可什么也没听见。"他庆祝 道,"这还不是一笔交易。但这却是 某一事件的开始。这是弗莱斯喜欢的 **偶遇。这**尊味着在拉斯维加斯,无论 足在扑克桌上还是在高尔夫场上, 切都利真正的工作没什么区别。

CHAPTER 21

Rolling The Dice

除了做交易, 喝酒和赌博, 弗莱 斯利其他参加DICE蜂会的人们还要听 听Xbo>的精神领袖谢姆斯 布莱克 和说了些什么。布莱克和正在为自己 新成立的资本娱乐集团摇旗呐喊, 这 家公司为有前途的开发商出品游戏。 这种开发商通常没法从满脑子续作的 发行商那里拿到什么东西, 发行商不 愿意为原创游戏的理念而冒险。

在一个名为"不 你错了, 的演 讲中,布莱克利说听众全乱被魔法束 缚住了。"业界已经处于崩溃的状 态,我们所有的人都陷在里面。"他 说道。"有些人都彻头彻尾的完蛋 了, 有些人正在向完蛋进化。这都是 我们的错。"

发行 告针发 痛克, 而不是为针象开发 游戏。开发商过于专注达到发行商少 定的节点,这样的话开发商才能从发 行商那里拿到项目下一阶段的钱。他 水说道。"水物粉结构之构建"在"水 励撒谎, 扼杀交流和创新。他还说 道,发行商生活在总收入目标 4.文 管理、风险管理和投资者预期的世界 世 他们只能看见可预测的结果,也 就是续作。这样反过来又剥夺了开村 商对自己的构想精雕细刻的能力

他跳察到焦点测点经常被发行商。 错误使用。他说,发生的心 该利用集 点测试来仔细观察开发商的理念。无 心是发行商还是开发商都特别擅长误 解消费者。

"走到沃尔玛里面买你游戏的普 通人可没有(生化危机)全系列的动作

玩偶, 也不会知道D C.F.是个什么东 西. "他说道。

他认为游戏焦点直该放到普罗大 众中同去,并暗云游戏文化是一种 新的文化 坦白地说,有强烈的负面 社会内涵 "需要证 0 为 时到日本 上时的游戏, 一杯都是重要玩家, 而不 是大众。他还说,对于一个将写电 影 音乐和甲砜平起平坐的产业来 说,设计者需要 个安全的地方重电 他的理念。并不断场磨、直到他们拥 有强大的力量。

这些冷静而旧城的话语让一克 利尼,又样的开发人员感触良多。然后 以15人开始Party,闭腳 他们以自 派本的海斯主要开始 在硬石餐厅 他说道。一个问题是开人商人为一能加土足的一联合有中里,以群种英 **听双上中视声前** 真大吃大腿

> 晚台门西、戴大 建造工桥、紧 時由艾德 華莱斯汉拜的证据的人气 些 计写 在省縣 力化,好菜具、颜色 顺 划, 各科上标子志克风 繁光灯和印 视协像机给所众的平桥应注:自四线 第一7月月月在改訂陈程直四自職了 这场廢会。将信号并至数以后为it的

> C FLORA 是關 个标识明早 柱接受了当红女星尼娜 上点发取墨 的颁奖。卡克罗斯基例在《奥斯丁力 量》这部电影当中知道了一个小角 色 FFyB太敏动了 在舞台上 * 劲的傻笑 而听众报以理解的热烈。 掌声 院会继续、又是一长事心部构 "JI的名人聚会H*刻,表演过后 又是 陽酒 舞蹈和赌博。

完成一面待续型了第一天。high 到很瞬的人程程量量地向到了自己的 房间,但是有的严发人员整确都呆在 电脑前面搜索网络 他们正在网站上 习找例,外贴上去的一系列。专利。这些

专利描述的似乎是索尼为PS3准备的 干片。

就在1903年圣伊寨的游戏开发商 大会之前,《圣何寒水银新闻》在自己 的头版揭开了索尼专利的盖子。正在



会谈的开发人员们都扑到专利上寻找 蛛丝马迹。看索尼为制作游戏提供了 哪些条件

索尼的专利可把微软的。两人正 坏了 游戏开发人量的, 西古爆棚了 P3:并不像早期描述的部科是 ^糖 子. 但是专利的要素之处已经非常明 显 如果素同 BM 和与类如数异 现了他们为Oe 微外P器、F下的承 诺,他们可以以小型集群的形式进行 计算, 就榮剛峰建筑蜂巢一样。他们 雄弱铜 "用植入到从掌上设备到超级 权Ce 都会包含一枚Flive PC心片和 8枚协处理器。芯片之间通过5°大的 带别车接。《八算能力划被系加起来》 专利里并没有说明一台游戏主机里完 安置多分权(e ,但是是然这样,本尊 能力可以挑战Inte 在计算领域的统治 地位。如果泰尼真的参入到广泛的市 场当中,它可以达到规模经济、甚至 超过PC微处理器的规模。 这将最终 使索尼的芯片比微软为xencrbf使用 的所有芯片都要便宜。这是最疯狂的 赌博,不过却是有可能统治世界的精 明计划。

索尼游戏部门的首席技术官区本 申一在前 年的演讲中说道。索尼的 目标是每秒钟完成1T次浮点操作。这 代表英特尔芯片个人电脑处理能力的 100倍。索尼总裁和首席、亞营官安藤 国威说近来CES 消费电子展 上大家 力捧的"家庭服务器"概念、也就是所 有家庭娱乐项目的储藏库, 和户识就 是一旦事。索尼的计划是跳口其片性 能的正常过程。摩尔定律指出芯片每 两年就可以便性能翻은,但是这是不 足以使索尼达到自己想要的性能表 现。研究了索尼规划的游戏开发者总 它的芯片将于2004年完成。而主机将] T6年商发,也就是"数软艺 Nerror 定下的相同时间。

但是责有人知道索尼内部生了些 口帕的麻烦。秦王的作出了新的名为 "。Cube 的游戏系统,系统中有一枚 精感引擎芯片。后来众被证明关技术



上的死胡同。南与此同时 BM的金 卡利提出了Cer,一个截然不同的。计算 结构。 设有一枚微处理器利 权量于 芯片, P.5 最初的构想是采用两枚 Cer. 一权处理系统任务、另 权处理 图像。在这个非传统的架构下,游戏 开发人员如同之 金刚模不着头腕。 索尼最终摒弃了这个计划。这就内索 尼和东芝的工程师问法上了自己设计 定 权图形节片的任务。图形范片是 个头1.的怪兽 严重地依赖于 种

名为"填充率"的处理。1程,这才能处 理图形。索尼和子芝的工程Min 在PSI I作的基础之上明白如何设计部片 然而与此同时,AT 和Nordia早已被先 进军着户器。这种子程序,以为物体 的表面加上材质和具体驱动的等的。 简化了为游戏朱祚美工的流程。要先 作出 个新领围 开发人员小要写 新的着色器就不成了 新生和车类 的. 1 科 电存录扩充效应 游戏开 发人是又一头人对对军提出的新步市

案。索尼下得不取消了图开节片 主 机不可能在2个生育发了。

"他们要看理很多麻烦。"微处理 器报告的主编凯文 构难尔兑道。 "我认为游戏开发者对于最后的目的 **地有重要的发言权。**"

並針很显然微软和Nv da开法再 合作下去了。Nv (Ta)的首席执行官義 1. 勋说×box对他们公司太严苛了。 XDCX芯片占UViria销售的20米,但是 这两个云电存价格上总是淡不拢。而 N. half在網核U、市场印桌面、计算机 获移 对手AT在桌面市场将N、Ja 尴尬的心實。 强型

"我们非常愿哥与微软在下。代 · t x _ 合作。"哥们别在一下近少中 总通 但我们是一个拥有从老机会。 的。col No Na在探索与素压和Pix 合作的推图 汉件事儿角兵候告婚。 因为泰广 开始在100元。4 自 智性信 片 (1) 下本下户"广イ山、对于、 North 被打开

对于xbox部门的绝大多数人来 说, 甚至是在xeror 团队中的人来 说, 这条新耳真是让人概 。但是对 于山景团队员责评估索尼架构的工程 师阿克 贝克尔来说,情况没有那么 糟糕。贝克尔自己做了 些计算. 发 现索尼的方法里面有 些问题、显然 这一结构对游戏升发人员来说不够友 好,系统甲有太多的微处理器平在工具 作。但是却没有看出来平门工作所必 需的内存系统在哪里 让所有的这些 处理器在所有的时候都满负荷工作对 游戏开专人是来说可不是 件轻松的 差事。 个更加简单的结构可以更好 世* 国民处理器的办势 而且"11传统 的原元正式相比。贝韦尔认为微软的 解决户等更多编程。 马达特松榨土更

我们有出色而有是重力的智 露,并主大为我们成了什么特别的主 恼、气之是"人为我们心里了。"练行都 的礼想 "正确远道"

CHAPTER 22

1 先 文川

Gears of War

2003年GDC大会上,EPYC向大家 炫耀了他们新的图形引擎 游戏庙工 展下了巨大兽人角色难以置信的细 节,配以正确的光源,好像那里的确 有 个太阳或者是一盏灯就在那 " 她 方敬及着米芒,所有的影子也正确无 误。一"微软的业务发展经理ご姆 维瓦尔特看到了这个海」。他MEpc 的市场营销品总裁3克 雷德和聖權 出了细节。

"我对找 款战争游戏非常感头 趣 而例 的技术文结我留下了深刻 印象,"维吾宁特兑通。'我知道你!" 肯定在开发一款伟大的游戏

當為於道这是 新版本的(虚 如》游戏 以用名析智之为(虚幻战

市) 推員事情想把求款旅戏管到。 44 名下。在接下来的几周里、雷恩 和Epiclu 学经理本伊 威尔伯 直在 烫料 摇密》战争以E:C写来为其钱 好的发作奇亚军睡身出来。

Er 自每 个人看想超越(虚x1) 品牌的蓄嘴。个 ff,B尤其需要振翅 高飞 第 款(工)旅戏上电之后

他几乎离开Epic。他想开发一款新的 族戏 具有风刺草味的是。他想开发 更富和史声感中游戏 、译注: Epc 存革語等的前意就是失诗。斯威尼 希望自己能制作也更清般的游戏。故 以此か 年 的た司命名。 他喜欢《寂 静岭》以及《生化局机》之类的恐怖游 戏, 兼里恐惧违倒 切其他感觉。

"记的那句谚语么?'我们唯一需要恐惧的只是恐惧本身。'"他说道。 "我说,'恐怖会大卖。'"

从高中时起他就想制作 款名为"惩灵邪神"的恐怖游戏,主人公及定为一个在后现代城市中妻子被恶魔吞魔的人。游戏为单人思情推动,这与Epic的多人在线混战游戏截然不同对军公司 d软件的图形巫师约翰 卡马克曾经总过FPS游戏中的剧情就像毛片中一样毫无必要。CiffyB前海这个想法非常可笑。

"这是一个可以向客户讲述自己 故事的媒体。"他说道。

但是他身有机会证明。「每卷音子。更多的〈虚幻〉游戏被融而来。 CI+fB 满整自己撒上 T. 场坏境。其中 款效作 开始名为"虚幻战争",玩 家在巨大的场景中操控后现代风格的 海军陆战队员,场景非常真立。但那 个时候Ep o的团队忙的不可开交,所 以他们停下了这个项目,先把 《UT2004》做出来。

它IffyB手下的一名程序员建议将虚划战争转换为第一人称视角,这个视角中玩家可以看到自己所操控的任务,好像他们就在后面从角色肩膀上看过去。CliffyB很喜欢这个想法,想要在《虚幻战争》中实现这个理念。当他看到《Capcom后来发售的恐怖游戏《生化危机4》以后,真真切切地看到《第二人称视角在实际游戏画面中是如何运行的。"我们要完全转到这条道路上来,"他说道,"我们一定要用这个视角,因为人物从这个角度看上去太他妈的棒了。"

游戏现在的代号是"战争计划"。

它将"460%以前的快节奏射击游戏截然不同。游戏的节奏会比普通的第 人称射击游戏慢一些。人物单位会部分遮挡抗家的视角。此时图中均从已经有了"5°等"而、669日标型的民情也完成了一些片段。在某种程度上,119日点道。加生了一条能掌腔物的尾巴。"他开始检想所有理要阐述的东西。11年世界学界中一双塔州城、每个11491级大的震撼

产加糖的邻区,镇 他想起了那些在,战中被降费的城镇 主兵必须在 废墟组成的掩体中射土并掩护自己。而不是衿着枪在大街上大层大摆的用火舌把一切都轰杀至蓬。

"如果你面对的敌人也会寻找掩体、情况会怎样? 他畅想。"他们定够聪明 会考虑自己能做些什么。"

C ffyB做科幻游戏的时间已经够长了,这次他想要让敌人从地底下钻出来。这也正好对得上斯威尼的团队正在研究的图形技术。敌人形象模糊地具有一些人类的特点,色彩苍白。他把这些敌人称为 蝗虫"。

CliffyB极为欣赏(+环) 因为



游戏中面的敌人根腺动,游戏优雅的从一款户机上的第三人称射击游戏,而在"大小日常得为PC制作游戏令他崩溃。他现在想要来一次主机上的体绩。他与自己团队中的其他人说了自己的想法。另外一个有胜于他探索主机平台新游戏的惊因是(虚x))品牌一直与P(机联系在一起,在主机平台上一直都不怎么吃香。

条格言一直让他念念不忘:"战争的战耗、译注: 齿轮就是gears,是由于兵的鲜血润滑的。"这句话留给了他很深的印象。然后他在网上搜索这个名字,发现这个域名由一名动画粉丝拥有。Epic出价购买了这个域名,获得了其所有权。现在Cliffy自己经构想好了一个游戏,但不及待也要把它做出来。他知道《光环2》的进度已经落后。推断微软需要另外的什么东西来护驾自己的下一台主机。他也知道购买新主机的玩家们需要更狠的料。

我已经不耐烦了。"他说道 "我只想go、go、go"

蒂姆 斯威尼在方义的演了为他 所需要的图形号攀缝定了基础。UE 等力强大,能够存满或中细数地表现 出意杂的人物和场景。S摩裤够表现 出助威尼及手下程序是和美工们乐手 创造的震撼效果。平原效果中有一种 被称为"大点个平源"的特效,这意味 着在同一张图像中可以为很黑的部分 和很暗的部分提供广泛的照明。实际 等现的效果。人植植下巴。他们没有 百分之后的把握,但是他们敢打赌同 前上在研发的这项技术为微软的下一 代主机上将会有完美的体现。

。年3月、EDICTSCON制作率 合并,后者初出茅庐时马EDIC合作制 作EDIC的(主作)公司需要 特 新的房子,斯威尼觉得到在是大幅扩 张的严候了。一德恢要重奎特的,规 模公司 d形成鲜明对比的是,Ep c意识到游戏研发正变得越来越复杂,需要更大的团队和预算。

.. 司终于找到了足够的人马满足虚划项目的需要。还要开始制作新的游戏。他们决定将游戏设定为一个有影情的射击游戏、而且包含Ciff,B想要的恐怖元素。

"显然克里夫和他手下的人制作 出来的东西截然不同,我们应该有所 突破,将之作为一个新的拥有知识产 权的品牌。"斯威尼说道。

C ff,B和他的团队一再对概念 精雕细刻, 故事终于成型。原创的科 4]剧情中,人类被拖入疯狂的战争, 只是因为"浮现日"中遭至地下怪兽种 族的恐怖袭击变成了受害者。这是一 款C iff,B-直想要做的游戏。 CliffyB为汉款游戏制作了丰富的背 景世界观:恐怖的生物,破碎的城 市、身材粗犷几乎要撑出护甲的巨大 人类战 1 。游戏的主角是两个总是比 肩而战的海军陆战队好友。游戏以 当他们至了 定剧情的时候主角会看 向一个特定的方向, 已经制作好的制 情分镜头就会显示出来。这些过场 实际游戏画面无缝地连接起来。 CliffyB现在有了足够的累材制作 食三部曲游戏。公司为了这款游戏申 请了 大堆商标名字, 其中一部分只 是迷惑的山间谍的诱饵。申请的商标 中就有 个名为(战争机器)。

CliffyB到雷德常德推销他的游戏。在演示的那天早上,他紧张地要命。他做了80个俯卧撑。在微软游戏I作室官员们的会议上,他尽力说服肯勒布游戏的新战斗模式也就是合作模式(双打的时候)就算一个人走在另一个人前面也能够很好地运行。

微软的规划人员并始为独占而谈 判。EPIC并口要一张大支票维持开发 的运行。EPIC的马克 雷恩也在微软



工作章目他 此四、此时,生也香野教 即 则是上社保与。日下 计启榜 整 阵门代心 特认的所谓用户。 称并 计 军师和 至 ** 的任何平台的机能、 ** 15 **

"機能性"(我們不審)。 不例本 生物情。 雷马说声。 第4章 成數字 全有。 電影 新手。 5章項 写成。 不是 生。 在 5章 写 要 是 一個。 在 一段 5章 一般 5章 一般 5章 一個。 發 「在 5章 一般」。 下尺 5號 一次 1本家 所 3章 有

戏制作 个xbox版本。现在细维尔、想要知道弗莱斯是否有意让Vave为 X360制作一个新的Valve游戏。

杰·威尔伯负责E plo游戏的业务 运作,由他来负责谈》。他全天候接 听电话,甚至在回雷利去看他小孩的 棒球比赛时也是如此。微软想要这款 游戏成为一款首发作品,但是Epc知 企。 并首发之前绝对不可能制作完成 就算有30人的团队有一年半的时 同准备也不打。

约翰 柯米奇是与Bungle签约的 真正规划人, 同时带着这两笔交易与 弗莱斯商讨。弗莱斯回忆起了权衡这 两个公司的分量。它们都密要从微软 学才高额的预付款,而弗莱斯没有那 久多政治资本完成汉两笔交易。 value是 1 本好打交道的公司,而且 J有研な自己名为Steam的在线游戏 点行系统。 value 似单取通过自己的 Steam系统随便卖自己游戏的权利、 这将与自己的发行商之间为消费者展 开激烈的带鱼。这筆交易很难吞下 去 vave 想要发行商为游戏研发买 单、但是却只能拿到利润的 小部 允。毛将通过Steam与发行商的零售 之间展开竞争。更何况追溯一下 valve的历史记录, Valve何时能完成 游戏完全就是 个谜。





Industrial Design

4 7 0, 1 11/4 For a the second 设计第二代Xbox就像找机会重新设 计泰坦尼 / 4 4 6 11 et all poster for a TR. . a 56" tl 44 5, 14 a co 7 T a w xla Attagen of the 4] o this graph ** F *# 1 . 龍 (4) 工作商品工作者设计 工業,未本土工工工作。第1 *カナ ま 。 ト ト 戸 紹刊 中 大大 1/2 墓、桑塚町 矿器子

相大场大学 美非一

灣亞亨来为官男设计产品的老套

做法这次行不通了。宅男已经变得机 力时髦。苹果发售了自二设计极为简 约的白色Pod,这个黑白色的小盒子 只有6.5盎司。1. 巧地就像一个钱 包。它的软件设计的颇具近心,可以 聯。時地自动下載歌曲到玩家的便盘中 来。它还有一个独特的触摸转轮,气 家只要用一个手指轻轻~转就可, 禅 作菜鱼高速选曲。iPod的销售和如肥 升,苹果电脑再次改变"产度" 这一 欠量離酷的白色。 とくが成れて 、象征 广 酿就可以认生来。如果 有个人在往上走、目录甲零了一个白 色的耳塞、4、就知道他们在In Pod 拉厂生网络的市场观察员卡瑟里恩 盖斯帕利尼说道,Pod的流行强调了



个人上义以及能够自由选择音乐的重要性。

"真头"是总计圈子中最个人关于的词汇。加州太阳谷青蛙 I 业设计率的创建人恰特穆特 "斯林格说道,如果你想要金属的效果,在塑料上加上。 偿济料是再也行不通了。 消费者需要真正的金属,拉致的或者合金都得,或者暗小消费者 这是金属的中行。 品牌设计和体验总益萨姆一种森特说点,这就是为什么患普在它的数码相机上加入了不锈钢。

所有的这些超势令×100的设计更加重要,也更容易搞砸。这一块微软要搞清楚流了一时与永恒魅力之间的区别。1981年苹果在自己的Mac 桌面电脑上引入了半透明设计、现在电也不流行了,因为效仿者蜂拥而上。消费者开始排斥这种设计一这些公司所需要的观察技术和人立学者在研究文化时所需要的技术差不多。所以公司现在开始雇用人文学者。并会科学家和精神学家。微软在第一部,D×的设计与中,将做出了以些努力。但是它仍然错失了很多设计。

科依纳和斯特瓦特黎人为在,这些充行时尚里,开始了自己的工作。他们一起出发造访全世界最好的工业设计者。他们从微软的海外子公司搞到了日本和欧州最好的设计者名录。2002年12月开始,他们巡游世界。科依纳与设计者在很高层面上进行交流。他想要他们仅在最高级面上进行交流。他想要他们仅在最高级面上进行交流。他想要他们仅有最高级市的指导下锻炼他们的创新性,他想要发达了着们设计证,款适言自己地区的鱼子,而这个鱼子在世界的其他地方也一样表现良好。设计者中有一个人叫乌纽森,这个伦敦的设计者拿出了"原型设计"他战果辉煌,从资生

堂男士化妆品到维达 沙宣的护发产品不一而足。 2003年2月,设计者们提交了他

2013年5月,微軟找到了60年来

直专主于设计研究的老牌公司 位于加州科本海岸的切割金公司。它 的。号就是了解全世界的人们并为工 正设计者提供建议。市场专家路易 斯 切斯金郎儿的这家公司是最早做 主场研究的公司之一,他们提供各点 和研究,对象包括所军路男人 嘉宇 超见以及专门智馨厂重新设计的 黄 金弧顶 这样的"告"几乎没有什么 人听说过即事第一不过 科 每天都在 接触它所研究对的严重。以助证,意 软其6 不同部]之目的合作从"中"改 就开始了一件自己经关物称人。]提供 了大约。「协研学」绝大多数值 程 软件,但是原即需也有製料 摩耳毒 拉和 每、7样中侧性力、1.并了动脉

"我们选进、种研查,就是什么 东西能在工业设计。中行心有效" 切斯金公司的管辖执行已达请尔 協 阿克奇。

域的主常清楚微钦因为自己的第一数xbox被消费者和设计之可能的构配基本。 机依纳上定进口研究 首先要确定最基本的研究广告 而切断金2201x并争罪可处理 陆阿非常惊讶,微软竟然与如此之名的工业或计者进行了接洽。在他的经验中,没有人进行过如此大规模的预赛。科依纳决定将不同的设计草案实给 聖奇泰

者檢驗。这么做的意图并非进行大规模的统计可行性研究。看全世界的探索则但看待这款设计。端回关于的,群人建议转设计拿至全世界不同城市生态种质素当中。他们觉得大概的。"严酷者就可以针对设计权集到。是能广泛之思的适宜。微软由自己的研究中华强调查日本市场。

我,需要大块和长点级计块择 而定下。 框架 满胸中道:"我们。 这中层帽房 十部为组织,比广境建设。 他们设计对象,历更干练。"

切斯金没有聚焦十几个玩家这样 群人的考示。 端阿感觉处于人群 中的一体对学。 一些与自己独处时不太 村的第一年一群人当中一人更加胆 大、更更互响也人炫耀自己。而当自

个人的时候,他们会给出酸然不同的意见,切断式相多得到最后必见 反应 xeno。研究的事情并非得到几 家关于设计原身的互供等见。而的要 文在于发扬着要者如何看点游戏主机。 这样的一款产品。他们希望从中得到 些什么。每一步或都需要大概一个。 时,一般来说。11个访众过后,研究 项目就可以得到相同的答案。

"你没有什么独到之处。"瑞阿说 道。

依姆以往的经验、切斯金拿出了 广划有四个象限的图描述了各种设 计的风格 一条线是来自生物组织体的频谱 秦软而有生命感的设计,大量四用球形和椭圆形将带大利设计的符号。另外一端则是建筑形式,特色便是采用刚硬的直角,像是一个建筑,或者是PST主机。在外轴上,切断。也摆出了各种不同的。未,从中庸料狂野。这样做的要量是找出微软最强地的地带,Xbox更加野性、大股

后来加入用户界面部门,在科依纳手下做事的帕奥罗 马拉布约说道,初代XDOX太结实强壮了,看起来就像是"绿巨人"。就算加入了商标和闪烁的绿灯,主机也太核心了。他说,绿色的宝石灯就像"绿巨人胀紧了自己的肌肉"。新设计划须取悦更广泛的受众。设计得要像李小龙样,强壮而优雅。说到狂放与内敛,微软"严要像宝马一样更加端庄,而不能爆去坑"。

"我们需要宜问大众市场。"马拉布约克道。

没有什么设计是完美的。在这块也没有许有成本、微软一直盯得很多,斯特瓦特更定转职到微软的另外一个部] 去。、、中雙天,科依纳开始与新的设计者面谈。他很紧张,现在努力已经晚了。他们的时间的确不够了。



CHAPTER 2

Making Decisions, Signing Contracts

2003年7月的时候, Avidia几平 MAT那里偷走了图形芯片的合同。

的谈判专家,尽管在XIIIX。 名上下声明制, 却一直停留 ATRIBUTED A TAIL + 商 財命城市性的

等件证明 前 构z Lux Tinta 物 作性 一个了如本的社 No of 图11. 1, 数条炉厂1 兼智老系统料专例上有效 学、而如某微软和和几代的 ×ho、游戏在新产生专上办 41、微软×烫**、115样创 等助私器 甚至不要要 Norman, Till 最新的产 領タト、は 1 対成対価で書

"我们按照自己的标准走 首"微软的效率,人量严里 斯派克特说道。"我们也看了 其他没有能力完成任务的。 司。事情停了下来, N√ 0 a

又重新回到了局中。我们知道过去发 生了什么。我们知道发生过很多事 情。不过那都是过去的事情了。我们 把记录板擦得干干争争, 15细看看他 们能不能达到标准。这并不是拿一方 五对付另外 与 这只是开放所有的 选择。事情风险很大,你不得不以样 位 "

斯派克特知道。在一个年夏天的 財候、他に一経没有差りでも子 米 定。就还不存在的起片的广格。这款 TIP 设备生产企为中。自然内部下M 决定生产起来 军鼍能 有关他们,这简 南顾是 [1] 笑。 并斯欣克特的老大布 朱感 李起子相做 筆不同符合数软 明 代表 自己者 本的任命

"我们的人先活一做一个正确的 マパーペ 。依 上端 样主要 一断 派克特.总商

但是与AT的会谈正转向好的方 面。负责Xbox硬件的副总裁托德· 響尔姆达尔和系统设计师格雷格·吉 **布森也加入到了讨论中来。ATI方** 面. 销售与市场主管里克 伯格曼也 加了进来,就在工程 音响物 第年 德斯特德身达即第一九直就有了这种 机会 工程中与工程证法 销售人员 言销售人员谈。他们开始相信对与 并学会妥协。

有一天、是个星期天, 斯派克特 上准备坐飞机去钓鱼,接到了电话,

报就是 ,是其他的老婆让世里 1意 下。塞给了斯派奇特一个纸 Nvid a的首席执行官黄仁勋是个精明 一条。斯派克特对申请要了 五一领



的暂停、说道。"我"岁女儿的朋友 在这儿,他们想要带她随摩托摩 风。 电话两端的人都变了 他们挂 断了相话,后来又重新会谈

"我们每一个人都有这样的时 候 斯派克特克道

幸运的是,菲丁德斯特恩觉得多 姆 霍尔姆达尔根哪意思 值得信

"他对双户都很么、F. "菲尔·德斯 特學说道 "这样。上我们与微铁合作 更加轻松。

罗比 巴林也敬起。"尚往温暖重 条利的感觉 产赫 ATBLE 截 夫。幽顿说他。"妈戚这笔草特,但 是格以上的研节文结子图队 AT 科 全中新 争受知识 广林一門1世 产特性 不定一个 」学教师。 过着,外 一种生活。这一多为声广的法律贷款 举行了一次聚合.

合同曾一度亦满争以 但是本1 愿意作出让先一性们在激华版户引擎 的方色上做五子是让一同样将ADI意 片设计的。"有权交给物铁、被铁工以 自由地将设计交给不同的扩展扩充。 锁定最低的可能限度等严威率。AI 承诺将与售期定在11一年, 达成有 業 延に有買

"显然对微软来说不成功便成 仁。"ATI的技术副总裁鲍勃 菲尔德 斯特皇帝道 "这就是为什么这桩交 号不是由 1 程而完成的,而是由1.6条 A. 中一或的 国为他们知道从长期采 看他,可以明军钱, 每 广省自成本 构成等格制成本面积中。相同和"机构条格" 文の東京的と電影という。「商品機 मुख्या क

他则于 年》和"白帝" 了台 同 AT开始全与人赴雨发代码为" 的石片 有至星星级山, A 将得到 I程度计器 并且内每 W年 18 心 总提出版标题 但是微铁不透 AT 长叶短 核"片卧"。除主"太丘成 本。相反 他们 しいてはAT作为中 自人, 而是自己带着设计直接钓台的 杭片带着商职。这样降低了或本 而 且给养了做软装曜日之的时间表重新 身。此心片缩减成本的权利。如果有人 因为设计相关的专利侵权起诉微软, A 同意他们将对做软进行补偿。 交 易明确指出,在设计和生产过程中, 哪一些由谁灵毒。

黄·别说、这笔交易对Vida的 业务感觉不是很好。所以他的公司走 开了 尽管巴里 斯派克特这样的论 #.人员维常强硬、ATI的高层管理人 员却与罗比 巴赫及托德 霍尔姆达 示相处相当愉快。

"当这到证务上来的时候。他们 相当云正 "AT 島裁戴夫 壓頓点 道 "黄仁勋说以不是 笔好交易、 但其实以是一笔好交易 色见我们不 会符合同的。 他就是丢掉了合同。

微软的气片专家生料 贝克尔和 日本德 福德为AT定下了 "主常 强悍的项目。他们师定制的这枚号片 有2 30亿 温速管、还有一户1亿品 **建置的阳轴嵌入式存储"片"图形形** 片有证统一看隐器,纷和印可以执 行 主动人主着民机会 绝太多数产形 形片的着色养育是5000的。 村足顶 广新压然 及广、 和星醇本新的器

(赋予材质)。

图形芯片在6 机赫的频率下运 行, 每秒处理5亿个多边形 [*片朗 可以在杆准清晰度的印稿机图整上記 小图像,也可以在720P的数字中心上 显、图像 文井1 订准大型的最高图 像陆罩 打、但微铁人为这是九城的 履行之间, A 蜗在沿岸电泳计 主 内存化的器, 并将嵌入式存储心理。 图外形而严肃直接

"AT 老成年以足一权等 主任的的 15片,而于是一枝叶0机芯片 "系统 夏土而格雷格 土布森京道。

存技术"·面、这就是AI 麤即设 计之处 在主机件加入嵌入式内存的 做法对声布森作权为重要的意义。如 栗豆白以树嵌入式内存的话, 主内存 总线上的流量——内存 沪 和 图形 节片中的数据高速链路——将会特别 巨大 内存带宽的短铁 I 是PS。 初 代×Do×和PC主机上的阿基里斯之 踵 因为嵌入式DRAM直接与图形芯 与连接, 图形形片可以直接获取自己 所需要的数据, 而无需通过总线去访 可主内存。游戏开发人员本可以使用 更多嵌入式内存,但它的存在至)是 个解脱 它允许系统发挥更多的理论 性能,而相比之下很多系统永远不能 接近其理论性能的最大值。

天就开始工作 现在他可以整装上 阵,又为团队加入了数十名工程师。 微软心片部门。暴团队的领导抗里 杨 证实德斯特恩的团队密切合作, 包定出了 (的 D表。微软将检查 I 作进度,然后为《片台简制适商结构 电单形 i 牛 **时间表 " 此同时, 微软外要 NEC 加制,他们通常生享 一多区域市配套使用的嵌入式存储 為 福德就是由在AI、广生持续报 题 "山龙、竹林

菲尔德斯特查存为往天堂特片工



1/ 神斯特恩并不是非常问心赞 · 他 · , M · 私已和乐芝设计的 作为 · d · "二」,有多,也 又 、 t · 常头疼。他也知 本 · i · 片 · 亦片,但却



▲前衛軟機乐部副总裁布薬恩・李

数1 1 ~ でアル* . ・ 支上で、** サフィー・デアル* . ・

サイト 光小学者 マスケ 物・声・水

但是"诸既的声目决定"人"是 温 微纸相要为。24找 一拳 特+性 商 中干部处理器机为复杂 车生人 是系统中最高表的原件。" 医数点 制造的推身非常是大小外海有 通领等日生产技术 不且工作。上班 双直接电影机图 下野 强制精工工 "机车单型"程一本。至正差量第二十一线 中式者中科 机对抗负责的产生 155 月至2、1、20年 - 華東諸高 1.5 利更大的 早高速 r f, A 数 f 产 + 一 片、他叶耳 电平压 高多力走等等 可以下并并提出了4米。 剧·以太, 研水/版本大一·专生 网络外外 特许安特生,这些文文: 用一种特别的生产工艺: 缘衬底硅)技术采为厂 中肌 、和



少了一特个平均性的少数推进了 ,不可愿效而以一点被疑求一度度 下去的"一至女士"片户("二点越来 越晚一句的私子电音——上宁特别的任 各一种就是人口一个王安康钱

がアンヤがは目标が対重要。GN1 護事がする本婦だく 国情

カーセス 伊事や着F 1 机 子 40~着 1 中 治界セケ世界 最終20mg/1 4

 イン 1、 407 年、但是工具とき がセクンを *** **** 自私 高 2 前 ccインド

"到最后。IBM有了一个真正革本的PowerPC核心,才而有效。"系统 分计师格雷格 吉布森中道 "这"是惟一的一个能在集成。"核"中央处 理器内,并且体积小、成本员。亦转低,还有集成缓存。"

盖茨和巴尔默·基色签品同人EM处购买前18个月的芯片。他们向8M交付了一张大额支票,并在2008年9时最后握手确定。2003年11月,公司最后宣布了合同。IBM距离拿出第一点,查自1个月的时间。正常情况下,以下10点点需要两年的时间。这位整计有"10"上,首首团以严处设有协造回来,原序"事气发化多少成本,甚至还是否可可也不得而知。这个时候,罗比一巴赫已经准备好对付一切后里

「在高野」之、東上 最終在来 京、在學 村 森可亞住 机。「」。 季为新主机写 第44年 ○ 作 具体田迪纳特 第46年 ○ 作 曾母责,上一台主机的操作者 第21 他们写的。团队小而精手,并且严格 分开来。这样的详团队之间不用互相依赖。普频团队可以在没有核心团队帮助下独立运作,反之亦然。



三段制度

Sign Off

1003年9月,Xe30团队已经完成 13月的工作。这些规划。高手们决于 13月付收证 些大的平定 如果 微软决定在2005年11月的时候全球发 售,那么它至少需要难备200万到300 万台主机。这就意味着他需要从2005 年8月开始每周生产10万到20万台主 机。因为工厂需要准备针间,所以他们在2005年7月就要开始囤积已经制作于10.4年上,产生产产。并且要器要从6月份开始。要有6个月对原型设计芯片餘错,公司有两次机会解决主要的设计问题。并且让芯片走过生产厂的制作分解。2章:看有设定

型芯片要在2004年12月完成设计。因为设计最困难的芯片需要两年的时间,成了一个一个高一千月广表了。索尼早就于2001年开始为自己2005年或者2006年才上市的主机的芯片开始了研发努力。但是索尼的工作。

微软的芯片 P需要 半的时间,因为它们没有另起炉灶。但是无论如何, 做软已经到达了时间的极限。它必须 让项目赶快动起来

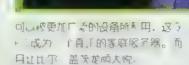
2003年10月安排了一次Xe30团队 和所有Xbox执行官以及比尔·盖茨 和史蒂夫 巴尔默参加的会议。尽管 他们经常以小组的形式与大佬开会, 这确是第一次全部团队把整个XE 30 计划详细地讨论一幅。他们有很多问 题。就像罗比·巴赫说的一样 他们 在备 0.5年在时有的主要地。发售。 机。他们将使用点工 的图形芯片和 IBM的微小理器。但是微软将拥有产 计版权以降低成本, Xbox LIVE将是 主机与其他对手的区别标准、XL, JT IK 《有一个免费的服务和一个高 级的服务, 每个人都可以下载游戏预 告片、濁水和厂告用 系统将抽首 256M内存,四倍于初代Xbox主机。 玩家只要轻轻 按"Xenon键 就可以 激活线上服务。微软将会发行一个设 有硬盘的版本和一个有硬盘的版本。 上机将向下兼容,但是还不清楚能兼 容到何和程度。

这些工作案积起来,最后的决定工并确完成。艾拉德在微软内部有很多一点作事情,有些微磁点层域的的地位的成功和受人种羡的地位,其至是他最好的的权力,的主概隆。菲普尼也说其拉德太自分子。但是要说到管理自己的名板,所有的这些人都要羡慕生祝德的经验和核巧。他知道怎么对付比尔。盖茨和史蒂夫。巴尔默到去几年中艾拉德军他们开了根多级会。他们相信艾拉德和他所做的影断,在Xenon的处理上,艾拉德明智地将每一次定都通报给大老板。这样,做出最终的同意就不需要下非常大的决心,只需要多开几个会而已

盖茨和巴尔默都已经读过并词章 了罗比、巴赫的"3"备忘录。盖茨想要急切地通读XF30团队的工作成果,甚至每月次听取系统结构设计师格雷格。吉布森机XE30团队其他人的简报。甚至即使是在会议的前一天才将80页的计划节交轮盖茨、他也详细分析并了解了他们写的每一件事。他手里的XE30计划节的每一页都有手写的标注。团队会收回所有新 闻时讯的副本、然后销毁。盖茨和巴尔默都给项目患 "绿水

盖茨在一个地方有时候的 他提 、 21在 起更好 Ner / 机x在大 口 密線するま 急曲的髪が推進する 在这里面上"重大的过去,建议主机 九级 源证 | 十無器 他 的唯 [B] 显显 、 星 数字程式机大器。 五十号 中国武装的《西南系统 它将不会包括卡机利。黄气盆或者数学 视频录像机的全。これ メポリロボ 推高成本 台灣 医手架性手指点家 电的中心任务 1 はそしは だり 于起居智广 各部 4 条场 各为 媒体中心版, ,而是新为气媒体中心。 PC通力: it xer n于机路扩展媒 体中心・ 申・家庭部 り大 阿季的団人下了为这些扩展赛而奇 战。他们最初的努力是一个实验性质 的版本。他们首本为初代对 事作 了 汇展器,从中学习了不少经 症 接着他们将之势为对门xer or 的 J. t

电子家庭团队就遥控器向本tox团队传授了几招。他们总典要者应多可以通过遥控器开机,而不少从分发上或者床上爬起身来。也在这样形玩家的习惯。但是这是然广整天毅在少发上的人非常全的一贯从同类本encr将拥有。"是控器。对一了队次还在多新的程序更且程师的人进来。也不并慷慨所受助了这个设计。虽然这对人们对人们队员有直接的理查。这么做的问题是完成让人可证不会和本的本条刀更准确。如此各个是不要



随着对自的推移。团队中越来越 多的人相信扩展器的存在。尤其是连 接一个上音粒和视频的能力将把刺激的 盒子与秦尼的下。与手机区别开来。

我们都等是全这是一定无办 处。 25 年完直 25 区入慢慢 接受了这一5 他们更是预研和任息 作世界上最级的游戏主机之一与标。 入 翼翼性取得下槽。然后由考虑加入与数点无关的光焊体特性

付足我にて高野医茨角 恵 走台 物様平生品 祥 医茶庭次次 原本 以 重新 也就是提供為 今々方で 単 、版本技術研解、 5、 20 、 20 年 以 5 年 3 6年 秋 11 5 イン・・・ 1 1 4、 表記 作 4 7 年 - 十 3 4 7 表記 行 4 7 年 - 十 3 4 7 表記 行 4 7 年 - 1 3 4 7 表記

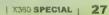
 主 大名原是红极。时的PS模拟器 以 就是该么可出品的,其主力程序 是 Bimurt现在依旧是MAME的主力程序是 Bimurt现在依旧是MAME的主力程序是 Bimurt和以下的大型,微软使用这种技术可以让 Aidowr软件在BM的FowerPO芯片。14 Jimurt和特殊可以全面倒向BM,有无可语 损失所有重要的Aindows Xenon角 手电点

1.1 萨川軍 广备货单元没有 ,产工P 写说他有 基本于在 ナーム www 在Xenon上运行的可能 性的问题。当今家庭部门的巴尔弗 。只要微软Unnik或主机和PC机 4 A 11 A 12 A 7+ R説两个团队 "爷"。common in in a real representation v1 y年。让,他同时 , 产团队 # 常此项目。如果他能像高类图谋的 那样有所回报的话,这将是一次深 的行动。但是不断变化的精势 Windows越来越不相子 "当马州 武武。项目的代号是He um 🔻 🤚 長德指定手下的软件负责人办 制 柱 ·森线 1 人人主人执行项目 他 看→ 身际性的支柱乘装 "剮,不 A 1 x 1 机 F 机主机以下面 空间。而内部人士的看法却相当父

"我们因为比尔随时生发的想法 已经有了足够多的项目代号,"一个







XDCx老兵说道。另一个人说 这是 个荒谬的想法,与我们的核心任务 相差+方 干里。

但是托马森主意图会后有主邮 件, 说氦已经毕业, 从 周研项目 变成了 个开发项目。他指定德林 特 克罗。小帝家班目。克罗 是" 程序老1,8年代开始就吊手微软气 BM的合作 为以个角度上 TAI象也 使盖茨得到保证。那就是团队会探索 他长久。宋上梦相 在Xenon上运 ₹ T A T 1 A T 尽 受沙将协踏软件或硬 件团队、物管他能否让氦项自取得成

他们接受了盖茨的要求,得到继 续前行的许可, Xe30团队成员长出 3-05°

"我们有一次闪亮的评价。"一个 团队成员回忆道。"比尔!"等了 权 人。那是一次很特别的会议 首个在 文儿呆了很长时间的家伙说这是有史 以来最好的'比尔会议'。我觉得我们 自己可以不再忧心忡忡了

另外, A 生德默也向盖茨 和巴尔默提出了 个第 方部]内容 规划。这个规划需要 5 首发时的第

一方与第一万游戏,到第一 假期的 时候、总共要有40个旅戏。他指出了 Xe30规划中的所有紧要点 比互说 X.c.・L.vE支持、監視者模式 単人 与另人推成中的合作模式、程序線 台 内部的社区参与,内容下载 6 及非玩家的易雨性 这一节昏晚上, 能图第一 成萬山质量村益的游戏(1) 有: 个付心

10 年11日刊的全点之后,微软 有了"计划"有人认为这个计划水 分太大。但是艾莉德断定xe。 记经 電 [Do在更要在轨道上排出Tin 节 人名米把门门 直推动

"我们在此事接到了原则的命 令。"菲洛尼说道 以是件很重要的 事情,那个时候,有并产于广大知道 我们与盖茨和巴尔默点了些什么。2 后、我们就多了时了。

以的德得到的奖党是与盖茨又开 了一个愉快的会议发排体制。他决定 在2003年底离开几一周去英属高伦比 II 的 韦斯特勒 智语。他、 t t. 自到 m4 年9月才回来 托德 霍尔姆人尔坦岛 起他运营平台业务的日常工作职责。 而乔德 托。森曼责renon规划的初

现在是 我院 口气的 叶腰了。"柳 在一十件界申 子郎件中说 道。"本犯代 主机表达强 ி. m்.ercr 的年龄和。+划 也紧锣都

皇初德初 他不会国内来 的语言表明了 看法。他说 的,"挑战了 解我的人才知 道板对这一话 日有多么在 章, 而我本人 为了在第一局 赢回来又有多

长水垂不朽的台司 我会之来 (enon规划非常压色、而且顺

You Might Just Get Beat By A Girl!

公今酷无情、引用 下新当选加州州 和进行…… 上个月的这个时候走廊里 还人声作响, 而我们看到了项目开始 以来从未见过的能量等级。

CHAPTER 26

Ed Fries' Last Stand



弗莱斯焦虑不安 他想对《光环 ?)的研发了如指掌、但是这只是他要 录责的50个内部游戏项目之一。而 目,他还要监管世界各外部开发商和 发! 商所进口的第一方游戏。(光环 2)大阪成功以后、Bungie在续作上动 作缓慢。部分团队成员开始休假,只 有声音团队的人立即开始工作、为国 新版本的本地化而忙碌 割里的玩家 正急切的财望(光环)

阿列克斯 雅罗皮安是Barace的 基础印建大之一,他认定自己已经受 够了大公司的生活。于是四开了微 软 他相建了自己的寡妇、想要问到。 泛川州 穆罗拉女中传是 家 南原斯利奇 斯普西和是直接做 产品的多伙。是想着游戏光环产品前 进山前进。塞罗拉女鼠而还是与其他 一名Homere是其开放了一个小型工作 室 名为Alder al.游戏。但是他并不 从为Bungle里面哪种"总是坐在电脑 旁"的工作方式4. 草健康

Burgie的病个人大部分被认为是 (光环)团队。护斯领导(光环)的设计 医跃,而斯塔腾管理证面 也就是游 戏关于之间电影 样的場情 塞受皮 安走了之后,Bungie图以需要 个新 的制作室带头人 然后他们就找到了

微软游戏工作室市场部的老子皮特 帕森斯。帕森斯为《光环》做过市场宣 传, Bung e的家伙们喜欢他。帕森斯 柳自己的 I 作为"保护Bungle"。对他 来说 文就是在瓶子中点亮灯火。 Bungle有一种他不想改变的文化。

"我们想让Bungie 依旧是 Bingle。"帕森斯说道。

F拼宜即出现了。(#环)已经成 为一种文化现象,粉丝总是在问 Bunge将把续作带向何方。游戏发售 之后的六个月。好莱坞的代理人们歇 开了Bungle的门, 想要把光环变成电 影 帕森斯不想让团队分心,但是他 觉得应该尝试 下这样的机会 他派 基 傍腾去鸡丸(1)。廖敬 下中新厂如 何, 年常制片人声称自 是《光环》的 戏片段的目候,其些椭高效的量子过

老事点,我说晕的时候实际 上是说很有吸引力 "斯地腾点夹在 Birge成站上的 个帖子中写到。 "有一群聪明而有天赋的人。他们急 切地想要制作出 部电影、这部电影 将不仅仅是第一伟大的电子游戏电 影,而且还是有史以来最好的科幻电 影。我可以从他们的眼中看出来他们

说的是真的。"

斯塔腾和帕森斯觉得这次访问好 莱坞只会令团队从《光环?》的制作中 分心出来,他们将把《光环》授权给好 莱坞的想法放到了一点

Bungie作为一个公司来讲总是深深投入到设计、写作和思考中去,高度的期待既束缚了他们又解放了他们。他们想要为研察呈现的游戏不仅仅是初代《评环》微走了×0××、FD以存线。Max的版本,团队且至是娱术者将这个性去轻视为"许环"有

对于弗莱斯来说,压力来与公开 该定《光环2》的东西、市场部的家体 们想要让弗莱斯在2002年5月的E3大 展上更早即展示旅戏队制力,但是弗 莱斯想要让这个项目正常运行。可以 他为了让项目静悄悄地进行而"目的 的高级官员有几次激烈的争吵。他想 让游戏以充足的时间和资源顺利完成,如果Bung e集中精力于Demo, 也许会把精力从游戏中转移出来。

"压力太多太大,"— ^B.ng e 老 兵说道。"有些是无声的压力。"

挤出续作的压力在游戏产业犹如家常便饭,EA就是"调集巨量资源榨出续作的公司"的完美样本。"〈模拟人生〉系列"是有史以来PC机上卖的最好的游戏,这当然是因为EA倾注了巨量资源,一个劲,的在各个平台上制作续作。而弗莱斯觉得自己对Bunge有些特殊的感情,如果按照EA的办法。定会毁了这个团队。Bunge团队要与这种工作方式绝缘。

微软并没有给Bung e强加什么指示,只有一项例外,那就是初代《光环》定要赶上,60% 中枢的首发。这次没有在圣诞节之前,从"格里产品。"在存下去的压力,是一点点。一点是慢来。当然它也没有一个现实充程为未来《光环》。这样的游戏定下时间表。

Bungle的想法一向是"让足够好去死吧"。当时一次最大的暂停就是评估Xbox可以处理多少事情,可太成果发现他们可以把以前的路折回去再走一遍。他们建立了精净企业,模型,并为游戏中的人物和车辆加上了精准的光照和影子。但是那些人物的图像对Xbox要求太高,主机吃不消。如果场景中有许多人物,Xbox主机就会吃力地定住。团队不得不放弃这些建模和以由一项目,美工在处理,这些建模和以由一项目,美工在处理,这些建模和以由一项目,美工在处理,这种理模和以由一项目,美工在处理,这种理模上也遇到了麻烦。因为他们,它是成为要表现如何就极为不便,场景中的每一个东西看起来都很粗糙。

对×bo×团队来说,在2003年内 (P《平环")送出,全并重要,×bo×平 (是是《款游戏。微软正在编给索 尼。Xbox LiVE已经于2002年11月首 发,并确之产生了大量为在线对战付 费的用户。但是微软需要一款能极大推动Xbox LIVE的游戏,《光环2》就是这样的游戏,它却落后时间计划越来越远。弗莱斯向后推,为它留出了更长的时间。微软后来说道,单单弗莱斯本人没有那么大的资本保证额外的时间。但是一个站在弗莱斯、飞的团队成员说道,《光环2》显然是图1

一治BL BE E 只 克 育 "我不来 中 广,我不来。"我一次作的是常 软 冰 是 秦 标 ,我 一下 以 游戏。至 于 贾 森 一琼 斯 一 他 本来 就 不是制作 续集的 家 水 。

而且,x中的自度程序; 又或尔顿 使多+13ure。 最终也离开或实际。 情况更加糟糕 2 2 年年初,原斯可坚了 日月月8的分工们情况艰难 而原斯,决定任务要推倒重来。

每 \石。 E 心 前为(光环2) 的東下进行科排的財候乱无比緊然 在最后的军掠中。也就是官媒体揭开 面物で前的 5分钟、艾德 - 弗爾斯又 过了。遍他的演讲了绍、乔 斯塔腾 走了 扁实际海下, 辖军由战部溃 吐着愤怒的人焰穿越了地球大气层。 最终坠毁在了地上,游戏的主角上宫 长转过身来,定住不动了。然后继续 定住,还是定住,什么事情也没有发 生 游戏死机了 技师们迅速确定是 ×DOX主机上的文件损毁了。 这是因 为×bo×太靠近 个自型扬声器,在 它旁边放了一整天。 定是物声器的 磁场损毁了Xbox主机中的磁件硬 盘。团队疯狂地将文件拷贝到了 台 新的机器上 在实际的演士中, 演工 程序点,1的很好,弗莱斯长出了一口 气 斯塔腾展示了一个名为拉奇载具 的新特性, 士兵可以登上幽灵战车--**走将倒异星人** 自己开始驾驶飞车 观众人群中发出了赞同的欢迎。杨从 看到双手拉武器以及四点破坏环境的 特性时期级起了眉头 以为居严疾的 自可录看。高丁当然们用证要件。但 是制作制 上, 科势了程序小数周的符件 间。他们或崇加人人是不够好玩

3.7,自.者人生知言的生育管验。新华县厂与东、医为军或市费、 所、新华县厂与东、医为军或市费。 (十十个个区域、全域、全域市局。 (1)以相等。(1)以相等。(1)以相等。(1)以相等。(1)以相等。(1)以的存货等。(4)不可以 等在一个上对战一样好应。新戏看15 举 卡,而每个关卡都比初代游戏中的关 卡大许多倍。电影剧情的脚本多达 160页。这些触发剧情在游戏中足足 要花费两个小时。(光环)初代有2000 行战斗对话,而(光环2)中的对话是 初代的七倍之多。

"我们没有太多的时间考虑压力。"帕森斯说道。弗莱斯不得不跑



向争同管理甲做 个摊牌。弗莱斯知道可队在(一环2)上的延期意味着(光环)需要拖更长的时间,Xenon的首发阵容的星光肯定会黯然失色。现在他将(平环°)的发生日期从200°年秋季推到了一个竞赛。即便如此,这00°6°等时以上中一声也越来越几为了沿高新的自由表。该斯上京将广播上降车时,第一个一个大路,但是是"新作小组能能一点的社会"。

玩事要求事实的計中,他单他的 任"人可以补工" 4年4 1的发生已 断。但是各族政權已經經時有的人者 要機退了。他甚至建议微软压住《光 环2》,一直延到Xenon在2005年的首 发,但是及人喜欢这个主意。

"豪情万丈非常重要,"琼斯后来说到。"显然你能走的更远。"弗莱斯再一次回到了高管那里,问是否能将游戏延期到2004年秋季。他将《光环》和Xenon的开发进度完全抛在一边,这也意味着家庭与娱乐部门将不能完

成。目的日完结的财年财政目标。弗莱斯其实并未关心这个因素,因为即便 如此下一个财年一定会大赚发,但是 其他人不能到是限及弃这个目标。

"我们可以一直等到2004年的圣 诞节,把游戏做正做好,让财年目标 去见鬼,然后拿出史上最好的游戏之 一。"弗莱斯说道。

2008年7月的时候,巴赫将决定放到了整个管理团队面前。弗莱斯不整欢这个做法,因为以外上的一种品开发决定,他们是他,他们是他,我们的关于放放的。他们是他,他是他小多脑袋中植的打破一起走。布采恩李、父拉德、彼德·摩尔、米奇·柯奇都参与了权衡。他们希望Bungle在2004年20次间完成游戏,尽管弗莱斯争论说这回毁掉有史以来最好的游戏。巴赫说,游戏主机平台的需要超过了任何一款游戏的需要。当弗莱斯离开充满火药味的会议的时候,第一次考虑了离开微软。

他觉得自己总是处在做出错误决

但是弗莱斯预算有限 他也可要 完成大规模的裁员。随意对自己推 移,团队中的1200名开发,之机 名合同商要经历数百个工作职。中心 失。弗莱斯要求许多工作工程的表表 人员,但是动作太小,就像郑迪创可贴一样,而且对许多关键问题的解决毫无用处。而且此举对公司道德造成了极大伤害。微软在体育游戏的竞争中已经输给了EA,但是弗莱斯却不能而并退出战争的享定

"萨雷"的性的, 全工歷年 下 3 等 (上字下即记 1 符 摩尔德 克 "我们。 要产于 1 年至,数级 。 " 在 自我在 又 (2 元) 2 序 中 在 是 例如果 1 度 人 化异 又 是 1 作小作品,情知用" 應 6 分太成時

奇怪世界游戏工作室精力集为于 幽默的人物角色和角趣美型化高气, 文字却颇有政治产业。游坛要有广于 普罗大从而不是外心。家一但是两 大下、存脓和自发性病况中受到外患。 北家的效应的引起。节于更通常本的 作就是护家的强致。产量。一种生世界 大×6、作品的自发解说。例文选作 、一定工作、又是一个 人失望的业绩,是吹捧过头的牺牲 品。兰宁又尝试了另外 个游戏。

我们决定了广脑镜放放战争的 主机。是求下去。"一"。中身一类稳 在态怪世界工作室的维着脏中给了车 至支持一我们像将成或发善地引力。 我很快赏艾德的减买与自奖。

其他的游戏也分崩离析。蒂姆 少菲尔伯,从一切年开始就制作《脑航 号》 电英斯与少菲尔签约的原因是 他在卢卡斯艺术云山拥有一样电制作 镇 的游戏并获奖的记录。这些拥有深 层质情的游戏包括《神通鬼大》和《极 逐天龙》 ,菲尔在当时所有圣弗朗 内斯科的网络公司中租子一个仓库 制作才从最多的时候达到了46个人,

"我们就是微软的奴隶,"他说 道 让我跟着微软走的原因就是弗 莱斯的喷嘴。他愿意拓展游戏作为艺 木的疆界。早代的时候他们总是谈论 少时在西 沙菲尔最终厌倦了老鼠和破破烂烂的盥洗室。在网络泡沫破灭之后,他们搬到了新的公寓之中。但是(脑航员)已经预算超标。还不清楚玩家是香能够理解这款用外部动画表现内部精神活动戏剧的游戏并玩下去。弗莱斯支持这款游戏,但是最终,并是取消掉了。部分原因是(脑航员)要到100°年才能完成出货,但是微软不愿意在那个时候还支持×360以外的其他游戏。至少对沙菲尔是这样解释的。沙菲尔也无力改变分手的结局,因为他遇到了写过一样的问题

,等尔承认从头开始创立一个公司确实非常艰难。他也有过一些失误。他在?。年的对候雇用了一个首度立管官管理。草事系,这样他就可以集中精力到游戏制作中来,他强解微软关于他后来制作的游戏的看去。他仍然对弗莱斯有正面的评价之词。但是他开始担心显界无法支持做出原创游戏。

超级格斗游戏《致命格斗》的制作人约翰 图比亚斯想要借助弗莱斯的钱制作 款游戏重回业界。但他的游戏《刀锋莲拳》被批评得很惨,也没有卖出去多少。他不得不关闭了自己的Ggante工作室。弗莱斯看到他的档案资料时,总是为自己耗时费力建立起来的工作室最终倒闭而感怀不已

微软为自己的职阶系统和人员 I 资清单不断瘦身, 大量裁减独立合同 供应商,不得不开始寻找新的办法代 替那些劳动力。公司在某些情况下开 始寻求低成本的海外艺术多团队 内 了达成目标, 微软跟随好果点和其他 T产业公司的脚步、开始在中国和印 度这样地方寻找便宜的艺术天才。例 如《辛普森一家》就是靠越南的美工们 完成了动画工作 1克 万其这样的 经纪人在多位的,因然Ketsuin工作 室, 为微软器代源风制作人。并轮他 作,介绍给微软、有具他产业1、以样 的1作外位颇有争议,但是经济条件 都自由了夢义。如果有人以同样的钱 在一度招五个美工,在美国只能招一 7, 或者用在美国招一个程序员的钱 在中国招十名程序员,这样做就很有 音も

但是外包模式在游戏产业也只能 如此了。你不可能把一个棒球游戏交 给 群打着板球长大的印度制作人去 做。而且对于那些不是打着游戏长大 的人来说,让他们理解游戏甚至是创 作游戏更是难上加难。但是微软找到





大手的主任。》, 电莱斯托绝执行 管理团队要求游飞。 松早生接用决定。他大大电震,威胁要走人。他在 子以为一个军职员事的主角。他一定 觉得《平迁一位下,这一手机与从不同的作下。 国工工 适于原文化 不同成 被福祉人 "平广于 建环烷值 化学工厂 的物性。"和上点。"他们为行的。他 让管理团队双回家"。一样,不平 推成到2004年秋季出去。

1 包括不怎么懂游戏的高级官员 11 * * 李虽会。

"我知道我不能总是一遍一遍地做这些事情。"弗莱斯说道。"我处在个艰难的位置上。我一写时上十八十分,因为让我离开自一时一分立建的组织太难了。"

在公司效力了十二年。后,弗莱斯走出了。高后的事情证明,弗莱斯是个彻实彻尾的高软人。但他下会 盲目地跟随了级或者同侪的意见。他

电采用的, "我们"的一个声音。 fit . . It] it total 下班一 · 1 人。 伊 小家 · + · 1 8" 3 1 4 1 2 1 1 MAX 1 + 1 4 4 4 7 7 5 1 The Year of Marian . I 1 100 × 1 × 4 2 2 节、 1 1 世界, 图 ... 货的1 点标准 。1 "11" 的游戏特别人,并来师二、生 当中特別ペープ ドラティーデ A 与 十十 有 不知 下。 斯 見特化 化十分下孔 (有)等。 微欽 片特所 か お医ネンシオ 大歌藝士作歌·秦·· 14, 立即最级的 事情。"就是"当"了我第二次生命 自机会。 弗莱斯在蜀叶霉草的时候 也是以科索勒

帝華斯构建了 1世界級的荔枝 作事 他的でも決定和気景 [[野 、 ・ ※ 随点、金属然不是 ご九家。 五 史明 起入 重か 「等件 ・、) 副進度 いまた 「白・ 大 辞改 。 全 服 系 計 日 師 付 的 、 フ ト が 、 ご エー み 引 ト 一 代 奇 的 一 全 所 疑微 軟 石 游 成 事 表 形 角 点

但是要说弗莱斯,他是 " 等 辩掉了与公司行为业+个产。」 的战斗,他是一个充满争议的微软勇 训练了林州指出的那样,弗莱斯

制修了林州指出的那样,弗莱斯 "一"。即被了18年,是个不折不扣的 例如李上员工。他一开始的时候一脸 红月本,只是一个EXCE。最格村下 一个"一",死便的微软人。弗莱斯丹 等一解并结识游戏以界的人。但是他 工,并并不慧明看公司的业务常规取 有一"一种和,毕竟,他们各

4孙2》更多的时间进行扫造。而与 、、、、、、 () *

接力棒交给《尚惠》 宏和被得 集生

中で ×的其間の建 × 之 的別。 文 平差助力 中世東助為 + 的目候。 他見道 「艾然独自 ・ 痒起 > 微軟 在 ・ 遊戏和 ± 和遊戏 男的助け」 艾然上声的时候、 對知在遊戏 + 丁並不 1 是 「変元 一今大 他们已经有了 2 、 養暖的地位。

(未完待续)







知从何开始,成就已变为了微软与索尼、任天堂叫板的宣传资本。今年4月,微软 在影號 X380 版《GTA (V》) 取得的卓越成绩时,曾着直提到,在其首发当天,共 有 200 万个成就被解开 总共产生了 1500 万个成就点数。成就除显摆外毫无作用,这点 倒是不假 但现在越来越多玩家也沉迷其中 正在阅读这篇文章的你 不管你的成就点 数是多少,你肯定研究过至少一款游戏的成就拿去 也肯定解为拿到某个成就而高兴过。 你也许并不关心如何增加自己的成就点数 不过与成就相关的趣闻却是作为较级的你所 不应该错过的。本文将全带你进入奇妙的成就世界,看过之后必定会让你对雅软的这一 设定更增仰慕之情。(本文涉及的游戏截止至 2008 年 8 月)

成就之量

粵南海 - 有缺杯成就呢,可惜水平太差,至少或就也就五六万亩 弗規模。哪道笔者对于成就设定异常核心。拿**到每一款**游戏后都事件 機研究美术兼设度。从李法到难度均要详研。疾而久之、絶灾都会 ^{※889} 辯戮的成就设定都烂熟于心。以下便是笔者效仿害尼斯世界记 禄而做的成就之量、还望大家排个场。

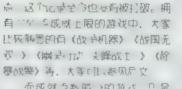
成就点数量多 最少的游戏

x 360 发售之初,使已定下 规矩:每个xicn 游戏都没有 1000 点成就,每 1 *B. A 游戏 都没有了证明成就。争用前为止,

事的、不过新新既然是人类的、自然 也能改变 子然我们就不用在这里。" 企最名和最少的問題で、

每个×3 格戏的 / 点成部上 的游戏都是按照这个规矩 」 腹、至今无人能破。不过通过下载追 加内容 可以令成就上限提升至 `25/ 《ゼ ガヘイン A TR》 手 . 90m 年 7 点 这个记录至今也没有被打破。拥 有一分与成就上限的游戏中,大家 比较等等的有(故单机器)(战国无 型) (國見:10 大峰或1) (除

而成就令数量)的游戏, 旦是 (セ ガヘイン) 文、辞伐中为两部、 月17日发售、《ゼ カ〜1. NOI》 于"一年10月7日发售 每一部都 自有 50° 点成就、加起来才 1.00 点、 以主務股景根据が曲(セーガベイン) 改编的, 边面播上后,本介尚可, 但反 顺不大。曼想到人开能在成就使上路 下 笔, 也算是无。...括柳子.



最值 和 最不值的追加成就

肯花钱春 *t · · 、E I 购 买追加内容的人, 绝太另数,不 是出于对游戏的喜爱 4。也 的确有人为了提高自己的成就 而花钱购买追加内容,这些人

一、罪影核、的成就犯、关了彻底压 倒印机1 家 以片线对他们来的子

司以为为鲁和子自

微软 500的 (世界行业赛车4) 那些刑法就, 皇 看(x) 新社 國 作品学产品 学者主相相关社 4 * 多位 * 数 。为种产的 之 数で看到.并不起眼, 心要好道 在以 ・ サット、 成就理 行い こり 属的,内容是可以中央下数的 耳他 游式集然不定免费的追加内容,但 像这样耳成就 起放送的游戏绝无 保有、移其为 最値 可谓毫不过分。

而(5. 密欧传说) 的论加成就 可谓量不值。(机蚤欧传说)的下载

質(t)(、 f.) / 域就搜其价格也 内容(t) 1 / pm,就,其内容包罗万 轮,但绝上被震为难,下载告自由 411 大 . 数 、 九么为什么 n 上 隔 1.销售生 汉是太为 3 4 M. L. 龙湖市 龙朝兰 数争而为 对正 支 定。倒未如不良美术 文样 17 万亩 **家买回来之后**如果拿不齐 ± 就 ↔ ↑ 云觉得不满

> (前。艦歌传序) 是 x ; 計期的 游戏,这4页成动的以近很有可 能是因为当时微软未规定或就上限 可突破 1000 而导致的。自前 x 56 游戏的成就上限为12(点,相信日 后肯定还会继续提高。

点数隔离的信加所就



目前已知追加成就之最是。(08 并9月19日发售的《教父》、 ne Confathers,其追加內容售价 260 点制软点数 追加了41. 点成就。

可能有玩家会心, 如此 来《教 父》的成就上限岂不是要成14.5点 (中 可之前你又说目前嚴為还是只 有1100点6及铝 以足因为《教 V) 游戏的成就只有355点。加上 文 1415 点后依然只是 1250 点。不 知是哪个"天才"想让这么有创意 的设定广志 请允许我们"心候"

至于点数最高的追加成就就不 讨论了 肯定是《凯潮饮传说》了。 此外太部分游戏的追加内容是不会 追加成就的,包括《偶像大师》(志

他 英雄 〉 这种 靠下 载 嫌 イネ 小 钱的游戏。虽说没加成就倒也没 妨碍具下载的红火,不过对于那 些掏了大把银子的玩家来说, 如 果百虑加成就无疑就更加完美 了。、是啊,下载费用都能买好几 个額戏で



全成就



如果你是从去年就开始接触 ×3 (的玩家, 那你 定知, 画哪款游 戏意名成就是最简单的。没错、机 就是《除世孫通》 Avatar The Last Airbender f & Barning Earth)。这个游戏的成就只有5个、 分别,是连击数达到 10 (7) 40 50。玩家只要在笔 关于节奏地推 射气功度, 非 轻松拿到 0 连上, 从而解开全部成就。展析目前世界 上版快的记录是从进入游戏到奪齐 成献总具需要 57.73 秒 大家都知 道, 成就获得高息弹出时会在画面 上停留一段时间, 当玩家达成 50 连 击时,全部成就获得信息还要过一 分钟才能显示完全, 这也算是一个 旷世奇观了。

正如《游戏机实用技术》的编 辑纱迦所云:"除非未来有一个游戏 是进游戏就送 1300 点成就,不然实 在想不比会有什么游戏比它更好拿

成就。"不过(降世神通)也有其弱点。 那就是只惟出过欧 澳、美版。尽 管本作为全区游戏, 不过毕竟还是 有很多业州坑家玩不到 那么对于 亚洲玩家果说, 哪款游戏拿齐成就 最简单呢? 答案是《偶麽大师 Live for you }

(個層大师 Live for You)的 成就日纳起果就是全角色使用五遍、 全歌曲五四十遍 全歌曲成绩及格。 其上嚴任,时间的是全歌的玩过5遍。 路戏中收录了16首歌, 每首歌长度 在3分钟之内,也就是说大约要4 个小时才能完成"全歌曲玩过5遍" 的成就。不过游戏中规定, 只要选 择了这首歌, 就算反能确过也算玩 过, 因此玩家在取得及格成绩后. 大可在剩下 4 適中尽情自杀。这样 一来,大约2个小时就能解开全成 就。尺管和(降世神通)比还有差距. 这也算是相当不错的成绩了。

全成就是困难的游戏

除表面为 \$UG 而无法未非生成 說的游戏。最难取得全成就的游戏 毫无疑问是《最終幻無》》。亦完成 就之中在线成就就是最难拿的。而 《最終幻想》》全是在线成就。辦學 有多么困难呢? 下面就让我们来看

《最终幻想》》的成就中。景基 本前是将 20 种职业练至 万 银,每 种联业 39 点。一类是 900 点。编奏 源聚家表示。如果你一类玩艺六件 小时的话。大约要3种月才能将同 个职业练至 75 编。即使是最疯哑的 玩家天天上线,也需要3个晨期水 能达藏这一目标。也就是说,光是 拿齐这600点,就需要大约两年时间。

量子與下來的束賴、無度突張 **示者。例样是来自安深玩家的分析** 養養、養殖金売本作的成績。 推通 玩家大概需要 10 年光阴。如果激 有人配合或是不得其法的人。表標 需要 20 年才能拿到 //

■美米360 至今也才实了三年 加此理论上拿齐全成就的人是不 非在的。你过现在确实有笔歌道 过修改的方式取得了金成就。其 數量集相繼少。为此官方于今年5 **爬10 個遊行字聲解。除了修正部** 峰间無外。艦增加了 399 点金新的 建就。看来 Square: With 维得中原 經不轉。經歷再書歌過聽機構經濟



最简单的成就

什么样的成就最简单?这个问题很难给出一个准确答案。因为每个 人擅长的游戏类型都有所不同,因此有些你觉得容易的成就。也许对于 其他人来说反而难于上青天。这里就多出3个公认拿去极为简单的成就。

(降世神通)	打出 10 连击, 150 点	明白什么是连击的人
《荣誉勋章 空降兵》	跳伞成功 5点	知道什么是跳伞的人
《剑刃风景 百年战争》	取得3本书, 150点	懂得存档的人

以上3个成就中,《降世神通》只要连按 1 舒即 4 取得,基本上有点动作游戏常识的人都及问题,《荣誉勋章 了降年》所需的按键更数最少,不过行数者主太 7 了点儿;《刘刃风暴 百年战争》略显复杂,不过不存在任何失败可能。



成就个数最少的游戏是《降 世神通》、《2008 FFA世界杯》 现场调查)(CS Hard Evidence Achevements,它们各有5个成就。目前没有出现过哪款游戏的成就数量少于5个。不过适点回来。很多通关就能拿齐全成就的游戏、和设定一个成就为"通关"也没啥区别了。

(防衛神道) 李成郎一覧

The Flow of Combat I	打出10 连击	150
The Flow of Combat II	打出 20 连击	50
The Flow of Combat III	打出 30 连击	200
The Art of Combat	打出 40 连击	200
One with Combat	打出 50 连击	300

1000		
Best the Host Nation	击败东道主德国队	50
Comp ste a Scenario	完成全球挑战模式的任 挑战	50
Complete a Scenar os	完成全球挑战模式的全部挑战	500
Que ify for the World Cup	在世界科模式中获得参赛资格	150
Win the World Cup	在世界杯模式中赢得世界杯	250

AND SECTION OF THE PROPERTY OF THE PARTY OF		
Case 1 Burning for You"		200
Case 2 "Double Down"	打江第 美	200
Casa 3 " shack Aork"	* .1% 关	200
Case 4 " n Your Eyes"	打过第四英	200
Case 5 "The Peacemaker	打过掳五关	200



点数最高和助成就



点 数 最 高 的 成 就 是 (2008 FIFA世界杯)中的"Complete a Scenar os"完成全球挑战模式的全部挑战,对数高达 600点,至今无人能比。不过这个成就的完成难 医也是相当层的,其中有几个挑战的难度简直难得要态。

除此之外,(信動铃音 尚和之 梦)中的 サブイ样信者 集寄全 部サブイ样相关道具,成就点数高 达 821 点 这个记录是 日式游戏中最高的,也 是非整数成就 (即点数 不能被,除净的成就) 中点数最高的 个。这 个成就的完成条件要求 玩家将游戏完全制霸。 不过难度还是比较简单 的,有攻略的话工周目

点数最低的成就为 0 分,目前 尚未出现过负分的成就(废话,如 果有的话,该游戏制作人定然会被 玩家骂得断子绝孙),因此 0 分即为 目前的最低分。有 0 分成就的游戏 很多,大家最熟悉的大概就是《歷龙》 中的两个隐藏成就"遇爱 50 次以上"和"逃跑 50 次以上"了。《凯隆欧传说》的 24 亚零点点加成就也很有名。

最快取得的成就

从零开始,傳軟游戏的媒介 東就能够量快取得?如果考虑难 读的话,答案请参考 "最简单的成 说" 这一部分。如果不考虑难度。 那么答案是《音乐方块LIVE》 (LUMINES LIVE) 的 "Time Attack (Osec... 50 blocks" 这个成就

这个成就的要求是在时间被 裁模式的1分钟挑战里消掉30个 穷快。因为是1分钟挑战,所以 搬弄难度不诚,耗时最多也就是1 余钟。而且《音乐方块LIVE』》是

所以从开机到进入游戏的时间也远 所以从开机到进入游戏的时间也远 能光盘游戏快得多。笔者做了一个 小小韵铜试,从打开 X360 的电源 删拿到这个成就,总用时3分19秒。 没有比这个更快的成就。



無成就奧斯卡

成款之最的内容值项。 过在成款世界显远有很多值得一提的 京西,尽管这些内容算不是一遍。 但其趣味性却是每个 X300 黃家都 不事情达的。他是笔者被放放真新卡来探示这些。苏丽有着各位得着 **他是上台**

促进交流奖

(NBA LIVE 07) 2006年9月25日(美版)



有很易成就的取得難气水离 在这些成就中, 有的是考验证券 的水平, 如《沿着录明传》,超 邓难与诵声; 有的是考验玩多的 四情, 如《死或生机限 雅打球 ?》的全承装収集,还有的是需 要玩家和朋友亲密台作, 如大部 **竹在线成就、不过这些成就虽然** 取得闲难。但是只要玩家肯花时 间、多举都有希望解决,就算玩 家不想苦练, 找明友合作或是作 弊也不是没有希望。但惟有《NBA

L VF (7) 的成就 "Crie with info perne" 可谓惊天地 立鬼 神, 有 ,能仍然 辈子力的拿子到

顾名唐文 '(n ne w th 1,301 ceope"的取得条件是。当有1000 名玩家同时在线肘上线。现在大家 知道为什么说 等 辈子力也拿不 到了了吧中就算你技术再高, 认识 几十个玩区 游戏的知应朋友、对 干文个条件还是 筹奠展。在游戏 刚刚发售之际,玩家们曾通过世界 各大游戏论坛发起过两次号召,号

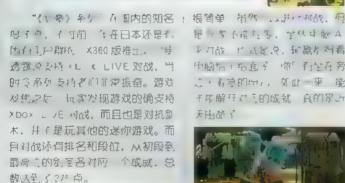
> 召大家在指定时间一起 上线, 两次活动均圆满 结束。现在你如果想获 得这个成就的话,就只 能自己号召 1900 个预家 上线子 这桩事实告诉 我们,玩游戏千万不能



听天由命奖



《斜臺 ZERO》 2006年9月7日



短程说这样的设定能够让玩家 满意了 但答案却恰恰相反。原因 是一家不能压制, 学供引搬A 中脑结子给直子 你们有怪在旁 之。有意的份7, 如此一来 能 不能解开对气的成就 真的是此



金钱至上奖

游戏名

(アクアゾ - ン) **芳蕪日 2006年9月14日(日版)**



近经代的旅戏, 远家在旅戏中可 しぬけ 一丁自 的水槽、然后在 水槽里养各种各样的角。游戏的 成就 3纳起来; 有两种 经过100 天, 以及峨化,不同的铂。

游戏下步及到成就的超育40 种、粉碱化土、种就可以得到20 点成就, 加在 起是 800 点, 不 过游戏中只内置了14种色、加具 经过100天息、成就的25(点。 玩家酸多只能拿到 480点。剩下 来的 3. 种量的 520 点成就、统统 **黎**要玩家下载。你想不给钱就玩 游戏○ 那你就拿着汉 480 点成就 美去吧,本作的制作为 Front er Groove 可還看准了成就犯的心 理,不过下手也的确太狠了。

可能有人会司, 你不是在前

〈アクアソーン〉是一个名不 」 面说、点数最高的启加成就是 (教 父) 的 415 点公? 那 (アクアゾー ン》的 520 点成就岂不是远远超过 了它?这就是游戏的另一可根之 处。目前 Frontier Groove 只提供 了18条的下载,也就是360点成就, 駒下8条的沐未提供下载。特別多 公司见游戏销量不振,下载也没多 **)人买账、于是便一狠「停止了更** 新 只是苦了那些花钱买到 B46 点 成就的如家了。

> 补充 点。目前这18条角的 售价是 5145 点微软点数。



LIVE支援奖



《暴暗行动》 **冷集日 2007年10月11日(日版)**



在代成就无疑是玩家最为米疼 的成就类型。且不论成就取得的难 度。 *是连上 *PCX L VE 就足以 雄争 大票刷机用户了。不过并 非所有的在线成就都是为难玩家、 〈旋光の纤舞 Re, ×〉的成就"阶 级量 NO、CE "要求抗家对战 场即可获得、无仓胜败、而且点数 高い 。 是以此作宝然销量不 唐 但是一直本之仇案对战。

不过和《黑暗行动》 (Operation Darkness, 比起 来,这个成就又不算什么了。《黑 暗(1功) 也有在线成就,不过这 个名为"从军记意"的在线成就 非常好拿 在游戏中五人网络模 式就解获得。而直这个游戏只有 一 " 在线成就, 如此设定简直就 足送分。想必玩到此作的人, 都 会然不住要登入 L VE 试试吧



简单明了奖

游戏译 《真·三面无双 4 Special》 **冷焦日 2005年12月22日(日版)**



成就列表是每个成就犯最 为关心的东西。尽管游戏、内 凿自成就列表。但是不 / 新戏 都有秘络成就的。设定。而且就 勞 自成就列表, 也不利于玩家 之间、交流和核对

在文里就要表扬一下 (自 JAXA Speca) (.



这个游戏的成就多达48 1 化简 单好比。游戏 具有48 角丝 引 【1使用,每个由企通关都对心。 个成就, 48 个人下好货 18 主 而. 自游戏或者隐藏人物。 上来就 有主角色(1)。使用, 不存在任何 80.

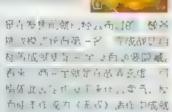
虽然了, 些游戏的主成就拿 去。以概括为"菡美", 化定位果 要與本學園 个成就, 自然是办 ↑及《直 国无双4 SLOGO) 这么方使好记了。而且《真 K 元,双 4 → DHO a > 世龍概括为,全 角色通关,并不比"通关"差多力。



故弄玄虚奖

游戏名

《真·三面无双 5》 **沙蘭官** 2007年11月11日(日版)



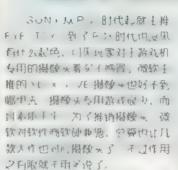
厂商设置秘密式就的考事 假多, 有时是为了增加神秘感, 看 計解的 イ研区 静x内寸F. 白 **时是为了给玩家增添探索的** 趣、更多的时候、是为"防"。 **地關居,橋** ,不过像《真 无权 》 这样所有成就广兰桃木 成就的游戏,可真是 3 句

《真 国无汉》 # 育 48 个成就,全部是秘密成就 现在看来, 游戏中惟一天机不 口州露的大概就是出场角色的 名单, 不过其中有很多角色都



变相推错奖

《彩虹六号 独加斯》 发生日 2006年11月20日(美版)



(森见言号 维加斯) 对摄像头 的利用算是非常有趣的,玩家可以 利用摄像头把自己的样子做到游 戏中、尽管游戏的迁原度非常低。 但毕竟是一个有趣的尝试。 石过蓝 戏中的成就"Irve dentiv"要 求师家必须这么做才能解开, 其推

销之意味谱 「五倍之也 知。当然, 户要你有钱, 这点, 事 雅子至.你.

司《集朝大》 维加斯》开了 キスプクト エキはほどに繰線上原 了 些游戏级历 比如 8 年 1 三年。目发集的《大螺行飙 天竺》、 就要求证券边流代以) 长腕片才 **革解开两个成就, 其雅度倒也**不

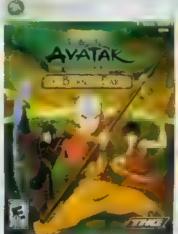


省时省力奖

这主奖 我们要颁给《信赖铃 晋 肖邦之琴》トラスティベル ~ 」 a パンの 替へ (拳王) 存 3 EA SPORTS FN (料南) Conan) (賦去战争)、(eM) ENCHANT arM (犯罪班场周奇)等数十 个烬所有成就图标设定为同一张图 片的游戏。幸好微软甲琼走每上游 戏奶或有成就, 超没有具体现定成 就是定的烟石、采用向 金图"为 图标、极大地节省了工作时间,为 游戏提印上 1. 下了十一切劳 我 作为全負地住物信 如果不是微软 **面硬件协定、你们一定会连成就本**

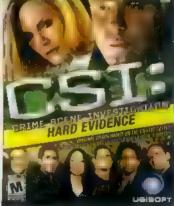
身都忽略掉了。

这里我们要着重批评一下《犯 罪现场调查》同学, 你本身只有 5 个成就, 却采用了完全一样的图材, 这5个成就图标能浪费你多少时 日9据资料显示,你的成就取得广 法就是打过1、2、3、4、5 关, 那 么你就要画个圈分别写上1 3 4、5 也行啊?同样是 6 个成就,《降 世神通》同学就做得非常好,5 造型生动活泼、让人一看就看花上 +分钟掌音成就的欲望。作为同班 同学的你, "满,不感到惭愧么?





(BO)



»成就世界猎

· 尼斯和奥斯卡都维莱 7、 李过有关成就的故事还有保护。 唯下 来就不再搞什么花样了,直接给大家讲述这些有意思的事情吧。

中で大切け 祝きなどの代 成例 , , , 数 5 样 140 成別 以 数字代表影 、多老工生,大把的时间、比如《战 和 热火产 "我额牙"。 专厂 A 斩 费热取得13个成就至3得在护夫 平行 1. 手 机研定/所以手 新店公民至人数字書電 戶管L 平微软修工了这一点题,但已经 个尺寸,家中语了。

《战争机器》的素质非。 FANS以来 出北 ? 置か入新止

较奇计 但取得 的人也不一一但 像《表甲核》。 f r Arswer) ARVJRE [CORE for Answer 这样的 游戏居然也设计了 在线 10、 9 场附利。

作成员,就一在11才的* 护老 18 h

(21th - 1 1 wer) A 7. 質器 门, 产, 查量也要推销 Herrich Le falli 性明,人怀见 "下江 大年 皇前改队目低之的素质 直下划道 告作人员《白稿》以五十或额、难 道他生みを真在りご掌が毎日成就 25



目前基有 款游戏是无法拿齐成就的 拿不齐成就的原因只有两种 B → 和 在线服务。《INBA L NE 》和《泰格 伍兹 → A L 向募 W》 在早期还有部分比索即得宝成就了。但既在已经不同能了。要检拿多这 款游戏的成就, 早能通过修改正录的产生。网上也确定有第一块家通过修 **西京军了成就**

Ministra Miles	Control Control HA	10年末秋上州
4份 中年 年本度 1	Marie I of Spine of Step	9.3%
减去战争 亚围	[eM] -sNCHANT arM	700
野原山西 四郎	49° + 12 2 1 1/107	1G
NBA L VE OB	NBA L VE 06	960
準格 · 伍兹 PGA 巡回赛 06	Tiger Woods PGA Tour Ob-	N I
	e h	840
概狂电视台	silvash Fy	50

- ●《极品飞车 卡本峡谷》。 成就 "urban Bettle" 有BJ 九人 解开。
- ●《赋法战争》: 前母道关闭能 華子或就,但,欺百日、 导致 Firt, Mit e 48 fc ·rand Finale (大团岛) 育成 就无法解开。其他版本无此口题。
- ●《使利店 200X》: 排汽第 相 关的成就、因关B , 或其他了知 名原因, 无法解开。
- 《NBA LIVE 06》: EA的服务

器 经资金证 因此 1 1 1 的 相关成就无人解析

- ●《泰格·伍兹PGA选回表 06)): 日 1 - 4 学 - 手 6 音 线比特 同点: 1 叶水豆熟下。
- ●《アカアソーン》: 藍と蛙乱ば 田林 体解计划部 自用汽 丰宝 t 宝哥 頂利 下载
- ●《疯狂电视台》: 「・・・ Mathorit成制要求在阿斯方正下 て接至阗美 旧因カロ つ的关系 无去解开

成就牆地区不同的游戏※

服务人都以外、何一苦难的项 問版本。其成就也是分弄來算的。 因此如果要想成为世界第一咸就高 事。那么转必要拥有各个版本的意 机、这样才能玩造各个概念的游戏。 这个理想即使对于D版用户来说。 也是朝当不切实际的。实际上玩家 大可不必如此破费。因此绝大部分 游戏的成就都是金版本共通的。

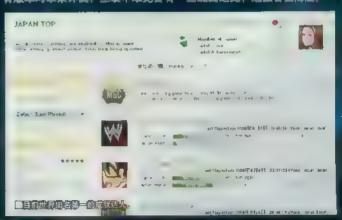
化石港安全基本担告系。 现实体 北齐了其中一款的承補。前不命 考虑其他版本了

不过几事皆有例外。 电有多 **能分游戏的成就是特概率分野神 集物。下面就将此类排泄快衰变** 名列表,公诸于世;目前此类游 戏共有 36 个。其中 XBLA 游戏 泉有两个

ريش جيسا جيده آجين بياني جين، جيش ۾ بينجيئي. ڇڪ	ASSESSED AND CONTRACTOR STORY		
		1 1	Was Inc.
4 1 %	MA AN ANA	t.	रा प
线带受 值	Army of Two	图	业文 改
中医学验线	Barriestar one Midway	f3	T ap
主化带兵	Browhock	E	亚苯 抽 种
ずが魔女	Bu state	H	X
1 1 101	t nnan	日	亚子 德
क ⊋ M ⊈रराद्री	, in the making	₩¥	他
卡片召喚师 传奇	Culddept If A SA		*
□ ps, 示 収 5	CANASTY WARRORS &	B	美欧教
学級 i	Eragor	美	RX:
- 終毎音 歯部さ梦	cierna Sohata	Ħ	等 歐
主民派对	Everyparty	B	F
+ Wheek Beat That	for Whee's Boat hat	¥	欧
今高双组	FaneRuynch Dead Men	日	並書
海纳气星总动员	Looney Tuhes AA	4	政
HoroGP 106	MotoGP 0e	В	业美
A -LAP 18	NASCAR 98	美	E6:
NASCAR 09	NASLAR 08	黄	飲
個A 218	*NBA 2KB	日	亚美
開始行动	OPRATION DARKNESS	B	美
富王	Over old	日	亚戈
雷相之獲 4	Quake4	美	傳
→将足球 控利+ 人 2008	Anning Eleven 2008	日	美戲
老虹六号 维加斯 2	Ranbow Six vegas 2	日主	
竹都高 BATTLE X	mport Tunai Cha enge	B	美
黑连至徒	Saints How	H	亚美 徳
节三战 + 血绿血性	Soldier of Fortune Payback	美	澳
砂塊	Stranglehold	日	亚美 徳
天津平乱	Tenchu Z	日	亚美
秦黑	The Darkness	B	亚美 穮
电器响影 编新史	Tomb Raider Anniversary	日	亚美
杆尼骨板 八選争商	Tony Hawk & Project 8	A	亚美
"ar ang Pant	转折点 自由的陨落	美	法機
世界足球 前利十 人 X	Winning Eleven 2007	FI	美欧
2.魔城× 片下夜憩曲	tas avania SOTN	П	
4 87 E T	Bak aidot	B	AN To

前衛。度、東聯(復類海骨)。 美、美服(集北美)。 新、歌湖。 集、韓四版,佐、法興版》 大洋別版。 秦、藤岡等版、宇、英安地区

有此可見。哲本院家和韓國東家最有差力意为成就这人。 美師分職 開均来自这两个版本。另外因为个人精力有限,不可能将所有游戏的原 有技术均全来评调。上来中难免会有一些政制之关,还就各位筹制。



和加上44千为 1000 和 200 的加工

		4.00	The Property of the		CONTRACTOR OF THE PARTY OF THE
de all the	ゼーガへイン XOR	500	教父	The Godlather	1250
で カ 、 NOT	to the A MALL	500	湘京年功 大碟战士2	GRAW 2	1250
美丽市 京湖t	ピューティフル块種	1250	指环王 中土之故 2	Lard of the Ring BFME2	705
梦。。年 年間	ファンタシースターユニバース	1250	校神	Strangiehold	1250
5. 等的規論群	ロストオデッセイ	1100	飞虹时空	TimeShilt	1250
战国无收2	战国无双 2	1250	质量效应	Mass Effect	1050
死刑犯	Condemnad	970	上古卷轴IV	The Eider Scro a V OBL VION	1250
凝回分類 海橡底器	Marvist Ul imate Altiance	1250	世界日 > 赛辛 4	Project Golham Racing 4	()راح
支量。 件 忍得的成伙	Natura Rise Of A Ninja	1075	1 森格 · 伍茲 PGA 巡回書 06	Tiger Woods PGA Tour 06	960
新士	Overlord	1250	虫虫特攻队	Band of Bugs	250
赊棚就 酶	Crackdown	1250	爆冲赛车	GripShift	250
古夢丽影 传奇	1 TombRa der Legend	1250	马拉松 杜兰达	Marathon Durande	250
₽ fe ☆ fa	the do-	16	रुक्त व 🖟 🕱	1 Prober EX	260
最终公1想 X	Finni Fanta y X	,,50	Hockstein Aus of Eve	Rocketmen Agis of Evi	1 250
树 护林山树	n•µ . Vy di	. 50	६० वर अस	sma. Almo	2 d€.

从零到十数成就照

是 素質景保險學 是已養介課性 《黃蓮》 的两个隐藏成就 "温荣 50 次以上 和 "逃跑 50 次以上"。以及《鬱靈 欲传说》的 24 項琴点追加成就是 其代表

除了《等弹魔女》、《极限竞速 2》 果也收集了3个1点成就,分别是 收集齐法国、韩国和西班牙的车

2 《极限党选 2》里收集齐法国 李爾和西德等协会 《麻威·奇怪的是收集齐瑞典的李 "能拿 2 点成就,真是奇战怪也

除此之外,有2点成就的游戏 事情《幽灵行动 尖峰战士》和《学 条章 權盒版》。后者的那个2点度 就命名简单明了。"Two Points"

- 學/建議。學人養施了演列。 ②查到哪款游戏的哪个成就是 高非本人太孤陋寡導了? 不 如史本第一个3点的成就由進来包
- Hudaon 的《夫外廉境 ZIBIA》

这个共收录了10个4点的成就, 只要在游戏中打倒10个BOSS 就能

- 表類外 的成績大學 | 本皇 | 就不一一列半了
- Made Flesh (開豪鬼挑战 NORMAL 以上难度的 ARCADE 模式)是目前已知的惟一一个成就点数为
- → 無機能療外地多、前发游戏《山 傳興率制・熱質量で5个, X9LA 等端・再性制・社並結ト贡献了1 ※別本的5種事件《東是完》等 有1个。为平衡6点成就、《街雪方 快 10》也设计了两个7点的成功
- □ 和3 一興,目前还沒有哪个游 戏事事点的成績。 "特集 吃螃蟹的游戏出现
- 10 無序書作業读書 編集 前游戏是不存在的 海市者 水量無稱,这里就不用——列学哪 些游戏有 4 点成器订单

備门点數集锦

前近整学了以上的成就,接下来我们以表格的形式列出所有点数特定。 本 和 的或就,以方便大家组合出自己心目中理想的成就数字。 时间看来尚有多项上自有待各位厂商进行填补。

	A STATE OF S
点數	对应游戏和成就名
	校订 D T Fawess
12	天外魔境 4.8 A。 超荷女 ト ・終了等 5 个、《克隆人柯葉德》 (Cioning Ciyda) 、 Batt 。 Add ct 等 2 个 - 終榜真人校打 3 。 Compatitot 等 2 个
1,3	天外属境 Z B A 正養姫 5 低。 ~ 等6 个 《古惑狼 森坦》(Crash Of The Tians Sake = ^rzer 半条節 健島順 vor cough
14	克隆《梅莱德》 Ancestorial Antics 《路克索》》(puxor 2), 12 Gates of Luxor Temple 写拉松 杜兰达》 Bob-B-O 等 2 个
16	医ディ却 美峰截支型 Falcon、《天外属質 7/R A 「製 1島」送 よ 5 等6 个 《売 陸 4 極条線 - D N Air - 路克素 2 Phalach s Teasury 第 3 个
1.7	路克索? Horns of Hathor
18	天外魔境 Z R A か か か か か り、r 等 3 か 一 売 酸 人 柯 華 値 を Jup it one Dash (路 売素 2 Chary of Os as
19	路克宏、 Magar of less 等 2 个
6	CTP, THE 2 Hats off to B19
22	均板填入快打3 u main
-4	些章 → 睡碗士 Master of Ceremonies 等。?
26	古密狼 泰坦、 Gimme Same Skin
27	马打 F 技术之 11th Clan the Siphi
28	酶量+T功 卡磺酸主。Committed
32	B ' · 立 → 原致 t
36	幽尹、下功 未解战士 Snipar 古磁狼 泰坦》 Master Of Diaguise
42	E, t F tI t Pffice to VV
49	等助地等 51 区》(Black Site Area 51) Exposed
1	9 pt → ft 51 E Backerte Virus Carr ai
79	作程が各当利之智。 親の开放
Try	アル版文 ウブレイ15 肘间以上









作为 X360 上不可多得的原创 RPG 大作,游戏基本上走得就是传统角色扮演游戏的路子,在继承了回合制的战斗方式,技能与魔法的多彩攻击和丰富的隐藏要素后,画面上的提升自然是毋庸置疑的。游戏的日文版推出时在 X360 玩家中引起了不小的轰动,虽然获得的评价有好有坏,但是只要静下心来慢慢体会,你还是能够发现很多不曾有过的游戏体验,同时也希望这篇以获得全成就为前提的攻略能够对你的游戏流程起到前所未有的帮助。

战斗系统

战斗要素解析

游戏的战 +是传统的回合制,确定完成出的目标后会 在画面的 4 下产有到行动顺序条,最左侧的人物会自动完成之前下达的指令

攻击

ij

游戏。使用智道人主会在画面中上、研两个圆环、按住户下键让外围的圆环不断政缩。根据近常放弃按键的时机会出现三种评价。当两个圆环完全重合的会联行"「三年」(""评价",家装备的戒指发挥。0.光的效果。当两个圆环必许重合的会获得"与无力"评价,主家装备的戒指发挥。0.光的效果,除力以上两种情况。

如果玩家在倒 计时结束前设 有两键、都会 疑 符 当AL 评价、装备机 成据不会产生 任何效果。



魔法

快速施沫 · 滑 賴 賴 · 等中 孫 快 道 海 · 突 數 人 級 常 會 · 用 到 餘 賴 对 尚 · 較 长 的 高 鄉 級 混演, 如果 不 類 被 教 終 行 的 请, 可 似

較长的高等級應法、海果不穩被助換好的情,可以 輸角色裝备。」"縮短冰陽时间" 的被助技能或使用 "协助施法"的被稱在当前隔合施放底法。 手拉使 用该核能的角色在接下来的 3 个固含都会处于表情 操作的状态。

441 27 確定 過雪 1.1 战峭 快跑 按能戰物品整理 私济党原 左 拥 科· 角色移动 石留杆 视角移动 B RB 纺换角色 BT TRUE 1 1400 415 START 朝仰 鄉放學航 电图 智序的跳过剧性 BACK

特能

游戏上人类简伴 杨森、1克 马克 托尔顿 赞德,的按能是乌须程开时会自 动领悟,不死者 訓姻 赫丝 萨毛 敏。 門需要在系统菜单的"技能"下选择"技能联结"学习人类引译的技能 该简伴必 须在战斗队伍中)或装备饰品通过战斗 累积 SP 来领悟技能 不业者的技能必加 在"技能"中选择"设定"装备在身上才能发挥作用,"攻击吸收" 礼"魔法吸收" 这两个技能在后期战斗中的主党实用。

防御量

异常状态

電然游戏在记录时会对 异常状态进行说明,但为了 万便玩家在战斗中做好啊急 携施,这想还是给出所有异 常状态的具体效果:



	-	
de tido		The state of
名称		具体触病

磁带

IIII II A

胶索

奶姐

暗黑

石化

车舖

迅光

队列固定

战斗不能

有回合成少 15% 的 甲、可以和傳教素數像 每[, 个成]。 25% 介, 甲,可以和專 猛身效泉圍外 物 聖故主的命中初二雌寧大师度降低

攻击电光系选择 标

一定几率强制取内衡通攻击 每回补结束活桶机产生一种异常状态的效率

3回合后无法行动,全体陷入该状态可接全天 防高行动的等待时间加倍。再次承受办属性攻击则无法行动

随机陷入一种异常状态后解除 无法在战斗中使用"对列变更"来调整前后列的队员

无生行动 不死者在两个回合后自动复活

戒指合成

除了升启宝箱或完成特定的支线任务可以获得戒指外,游戏中的大多数戒指邻,游戏中的大多数戒指都需要玩家利用击败敌人后获得的累材来合成。合成店通常都位于几个较大的城市中,并且根据戒指的效果共分为3个等级,不同等级的圆环都附带对瓜等级的特殊效果,另外在战斗菜单中按在键可以选择"装备"来实时更换装备的戒指,该操作是不会消耗行动回合的

属性与特性



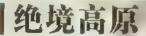
跨越千年的旅途

模領攻略中的地國玩家能轻松找到所有的陰藏道真。同一繼 標对简单的區域則使用文字进行了说明。还在为 1000 痕域就變 愁的你赶快看看自己遗漏了什么地方吧。



DISC 1

苏醒的记忆



开始会。行两场资料成小、第一战随意攻击敌人,几个同合结会同或结束战斗。第二战需要交替攻击重装机械的左右臂,如果看到"巨刃升起"的几下,下一下行一定要使用。防御一指令来减轻伤害。伯战一中即便被击败也会自动复活,一直强攻也未尝不可,胜利后会发生陨石坠落的情节。

坠落点附近

傳養執行处的模量可以推开 新的鐵路并得到《四星》及《行 《編录中的英模道具部需要量点最 單維者才能获得》,之后在战斗中 可以使用。"關环唯准系统",未发动 液相的進加效果。而区域切换点附 近的"维名值"一定不高度记拾事。



轉谷

對入炫显不久會有事等下來 則主兵を告,依然為亞阿收以指 以的運共,被看包是深处边境東 坐境平率离开这里,最后有模甲 率有上方的關係对個別述"身拉 島後共和國"





乌拉魔法共和国

乌拉大城门。

人口附近的了望塔是可以爬上去的,调查上方的铁桶可以获得重要道具"果实"(场景中的其他物品也需要用同样的方法回收)。



塔楼内部

黎坐中央的电梯再从上层的出口器开前往单轨列车车站,但之前不要忘记返回1层,调查标记的地点会掉落1兵的。器,将其捡起后获得"解毒胸针"的奖励,当剧情发展到和杨森等人。起前往"巨权设施"时,与1层里面的士兵对话选择第一项鸦忙操作升降台、按照CBAAA的顺序选择,最后乘坐升降台在最上方的宝箱中得到"白银护车"。

大城门车站

猾艁谔**溰漄騇聑幱訽鐢**桍齹 **明以获得道具。据定信果台的尽** 夷遊入劉奉吉都。北景在列车的 星為快養心養實界看看應戰申來

調查椅子附近轉闪光点装得 **"到了看字的模技"。然后录象上 为的鬼梯下横,将它突给上黑左** 侧的海海会联带"涉崃市"的线





干年之梦: 爱说谎的小女孩

间复药 一 果实 100G J 1 10G

解毒剂 -

FIRM



遺往往宿匯

100G 大使之羽

老骑 上华运符 解毒剂 一一 电果实

作作之梦。" 周琳的另一边一种 下年之梦。汉娜的肩程 果实 + 法力药草 +**

> 回复药 骨浆碎片 解 解 果实 100Cr 磨刀看×2 域印度片

下年之梦,被囚禁的心灵 回家的母亲 F年之梦: 奶介返乡*** 水波外弹

磨月石×2 大使之羽 ─────── 果实 - 風印叶片 果实



土, 后跟随上兵 路前 进、属开该区域自由航往认会 接受新的任务, 而调查道路两 侧的竖型装置可以得到道其

沿路往回走进入右侧的旅馆、与门口的掌柜对话自 // 动休息、シャン门会进行第一欠「千年之梦」 而調査 (年之梦 毎完成 旅馆中的衣柜可以获得道具。第一天离开旅馆朝议会的 🕻 个,离开酒馆再返 方向前进会遇见杨森、在他的要求下前往图案私的官员。 首 回才能触发下一个。

这里的...个"干



住宅区

非常乐情的传导附近会进行 "手年之劳",等与旁边传子上的 加人对假选师"是"可以得到"等 清兴品"的美雕、从这上转出四篇 开到达同卡拉的官部。



冈卡拉的官邸

进入中间的"魔法研究案" 从上方的出口离开可以开启三个 定稿,另外拉动上方的箱子会出 现新的通路,房间的角落还有另 一个隐藏宝箱,最后乘坐左上角 的电梯与阿卡拉会置。接到任务 后原籍坚置原馆的途中会館识器 结、最后在"大模"。与杨廉等 人参合前往"巨杖设施"

伊普希隆山脉



山中小

适量越丝劈起的木柏点亭烛台 才能发现其中的意具,调查一楼的 床头柜如法炮制得到床下的物品, 与杨森知话选择"休息",第一天 从上楼后方出门

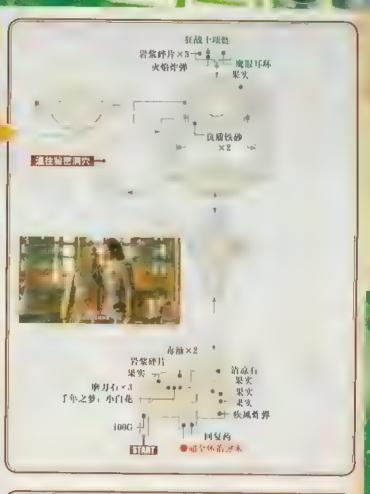
收工,主意保持制件的一。



北侧山陵

进入后子、会校生下的的,精节、由于视线比较模糊,所以要停纸观察场景中的石曲、穿过它们才能获得道舆。最后来至山顶发生第一场 8008 战







OSS MAE

敌人应对法

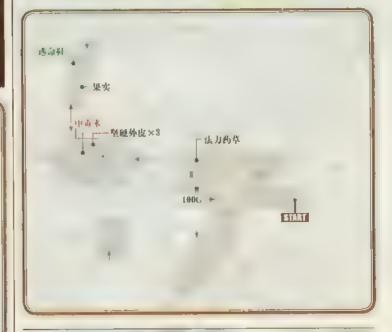
作人的联系为比之前离子系 作其是四牙春春 施理 请 的伤害非常可谓。所以在战斗等 要尽快使用麻液带灭掉它。像炎 斯的布鲁有一定几率会附加 等 状态 上游景好单金 鲜霉胸 加 上的铁钢 中每另效 条件 和,温到废法石和麻油进而时出 境別 使用"病疾剂"将灭掉低 第一个腐蚀石炭河以进免受到会 体度体的底态。



巨杖设施建筑基地

进入基地向接待的人员汇报情况后,无前往地图在上方有两个守卫的地点,分别与他们对话后 原先堵住的路口就会打开,接着在不被他们发现的情况下,从下方的缺口到达楼梯边将木箱向下往,然后

两从上方缺口将木箱推下去,这样就可以利用楼梯前往下方的房间;周查右上方罐子中的"毕设特"。 选择第一项将"果实" 交给它、累积20个后可以获得"钻石剑"和"钻石戒指"的奖励。

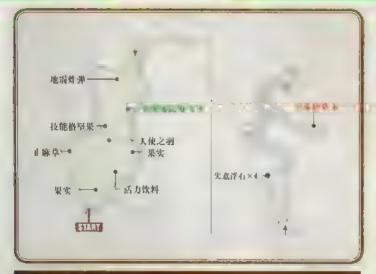


柏斯海

调毒场祭中的原产和机械装售可以获得适应,其中当机械装置对水水不要靠近。否则会以全体林ም的状态是有强生战 1. 造成不协要的伤亡。经过克雷斯岛的证录自己处律第一项完全。两场连续的强制

战斗,事先一定要做好产业的准备 第一场战,结束后不多地。尤为变场 景中的两个宝雅、投着农贝和西亚 上、左下和右下有魔力泄漏的地点 进行第二战。





敌人应对法

杨森的"地震术"在这里可 以发挥不小的作用,其中暗藏重 ●使用降低我方防御力的 學術學 雅寺 水之唐畔如果在第一個曲 不消灭掉。之后的连续度连急性

情卫臺訓很大的伤害。



ROSS IN IN M

BOSS 并不会主动攻击。每次 轮到其行动时。它会吸收杂兵所 秋楼的精办。——亚基章左上**方**帕 指示条达到最大值,下一回合数 方。然至美部 电屏电 图上 体重音 温熱伤害养不清 但是



各定附加的一条养状物"。如金使 假方的大多数特别无刻 耐激者 進成很大的干扰。 被斗的基本原 **则是清除来具、除了棉麻的一**体 编계公司以中发 中华外、陈博和 瑟丝型可以级亚河—目标 问题 保持杂兵的数量在2个左右就可 以利用攻击的间隙使用"水波术" 集对4045 造成很大的伤害。· 職長空間三次層會從金髓制情報 能质类亦必然會是對《海病电流 的攻击。使用一起康康的能利用 饰品学養色排育生養學等學療療 **克州" 的技能就能轻松应州**

ROSS 新马拉步兵队

业人的攻击办不高。但是自 于有数量上的优势,所以建议别姆 和課金一开始分散攻击。就是配會 **樇蒜帶賽等等一胃急的**型維多浦 就能迅速减少敌人的数量,战斗一 段时间后会发生号篇支捷攻击的 情节,尽快将敌人的防御壁降低到

d-V2,然后猛攻盾方负责回复的白



| 努马拉军营

背利后虽然引爆了外泄的魔 71. 但是众人还是被数国机军队抓 了起来。倘曾铁笼的店围获得"王 年之梦 住在香里的人"。之后桑 纵听,姆弹手锋冷急出现更换同位的 退水, 选择杨森后不要撤击铁笼,

往左下方移动会有看到老鼠的堤 示, 按键踢它一脚再切换为悬丝, 往右下方移动也踢一脚, 最后切换 为凯姆在铁笼在侧得到"光明镜片" 的奖励。而要触发剧情的话,只要 操纵整个人都撞击一次铁笼即可。

监视区《

朝门外的生灵似于"魔力"的话 可以成功解試、之后需要診斷服装 置跨对我产的时候快速崩过, 高物 将铁桶踢到另 侧吸。餐板装饰的 注願, 度考库珍鉴服装置进入房间 的时候, 调查在侧卧机,关关闭房门 即可通过。沿路市进会两至红色的 地面, 此孙繁要被侍 3 健、玩家 复邀的联消健 保持走动才不会船 动警报,在最后的房间里利用右上

万的楼梯来到上层。满香 处 的裝舊在从在側的楼梯向下启动 楼梯返口被打团的一前, 沥音。 **公郎な、色を 差元 日、使用 担補前** 小中学说"



自蛇王号

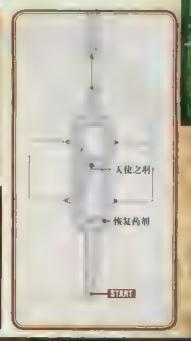


6房区 ←

夺回装备后消灭两个士兵可以 继续前进(该场景会遇敌),在女 王的寝宫前发生挟持事件后。操纵 杨森返回门口探诉紧急出口的消 息. 然后返回房间从右上方的田口 离开进入蒸汽室, 来到上方的尽头 被抓捕到努马拉王国。

敌人应对法

评企資業等次行時都會書導 接導。再加上您的行动達度比较 **慢,所以可以让瑟丝攻击摄军减** "防御壁"等级,凯姆则直接 攻击保全装置。来缩短战斗的时



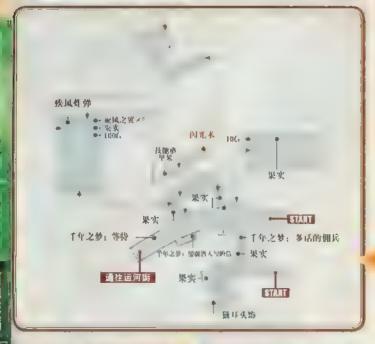
努马拉首都

富殿正面

使释放是满套绿果两侧墙盖上 的黑裳《恋质的场景也有很多类似 的地点》可以获得道具、每有侧的 罗娜对诸得知他的小狗不见了,接 着前往太侧底情品信序边的小巷中 找图小狗,提回与她对话获得。"青 轴填耳影"的挑跳。

白色广场

養入者上方的旅店可以搜引 到不少好东西。与广场右侧的小 食業对情。依次选择"不会"和 "樣"。然后快速地追上她与其 对请可以获得"複雜樣坚果"的 義局。每次下方的者人对诸获得 "打奇香榜的乐谱",之后进行 挑战,按照乐谱记载的音符攻击 对应的箱子即可过关。



| W | 100G | W | 100

大衡

这里蒂要按照一定的顺序才能 廣利触发支线事件并因收定员。有 道路尽头的小女孩对话选择第一项 开始提迷院,与单边船上的女子对 证得知绌的约会对象还没来,进入 上方的"艺术家沙龙"与中央的男 性对看得知觉入精品店仓房的精 写。」看有《品质·古上方法》 第一项可以进入仓库,其中有 装备盾和戒指合成店,从道具。 店旁边小巷的后门进入办公室。 与小女孩对话获得"法力耳环" 的奖励,从后方的门出去与摩 边船上的男性对话两次获得"内 光术",返回之前船上的女子处。 于她对话两次得到"猫耳头饰"。

Al property

运河街

如果有"排红麻林"等收集 下16个"水晶弹片",整火入径 处不透的两周与宽水来对情可以 获得"他命陷针"的类解。这种 后与拐角处的小孩对情选绿第一 项导找宣物、梅"灾气球"。少 般模器""穿着洋装的使娘"意



業分別立論權打可获得"青華 專邦"的獎爾,是所治籍前德 港口从在側的出口高系。







自见证

沿路前进会遇到可克和马克。 之后为了保护矫生花会与野马拉 的骑兵进行强制战斗,胜利盾前 往深处的民屋见到凯姆的女儿鹣 課婦。墨赫累計論予半波特 40 个

集实可以获得"生之护身符 的奖励。



胃马拉特兵队



教人量具威胁的攻击是骑兵 的"突击",大约会对造成我力 单体 350 左右的伤害,不过由于 **顺姆和瑟丝都可自动复活,所以** 确保杨森的安金用单体属性魔法 很快就能获得胜利。

天空兼坛

操纵托尔顿一直向前会发生袭 击事件,强制战斗中使用"崩裂新" 轻松获胜,之后的战斗一直选择"前 问"。待剧情之后使用两次"重赛" 就維消災技績。



送票海岸

莉露姆去世周,先操纵可克 收集场景中的10个花朵(浅色标 记)后与灵媒师对话,接着操制 凯姆收集 10 个枯树枝 (深色标记) 后与灵媒师对话正式开始葬礼。 葬礼中需要使用字柄右侧四个按 镜所对应的穷何来点燃掉念者的 火棉、羹烒左播杯也能尝调火把 的方向。点燃全部医念火把黑梅 聊舞舞道震变淡美丽

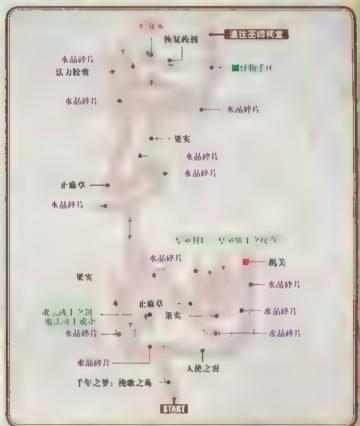


绯红森林

图开首都进入新地点寻找 5克 的下落, 此时由于有可克加入。下 要忘记使用"技能联结"来学习她 **身上的技能。调查迷宫中发紫光的**

晶体或撞击石堆(撞击周围有魔障 气的石堆会进行强制战斗)都可获 得道具,而移动平台需要 DISC 2 从深处返回时才能使用。





敌人应对法

食喘息在業斗中會不斷毒食 和英一無出視的月甲虫朱提升首 身的能力。帮对性管一定要用"火 植术等一次性解类》不然其识现 耐会が快发动震法的速度。耐糖 **方全体造成较大的伤害。 大蟾蜍** # "春雨"。 液毒素让我为美华阶 《申釋林樹》。此其是前享命 须渠쐃書川潔構迩솵广約抜業者

授機。權凡業出級的報告維持 療法集成免疫、禁具有損害的 物理攻击圖遊職。相異爆剽物 没有继难的情况。春晚最多熟 會提供力命等繼



年 那 坐 人 目的 平台 前 往 下层, 然后在石侧推动滚石到平台上,这 样另一侧的平台就会降下来、拾取



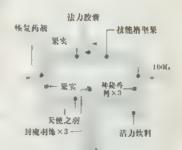
旁边的"石版碎片"后继续深处。 在有一条阶梯的场景,走中间的道路触动滚石机关,然后利用两侧的 突出部分回避,到达下方将中间产 路的石柱推开,这样再触动一次滚 石机关即可打开通道,进入最深处 的祭坛发生BOSS战。胜利后利,用左侧的平台返回迷宫的人口附近,调查标记的石碑可以利用马克的巫术启动之前无法移动的平台、最后原路返回努与拖首都。

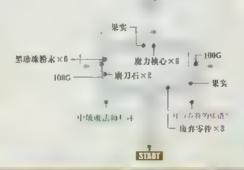
BOSS 灌溉的触手

展工一月無使用有無約代無 無性應法配合發揮和壓蓋的攻击 決更維一演黑的結果。 争取事 其吸完可克的 HP 前令其归队,接 着再解决掉剩下的触手进入战场 的第二阶段。此时先使用黑底核 的第二阶段。此时先使用黑底核 能后我方的攻击目标才能选择到 后对方的 BOSS。由于战斗中的对敌 后对的物理攻击几乎不能对对敌 人造成大的伤害,所以妄优先者 重复是重要 安全,让他们完当主攻手。另外还得注意的是。看器水并非每次 模样含乌克泥罐。行动前一定要 看好攻击看标再行背。如果强行 等马克打赛。首戏食道接 9 4 MF

DISC? 信赖与背叛

敌人应对法





| 努马拉宫殿

在自色广场看到托尔顺琴基的机顿后,前往于宫的路上会被市民当作可谋追打,原洛返厄城镇的田口塞手就擒,按潜在"贤者之厅"与努马拉重装士兵队进行强制战马后逃到宫殿内部。

回廊庭院

此处的散人都是可见的,带基利用宏客而侧的电横来追过一些护 植。最后在二世纪录点徐下挟持载 离开,到达曲卷广场质途标8058 战。



BOSS IN THE BASE

有序章②\$3 等国合会服案等 方的 MP 来发动威力较大的炮击。 所以我方的首要攻击目标是"射



· 音樂堂",而使用度法攻击则能收到很好的攻击效果。BO\$\$ 的特技 過寒冲击"射帶"特低防御筆等 樣"的效果,為了保证局方應法 條的安全。第二个破坏的目标由 就是"等力装量"。解决等这两个 能分清,被人的努力就会大大制 源、参利用可克的由底法"全等 能赢得胜利。

| 努马拉港

返回大地图进入这里,前往记录点石上方的造船厂与工人对话、接着利用上方尽来的通道进入快艇内部。这样就可以在海面上自由航行了。另外在触发下一个精节前最好先前往第马拉北方的"努马拉戈滩"可收"两生水"和"青铜诅咒手环",但为了安全起见,最好装

备上"遁逃"的技能来回避这里的 战斗。



托斯卡

操纵快艇在地图上的闪光点靠岸"千年之梦"。11后就可以进入这里。与桥附近的。该对话两次可以得到"嘴唇探测器。 v1"并获看宝城的情报,接着爬上村主车下角的景格调查即可获得"黑水岛权"和"黑水岛之戒;触发"千年之梦英雄"后,进入村庄的暴布下调查

获得"蛇发女妖头餐"。前往旅店门前选择"休息",接着与老板对话了解争荡拉的消息,第二天酶平后与一口的,女生对话选择一定",按照地图上标记的顺序参译青蛙神像后获得"青蛙之心。" 技能格圣果""解除打压器""矿运术的奖励。





老魔法师之馆

跟随,女孩的灵魂进入左侧的房间,打开走船的第一扇门发生强制战斗。胜利后周查地上的闪光点,被看这口左侧的镜子们进入过去的世界。先将不远处的石够推到右侧的尺头,这归大厅周遭一方的钟选择"壶"得到"红铜过晚手环",然后进入左侧的房间获得一支之板",最后返回左侧的房间,是用尺头的镜子来到右侧的房间,未用镜子返回即在的世界。

前往左侧的房间打开之前被尚 住的事類获得"屋象仪之板",接 着从大厅上方的门县入庭院,按握 ""之板" 左 "麦之椒" 布





· alder 画组造学体 法力胶囊 - 强核风外师 SYARY -

BOSS 思念体

搬斗中只要带保教方等名角 事務條等使用果溉法就能針对每 **个港念体的局性别点快速解决排** 物態。每個合意應注抑金使用"赚 叫"敦变愚念体的属性。而使用 寬闊性的魔法攻击它们剿食增加

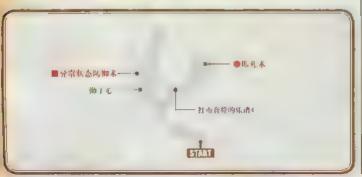


让前金灭居念佛。

北方岬角



等特加人尼波[]托斯士村, 在 旅馆 楼触发新的王年之梦后云追 加 主物 高层, 再加上这里并非是主 线剧情 的到之处,所以不要忘记回 夜以里的道量。



暗黑洞穴

注意进入绿色温泽较深的地点景下。 断地减入HP 焦可 发生看到怪物 群的情节后,和用蛋太中的精力深 回避场景中的医品 在墨霏丘后才 会就不出了狗 ,如果要收集道具

迷宫的路线并不要杂 《寓要》的《就不要忘记》从目标记的洞宁 拉意道下去。米尔該尼的條物大 丁,元濟人 个可无的杂异、再找 至场景-22. 萬嘴巴的怪物首领进行 日 5 战、胜利元从上广的山口图



敌人应对法

夜行飞妖的物理攻击回避率 较高,再加上通常都会大批出 職主權此可以考慮使用含成應後 "美头鱼" 美快遍制建位们的數

骨。养遗寓防御美攻击附加的"眩 相两个国金才能发展的全体直接 衞豐在遭受廣湊演告后必然變勒 魔性反击。所以要让前亚集中政 書、廣方的魔法得則美養学放機 肑懴睮揬儱枩眆樿豑衟跘儬乽 學的意味性的全体療法域的推動, 种果还会使用会体系摄影性和飞行 88 的狠毒特技,事先一定要做 好防党中华康怪的体力较高,但 推開。 雅泉风水 兼不養財産

BOSS 暴虐女王

顺升中首先消灭杂典来减少 辦。BOSS 孫会不停地召除高興(他 先消灭兴奋状态的杂兵),但是看 黨时机使用"强疾风术"猛攻就 能将其消灭。将 BOSS 的体力削 减到一定程度后它有一定几率逃 跑,之后必须等待一段时间在场



会跳入水中躲藏,囊沙则需要满

裹所有的杂兵才能让其现身。艨

斗时要算好双方的行动顺序。景

后方的 BOSS 只要受到攻击就

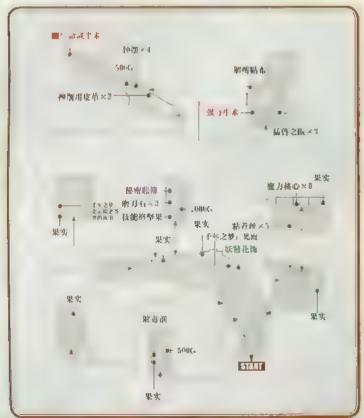
差看对应的技能来进行防锁

力能药 **新型型** 乳回复系 シェ河・・ ・ と創/ 中華之成 START 階限 赤粉 W 64-14-M

一沙曼街道

返回旅店1层楼梯27下九十 找到他, 嚴后前往港口汽車車庫. 航行一段时间居进行 BO' W r **利后来到实验巨权设施。**1 47 方的商店会商乌鸦以 50G 的价格出

化阳沟部沟 "性体体体 五个一、事,我不可能是自己的人,我们就不知道。" 西南南州 子之一、四年)的 古人中 以和作 カッチ 機器 师师", 加工乘收器开这里的话将再 也得不到这两个道具 星夕第1 草 给毕及特 60 1 "果 / 可以获得 71 蜀手环"的验师



实验巨杖设施

概录并不要急于前进,进入船 舱内部可以获得"果实"。设施内 有几处需要"调行订"才能通过的 顺作,需要在成。中人"引起。 !f " 身上倫取 总共偷取 5 个 献能 , + 以里 + 有 + 平 + 调查绿色的 か。ス 降箱子が木板。从而到 ≥ 宝箱区,考式提出新的 問路, 到达 . 5.1x 潮后, 在中心的分支 シ . 赤 **並て边的分支』回到右上方数和子** 放下,然一层都要回走看侧的分变 争以隔在侧卧手梯、乘坐它配往下 点. 利用機材与上层的主任技师对 ,馬朝脫其通知作证人员, 撥點利用



下广的扩展的下层边缘的、稻子推下 去, 这样就中长战争第一名作品人 序, 属厂 乘坐 电梯表回从 A 土门属 开 经, 计。录应后从楼梯爬下去, 与最后一名作"人是对两条型"打 初学。中、进口3 55战, 学花, 个一"五分瓶双桶片, 之而需要在 · "在之人志离出处, 由于是路是 帷 世,八、罗不草似,附广五绰绰 有定 瓦瓜基备"尴逃"的被动技 所 , 当然不要应记回收脱出点附 近的"活力饮料"、"赤蛇鱼"和"艹 蛇之戒"。









不死者的使命

沙曼街道

回對这里戶可以进入港口的試 審店。尼丁的花堂会会生售之前在 冰宫≠每有得到的物品。在取主无 大再前往的冰宫。如果搜点之前 內攻略仔细接到地图的话。与老板 对话会中现"缺齿"的提示。第一 数已之前获得"秘密账簿"的表屋。 "查人对话。任于后将账簿交给店 查员,再次进入民屋与调查受火币 得个"配化妈。"和"配化知创之戒"的程则。在宿屋前发生剧情,出门 九择解解继续朝下午日标前进,同 时在广场人。/ 会遇到争吵的事 件,"有。方的男子对话选择"不 是"会获得情报,按着在当构商店 的稍子边质查入光点得到"指挥官 的第一的契肋。

冰之洞穴

开阔场景中的洞口会饮出强从,如果被命中的语会掉落到下户的平台并减少。定的 BP. 所以一定要趁受风的时候从平台上辨过去,最后在标记的地点将雪堆推下去堵住洞口,这样才能到达下户的记录点,在获得"防寒酱吃"的宝箱附近会见到一只企鹅、当其跳走后,返回下户的道路从"龙卷草"

附近的新坡遍上它。以获得"平安 符"的奖励。





敌人应对法

應化龙射來告食用端。李維 收施。永華便會使用附加。讀書 收施。均廣浩。市局亞集的合作 取货非常推聯。一定要尽快用"撤 擴減利。消更排官。類似这种職 此此較特殊。維帶都合信果報序 的道具。承谈完成这里的剧情前, 从第950 上方的查核获得"操妖王 第一个场景的有上方写它们的信 银对潜途行强制战斗、推利质聚阳 定转所有被信息的输品的基础。 特平程。转换确。

ROSS 吉代葉

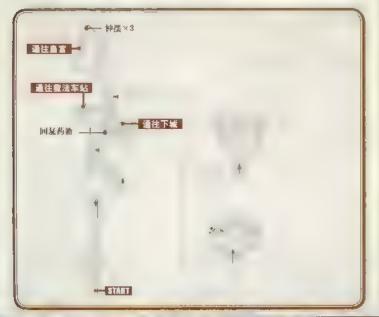
斯人除下演也力较资外。特 樣"推轉之音"食产生"固定队列" 机效果。孫配會其下一部會必能 使用的"头齿"强制让我方队形 全部变为前耳。之后我方的魔法 师很客易就会被其秒杀。所以事 先防御家状态是快瘟获胜的关键。



哥萨首都

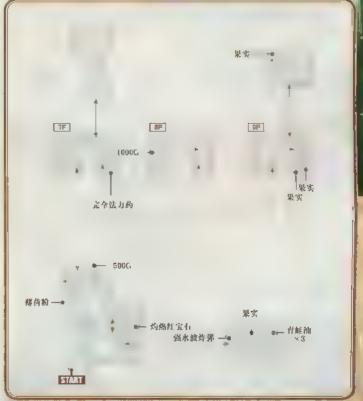
进入育理一路京进会看电影的 国土演讲的帽节,之后乘坐大屏幕左侧的电梯前往"魔法车站",进入绿色标识的通道被要求出示身份证,接着返回上层在上方通往王宫的电梯前遇到神秘人物。操纵越级繁全上方的电梯来登土窟,靠近魔法的盾将其全部破坏后见到冒分的国土,操纵等。姆乘坐下城的电梯前往一股弃云鹰"人楼的空房间

写真上的对主见面,像外可贵州? 曾出口离开会被告知无法之人,接着从1号出口离开在用台与讲故事的老婆婆对话,最后从3号出口离开进入列车内部,接着调查发动数置启动列车,操纵瑟丝前往"魔法年逝"与狐姆公合,从一号心口离开乘坐列车。一国会谈的情节结束后,从一号出了乘坐列车追赶可克和马克。



下址

等例果上方的电梯可以前往"腐事公寓",建议从7楼开始收线道具。 而这里有几处罐具保险粮仓塘上货光的積档屋。每电梯右侧的也具除。 情逝得"篡"何以接對越信任為 高开城镇进入"尉修旗之城"等 有上方的立具对话得到"荆曜石 提兇手环"的疾趣,同时不兼布 徒門主義身項度領中的"挑擊



直法列车

一条维装套进行三項建模榜 并,接套上計算"机械系"的医等 可以轻松消灭鲜酸人。最后的大型 散人套有一度及率使用"物理攻击 无策"的技能,现何可以幸愿专心 防御、游纹则用强力真法囊攻等传 效果消失。随利后操纵冈中拉拉国 走有核下方平台进行演讲,完成后 利强上字的传送等进入星杖设施。 之后的强制战斗中将所有魔法都使用一次即可触发剧情。切换到前,切换到前,则强门前的开关一直朝列车头前进,在最后的门静输入"9240"的密码开门找到可克两人。记住千万不要被冰洁的粮养罪上、不然会很快基纯,有嫌除了风光点的"被蒙春是异",有人表情,有人表情,有人表情,有人表情,有人是一种事情不能的"需要表的换场景的,有是是中的情况。



敌人应对法

冰河碎片和冰河兽的攻击都会附加"冻结状态",再加上我方只有两人。如果不针对敌人的那点进攻、很快就会败下阵来。意议使用土属性戒捐配合"强地震



乌拉市街后巷



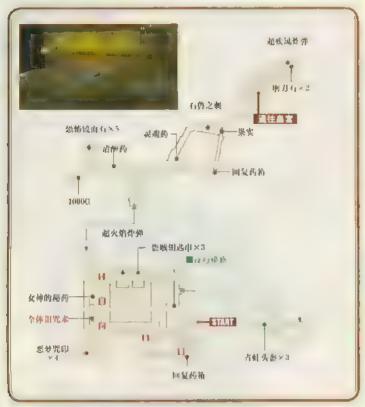
敌人应对法

正禁管强人的攻击会附加 協 基础制 但是由于放我取力安介 ● 这里的敌人基本都是一下一个,不过还是需要提防敌人的"命● 能会技、英藏力是以黔条体力 網对競儀的託尔顿。



地下水道

先依欠调查 A、B 两处的红色 机关启动阀门出现新的道路。接着 在有多个柱字的区域调查机关利用 平台跳跃飞四百代得内工工能一角 机+的扩充完成 E 两 机等,然后按照 D、E、C、D的顺 序启动机关,利用楼梯往下获得"全 体诅咒术",返回。 瓦博启动 次 C 机关就能获得另一侧的"女神秘药",返回地面后沿路到达玉官的广场,从记录点右侧离开看到继承仪式,再配合哥萨军攻入夫空祭坛找到人群中的赛德。





敌人应对法

能里偶尔会出现黄金青蛙和 青蛙帆洛丽塔这两种歌人,黄金青 瞳的圆翅草很高,但是击败后会排 整大量金钱,如果那有效将灵言 似。一定要装备上软件,青蛙状态 的技能或作用。三定兼与的歌声



冰冻的轨道

縣纵可克往回赴城幄马克,沿路前进的市时子要标。"馬查道路 在侧的两个路灯秋得一旦模药箱 和"灼妙灯千石。" 另一要提 醒 家 意的是,场景不侧耳文存 在着 "是录点,差点才能铁事 "果实"和"圣硬皮革", 免果 不小心触发思情而错过了。] 少少回"沙曼街道"的港口参上拍卖获得。 切换到杨淼时,单叶而广生, 角的石块,以获得"神撰里"。 与敏会一点先走了。[KI的楼梯向下得到"灵魂"中,是路台一点





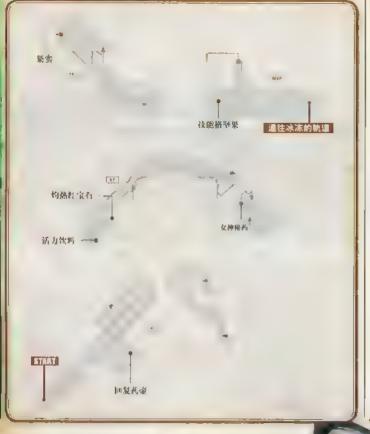


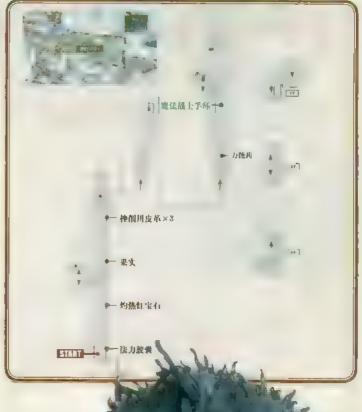
|下城

从右侧的出口图开进入南面的 街区, 沿路收集隐域在水东水管里 的道具, 到达一定的区域尼会边接 到司克两人,这里值得 提的是, 在通过第二个记录应后会有 定门

率遇到大量的,本雪龙、由于此时我 万都程魔 去师, 在体力上并不占优 绺, 如果不能快速消灭的话建议逃 走为妙, 最后敏两人终于找到了可 克井进行 6053 战







BIISS 冰之生會体

敌人会使用强力的全体水魔 🥌 所以战斗一开始最好使用"奎 体护盾术"来提升魔法防御。战 斗初期可以使用"强地震术"来。 快速削減它的体力。等其作为有 1600 以下居赖美致为普通攻击。 看到在英使用"魔法反射术"景。





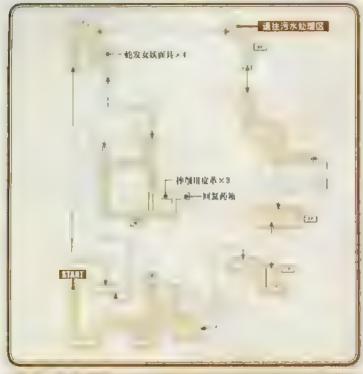


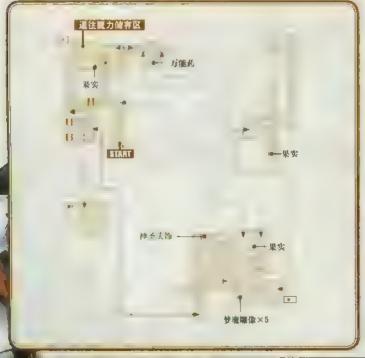
大排水沟

调查迷宫中被破坏的钟摆可以 让 赛德帮忙修理,从而削弱此处敌 人的变力。在"污水处理区"将两 个箱子依次推下去可以获得"神圣 头饰"。调查一次A机关和两次B 机关可以放完地里的水, 从 A 机关 附近的楼梯爬下去进入"魔力储存 槽"。这里需要借助场景中的楼梯 来前进,而遗香中央塔的机关可以 证两侧的通道旋转方向。从2或3 号出口离开可以得到之前无法取得

的物品、最后来到1万的尽头进行 BOSS战。胜利后需要完成一个脱 出的, 游戏, 根据屏幕上的提示, 在倒计时结束可输入对应的按键即 丁. 如果错误"次就要重新挑战。









敌人应对法

護接着全使用張力的单件聯 機應法: 实验体 24 号会使用附带 "毒状态"的废焦。实验体 44 号赖 普通攻击直接会证券方角包写他 事但其优先带表。也要使用对理 的技能来防御心思型蜗牛会使用 **胂低廣注財群办前「辦鲜性**原本無 災害消灾了難災的魔性主命機索及 有抵押减除

BOSS ME

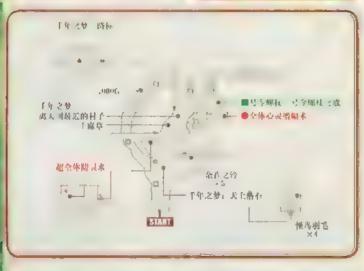
徽火豹攻击力并不高。惟一 较有威胁的就是两个回合才会发 动的特技、再这之前选择防御酬 插块的只会很失 699 高密的体料

之后用回复药进行回复即可。此 战的另一个打法是不断地攻击旁 边的"起重机动力"。当画面左上 方的能量蓄满后也可以对 BOSS -**唐丛盖**z



哥萨难民营





炙热的钟乳岩洞

中人 "處去り至早かか」人。 まって如って可主味 ", 在有機等 正定する (新) では、 は、 は、 は、 な では、 な し っぱ 、 は、 は、 な い 、 は 形子 ご ことを (大) を で を ・ は に 一級 も、 な 母 テ 名 下 か 上 思 で 、 は か こ ここと (本) で 本 者に な は、 ま 母 テ 名 下 か に 、 ままが ナ 」、 こ が で 大 か まで的 に 、 ままが ナ 」、 こ が で 大 か まで的 に 、 ままが ナ 」、 こ が で 大 か まで が は か に 、 まず 解 気 新 達」 BOSS 前 に 、 は 所 下 層、 種 由 国 析 映 点 的 / * 会* 1 新的電箱,从其中获得 - \$1" "从态反制术



敌人应对法

斯斯福的林力能而。 再原標 書家集中攻奪教力的同一資格,感 養夜其使果 "增强力量求" 前導 快消死。 豪平岛的特技 "地狀情不 展于固定仿實技,当教方角色前 使 無示 49% 启就不会再造成伤害。 但是為果難免遭到其他缺人的重 重 膜排率还是要作为优先消灭 的对象、一種力學與全使用附等"誰 便效果"的意法。此地底球冰道 冰得要等等一个混合。使用"高风 准"使取除松填度。



BOSS 冰之度量

 数据,新以教方只能以马克作的 在攻手,其余的魔法师则使用"维 强力量术"和"全体治愈术"来 提供支援,只要针对敌人的土属 惟期点进攻、解决它只是时间问



宿命的对决

古代大废墟

在机图右手中的世界市岸进入 新的速点 必里很多此点需要無 坐移5. 主台医市界 进入种服内部 **見芸聞市 ノ州スコの 按い良健** 厚膜 首先来作款双高可靠城區 人類學的 事梯, 然后操作乳肠》 1 层的牙给裤下去, 高路至达6十二 切碰到最多重轮 "的主律儿韶争 14. 发长兰税推于人, 发换气机 畑 柳原学も単に能も成成人からど · . 中国工行图: 所流为所继续录 い的土株国行動する 孝 イ第一主 1.16 年7 图表器。并乘纵型。确立争

老伽下来的病。图台: 然后证换 九島が高が年か 接着来到立てた 侧的尽头将手上推上人 右路庁 A 与的甲梯等位, 切换为键型料。 用与偏的下下 决、叶蓬美贵的及 石村平在制用權的釋句, 将一点 上戶广东的石柱已九二甲烯返回 上九, 然而高路到达。高等時, 酸。 切 原艺 指始乘空 心阻梯不管 人与於然元章 在第三层的资 viat () 前,性不定的待难 业期调整中的A , 约入水 山区



敌人应对法

圖次毒蟾蜍會使用附集 **專状推广的全体特换。"也接**" **邓受到其他能从前追击。数善的制** 据《地狱之》》 会让我方金体陷入 "展暗状态"。冰兽的行动遮崖模像; **养星在现在居有一定几率使用**"有 集成學議制让數方法無保解犯

斯以最終神艺智計量后常與一條尼 的攻击力被害。萨且有一难几事情 推戰方的金钱。蔣"排散子"按能 ★出業表得金钱或全体攻击两种效 膿。多彩猴妖仍然是偷盗的高字。 在这里的宝籍获得"多彩猴妖幸运 符"后,故意在战斗中让它们偷走。 接着前往,「点上方找到多彩機械 女王进行强制战斗,胜利盾获得"唐 法师手环

BOSS 远古康!

技学中需要先州灭南方的两 "个"基石"才能解除 BOSS 的物理 柳邁法反告秩事,而要快達解決 它们。除了针对其硬壳生物的弱 点外,使用巫术中瞳机伤害的"机 **攜業》**維柱会起到意想不到的效 果。BOSS的特技会附加"队形固定"





| 努马拉首都

穿过暴风雨后可读到努马拉首 都附近会进行强制战争,胜利后会展 开数援行战,玩家需要做的就是在时 有的两龙到达努马拉之前将它们全 部消灭。根据游戏的提示,乘坐快艇 接近海龙 在战斗中使用"昏睡术" 止其睡眠后可以大大拖延它们的前进速度。只要弄取到了足够的时间。 為天掉3个后就可以調查每面的5个 角群来获得"腐烂龙鳞"5""楚魔 雕像 5""褐波粒子"3""夜能 格全果"、"10公斤重物"的奖励。





努马拉宫殿

成功解除成利户并入外、招首都、在于中內解解大下,如于戶河。 一种,成为中国的。 利托大街的 力化。在。第66年人对过,如果已 经表集争了。 注 未保持"主力、 会议得"腐败率" 的类质。 "人和、身物",还不够的一女传到



至朝年皆



BOSS 海龙



放人除了附带"石化状态" 的普通攻击外,惟一有威胁前一 網就是一葉列前"特热气息"攻击。 大约会造成前卫 1000 左右的伤害。 進以战斗一开策就是用"错误力 量术"来接高有卫的攻击力。禁 順能會"提火填水"就能便快获胜。

BOSS 重型战车

版字中專优先稱東南方時兩 重接重型战事。 选棒它们就 完達为后方的 BOSS 提供火力支 最。之前大约造成全体 900 左右 伤害的炮弹威力就会锐减到 100 左右,量后的 BOSS 对付方集积



之前相同,优先破坏掉大炮就基 本上任我们宰割。

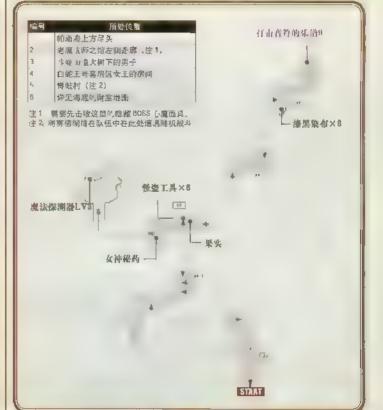
编制说申

海贼要塞

修理好人口的统个可以进入要整内部、前往一概像的工作室"与目中的海舰对话选择"加局件的备讯"了解失敝周伴的信息,按照提下的地流找至下个海贼同伴后。该一这事得到"阿舍拉魔法枪"和"阿舍拉克戏"之戒"



的奖励。 為查工作室的桌子可以将 "魔法探涉器" 升级到 LV3。



青蛙村

与村庄上方的司仪对话选择第一项参加上武大赛,初赛户能派可克 最好将她的等级提高到 40 以上)上场,但装备上属性的成指使用当通攻击队。可轻松取胜。之后再次与克侯对话参加办赛的四连战,第一战敌人的攻防能力较高,并且在日户减少到一定程度后会否设出自己的老餐,建议使用"机运术"直接消灭掉他;第一战敌人自带融法反射效果并且攻[会附加"黑暗状态",第先用作品防御减没有难侵马克,第四战坚持两个同合发生制。

情, 经松将马克KO, 最后与上方的 肯蛙国王对话进行决战, 再次获胜 得到8级白魔法"以牙还牙"。离开村子再返回与广场的青蛙对话可以 接到点灯的任务, 利用"点螺的灯 两侧的灯会相反变化"的原则点螺 10盏灯获得"毁灭铁球×17"的奖励。

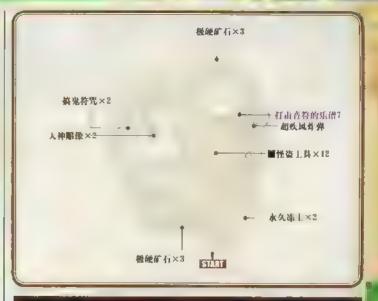




梯形岩洞

、文里草些洶波,能单向通过,要 获得全部的存釉就要多成几次,如果 ★ 前在"古代大废塘"曾经让麻匠区 和 敌人"强索医终数"、需要在战斗 中削减它一定的体力便不再进攻,一直等待其逃走),那么根据地面掉落的金币 路追寻调查最后的宝箱发生强制战斗,胜利后得致"竞技场列传"。





敌人应对法

《《古代革命信用附帶 "病毒核 審" 的魔法。实化石怪的特技必 核特角色的 IP 减光 2 ~~ 定要接 意及对地恢复。有金青蛙的动作 迅速并且为透照。只要使用"特助施法"的技能提升"提地需求" 前卟相连度才能对其一等参差。 青账它必然会提升:第。

秘密洞穴

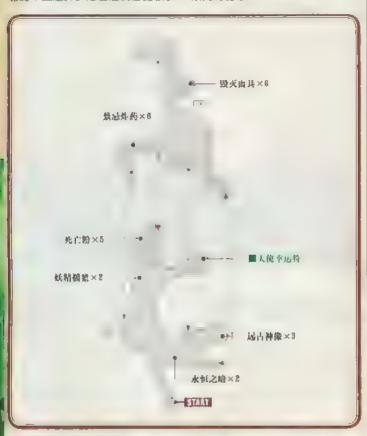
返回乌拉解开风卡拉的官邸中庭的阜率封印可以进入这里,这里有几件道具需要转动通道中的把手才能获得。此人最后的实验室会发生强制战斗,注意防御敌人的"睡眠燎法",先消灭掉制造人偶的机械经检

校胜并得到"斗技场周刊",而前待"巨权设施建筑基地"的黑市与研究人员对话选择第一项,还能在实验等研究率和走廊调查闪光点各得到1个"赚法胶囊",将它们交给研究人员得到"仪式水晶×6"的奖励。



被遗忘的洞穴

这里的敌人没有什么特别需要 注意的地方, 由于通常都会大量 起出现,所以是迅速累积SF练技 能的不二选择。走右边的道路会获 得新的宝物信息,来到上方的平台 后进行BOSS战。胜利后得到"重 力狂啸剑""重力狂啸之戒"和"阿 奈拉的羽毛"。



BOSS 洞穴虫

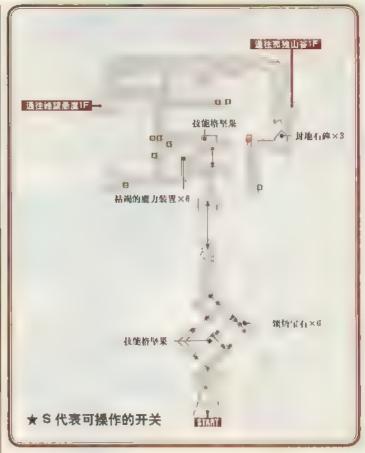
像人会使用全体上展性发生 和附带多种异带状态的"恶臭" 特技、再加上英物理收击冒港举 **較高。可以多使用處法条对其進** 馬存款伤害。

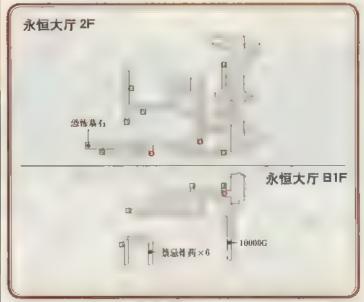


领悟神殿

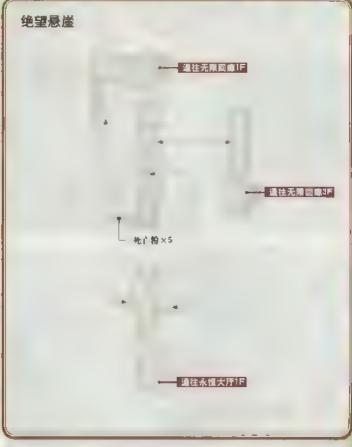
迷宫中的道路比较复杂,必须 要调查红色石灰上的机笑来翻转平 台的位置才能出现新的道路, 先至 达上层后从在侧的出口离开进入"绝 望之崖",乘坐入口附近的平台前往 上层,移动到地面有白色标记的地 点启动开关将另 侧的平台升上云, 同时不要忘记拿取右下角尽头的宝 箱:继续深入来到'无限回廊",从 上层左下方的出口离开利用刚才升 起的平台通过上层, 利用楼梯来到 下层的魔法阵,调查中间的宝石得

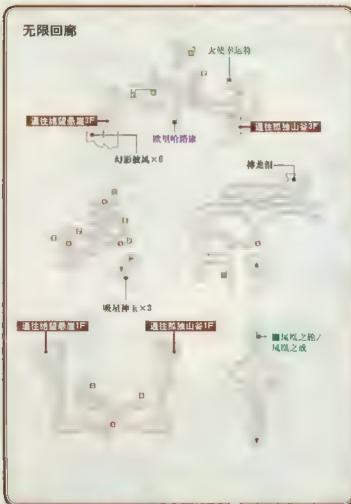
到"绝望的翠玉"。返回"永恒大厅" 从上层右侧的出口进入"狐独之台"。 将沿途的一个动力装置启动后, 前 往"无限回廊"从上层右侧的出口 离开, 先将右下方的平台撞下去, 然后从楼梯往下凋杳魔法阵得到"孤 独的碧玉",最后返回"无限回廊" 利用记录点左上方的平台到达最上 层, 将两块宝玉安置在上上方的祭 坛上, 乘坐上中间的平台到达神般 深处进行BOSS战。胜利后获得8 级巫术"奉献术"和"竞技场新传"。











敌人应对法

黑青蛙的特技"真空爪击 成力极高、如果没有联备"物理 吸收"的技能,我方的防御阵线。 很快就会崩溃。而要对付它施展 的"超粒子术"。量好先习得"属 性攻击无效"的技能才能确保安 **全。骥孢子怪喜欢成群出现**。先



攻击前排的敌人減少敌方的防御 慧等級,然后着重攻击后方频繁 使用"重生术"的敌人。另外前 排的款人会经常使用"毒雾太燥 之"的特技,一定要装备上《赚 收火属性"和"中毒无效"的被 能来应对,巨人兵受勤物理攻击 后必然反击,接护者的物理攻击 格挡率很高。多使用风展性魔法 政策,自兽的体力很高。如果被 握护者施放了"超再生术",不配 合"超增强力量术"几乎不能对 其進成有效的伤害。而它使用强 力无属性魔法只能使用"魔法吸 收"来抵挡。

BOSS 古代巫师风至韓

微火半界角套否模思念体物 書言系要攻击。梅英消灭后还会 福嗪出商名區親書補助自己墊竣 再加上由于배斗中使用增加能力 的魔法都会被#083 强制行消 **新以本任要物理防御**勿測心**服**制 还能装备"物理吸收"的能力排 **操解我方的国复压**办。易外还需 要注意的是,就家攻击四篇有时 裏注意它們的剩余体力。手物到 事将其中一進打費 不禁起到



战斗

隐藏 BOSS

BOSS 企業面具

着往着魔法师之馆之前发生 80SS战的地点会遭遇它,当款 水是人產钱都时只有物理攻击才 能造成伤害、夏之则需要使用魔 法攻击。其最具威胁的一招是同 时减少HP和MP的特技"黑暗",如果事先没有防御"暗黑状态"的诱,我方的优势很快就会被逆 为了以防万一,最好准备足



等的复元的来应对"即死术"制 是有可能瞬间全灭的全体符化度 法,胜利后得到"小八式魔法棒" 和"莎拉的笔记"

BOSS I

在白蛇王号客房区女王的房间获得"敏的竖琴"。再前往"舒 吗拉环链"在最上方的岩石寿召 映出它。献人一开始只会使用伤 流并不高的全体水魔法。而当其



使用"全体昏睡术"后的三回合意就会使用固定 9999 伤害的特殊。"鲍萱",因此要想战胜它它养病。"鲍萱",因此要想战胜吃吃食品,这战鬼之。建议先使用"超增强力量术"提升前型,防御住"睡眠状态"有利用特技发动前时间一、蒙特、也可以考虑装备"纨着",也可以考虑装备"纨着",他动技能来确保不死,胜利后获得技能样 +10 的超强饰品"千年记忆"

BOSS # 12

前往地图左上角的闪光点着 人 "极北雷原",沿着风吹来的方 问一直前进就会遭遇它。敌人的 效击都属于强攻型,不过好在它。 的体力不高,只要给我方角色装 "魔法吸收"的技能就能大 疾减少恶亡的八拳。针对其"有 概集等"的特性配合"超增强力 過水" 建攻,胜利后得到 8 级票 魔法"等级伤害水"和"苍龙眼"。



毕波特的爱好

从得到"炮刺来买"开始可以 按照顺序寻找真他利压的 些没特米 交换物品,所有交换完成后得到"高 魔去效益手环"的奖励,另外案计 结子毕皮特 99 个果实可以得到"毕 皮特的质链"的奖励。



顺序	非被特益 實	交換物品	
1	非动性医宫 医甲状菌	麻麻果实	
2	少憂雨遊 ・ 艾利欧夫妇的房子	極邦邦果实	
3	乌拉首都 - 皇城车站	嘎吱嘎吱果实	
. 4	製引抗港・ 幽気镇	手 草草果实	
5	巨杖改施建筑城地	粗巴巴果实	
8	打斯卡村 · 老人被案的房子	滑溜溜柴实	
	白蛀モ号 · 操舵室	轻飘飙果实	
8	海贼要寒	高麗法效益平环	

演奏音乐的奖励

在世界各地收集完 9 个"打击普符的乐谱" 中可以在努马士。乌托或白蛇王号中找到负责演奏的 NPC,与其对话尼亚确演奏乐谱可以获得各种奖励

4 1 - 1

乐纖	获得地点	音符顺序	获得奖帥
	第一次与硕委商乐的老者对话	JE GU	冲 主 术
2	绯红森林石版室中的宝箱	DAAD	闪躲术
1	努马拉宫殿匠廊庭院的宝箱	ERGF EDCR	青蛙柳草
4	北方岬角中的宝箱	GEGBA GFDCR	风之护身符
5	砂 之峡谷中州 宝箱	DAEF DRAF GEDF	明神明相解生
6	交換的钟乳岩洞中的金箱	CCGG AAGR FFEE DDCR	六四式魔法枪
7	梯形岩洞中的军箱	EEDCC DDEDC GGFEE DCDEC	强风幸运符
8	努马拉宫鄉 2 层会改室中的密箱	GBAD GABG DRGD EAGA BERE	糖贝护身符
9	海贼要率中的宝箱	REER DROD EGAB FEDE BAGE CODE ARED	桑德吉的眼镜

隐形的宝箱

完成"打击晋符的乐兽 9"后可以利用奖励的"桑德吉的眼镜"来发现 些之前无法看到的宝箱(地图中用●标记)。

家箱位置	段得物品
44 11 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	過金体注度 *
推萨难民曾扁泉附近的单台	全体心災增幅水
伊曹希隆、脉、中下座附五年死胡同	中 品 身 水
伊爾希臘品隊出步的是東馬索	RÉ 1点本
绯红森林想督发产 BOSS 战化大房间	医主的退光效率
冰之峡谷碧经发生 BOSS 战工方的平台	超再生米
柏斯海入口右侧冬头	阅核子术
北方岬角右侧分支布甲台	即死术
者唯法师之馆人口右侧	大帅耳环
哥萨下城右侧楼梯到达的平台	全体.40 那力關米
乌市秘密而大人口附近	含成魔决比學

即陸室皇

调查以下的8个地点解除主空 11印尼,前往乌拉士宫事怪电梯前 往天空祭坛解开最后的封癿会尽生 强制战斗,一开始只能攻正,待指 令菜单出现后攻击敌人数次。他就 会说:"差不名字"的台词。下 后各级领使用技能"绝对防御"来 抵当故人的终结心、接着不要顾志 国C的中中使用读能"未日击"对 耳 证 8 争、胜利 后待到"王者之 能"和 王者之戒"。另外将托尔顿 的等级提升到 40、然后上不免者技 能联结他独角的被动身能"皇至要 备"可以学物很多强力的技能

耐印斯在塘	获得物品 效果
后在・皇馬剛cc.	皇臺騎士之劍 皇奉騎士之成
冈卡拉印,官邸 - 中庭	打开感饱洞穴的入口
绯紅森林・ 微光的速宮	皇室躺上之钱章
冰之峡谷。 银白台地	四雜世身得
暗想洞穴・地獄駒脚	皇室之间 皇室之戒
古代大機處 层之广场	黄金护手
炙热的体乳岩洞 · 潮湿通道	皇室纹章
青蛀村	四属性幸运符



隐藏的宝物

按照前面的攻略将"魔法探测器"的等级升到。V3 后就可以寻找所有 隐藏的宝物,与特定的 NPC 对话后会有追加情报的提示,之后靠近宝物所在的地点手柄会振动(地图中用■标记)。





名 熟	情报获得方法	室循场所	入手進具
作用手4, 8 号 L 1功	托斯卡村的,广門成	打断于村左下的配高商士	黑水星之权 墨水福之城
鸟跋起來的发光物	托斯卡村宿屋老板	老魔导师之馆	病毒术
暗翠洞堂的,柳奇宝物	托斯里利在侧民房的男子	暗黑洞淵	%7°24
塔利歐的報恩	D SC3 帮助广场的男子解决偷盗事件后再与该男子对话	少曼在 道港口	生命减半术
水回さ手	沙曼马道西场中的男子	冰之峡谷	水之护兽符
避难。对在。传物	T 即使下城 O 楼走廊的男子	下城	7 4B+83D
在温泉檢測的物品	所值难民营医疗低强 4的男子	哥 萨难民营	号令螺模 号令螺杖之戒
站前广场的秘密财金	乌拉中央车站 1 层的男子	中央车站前广场	製地刻 製地之戒
下水道的破铜炉铁	乌拉大证 再场前在,港者	乌杭州下水道	拉马秘籍
从垃圾箱摊出的货物	乌拉大街师场的老板	乌拉大山猪屋后门	实验失败的药 ×4
冈主拉正的秘密	乌拉大城门入口的士兵	秘密洞府的头验室	鬼手的权 鬼王之戒
同穴的宝物	研萨前都南部楼梯下的男子	梯形岩洞	修命:具×12
唐·能在 "华莱南	一少學力遊過程店的男子	さ1.大bb/版	光彩飞扇 光龙之戒
临水广场的头侧	- 努与放覆崖 1 减去侧椅子上的男子	爱马等的色色质	抗恒复术
#4 段城魁化纳通上的宝物	器马拉语向任保原主化老卷签	胸带植	机成本
方游不明的林梅	白虹王号客房医从他边的水羊	白峰王号主甲板	吸利利亚×
度诅咒的脑枫所守护的东西	努 马拉运河街民黨中的// 1接	50519 40 NO	风感之化 风瓶之般
制置深处隐藏在宝物	费曲高的而穴	被战功在洞穴	天使幸五符
5.入海底的街道	白蛇王号动力区入口的水手	参看海底财宝图	
元没在帕斯海的东西	乌拉大街酒场的老板	砂瑙 印底财宝图	天启手材 天启之成
8布后面的宝敞	年 梦 英雄完成后	托加利	東京 大海 之派 東京 女妹 チ像
心謂如的宝丽	作所+村平年之梦 朋友 海见了完成后	北方即角	异型状态防御术
养军的遗物	哥萨难民常千年之梦,路标完成后	绯紅礦林	後物手环
沙顶的机物	乌拉大街千年之梦 朗诵的另 边帘成后	者權法师之知	(東州) 李 撰 哲

海底的财宝

雅学鹦鹉螺号总人海战。南台气息可以获得含种发展,按照下面的地图 导线层或是手到解束



赛德的修理活

人也界肾距与特定的 NCP 对话 1以1. 影像超速他们修识以前,从而较得各种奖度:

特殊地点	奖励
努马拉爾屋 1 剧竖琴旁的老人	47膨液风 ×19
沙曼街道广场左侧的小男孩	极视矿石×6
沙曼街道網场中國声机等男子	冰水幸遊符
明萨难民當中间的男子	死亡粉×6
巨杖设施礁筑基地入口的研究人员	日鲱色金 ×6

竞技场制霸

游戏中的竞技场位于哥萨首都下城,乘坐电梯选择"竞技场"即至处态。与笼子边上的NPC对话可以进行不同级别的战斗,将3个"魔法锁的钥匙"交给他可以追加全部级别的挑战,而每场战斗除了满足一般的过关条件外,达成一些

特殊的条件还可以得到 3 ★评价. 另外将战斗★数累计到一定数量还可以与左上方的 NPC 交换一些物品。要想获得这些特殊条件的具体情报,可以寻找以下 4 本书籍交给附近的 NPC, 之后再与其对话选择"战斗情报"即可。

廣法數的钥匙 古代大废墟、秘密洞穴、领悟神殿

党科场到传 竞技场白皮书	
	The state of the s
4	E

情报道具

竞技场列传

获得方法 元成份中年 | 青生 | 九、叫 | 秘密洞穴中的强制战斗胜制 古贩领悟排版 + 的 8085 解积 59 期 ★ 5 NPC 交换



幻影接风 X6 透明药 × 20

完全回复的 ×5 完全成力药 ×3 神懷果

30	禁忌炸药 × 10
35	幻點版风 ×6
40	透明码 × 20
45	禁原炸药 ×14
50	幻影引度风 × 7
รุษ	竞技协自皮书
60	脳(株) ク 部(株) 一般





All esses =

简单

青蛙面出場!

1条浆励 特殊华阶

竞技场入门书 技能构型录

──一直防御让教人使用 3 次联 合攻击再全灭敌人。千万不要给 同伴装备反击技能

■魔法狮的祭典

小做人生以用新处的 克力勘削 大馬 ○自 格 星果

第一回合就使用"强地震术 黨更掉左侧的兩名青蛙姐嫌。 〓 這意致人魔法附加的异常機需

大胃王

「日報を、前位、小路上」 而为改料×13 18 01 4% 12 53

欄样是一直防御等待特殊条 件达成,使用合成魔法"超狱火术 軍以快捷情場。

斯里里 建

再火 显示上的自犬 恢复药剂 ×5 | 支柱格是果

邪眼的特技会附加"石化状 态",先专心攻击白犬并等待无敌 的鬼子眼进行召唤,满足条件后 一口气解决摔邪喂。

■人傷大师

1关奖励

10 回合内削率 技能格坚果 加州市市。

由于不能消灭前卫的受控制 着,所以只能专心攻击后方的人 集大师。老防御异常状态的同时 健意不要奖备带属性的抵指进行 敞斗即可,推荐使用不受防御鹭



中等

■脆弱的膏蛙

过关其職 特殊奖励

不能让肯蛙妈妈死亡 岗蛙雏他命 Z×10 技能格坚果

战斗中使用水属性的魔法可以 回复青蛙爸爸和妈妈的体力, 鼓 作气干掉前见的属性珠并非难等。

■心眼的法门

最先消灭骗王 过美異體 | 経鸟羽毛 × 10

由于我方处于黑脑和封印状 态,所以能否命中敌人还是需要一 定的运气, 建议让费德来主政争 王, 基本上击中两次就能顺利达成 条件。另外不要忘记防御向方意识 敌人攻击所附帮的麻獭和海状态。



■大鮎鱼怪再现!

过关奖励 特殊美職

拨方无人死亡 月能勘 ×5 支前格坚果

没有难度的战 ,, 但是需要 注意人类同伴 定要防御 '石化 状态"。使用合成魔法"强地裂术" 快速满场。

■不知死活者的挑战

过美微酶

特殊条件 不使用道具和魔法原得性和 革命回想的 × i 技能格黑泉

由于 尼有托尔顿田场、所以他 的等級直接关系到战斗的难度。健 议装上"平安符"来吸收敌人的普 通攻击,尽凱裝备提高伤害和暴市 塞的戒指战斗起来才会轻松

- 大畑火

过美离路。 特殊実際

特殊条件 2 固合内供规则和 A 協助弾 ×5 排除首之篇 × 5

使用"脉唱辅助"在第一间写 发动合成魔法"狱火术"章中所有 敌人,这样第二百合它们,那然会自 燥、防御作り腐性的医手即可

和难

警肉食兽

小败魔(r 龙首领 東連結 × 3 技能格密果

战斗中可以酌情消灭敌人。当 他们大约使用10次"鸣叫"技能 后就会由现魔化龙首领

■致命解原体

特殊奖励

玉能复活同件 胺能格器果 商土牵运符

战斗中我万处于"蜀""眩晕" 和"封印"的特殊状态、所以只能 派强攻型的角色上场,毒蟾蜍的"击 湍"技能虽然不会致命,但是可含 切板时的暴效果往往会造成我产的 人员伤亡,为了保存我户的战力, 尽量给出战的角色装备。"执着 的被劫技能。

■共同阵线

过关奖励 特殊奖励

南灭 15 个以上的人偶妖女王 市全法力約×3 技能格坚果

注意敌人魔法附加的"黑脑状 先要消灭人偶妖女王等待召唤 机器进行新的召唤, 达到数量要求 后再尚贝掉东方贤者。

■ 青蛙团长 登场

4 前英雄高蛙团长 青蛙油×1。 特殊奖励 使能格坚果

先分散攻击间片的主点来减少敌 方的防御壁等级, 2000 以下一转开集 中攻击青蛙团长、中途中能能遭到联 合牧击的反击,因此要随《保持本力。



■不死之身的缺席

兵能使用攻击和道具指令 比价数据周



敌人的特技仍然会附带 "队形固定"的效果,再加上 特殊条件的限制、杨森和可克 在战斗中先使用"活力饮料" 提升其他同伴的政制力,然 后配合对"有机生物" 有特性的戒指就能快 速削减敌人的体力。 只要保证负责伤害输出 的马克、托尔顿 和赛德不死, 获得胜利只 是时间问题。



超困难

大畑火啊。化为永恒吧」

女相秘码 ×5 **一**非格坚果

战斗中一定要装备"吸收火 廣懷* 转挟能或饰品、第4週會 便用 超球点条 后層的放大車 爾維森烯與爾特

或指使用者

]@±0 × 36

再清足特殊条件 一开禁那 以先榜牒士兵的指示政击他、将他 体为树类副物一类丛下村就器能备

混宝之或"杜爱犬斯巴鲁中爱毒 據輔三帝國會屬它就會直接死亡(開 制也要保证士兵的体力不会低于向 繼》。接下来就是双方的拉错战。他 **偶會對攝電差加各种有利状态**来进 **쌹玻膏。賈賈雅囊得这场战斗自然** 得其一定的流气成分,兼备上"差 **歉之残"。"梅菀。"梅蓬张坡"。""执着** "暴吞治疗" "等技能多试点次题。

一守剪製狂熱

防能格肥果

微人的攻击非常高、必须装备 政击吸收"的能力才能保证有足 修的时间发动火属性攻击。旁下精 機在19个四合內成功排表而19歲。 無調和蘇絲也要信用"火燒水"兩

纷散攻击撃火,而萨拉和蒙等似置 相协助施法来发动"强狱火术"来 攻击全部敌人。由于每回合敌人投 鄉硬币的几寨都是随机的。 最好准 备纸笔来记下当前的回合数和成功 次數。一是这對要求數學传漢契據 The Acres

-- 青蛙团的幕后黑手

歯動えい×5 技能務坚厚

清輪卡開的物理攻击圍邊高 很高、建议使用无视防御壁等级的 "机爆水"快速消灾掉害。前方保 懒的连续攻击成为极大、必须转备 "快着"才能确保有可能存滑下来。 抑暴先將災掉前間的保煙,器么青 龍卡肝就会送走。

不会死的怪物

但言當內获得胜利 四屆時的主护撤費

微大的改会只能用先趾未规 帶,不但達到檢理攻击会使用"超 精彩术" 沒審,遂有一定几案使用 **机转载方附加能力状态的 "鹿**奇 2 可已做斗前最好让所有不死 者都学会"复劝回复 图形,并是一 定要装备"物理吸收"。 魔法康 做"。"她着" 建三个推进气的技 能。战斗中最好以能竭为精理主 · 腕,無性人則使用"机罐术" 未削 减减免罪的体势。 複數人的 閉 係 学一种耐必然会使用 "以牙巡察 对我为造成数页性打击。念质的特 **头戴占直导的还是运气。**。

| 奖励事件补遗

0可以使用白蛇王号后,返回 繁"。大田出统。里有小子。、图箱 · (1) 1.适应证值的人无应兑获得"炼 狱原石×3°的奖励。

2 如果之前已经在"翻跡难气 慧 狱心了"给田菜的信"。 利久太 哥萨首都的下城与右上角的妇女对 话可以得到"黑带"的奖励。

一 (产)成右侧区域的 5 对话籍肋型。寻找简伴的意物。展著前 124大城 5 44对 智知题物格 武帝两人女子 7、前,往太师你,请你 了异构模对于在证券下户的服务而产得控制 "刚震魔的物方"。 医目立作息静下成 的 15. 卷色"欢乐花饰"的收版。

4 马拉大威 前的土兵划 重 得到"士具的信"、集全魔云5个前 往"皇城车站"将时代交给。南广场 前的老者可以获得"解表,环"的发

平台 "皇城车站" 在下角 的是者刘洁得知他留了 个陌生人在 家里,继续前进与皇宫 [路] 的。

人对话得到"寻人启擎",返回与老 者对话了解陷生人的。真实身份。"零心 西一行人对于荷列"酷梦咒!"

与心体 福祉人。 万郎前 a 〈水 活行学 "不好翻画、1":

一户权政和延备营购商的研 学·每的研究学对,主选择第一点得免。4 ↑ 魔人無壓器 将它们分别方確 有一仍曾华隆山脉 上面""高黑 洞气 育物大厅""水之腴色 · 刘之 礼"和"九大废墟";丰同 斯 , & t , 研究人 、对, * 得到 '魔 权碎片 n" 的奖励

○ 在 > 要生道的過長店就怪架 一,质肤褐 、巫正面臭"、将其肋置在一领 煙細胞" 375 战后走的闪元点, 放 **所要**励。

5 在领悟神殿取得 欧里哈路 康一品, 前往一伊普希隆山脉 一股 弃矿坑"与:层的老者对 5可以吸造 問姻或越丝的强力武器和戒指 騺

巨杖设施

乘坐白蛇丁号疆近地图左侧的 巨权 認施元生計 情。进入内部心存 鄭 个位路口利用楼梯证言到另一 侧启动机关以消除管遵上蒸汽, 另 外在通过管道时尽量使用步行,以 免的酒争下层, 在第二个区域发生 特写序事件局。调查场景中的试管 会专主就告战斗, 如果不足多触练

级的语没有必要去打。第二个区域 饥果要获得"施此震术"同样需要 质合区或中的装置来消除器气, 控 制装置画的缝业需要利用附近几点 推动的箱子来填补。被信的区域多 先从右上方的楼梯绕到舞汽的5° 侧即可通过, 乘空电梯上楼在主办 连接处发生 BOSS 战



容易忽略的道具

写信的 皇城年前"庙杏键 子可以得到"果实"和"超水波炸弹"。 而外面的"场可以开启之前无法得到 的作籍得到"极硬矿石"上"利果实"。

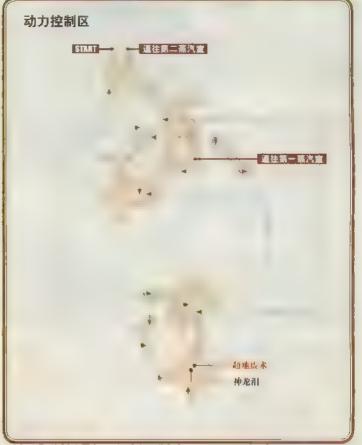
户蛇 E 号动力区原来被关的 年房中可以得到"果实": 客房区的 房6中间以得到"疑惑之花、4""女 神心药 利"搞鬼符咒

the same of the sa

1. 竞技场左上方的四个箱子中。 有 个箱子隐藏着"技能格坚果"。

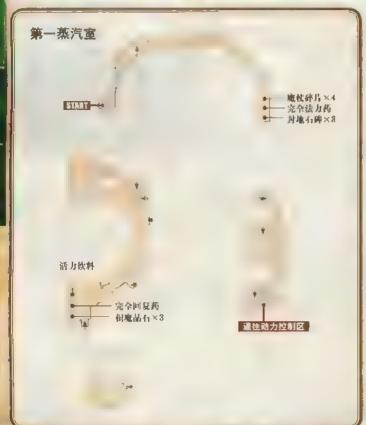














BOSS 六墨者。

根据每个圣者的弱点进攻很; 快便能获胜,红(火)、宣(水)。 (土) 一元 一元 一四 (光) 元 (物理),装备上"属性攻击无效" 的技能可以完全无视敌人的攻击。

食机器会不停地看法人傷。薄

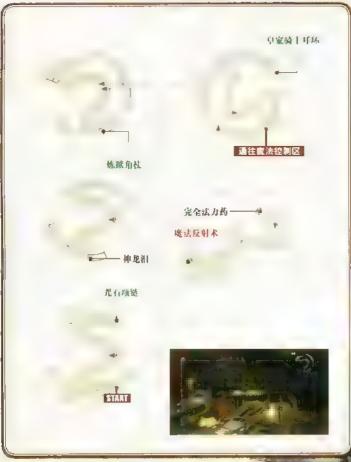




巨杖设施上层

乘坐鹦鹉螺号来到地图中心紫 色标记的地点左侧选择第 顶追 击,从出发点往前先不要坐电梯, 前往在下方解除系统锁定,然后 在上层利用装置旋转塔内部的平台 (很多適具都需要这样才能获得) 先开启最右侧的宝箱然后利用新生 现的楼梯继续深入, 在新的区域照 查控制裝置不停地上升, 1F 保持平 台不变、EF向左旋转才能继续上 升: % 需要将平台转到与最长的通 道连接, 启动另 侧平世控制装置 才能看到宝箱所在平台。朱承新的 医域后需要调查场景中红色的装置 将它们全部推进去启动内部的供电 系统 这样就能获得之前无法得到 的两个宝箱。在玻璃房间靠近防护 造发生事件,利用记录点旁边的楼梯进入下层。调查中间的装置后两与赛德对话选择第一项进行BOSS战。胜利后先走左右两边的分支进入动力装置内部获得宝箱,接着返回上层再欠与海龙进行强制战斗,不过它的实力对于目前的我产来说真是低得可怕,轻松滴定后进入空电空气下拉操纵的杨森进行强制战斗,直防御等待局情结束后原路逃离巨杖设施。





BOSS 魔法动力装置

與于幾方会發制分或再製、养 且只有在同一個合同时击棄而小 功力裝置才会裝得胜利。所以致 由时要注意飲人的剩余 Ha。每個 合敌人都会自勒回复 500 多的 HP, 短可以选择"視整輸出"来阻止其

Car a management of









镜之塔

操作鹦鹉螺号潜入附近的海底就会迎来最终决战,如果还有道具没有收集的话, 定要记得拿取。 并始需要先和风卡拉召唤出的异界生物进行强制成分,胜利后再击败魔化的风卡拉就会迎来最后的结局。



BOSS 神人冈卡拉

最初的异界生物除了一個東 收异界能量的攻击比较具有威胁 外,针对其特性很快就能消灭。与 冈卡拉的第一战基本上什么都不 用做,等待同伴的支援行动全部结 東西战斗才算正式开始。不过最等 8088 約赛办对于收集了所有隐藏



裏東的表方来说简直是不堪一街, 雞馬本可以让我方念灭的"闷电 痛击"概只能造成很少的伤寒。

全成就列表

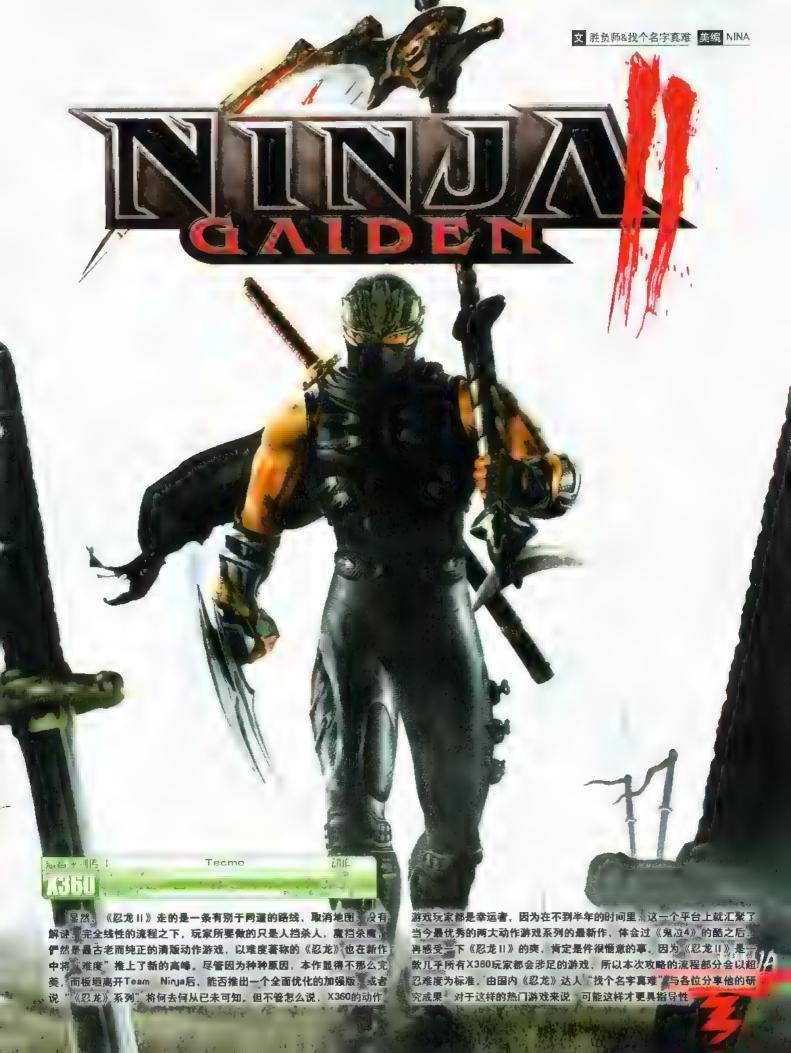
亦作最难念的成就莫过了"获得室精和隐藏地点的所有道具"除了仔细搜寻地图外,隐形室箱和隐藏室物都是算在其中的。而对于删情要求而无法返回的地点,都可以前往"沙曼街道"港口的拍卖金购买。如果对收集还有疑问。有以参哥前面几个得易被想除的道具。

项目	成就点數
完成光碟 1	125
完成光碟 2	125
完成光碟 3	125
完成光碟 4	125
触发第一个手年之梦	20
获得所有的千年之梦	10
合成田第一个戒指	.30
通过技能联结学会技能	30
连续 3 次 PERFECT 成功	- OF
500 次 PERFECT 成功	10
击败 1000 个敌人	10
累积对敌人造成 1000000 点伤害	10
到达世界的所有地点	10
获得所有魔法	20
击败领情神殿的魔至專	0
击败黄金骑士	10
击败洞穴虫	Ů.
击败蓝龙	10

贞 国		成就点数
击败毒蛙国王		10
击败圣兽		1D
击败心魔面具		†Ð
竞技场 轻量的	及冠军	10
竞技场 中層等	承班	0
竞技场 重量组	设 冠军	0
竞技场 超重点	1级冠军	10
竞技场所有战斗	弹价 3 ★	10
学习所有技能	杨森	20
学习所有技能	要德	20
学习所有技能	马克	20
学习所有技能	可克	20
学习所有技能	托尔顿	20
学习所有技能	凯姆	20
学习所有技能	莎拉	50
学习所有技能	瑟丝	20
学习所有技能	fib	20
基均宁饱和 商品	地上的6. 有. 专用	70







接觸	功能
存用种子公司	角色移動
右握杆	調整机角
中字篇	快捷选单
X	快速攻击
Y	獨力攻也/ 松米和
And in the	排 版
Bill the state of	派射武制 人。
Y+BM 3	施展忍术
Line	第一人称视着
Notice of the last	动作物
LT	被
HT.	等条件 少于
START	物品薬单
BACK	设定菜单

补充说明:

1 + 字键的快捷选单可用于改 变武器或忍术装备情况, 以及使用 回复道具。进入快捷选单时画面是 暂停的, 但在隼龙处于攻击动作或 受伤硬直时, 画面并不会暂停。

2.B键按住后要为第一人称视 角,可转动右摇杆观察地形,此时 做任何其他动作,第一人称视角就 会取消。

3 RB动作键的作用有开 | 开 箱子 拾物品、货膏、存料等。

4.R T 鍵的视角复位在部分 BOSS战场合会要为视线固定在 60.5月上,可避免视角混乱而找 不到BOSS的情况出现。

TIPS 推荐设定

进入游戏后,可在设定性网 中等"Karria星汞"设施开启,可即 时重示游戏得介。"精彩回顾记 乘"可设为开启,记录自己的游戏 过程还是挺有意思的。"储存方 法"推荐为字章。西为部分编录 是不能返回的,如错过了一些要 豪,还可读之前的存档补救。手 动存档最多可存20个。



自动回复

这个新系统与一些格 4游戏 有些相似,也就是体力槽中损伤 的部分可以进行 定程度的回 复,只是具体形式并不相同。在 场景中没有敌人的情况下, 隼龙 的体力可瞬间回复,但在受负过 程中, 体力槽右侧会出现灯色的 "持久损伤"部分,受攻主点数越 多, "特久损伤 程度也就越大。白 动回复无法回复"持久损伤"部分。 也就是说, 体力上限会越来越 少。当然,"持久损伤"是有回复方 法的,每个存档点都有 次体力

全回复的功能,药物 落魄也都可 以回复"待久损伤"部分。

精彩回顾

也就是游戏自带的录像功能。 开启尼四面右上角会出现"记录中" 学样,可存储从一次存档到死亡 退出或下 次存档自的游戏全过 程,因为心载的是按键之类的为 容,所以回放存料文件并不占太多 空间, 这样 来, 录像交流就方便 多了 比较有意思的是,游戏过程 中周王菜单或用 + 字键快捷,力能时 的暂停回面在回放中会全部省略, 今回顾过程更加流畅。"精彩回顾" 最多可以记录50段影像,超过50段 时会自读覆盖最早的录像文件。





本作工的特殊技巧相操作因为 中文版的关系。在汉化过程中将不 少专有名词更改了说法, 比如经典 的空中投技"饭纲落"在中文版中口。 "风雷震落"。为避免玩家理解上的 不便, 布程部分涉及到专有名词的 均采用更易理解的称呼。

美国操作方法为按付。T键推右摇 杆,也就是前作中的"壁风" 旧动作 不再是翻滚, 而是前冲 , 段。其主 要效果是闪避, 有短暂的无敌时间, 是 + 计常用的技巧。

疾风操作产去为在防御敌人攻击或 被破防时使用习避,效果是可以取消 防御或防御崩坏时的硬直, 制造转守 为攻的机会。

无影 操作方法为从斜方向跳向墙 面,其效果为在墙壁上自动跑一小 段, 但并不是所有的墙面都可以跑 动。一般用于通过场景中 些较大的 断裂处。

无双 操作方法是在无影中按A键跳 跃 如避跃后接触到下 面墙,那么

可以继续在墙上跑跳。在一条窄道间的 两面墙上跑跳前进称之为"飞影" 其桌 理与"无双"相同

飞山 操作方法为与垂直角度跳向墙 面, 隼龙会向上走 」段, 此时按A键 可以进行 次弹跳。如在两个相隔很近 的墙面之间连按A键便能进行连续弹 跳, 其作用是可以到达高处, 只在特定 的场所才会用到。

飞翔 在树枝、横杆、钢架等物体上可 >、进行单杠的回旋动作, 在向前的动作 中按A键可以顺势飞荡,跳向前方。在 横杆上不推方向, 隼龙会垂挂着, 可以 在杆子上进行横向的移动。被住3键贝 是放手落下。

必承技 本作中新增的"终结技"系统。 在敌人被断股或BOSS在体力很少时出 现特殊动作后,接近敌人按Y键,便能 **以特定的动作将敌人终结。部分敌人被** 斩首后即判定为死亡,但在敌人留下前 依然可以追加终结技。终结技动作中全 身无敌。

灭杀技 即蓄力超杀,操作方法是在地 面按注,键,部分武器有方向 圈再按 住、键的超杀。 隼 龙身上发篮光时放开



Y 键为 级商争,发红光时为 级超 爷。所有武器和 些投射武器都有灭杀 技。蓄力过程受到轻攻击不会被中断, 武器韬杀的表演动作为全身无敌, 伯如 果失去攻击目标或被BOSS防御、那么 乱舞型的超条会中途停下。

灭杀引导 即吸魂超杀,操作方法与蓄 力超杀相同。在画面中有魂的情况下, 吸入 个黄螺即可发动 级超条 吸两 个質塊或一个蓝 红琥即可发动 级超 大大节省蓄力时间。

反击 也就是返技、操作产法是在防御 中按×或×键、会放出一)格档的动 作,在格档有效时前内敌人的攻击接触。 到隼龙 那么就会自动使出返技。每种 武器均有两种返技动作, 但返技过程并 没有无敌时间。

风驱操作方法是X+A键,与普通跳的 特性不同,风驱在有敌人有情况下会自 动跳向离自己最近的敌人, 可以说是锁 定跳、在实战中很有用。

风路 操作方法是跳到敌人头部上方时再 按一次跳跃键,可以踩着敌人的头跳至敌 人身后,被踩的敌人会有很大硬直。风歌



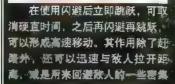
之后用风路,风路落地后蓄力超长是杂 兵战中 种相当有效的策略。

水上訊操作方法是在水面上连接A 谜 就可以在水面上快速跑动而不沉下 志 能够借此绝对 些水域。在 N上漂 状态中依然可以使用 些招式, 每种式 器的水面招式均有所不同。

光水 在水面上按住A键便可替入水 年, **此**时方向向下为卷下。方向向上 为浮出水面 A键为向前移动。部分场 景水下有新的土路, 也可以找到。些 宝箱礼道具。本作中潜水没有氧气的 限制, 潜水时也能进行 些攻击。

★ 在被 些敌人施以投技时、快 建转或左尾杆便能挣脱 比如被断肢 的敌人抱住自爆, 以及被怪物没住 时,一般都可以用这种方法挣脱。但 有些投校、特别是BOS: 大部分的投 技是无法挣脱的。

TIPS 葡萄技巧: 闪跳



的远程攻害,这是"《忍龙》系列" 中一定要數據掌握的重要技巧。 **使要注意的是一直然闪默有强**大 *幬鐹魕蕠霥*氵삍鶐跃部分没有无 敌时间, 依然有受攻击的可能。

魂的种类

每个敌人被击破后都会留下一个"魂",而打开一些箱子也能取得一定数量的魂。本作中的魂气前作相同,共宁为一类。注意,敌人在正常情况下死亡出现的魂的种类是随机的,以黄魂居多,幽灵虽等特殊敌人打击蓝魂或红魂的几季会比较高。但如果使用又杀技杀死敌人的话,那出现的少定是黄魂。

度高。游戏中的金钱、可用于武器 升级和购买回复道具等,是游戏中 最常见的魂。



道。其作用是用来回复体力,还能也复红色的持久损伤部分。当集 龙体力较少时,杀死敌人后出现蓝 魂的,率较高。

红菜 具作用是回复忍术的使用回数,也就是体力槽下方的红色人团。杀死普通敌人时出现红魂的几率非常低。

TIPS 黄魂倍率

要想多赚黄魂,决窍是多使 用灰条按束杀死酸。 这样不信 会必出黄魂,而且会有信事物 成。用小灭杀技杀死敌人掉的黄 魂约为普通黄魂的3倍,用大灭 条技杀死敌人可以得到7倍左右 的黄魂。但要注意,如使用吸魂 灭杀技。那么被吸收的黄魂会变 为原本黄魂量的20%。用终结技 于掉敌人、黄魂信率为2倍。

平价系统

和很多关卡制的动作游戏样,《忍龙》也有评价系统,过关后会根据玩家4个方面的表现。给出总分以及评价,这一点利前作基本相同。评价从高到低分别为超级、头领一上很一中农一下忍。我们先来看看影响评价的4项指标

柔敬歌在一美肉的条敌数量,最高可得500000分。



灵气病。取得黄魂的总量,最高可得了001分。

忍术 过关时忍木的剩余使用同数 最高订得 1010分。

所耗费的时间,最高可得8790分。

可以看出,杀敌数对于评价的 影响最大,只要见人就杀、这项评价就不会低。虽然这会与完成时间 相冲突,但本作的时间,坚价标准设置得十分宽松,只要不足效意运留,拿8万分一点都不继。而且在本作中,坚价与成就之间,没有联系,所以高评价仅对Karma,也就是游戏得分会有一定影响。K-rma 可通过成绩上传,进行全球网络徘名。

TIPS 追求高分添知

想要取得更多的Karma,那 公就需要了解哪些情况下会有附 加分。操欠杀技命中酸人为 2000分。一般双杀技命中加5000 分。将做人一般或一套连查型 那、鱼得别一方必杀"的奖励分 3000点,使用一次关结技得3000 分。度域对阿内连续杀死下一合 敌人。可得为车等"安康分别是 点。连击载从2连音开始。每端 加1连击加10分。恰如将被火 审必杀"而维护体还有判定时追 相一等结束接。率就将以多维 5000分。使这个原始举一反三 便能在有限的敌人身上神取是可

能多的稠金。

当無。这只是正常的情况。因为游戏中有无限刚敌人的BUG存在,所以目前网络排名的前几位得分都极为夸张。虽然游戏更新感取消了刚分BUG,但用刷分打出约高排名并没有被取消。对于截够增强玩家竞争乐趣的网络养名素罐来说,不免是一个巨大的遗憾。



道具与盲店

《忽龙》中的商店还是全国连锁"的村上老爷子的石像,里面一点购买道具以及升级武器。本作武器的升级变得十分自由,只要有足够的金钱,就可以把任意已取得的武器升至满级。道具和武器升级价格各难度不同,难度越高价格越高。如果在流程中不慎漏了武器忍术、神命珠等重要物品,那么在下一关的商店里是可以买回来的。只有"水晶骷髅"和挑战修罗道后得到的奖品大法购买,但就算是这样,也已经很厚道了。

本作中除了一个饭团,就没有 体力全满的回复药, 取而代之的是



"九字神珠",除了增加体力上限外,还有体力全回复的效果。因此平时不要使用"九字神珠",留到ROSS战或几场硬仅时再使用,可以起到超级回复新的作用。这是"九字神珠"使用时的基本思路。前作中间复。格忍木的"鬼道们药"也取消了,忍术的使用得悠着点。。还或护符不再是自动使用的,需要在或单面面装备之后才会使用,这个改变相"为人性化。魄打珠取得后可立即使用,优先升级"破魔象风刀""人众龙"等常用忍术。

名称	上開	作用
灵命軍事	1	國复少量常力和持久藝伤
责仙龙青丹		国复大量体力和特久损伤
鬼道补气震	**	回复一栋忍术
还魂梦春	778	装备后可复第一类
		复活时体力、温术金牌
村正確實		体力和特久损伤全国复
九字神美	3	增加一次体力上限 。
6.0		具体力完全国复
神養製	<u> </u>	事9順相当于
	. 1	"九字神樂"的效果
鬼情	1 5	增加一核忍术使用上框。
	11/2	東形木金剛舞 。 1982年
競性類	8	升级忍水

TIPS 奇怪的黄魂

在一些箱子里可以开出一个 大黄魂,这种大黄魂从数千点到 几万点不等。好像没什么规律。 其实这些黄魂精子原本里面装的 是道具,如果你身上的道具数量 一 受疑达到了上院,养么就会按照 所选择难度的道具价格把黄魂"返现"。比如在超忍难度装有"还魂 护符"的箱子中就能一下还赚到5 万黄魂:需要法意的是 的道具不会变成黄魂。

道关之后

中忍难度通过后可选择上忍难度。上忍难度通关后可选择超忍难度,各难度通关后会增加 套隐藏服装,超忍通关还会增贴 个玩家头像。选择通关存料进行。周目,同难度继承除情节道 負之外的所有武器 道粤 金 钱、体力和忍术上限,但以这种

情况进行的二周目是无法上传成

绩的。如果选同难度新游戏、那么 依然会拥有所有的武器和忍术、只 是都退回到了1级,道具、金钱、 体力和忍术上限见到最初状态、在 这种情况下进行的 周目是可以上 传成绩的。



武器分析

非作中亲美战难度要远远大学 \$0.85 战难度,在于是刘老集、蒙 人众多的环境下,如何快趣断放练 练。最难攻击成为生存的关键则 在,那从太多武器段数高而华丽的

應技在高準度下并不实用。在这基 只介緒高準度下簡单实用的一些技 能候大家参考。其中每件武器的通 技和投技效果基本一样。就不单一 能了,返技有防返失败设定。預測 情使用

龙剑/真龙剑

取得方法, 龙剑为初始武器 第11 关开始时升级为真龙剑。

性能特点:龙剑是隼龙的初始 武器,其性能稳定、招式简单实用 的特点适合各个层次的玩家使用, 是广大《忍龙》爱好者都比较熟悉的 武器。其飞率不但能空发,并且在 升级后飞乘会成为多段双击,这大 大增加了随机府变的战略空间、而 3级后的闪华不但拥有投技无效、 吹飞不能的特性,而且有极高的断



肢奉,利用这一特点可以大胆地跳到人群中快速断肢而不会被爆破手里急中断。 贝贝埃斯胶两名敌人 医见不鲜,可谓相当实用。对付大型敌人方面它也有一些攻击力不停的连枝,但本作中绝大多数敌人都可以断肢后直接终结,所以高政力的连技人多只是对BOSS使用,成分的缺点是贝辛枝攻击范围。切换敌人时跑出的距离也不够远,经常会出现氐为切换不到敌人而被迫中断的现象,这一点对其实用性也比较大的负面影响。

实用技推荐

①虎啸,LV1时XXY,断骨率极高,后接终结技。

②飞燕,前跳时Y, LV2级时使用; 更为安全。放人在地上时有一击。 必杀的几辜,但对人类敌人有淨 空后100%一击必杀的隐藏属性。 ③饭纲落(风雷震落), LV2时

③饭纲藩(风雷震藩),LV2时 XYXXXY,投技、对付忍者时有

可能被爆破手里剑中断,動情使

⑥闪华。LV3时摇杆一肩+Y长按 或落地瞬间短按、范围断肢率极 高,大多接在飞燕一段时落端颥 间使用。

硬壳猛禽爪

取得方法:在第2关并始不久的道 场内取得。

性能特点,由于是单体攻击成器,攻击范围有限,但速度和力量都还算不错。升到2级后的 毛藤接饭纲落对付忍者非常霸道 简直是他们的克星,早期有相当高的应用价值,后期对付 + 关的大量强化忍者此招攻击力略显不足。爪子也有普通饭纲落 × Y × × × 但浮空高度不够,容易被敌人攻击,此起



毛 無接饭網落此招显得有些多余。 在对付某些BOSS方面,爪子也+ 分突出的作用。其 段尺条技也属于无领切换敌人的 种强力单体攻击,全部轮在一个敌人头上对其造成的伤害可想而知。

实用技推荐

①狼牙真断,LV2时XYYY,新騙 享概為,后接终结技。

の九篇決義。4.Vを耐獲格一票 +X: 売益新放率很高。

⑤後網藩: t ∀2 朝敌人酰氨丙

:YXX . 接接、他就是飞燕接续的 落,非常实用。 - 你因待着大连爪步 / 接往曹力 二段, 大灭杀技, 一般落地瞬间

无想新月棍

取得方法;在第1关的大殿内调查神像后取得。

性能特点: 钝器,简直就是锤子,打击感良好,特别是敲碎敌人脑袋的感觉。根子的攻击设数较高,对击范围广,并且欠杀技攻击力不全,其密杆。周蓄力灭杀技对付某些敌人有特效。比如狼人、紫魔神、黄魔神。罗刹等,对狼人和魔神使用肺骨,将杆。周累力,段也就是2次。由于大水震,不直接命中敌人也能够华丽地完全施展无敌的攻击



动作,此特性在一些BOSC战中起到了重要作用,另外,在大多数百人新挑战中,根子的作用也不可忽视。在一些比较是乱的场面,使用普通蓄力。段叉杀技大流围攻击箭够很快清场,期间并不须要切换敌人,只要命中,一套8. 舞直到结束,安定性强。值得一提的是,根子的大水影叉杀技中可追加饭纲落,效果很炫,令人大呼过瘾。

实用技推荐

①闪影,LV1时XXY,单体断肢 車役害,后接對鎮接。

◆經網幣, LVZ时跳跃时XXY, 投 接, 幕两般有一定的斯技效果。 ◆華順: 計2时播杯一周+Y长編 或落堆瞬间短按。和闪华的性能 差不多,發圈新肢率積高; 此樣

也是对付忍犬的重要手段。 ④胧影,LV2时揭杆一周+Y按住

蓄力一段,小灭杀技,一般落地 瞬间聚魄使展。

●天水縣: LV2时摇杆一片+Y按住 曹力二程。大灭杀技,一般落地 瞬间吸魂使用。动作结束时前按 ,可对某些被浮空的小型敌人追 無傾網落,此如忍者和紅蝎子。 ● 迦楼罗炎舞,子按住舊力二 段、大灭杀技,一般落地瞬间吸 辣使用

严龙・伐虎/龙剑・邪神剑

取得方法:第4关在大忍者展的橱 窗里取得严龙·伐虎,第14关打败 幻心后升级为龙剑·邪神剑。

性能特点:本作中个人认为双刀比龙龟要好用感觉前作中只是双刀的测式版、攻击判定角 走的问题,其格式不但范围广、判定大、攻击力高。而且招式变化多端,当然也比龙鱼更华啊、令人爱不释手。此外,双刀很多招机可变效。有一定的无敌时间,给人种安全感,并且它的高段连击人多都在空中进行,虽说段数高但也有一定的施展空间。其大天升进化得格外优秀,不但发动快,而且除起动瞬间外全程无敌,利用此招可化



解BOSS 些高攻击大判定的技能。双刀的 段 及杀技比龙釓的范围更广,切换敌人时跑出的距离更远,几乎可以保证每次至少都有两个魂以上可吸。但缺点是,当切换敌人时如果打空立多就会遭到攻击,几乎 & 什么无敌时间,更来不及逃走。比如 人 条技在切换红蝎子队,红蝎子队好跳起来,此时就会打空并且会中红蝎子最高攻击力的尾巴下抽攻击,喜难度时可能就会酿成大祸。但总体来说,双刀的性能还是相当优秀的。

实用技推荐

①飞燕,前跳时Y,敌人在地上 时有一齿必杀的几章,但对人类 散人有泽空质100%一曲必杀的 除藏属性

②振網幕。 ◎ (4所) (Y X X X) 推。 ※付別者时有可能被爆縮系 量能中虧、酌情使用。

の幹道天鴉飞燕。 XYXXX-Y,可接手星剑取消后

《以YY落地结束,戲到墙壁上时可 有变化。

●大天子 1V2时採杆一周+Y。 除起助賽间外金種无難,業價額 赎率较高。

①火龙连转额。→S时XYY 单 体新肢率极高。并有吹飞数景。③天龙八部。→接连曹约二数。大灭杀技。→接落地瞬间录响使

大災杀技。

锁镰

取得方法 在第5关开始不久后的 -上尸体上取得。

性能特点, 很另类的武器, 攻 - 造范围较大出招速度偏慢, 攻击力 也不高、好处在于锁镰拥有较多投



有100%断肢效果(敌人密度过大聚 在 起时也可 灰断肢 吕敌 人 , 并且投技过程中为无敌状 态。值得一提的是,所有断肢投技 日命中倒地中的人类敌人会有 100%断头的隐藏属性。另外,其 犬杀技有不命中敌人也能施展的特 性,并拥有较长的无敌时间, 在某 些情况下有着特殊的作用。由于锁 镰不容易上年, 大多玩家如果不是 为了解锁"武器大师"成就的话。 般不会太多使用此武器。

技, 些投技 白命中人类敌人会

1.11

①鹏落,LV2时XXX前X或LV3时摇 杆一周YYX,投技、威力不算 **大,酌情使用**。

②新鬼; LV2时XY(Y长按)或前Y 长接,投技,有100%断臂效果。 对倒地敌人使用有一击必杀的隐 藏属性。

③斩鬼,LV2时摇杆一周YX或跳 跃落地时XX,投技,有100%断

腿效果。对倒地敌人使用有一击 必杀的隐藏属性。后一出法出招 表中并没有,但此出法配合"跳 軸"使用更为简单实用。 ④跳鼬、跳跃时X、有令人类敌人

硬直并倒地的效果,配合落地时 XX使用可一击必杀,相当好用。 ⑩九头龙乱舞。** 按住营力二 段,大灭杀技,不命中敌人也能 施展,一般落地瞬间吸魂使用。

暗月镰刀

取得方法: 在第6关打败风神沃夫 之后取得。

性能特点:范围大、攻击力 高 类似于前作大刀的高性能大型 武器。不要看其个头大, 但出招速 度并不慢,且可以使用 般灵巧武 器才能使用的飞燕技能, 飞燕命中 人类敌人后可变化为投技,这大大 增加 3 安全系数,使其实用度大

增。相比其他武器,镰刀的招数并 不多, 但简单实用, 招Y+Y和空 中XXY足以对门大多数敌人和 BOSS。事实上,使用它最主要攻 土套路还是吸魂后的大人采技,发 动后为 五程直线攻击, 命中敌人轻 贝斯肢残废, 重贝瞬间粉身碎骨, 根本近不了身就, 命鸣吓了, 相当 有魄力。在一些狭窄的直线场地一 欠秒杀 群人的感觉不是 个爽字 能形容的。

建用悬崖器

①百舌驱(飞燕),朝敌人跳跃时 学,俞中人类敌人可变化为投

②火楝鸣:LV2时YYY。有断肢 效果,一般接在飞燕投技后使用 比较安全,也是对付BOSS最直接

有效的技能。

●血耐雨、跳跃时Y,对付一些 #08S對模实用,也可跳跃时先

必荒霸吐。 Y按住蓄力二段,大 灭杀技,一般落地瞬间吸魂使 **州,镰刀的主力技能。**



双拐

取得方法。第7章后半段,从上层 落入小屋后, 在尸体上捡到。

性能特点: 又是 件奇门武 器,但了解之后要比想像中好用 得多、仅凭 招"百花撩乱" 段 灭杀技 就让大多数杂兵闻风丧 胆。百花撩乱发动以后,虽然攻 土范围 、 但在高速乱舞中有着 多段切换敌人的性能, 且攻击力



强大,一次出杀数个敌人不成。 题。就算是"春岗 (段又杀技发 动一次也可以轻易干掉 名敌人, 其中包括很多种类的敌人, 比如紫 魔神、黄魔神 狼人、机械女 电 锯怪、甚至体力很高的红、绿忍者 等等。 段蓄力就能10°%于模如 此多种类的敌人也只有双拐才能做 得到。只靠一个黄魂就能连续主杀 敌人的高性能, 从很大程度上减了 了游戏的难度,在些百人斩中, 双拐也有突出的表现。" 重岚"有 较长的无敌时间, 也可好好利用。 另外值得 提的是特殊技 神雉"。 配合某些技能使用会有特别效果, 也很酷

美国特莱斯

①饭纲簿:LV2时XYXXXY或 XXXYXXXY,投技、成力较大。 对付忍者时有可能被爆破手里剑 中断,酌情使用。

②花环藩: t.V2时XX前XY、投 捷、蒙方不算大。配合神维使用 **再减小被中断的几事。配合神维** 情易出法为,XAXY。

●二重歲,LV2时据杯一周+Y 除第一段攻击外全程无敌。有断 腿效果。

有被中断的可能。

⑤神雉,施展连击时A或LT+L

特殊技,配合某些技能使用有意 想不到的效果。第一种出法较为 海鱼类型

⑤破石碎岩(飞燕): 朝敌人跳跃 时YY,有断肢效果,吹飞作用。 配合神难使用可转化为投技,配 合神雉出法为。朝敌人赚跃时 YAXY,很酷很实用,

の春嵐、Y按住蓄力一段、復强的 小灭杀技,对一些很力较多的敌 人也能一次击杀。一般落地瞬间 殿東使用:

⑥千花齐续,LV3时XXYYY,单。 ⑤百花撩乱,Y按住蓄力二税,攻 体断肢率较高,但由于段数偏高。。击力巨大,大灭杀技。一般落地 瞬间吸魂使用。

双轴镰

取得方法 第9关打过巨型地虫之 后,在丛林的尸体上捡到。

性能特点:双锁镰也就是前作 中的"双节镰刃", 在本作中很多招 式在原来的基础上进行了大幅调整 进化,但依然可以说是 种易学难 精的达人向武器。它的攻击频率和 攻击段数都是所有武器中最高的, 很多攻击中也有 定的无敌时间。 但在爆破手里负满大飞的环境中,



高段连击技能在地面上很难顺利施 展,好在双锁镰 有超长的 带空时 目,可以在空中打出高段华丽的连 上算是弥补了在地面上的缺陷。实 战中,尽量以快速起身浮空的招式 作为主要进攻手段。

实用技推荐

①九天,LV2时挥杆一周+Y。范 簡晰肢章极高。(

②规编簿,LV2时XYXXXX 養 挟、对付患者时有可能被爆鞭 **手車剑中聯、酌情使用**。

金華中。「大部門又太太太以後、単純 浮空连音技、有聘时最好整件 三段突进后直接客地滚转。至 **要抱招出兜。**

↑④騰蛇,LV3时前YY连接,向前 突进直接使敌人浮空的高段速击 技。有魂时最好空中三段突进后 直接落地吸魂,不要把招出完。 ⑤穿山(飞燕)。LV3朝敌人既聚制 YYYYX,有断肢效果,空中每一段 突进后都可以选择直接落地吸魂。 ⑥龙飞凤舞,Y按住蓄力二段,大 灭杀技,施展时可以连接Y增加伤 **害,一般落地瞬间吸魂使用。**

投射武器

投射武器在"《忍龙》系办"中 直都不只是晶 武器这样简单的存在,包括双龙神号 爆破手里剑 格林水中机枪、都对游戏的流程每一定的影响,除了解谜要累外,甚至还有好几个BOSS都一定要使用双龙神号攻击才有效。不过还好,这次板垣想通了,给号简增加了准星。

手里剑

取得方法 游戏初始便拥有的投射 武器。

性能特点 可无限使用的投射 武器。攻击力非常,、对一些表壳 坚硬的敌人无效,一般只能起到牵 制作用,或用于连技间的衔接。手 里愈不能使用蓄力或吸或攻击

双龙神弓

取得方法: 在第2关进入龙之城后 取得

性能特点: 弓箭上限为90发, 攻击力不离。但蓄力后威力大增。 有些机关必须使用弓箭来开启, 部分敌人和BOSS也只能用弓箭来 对付。在地面不动方向或跳起射



箭、弓箭会自动锁定目标,但命兵 秦会下降。射机关或BOSS时,一般需要进行主视角瞄准。

爆破手里剑

取得方法: 在第3关进入下水道后的一具尸体上找到。

性能特点 爆破手里並的携带上限为30发,命中敌人后会爆炸,威力较大,可以炸开 些墙壁。蓄力后为 连发,但不会增加爆炸威力。爆破手里划的断肢效果不错,但要注意射程,且对部分敌人无效。

格林水中机枪

取得方法 在第5关开始阶段喷泉 下方的箱子里取得。

性能特点·只能在水中使用的 投射武器、在岸上无法使用。不能 蓄力,但可以无限连发。水中机枪 的威力不高,但用于清除水雷和食 人鱼是足够了。

风车手里剑

取得方法。在第11关吴叶房间<mark>的</mark>箱 子里取得。

性能特点: 就是回旋镖或飞去来器。风车手里到可 灰攻击多个敌人,平常投射时威力一般,但可以蓄力或吸魂,之后就有断肢甚至断头的效果了。超杀状态的风车手里到,攻击距离也会增加。总的来说不是 件经常会用到的投射武器



忍术介绍

忍术在游戏中类似于射击游戏中保险的存在,是一种辅助的攻击手段,同时也可利用无敌时间解围。本作中共有4种忍术,均可使用两次魄封珠升至8级。

火炎龙

取得方法:第1关开始后不久的箱 子里。

性能特点: 向目标投掷人球的忍木,是最基础的忍术。升至3级后可一次向一个目标投掷火球,火球的威力和射程都还可以,游戏后期。些难点杂兵战中值得使用。

破魔裂风刃

取得方法,在第3关一开始大楼门 口的尸体上取得。

性能特点: 在身体周边发出 真空波切割敌人的忍术, 攻击力 不算太高, 但敌人就算没有被碎 尸, 也通常会断手断脚。升级后

and sale and the

提升威力和范围,在狭小场景的混 战中使用特别有效。

凤凰焰舞

取得方法,第5关用"赤铜钥匙"打开 一个房间,在房间内的尸体身上捡 到。

性能特点: 召唤出 些火鸟在施术者周边飞舞的忍术, 升级后可增加火鸟数量可持续时间。这一忍术的无敌时间短, 但持续时间和攻击力都要比想像中的高, 在一些特殊场合使用, 比如对何 些大型敌人, 具有锦上添花的作用, 但使用率并不高。

暗极重波弹

取得方法。在第7关修罗道对面的小 房间内取得。

性能特点: 简单说来就是皮动拳,只是这招"阿多肯"有贵通能力, 射程也很远。在狭窄的直线场地中, 可一次把前方的敌人全部消灭,只是 这样的机会并不多。升级后波动拳的 威力和个头儿都会有所增加。

流程相关成就

167TH	, אור אבורי,	CHARL.
4-3		Sand a security of the same
完成章节1	0	通过第 英
完成章节2	10	通过第 关
完成章节3	10	通过第 关
击败艾力克	15	通过第四关
完成章节5	Ð	通过第五关
击败沃夫	15	通过第六关
完成章节7	70	通过第七英
击败塞德尼斯	5	通过第八关
完成章节9	10	通过第九关
击败伊莉莎白	15	通过第十关
击败幻心	15	通过第十 关
击杀人神	15	第十 关打败火神后
击杀风神	15	通过第十一关
击杀雷神	15	通过第十二关
背 页如1心	15	第十四关打败幻心后
- 走杀血神	15	第十四关打败血神后
击杀凶魔皇帝	15	第十四美打败凶魔皇帝后
下思	100	任意难度通关
中忍	100	中忍难度通关
上思	100	上忍难度通失
超型	100	超岩雕度确关

水晶骷髅相关成就

	4.30,0	- colinia to
中 要 A Farma	20	找到10个水吊路髁
上記之Karma	20	找到20个水晶骷髅
超認之Karma	20	找到30个水晶骷髅

技能相关成就

名称	瓜敷	开启条件
习得旋风之术	5	取得卷轴"旋风之术"后使用一次闪避
习得无影之术	5	取得卷轴"无影之术"后使用 次走墙壁
习得疾风之术	6	取得卷轴"疾风之术"后使用一次防御中闪避
习得必杀之术	5	取得卷轴 必杀之术"后使用 次终结核
写得飞鸟之术	5	取得卷轴"飞鸟之术"后使用一次壁间连续弹跳
习得飞燕之术	5	取得卷轴 "飞燕之术"后使用 次飞燕
习得灭杀之术	5	取得卷轴"天杀之术"后使用一次蓄力灭杀技
习得天杀引导之术	5	取得卷轴"灭杀引导之术"后使用一次吸魂灭杀抗
习得反击之术	5	取得卷轴"反击之术。后使用 次防御反击
习得无双之术	5	取得卷轴"无双之术"后使用一次墙上连续跑动
习得飞影之术	5	取得卷轴 "飞影之术"后使用 次窄墙间来回跑剧
忍术"火炎龙"	5	取得忍术"人炎龙"后使用 次该忍术
忍术"破魔裂风刃"	5	取得忍术 破魔裂风刀 后使用 次该忍术
忍术"凤凰焰舞"	5	取得忍术"凤凰焰狮 后使用 次该忍术
忍术 暗视重波弹"	5	取得恶术"暗极重成弹"后使用一次废恶术

股弹 5 取得忍米" 隋极重成

修罗道相关成就

Andrew	ديم في المحمد الديم	488 January 1960
白修罗道	15	通过 白修罗道
一架修罗道	15	通过二黑修罗道
- 碧修罗道	15	通过 碧修罗道
四绿修罗道	15	通过四绿修罗道
五黄修罗道	15	通过五黄修罗道
六白修罗道	15	通过六白修罗道
七赤修罗道	15	通过七赤修罗道
八白修罗道	15	通过八白修罗道
九紫修罗道	15	通过九紫修罗道

数字相关成就

		and the same of th
达成百座矿	20	完成 欠 30连击
不屈不挠的精神	5	接关100次以上
精通天杀之术	20	用 及杀技干掉1000个敌人
精道业务之术	20	用终结技手掉1000个数。

武器相关成就

A ST. Name of the Party of the	点數	开启条件
龙剑大师	. 5	只使用龙剑通关
无想新月棍大师	5	只使用无想新月棍通关
硬壳猛禽爪大师	5	只使用硬壳猛禽爪通关
严龙・伐虎大师	5	只使用严龙・伐虎通关
锁镰大师	5	只使用锁镰通关
暗月镰刀大师	5	只使用暗月镰刀道关
玻球古武术兵器大师	5	只使用双拐通关
双锁镰大师	5	只使用双锁镰通关
the second secon	-	

TIPS 武器大师

《忍龙』》成就中最难的当然是 超忍难度通关,但最麻烦的却是最 后的40点成就,需要玩家在只使用 一种武器通关,即代武器也就是说要 通过8遍,听起来就够吓人的。其实 只要掌握其中的一些规律,要想达 成全武器大师成就会轻松许多。

特点规律。在挑战武器大师成 就过程中,使用投射武器和忍术并

没有限制,但使用其他武器只要砍到 敌人,哪怕是砍到了没杀死也是不行 的。如果只是把其他武器拿出来空挥 **赫练招是没关系的,不会影响通关时** 成就的开唐。武器大师可以选择二周 **回,对难度也没有要求。**

巧妙方法,选择下忍难度,且通 美两次,那么就可以令忍术上限达到 7次(这两次通关已经可以取得无想新 月棍、晴月镰刀等这几个比较容易拿。 **的武器大师成就了**]。从第三遍开 始,所有的非强制战斗都回避掉,强 制战斗只用忍术和投射武器来打。 遇到商店就补充投射武器和忍术,副 第5关时就能达到8次的忍术上限。\ 们可以算一家,我们有30发弓箭、304 发爆破手里箭和无限的风车手里剑。 还有8次忍术+还魂护符(相当于8次 農木)+3个鬼道补气器,也就是19个 忍术。用这些装备对付下忍难度的敌



美武器通关,那么取得全武器大师 成就的时间就会大大编罐。

腦級鄉應金數腦



刚开始就是 群非常棘手的爆忍,可以迅 速跳到村正店右门口把木桶砍开【图1 1】, 当然 尽量一次只打开一个最好,分两次利用木桶里 的黄魂来攻击爆忍就会轻松不ጋ。



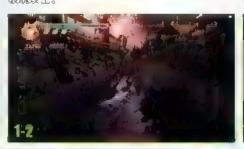
在王常情况下是很难接近爆烈的,不是离 他很近的话如果出刀他就会向后,跳同时扔出 爆破手里剑,不但打不到反而会被命中。在里 风收招时也经常会被爆破手里鱼所伤,甚至在 吸魂攻击的无敌过程中也会被插根多支,就因 为这样的设计使难度在很大的程度上提高了。 往往在落地时由于身上插满了爆破手里剑而无 法连续使用吸魂攻击。所以,如果空中被炸, 双脚着地时一定要习惯使用吸魂攻击这 系 统。其次,在一次吸魂攻击党坚时,如果爆忽 离得很近可立刻使用断肢率极高的Xxx对他进 行断肢, 断肢后马上里风跟上将其终结, 这样 就可以再欠得到两个魂。注意魂化出来的速度 很慢(相比第一作),最好两次里风踩头后再

栅栏门打开后的爆矢兵可以 个 个地引 到村正店门口蓄力攻击杀死。当打开第一个房 间大门时可先向回里风后蓄力 取等着 群忽 者跑过来。蓄力 段在人群里有极高的断肢 率,看到没有杀死且断肢的要立刻解决以保证 至)有 个魂的数量可以继续吸魂攻击。满完 后里面的箱子里有蓝魂补给,当然也可以再问 前凊完两个场地的敌人回来再打开。继续向前 在有断路的地方 定要第一时间跳过去,否则对 面的爆矢兵出现后麻烦会很大。跳过去后可以迅 速使用xxx至/>可断肢 个敌人, 断肢后如巢没 机会终结就连续踩头向里跳打开箱子先拿到忍术 "火炎龙",得到后可向人群里使用飞燕攻击,飞 燕政走到地上的敌人有 定几率可断头,但当忍 者在空中被击中时必死, 比如当他跳起时或被浮 空时。飞燕落地后直刻放入炎龙,此处火炎龙不 妙省、下面箱子里就可以补给。一旦得到两个魂 后就可以往人群里跳使用吸魂攻击了。清完后跳 下去有一个坛子。分一次打开坛子吸魂可轻易解 决此处敌人,再次清完后打开箱等补给红魂(如果 忍术没用完可以再往后打两个场地。。此时建议回 去记录 - 下,顺便还可以在之前没有打开的箱子 里补给 下蓝槐。超忍难度最好是循序渐进、步 并为营、否则随时都有可能因为GAME OVER而 白费力气。

回来后, 继续向上走会有忍者法师, 可以立 刻跑回到红魂箱子场地蓄力把他们干掉,这也是 した的主要战斗思路。 敌人清完后如果留下蓝魂 可在系统自动回复体力后再吃(注意:用又杀技或 必条技杀死的敌人只会出现黄魂。

当到达第二个记录点时,连续使用飞鸟返上 到最高处后直接按Y劈下来, 再回到记录点附近: 这样上面的两名忍者法加就会跟着瞬移下来、干 掉他俩后魂不要吃。迅速再次连续使用飞鸟返到 达上层对爆忍使用吸魂攻击即可。

跳到河里往左走到尽头,打开船上的箱子、 如果是大蝙蝠就往桥的方向跑。由于大蝙蝠的活 动范围有限,所以它们只能飞到桥边的梯子处, 在那里就可以蓄力杀死它们了【图1-2】。当然也有 一定几率在箱子里得到1000的黄魂。过了桥后可 以先打开旁边的坛子, 然后对跑出来的忍者使用 吸魂攻击。



当来到如【图1-3】处时,把敌人引出来往回 走避开爆矢兵的干扰后再把它们干掉。如果想 刷钱的话, 反复到这里引出敌人就可无限刷钱 了(最好把升到 级根子的钱也刷出来)。刷钱 时可以把怨者引出后迅速躲到拐角处警力三段 杀死,使用一段火杀技杀死敌人得到的黄魂量 是普通黄魂的/倍 (一段是3倍, 终结技是2倍, 如果想回复 下体力时就可利用飞燕空中必死 的特性将忍者浮空后迅速杀死, 会有一定几率 得到蓝魂或红魂。普通速杀推荐使用:"踩头后 里风到近身。XY(Y长按)浮空后接手里逾取 消, 迅速风驱+飞燕即可 击心杀

继续向前在桥上会有两名讨厌的爆矢兵, 可用以炎龙伺候, 有时 级火炎龙也可放死两 个敌人,就算放死一个也不要再放了,留两个 火炎龙对后面两小断路小的爆矢兵各使用 个 然后迅速跳过去杀死。先记录再跳下断路杀爆 忽, 爆忍濤完后可在-端得到神命珠, 在另外

端补给蓝魂。此处爆怨也是无限的,但由于 对付爆忍的难度较大,生命得不到保障,不推 荐在此刷钱。

当到达得到无想新用棍的房间门前发生强 制战斗, 开始后可立刻跳到房间右边的一个拐 角处蓄满 段,全灭后可在房间内取得根子, 并在箱子内补给红魂。到达商店时,如果前面 刷一点钱的话可以把龙剑和棍子都升到 级, 这样进入摩天楼后有 级棍子会好打很多。

提前蓄力 段减灭公路上所有敌人,进入 摩天楼体力自动补满,此时换_级棍子用风驱+ 空中XXY可以一次 F掉一个爆器,得到二个魂 后再吸减攻击。记录后开门进去、首先打破 个花盆(共2个), 利用里面的黄魂使用一级棍子 吸魂攻击可以很快把敌人清完, 如果中间魂断 了就继续用空中XX、先杀死一个敌人。清完记



得先从楼梯下去,可在箱子中得到"鬼道补气露"。此处离记录点近,可以打一层就记录 见。上第二层时在敌人没来到之前可以先在楼梯处蓄力到。段,打中后尽量用手动往人多的 地方移动,如果魂断了就打开花盆继续吸魂。 清完后从楼梯上去得到"控制钥匙",打开门进入从旁边的梯子爬上去然后连续使用飞鸟返即可到达上层。上去后首先使用空中XXY摔死两个敌人然后吸魂攻击,清完从记录点旁边楼梯上去了一下敌人立刻往回跳同样可以蓄力到 段,清完记录进门后就是BOSS战了。







在摹地杀死几名忍者后,可在商店附近的 阶梯处提前蓄力二段清理此处敌人,清理完后向前会碰到很多忍犬和爆失兵。忍犬是一种比较麻烦的敌人,不但自身速度快而且会扔爆破手里剑,其撕咬加自爆的攻击力十分恐怖。此处可以迅速向前冲,优先把站在靶子下面的那个爆矢兵解决掉,可用飞飙对其造成硬直后再恢纲落杀死,如果没来得及就立刻用火炎龙烧死他。然后从靶子右边跳到河岸处,站在如图2 1]的地方不断使用根子的"前丫"把剩下的忍犬和忍者全部清完。此位置不会被敌人直接攻击到,但要小心忍犬的爆破手里剑。清完后,在河对面的一个爆矢兵最好用火炎龙烧死两个,否则很难顺利地到达河对岸。

在院子內记录完之后,到巷子入口处号下然后迅速跳回院子的拐角处蓄力 段等着,同时也可以避免巷子内爆矢兵的干扰,干掉个跑过来的白忍后,如果无伤可再记录一次,这样当在得到猛禽爪的房间战死后续关,巷子内的两名爆矢兵就不会再出现。进入房间后会出现很多爆忍的强制战斗,可在第一个爆忍跳



下来的同时,用龙剑的饭纲落第一时间把他杀死。当然,如果算得准的话,也可以在他跳下来没落地的瞬间用飞乘将其秒杀,秒杀之后还可以用饭纲落再摔死另一个。如果只杀死了这一个就换棍子,使用空中XXY再摔死一个就可以吸魂大范围的攻击了。得到爪子后,如果不怕跑路先见往院子内走,可以立刻回到商店处把爪子升到级、有了一级爪子的飞燕。饭纲落对付爆忍会轻松很多。

回到吴叶房间门口的院子里会出现很多爆忍和爆失兵,在这里的战斗下万不要跑过去。也不要往回拖人,往回拖的话(第一个记录点方向)所有忍者就会立刻消失,这样就得不到可以挑战百人斩的"修罗之杵"子一可以把敌人引到猛禽爪房间去战斗,把他们引进去后往里跑,这样房间的门就会自动并上,等清完进来的一批后再打开门放进来下一批,而且每清完一批时魂还可以保留着,不会自动吃掉。当全部清完后蜡烛点燃得到"修罗之杵"

继续向前会有两个高台上的爆失兵不停地射 能,可以把下面的两个爆忍单独引到拐角处蓄力 一段干掉,然后用里风+跳呈"Z"型往前跳,跳上 个高台后先往对面的高台上使用爪子的飞溅+ 饭纲落干掉一个,然后再往回跳使用相同的手段 杀死另一个敌人。在箱子里补给到蓝魂后再使用 相同的办法把后面四个敌人干掉即可。

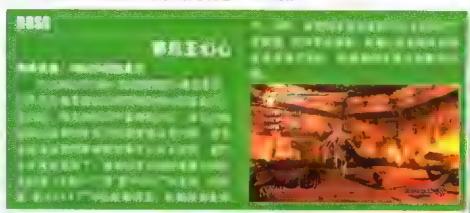
来到房顶时会有四个忍者法师,此处敌人是无限的,如果想刷点钱,消灭四个忍者法师跳下房子再上来就会重新刷出四个。但想更快的话可以清完后执在房子边缘再上去也会重新刷出敌人(执在靠近院子那一边房檐上去后会立刻刷出来,如【图22】)。跳到房子内部消灭爆矢兵后在



旁得到副武器"双龙神号",用号射圆形机关,进入龙之城内部和第一关的BOSS发生强制战斗。开始要及时按RB键切换成自由视角,装备猛禽爪使用飞燕 饭纲落摔死两个爆忍。然后对BJSS使用吸魂攻击即可。打法基本和第一关一样,只是由于场地比第一关要,很多,所以场面会非常混乱,注意空中被攻击的话要落地瞬间吸魂。

击败BOSS后从,门出去左传来到记录点,记录后从记录点旁边的楼梯上去到达龙头处,使用连续壁走可以任意先跳到一边、把敌人全尺后分别在两边得到道具"佛青宝石"和"朱砂宝石",回到龙头处把两块宝石装在平台两边的物体上,然后用弓射龙嘴附近的黄色圆形发光体即可垂下另一个平台,通过平台进入到龙嘴内部。

MIL录点旁边的破洞来到房顶消灭数个忍者法师后,沿房顶域火进入到龙之城内部,干掉几个忍者后从有两盏灯的缺口处缝下会看到商店和记录点,钱多的话可以优先把猛禽爪升满级(对付本关BOSS)。要是刚好尸够升一个武器的话升根子满级也是可以的(对付下关BOSS)。返回到上层再从楼梯上去后进门发生BOSS战。





开始后往回跳到角落里把蝙蝠引出来,然后向前跑用手里觉打掉两只,魂留着。当紫色魔神出现时就可以吸魂攻走了。紫魔神虽然体型大但近身攻击基本都不会破防,还是很容易对付的一种敌人,只是要,心它远程跳过来的投技就可以了。期间魂不够两个时,用龙剑的投技就可以了。期间魂不够两个时,用龙剑的XXX、爪子的XXXX或棍子的XXX都可以轻易把它断肢然后终结。清完后,在商店左边巷子内的箱子先不要打开,如【图】1】,里面是红魂。顺着两辆燃烧的汽车进入通道可在尸体上得到很不"破魔裂风刃",推荐优先升级。在消及一群爆忍后从楼梯上去,对面的一个爆失兵可用火炎龙烧死,然后回到之前的箱子中补给灯魂。



从第一个记录点连续使用飞鸟返上去后碰到很多了飞鸟,可以用号左右跳着射,但跳次不要连续射两箭,那样容易被人球攻击到,一箭射完可以在附近补给到。清完小鸟后,接近绳子附近时对面又会出现数个爆矢兵,此时再跳回到第一个记录点处然后再次来到这里,讨厌的爆矢兵即会消失。从绳子处直接跳下去,清理完两个平台上的四个忍者法师和下面的爆忍在箱子中可得到一些东西,如果自身带的东西是满的可能会是一个价值很高的大黄魂。返回到绳子处;利用绳子到达对面,最好是直接跳到平台上,这样可以在不被爆矢兵干扰的情况下先杀死两个跳上来的白忍。

跳入地下可看到第三个记录点,消灭 群紫魔神后从记录点向前走右转在尸体上可得到"魄封珠",从旁边梯子爬上去在箱子中是红魂,先不要打开。从有黄色灯光的小门进入



后,连续跳过两处断路会看到几只黄魔神,使用 风刃将其断肢后终结,然后返回红魂箱子处补给 红魂,回去时顺便从断路跳下去用风刃把大蝙蝠 也杀死,在上面的,个箱子中也有一定几率开到 黄魂。

从第四个记录点向前来到商店处,打开门后可在商店旁边如【图32】或跳到商店下面蓄力一段杀死跑过来的几个爆忽,然后再进入大风扇的地方消灭紫魔神。在附近的忍者尸体上得到爆破手里就后,先从栅栏门进入,消灭敌人可在忍者尸体上得到"灵仁龙骨丹",在箱子中得到一些黄魂。返回后从斜坡下去,凸路通过模杆荡到水中,游过水中通道来到第五个记录点处(期间碰到的大蝙蝠可用风刃放死,第五个记录点上方平台的箱子中会有红魂补给)。





地方,如【图3 4】处,此时对面会有两个麻烦的 爆矢兵,但如果返回到【图3 3】附近再回来,两个爆矢兵就消失了。当跳到商店处时又会出现 很多爆矢兵和爆忍,把爆忍干掉后如果不想打 爆矢兵,可以用同样方法把他们拖掉。

-白修罗道百人新

敌人配置: 錄忍、紫忍、高級法师 推荐武器: 3級猛禽爪,燥破手里剑、2级破魔 裂风刃 奖励宝箱: 九字神珠

一,此百人斩算是有一定难度的,但如果方法。 得当,其难度会直线下降。敌人配置全部是高级忍者和高级法师,也就是第十一关的敌人配量,不但攻击力超高而且体力也大幅上升。从于扰程度来讲法师第一,他的瞬移+高攻击力的远程地火和地波令人防不胜防,好在他体力不高。其次是紫忍和绿忍,棠忍远程有爆破手置到,近身的自爆手臂也很可怕。所以可以考虑。



优先解决法师然后再解决紫恩。开始后迅速重 鳳鴦近紫恩和绿恩然后放风刃。利用风刃打残 一部分紫忍和绿瓜,目的并不是直接杀死他 们。然后围着场地用量风井就不停的逃跑,差 **现后面有迫过来的紫恶或绿彩就用爆破季星侧** 插他,每个人只要插到一支即可,凹的也是把 他炸残,如果听到法师口中念念有词时一定不 票停下来插手里剑,等到发现没有忍者追了就 说明那些紫忍和绿忍已经是伤残人士了。一旦 场面被控制住,不混乱了,法师就不那么可怕 了。此时继续围着场地跑残疾忍者就会在场地 中央集合,甩开残疾忍者后用飞燕+饭纲落攻 击法师,一次可以摔死一个。但一定要注意不 要在残疾区里使用饭纲落,如果把他们砸死了 或落地时被抱住就不好了。被抱住有可能被秒 杀!法师清完后再清紫忍,要不断地变幻角度 趣,让某一个紫忍孤立出来用爆破手里對把他 炸売。常推荐直接到残疾人堆里使用饭纲落单 排死一个心源不好被抱住秒杀掉靴前功尽病 了。当跑动的紫恩被清完就可以把剩下的两个 残疾紫忍炸死了,以避免他们继续扔爆破手里 劃等機。

打完百人斩后,如果棍子没升满级建议在此商店升满先,打BOSS要用到。从百人斩记录点跳下去后远处车箱里会出现爆矢兵,可迅速冲到车箱下方避开爆失兵的干扰并干掉爆忍,清完爆忍在车箱下面爆矢兵射不到的角度把爆矢兵射杀,如【图3 5】处。清完后,经过车箱到达另一边通道,此处有很多紫魔神和黄魔神,跳下车箱后就可以用爆破手里逾先插它们一支,插完一支后小心回避掉紫魔神远程跳过来的投技。然后冲向对面边里风+跳边扔爆破手里逾,被插一支可炸断肢,插一支就可以炸死一个,一直跳到尽头扔到尽头,转身后使用棍子踩头吸魂攻击。手里剑多

的活就可以这样来回跑着扔着吸着,但要小心黄 魔神吐出的火球、不要 直跳直线。爆破手里剑 不够时可以放风刃物助断肢,全部清完后BOSS 出现。



惟存武器。3级无规禁月报。与

一开始就可以用弓膏力到二段瞄准面部先 财一者。然后迅速跳到量近的这根柱子前面便 用天水影(瑶杆一周+Y按住薪满二段),等已捷 坏柱子就立刻放开掉它。比较如果打实在的运 几乎可以一次打掉它四分之一的体力。当它游 向对面时也可以用弓膏力二段等它转头就射它 面部,不过有时它会放小杂鱼。看到它放要及时用"YYYYY"打掉。当它转身向回游时,经常游到中段会放小杂鱼。电球、蓝脸等远程攻击物,所以最好还是提前使用天水影等看它、看到攻击物近身时就立刻松开利用天水影的无敌时间来回避。其中电球的攻击时间会很长,天水影不能完全回避掉,要再接二到三次里风+跳水可以。如果实在跑不了就放风刃护身。当它体力不多谦倒在地时接Y装结它





开始会出现很多大蝙蝠。 直向前跑把它们带到可以跳到下层的洞口处,放 个风刃然后跳下去,迅速靠近爆失兵再放 个风刃,风刃快结束的要把风刃扔向远处的爆采兵,然后跳过去使用棍子连续吸魂攻击,期间可以把 个风刃放完。清完向前一点的爆忍可以 个 个号出来干掉,干掉后可以在附近箱子中补给到红魂。再往前碰到很多紫魔神和黄魔神,可以躲到红魂箱子对面的一,块凹型场地,把它们,个 个号过来解决掉。从第一个记录点到达上层后迅速再回到下层,这样忍者法师会第一时间瞬移跟下来,可







以优先解决掉两个 当到达地面时会有很多忍犬,可以把它们引到此下,引,一两个打死,如果来多了就利用铁栏挡住后把它们射死【图4 1],来到第一个记录点,从旁边的梯子上到最顶端往反方向跳,在箱子中得到"还魂护爷",返回梯子爬上去在尸体上得到"愧封珠"。沿路来到巨人BÓSS记录点前的一个场地时会有很多紫魔神和黄魔神,先把它们引过来,然后站在上来时的平台上,利用爆破手里到把它们清完【图4 2】,清完后回去把爆破手里到补满。

2064

推荐武器:3级无趣新月模

本难度巨人没有带条兵、躲开巨人的攻击 后用天水影攻击它就可以了

的止前方雷力,它吹一口气就能视塞龙秒条。 站在它两腿之间,躲开攻击就可以置力,它能 攻击只要不是投技,最好是防御之后再用里队 防御并不伤血),先里风的话弄不好会被它们 到,大约四五次失水影就可以决定上路了

主败戶人后体力会自动补满,接着迎来的是 群区恶的黄髓神,可以用爆破平里处一边里风 +跳一边扔,出现两个魂后就吸魂攻击。清完后 在房间门回通道内的几个爆忍可以引到外面大场 地再进行屠杀,进入房间内首先进行记录。记录 完后把房间内所有敌人清完,在房间内可以补给 到爆破手里到,得到武器"严龙"伐虎",并可以 在xbox标志处无限回复体力。

二黑修罗道百人斩

敌人配置:蜘蛛骷髅、电锯怪 推荐武器:3級无想新月概 奖励宝箱,还魂护符或5万黄魂

此百人新非常容易好打,是个赚钱的好地 方。如果想多赚一点钱,可以先用龙剑的XXY 把电锯怪左手大炮斩掉,如果斩掉的是右手电 锯或腿就杀死让它重新刷一个,把四个电锯怪 的大炮全新断就可以蓄力二段打蜘蛛骷髅 了。如果闲麻烦就直接用棍子不断的吸魂攻 击所有敌人即可。单打蜘蛛骷髅的诱大约可 以多艷一二万養義。



百人新完成后继续前打干掉一群忍者后从 楼窗口跳出去,出去后 路都是紫魔神很好 对付。当到达自由女神塔下时会有很多飞鸟和 紫魔神、不必理会、鸟,可以绕到塔的另一边 去打紫魔神。青完紫魔神后进入塔内,把爆悉 引到塔外打就可以避免爆失兵的干扰了。记录 宅联,沿路清理掉一些爆忍后到从商店处,如 果打过本关点人斩的话队该不会再缺钱了,推 荐优先把双刀升为满级。

484 营神艾力克

推荐武器。3级猛禽爪

雷神接核相当快,尽量不要在地上呆 看,他放电球时可以不断用量风十事。当他放 凡电时要有节奏地用里风接近他。但不要 跳。他的旋风在冲过来时只要把握好时机也 是可以里风过去的。在他落地后可以连续使 用飞疏+Y权击。当飞流打点低时会冲到地 上,此时追加的Y就会攻击到他。而且经常会 便他出现硬直。看到他出现硬直时立刻再选 加一次"前YY"可命中第一段。3级爪子这一套 下来伤害是很可观的。正常情况下只要不断 地用飞燕冲地Y就可以干掉他了。如果飞燕冲 增Y便他出现了真在墙上气细的现象。立刻 前YY"之后还可以追加YYY(或搭杆一局 +Y),其伤害程度几乎可以下他一





开始清完 批忍者后来到桥头碰到新怪物 狼人, 口在它没跑到之前提前蓄力 `段等着 它、狼人虽然跑得很快,但往往跑到跟前会愣 在那里。它的攻击频率也不高,战斗中很容易 就可以跳到 旁蓄力 段及主它、但当地上有 尸体时要,八尺加生的尸块、被大的尸块砸到 伤血还是很多的。它的强处在手攻击时会破 防,被政五时也不像紫髓神那样容易出现硬 直,往往在攻击它的同时它也会攻击你。打狼 推荐使用双刀的XYYY比较安全、断时后终结。 另外双刀的人条枝发动过程中自动切换敌人跑 是的距离比龙剑要式 攻击范围广 威力大而 且很特久, 正常畅况下一次欠条技至 / 可以杀 死馬只狼人, 基本上能保证每次看, 有两个块 饭,很快就可以把狼群满完。请完后先不要过 桥、从,路拐弯下去在忍者尸体上可得到武器 "锁镰



打开第一个记录点的。门立刻回跳著力段清宁狼人后过了,称先有拐,在角落处连续使用。鸟返到这上层平台得到"还魂护符",返问,桥南走到尽头的空地处,在忍者尸体上得到"鬼神珠",先不要使用,必要时再加上。从空地处出来右拐来到水池旁出现新敌人红蝎子,对付此敌人可使用饭纲落,清完后在水池底部箱子中得到高武器"格林水中机枪"。从箱子旁边的通道游出去,利用水中机枪把水雷排除,前打游到,船时近又会碰到红蝎子,同样利用水中机枪只。很快清完。如果把,船右拐处的水雷清完还可点赚一一下黄魂。沿水路到达尽头,从小船进入窗口来到第一个记录点处

出] 把紫 黄魔神青完,进入商店附近的 ,]内得到"桥门钥匙",打开桥] 立刻旷跳器 力,打死一大群狼后吕路来到完桥处,用弓射 对面的两个机关即可放下吊桥,扩柱吊桥下户 的横杆爬到对面可在箱子中得到"神命珠"。跳



到水中利用水中机枪清完红蝎子和水雷,从两个水车上跳到房间内在箱子中可得到"九字神珠"。 出] 杀死四户狼来到第二个记录点处。



三碧修罗道百人斩

敌人配實: 忍犬、猿人 推荐武器: 3级无想新月棍 奖励宝箱: 魄封珠

→ 狼人的主要威胁是,一旦被杀死,它的同 伴就会远程扔尸块,混乱当中有可能被砸中



能被秒杀,但是可以防住。近身时有投技,只是使用率不高。忍犬相比狼人来说要容易打很多,比流程中的忍犬攻击频率要低不少,只要不被伤残狗扑倒自爆就没有太大威胁。建议先清忍犬,打忍犬时围绕场地边缘不停地里风,跳甩开狼人,然后用棍子摇杆一周+Y首力一段抽打(注意不要首力二段,蓄力时间太长风险当然就会加大)。蓄力中被打中爆破手里剑和被攻击的几率极低,就算后面的忍犬追上来,再善力也没事,当出现强时就顺端攻击,即是被尸块砸到。当忍犬被清薄,把剩下的狼人先杀死一只,然后风驱踩头落地摇杆一周吸魂攻击就可以了,每次只需将一周吸魂攻击就可以了,每次只需将一个魂,一次可抽死一只

百人斩完成后,返回到记录点附近出现红蝎子和黄魔神,可以躲在记录点拐角处用水中机枪先把红蝎子清完,然后再对付黄魔神。 当黄魔神离水面较低时也可以用水中机枪射杀【图5 1】。然后从圆型水池下面的通道游进BOSS的大场地,先不要浮出水面去看幽灵角就不会遭到攻击,等把水底的几个箱子拉完,最后再去捡台阶上的那个箱子,此时再把所有游过来的幽灵鱼连续清完就可以了。最后来到本场地人口对面的,平台上得到"骷髅钥匙",然后BOSS战发生。



i) 6

推荐武器: 号、3级严龙、伐虎

升始先不要息置射,它会先出喷水攻击或水锥攻击。由于平台很小,活动范围有限,这两种攻击最好用双刀大天升(提杆一周+Y)的无敌时间回避,战斗时可以一直站在平台的右边,当回避冰锥时就可以利用右边的柱子挡住不少右边飞来的冰锥。这样就可以当左边的水锥窝的很近时再使用大天升,只要大天升不出得过早。正常情况下是可以完全回避榨的。回避喷水攻击就容易多了。当看到他嘴的周围大天升即可,很好把它。回避棒喷水攻击之至之后必然可以离力射它。

有可能需连续攻击。另外它还有一招触须抽水 攻击、只要使相反的方向里风一次就可以蓄力 射它。提清它这三套后,只要不急看乱射。就 基本可以无伤过了。当然,如果表备爪子跳下 去使用水上XYY拼血的话也可以,打好了可以 很快把它解决掉。



从两个柱子中间连续使用飞鸟返到达上层、沿路来到第一个记录点处。往洞里走,在一遍空地处消灭一群红蝎子后在忍者尸体上得到"魄打珠",然后在前面大门上使用骷髅钥匙,进入后发生BOSS战。

RAM

推荐武器,郑级严龙·伐虎

开始如果它踢骨头注意里风回避。如果是吃骨头就迅速到它身后先使用一次大天升。再用"种植大旋虾"(XYXXXXY)欢它一套(注度棒下来的骨头也有攻击判定。量好是在后面效)。 欧宗后下面会有很多蜘蛛骷髅干扰十分严重,攻击力也颇高,此时可以迅速跳开远离BOSS。 南时也把蜘蛛骷髅引喜BOSS身边,然后每当它吃骨头时再去软它就可力无

时,不管是自由视角还是锁定视角都很恶

1。当砍二到

地上,此时要迅速到它怀中继续使用钟馗太旋 斩(砍中黄心伤害巨大),如此反复大约三次就 可将它击败



四绿修罗道百人斩

敵人配置:机械女、机械火箭

推荐武器: 3條元銀新月標、3條模線、3條火 火火

要励宝箱,九字伸珠

。此首人新难度比較大。元字神珠、鬼神珠、鬼神珠、涩魂护存都可以在这里用棒。桃树火带机物性高、火力温黑子比较令头头痛的敢大。湿忧先解决。桃树女只要和它保持一意距离就没有水火或除。首先跑到外围和机械女孩开更高,板身机械火箭后用棍子风骚空中XXY即可打它一个通查,然后可以连续使用风吸空中XXY包打。二三次对百亏掉一个,如果有机械女子就将一次就意到透着。不要我



多。当在视角范围内能看到三个机械火箭即可 放火炎之一次秒杀,出现蓝魂或红魂就吃了。 黄魂可以吸为灭杀技。注意,尽量不要放到机 械女身上。一次火炎龙是杀不死它的,不要浪 **费,火炎龙在此战很重要。三个火炎龙用完后**。 就先加嵬神珠,等四个火炎龙再用完后即可装。 备还魂护符。就这样一边打一边有机会就放火 炎龙、等所有忍术用完后(包括三个鬼道补气 健)。祝城火箭基本就可以清完了。机械火箭清 完后,机械女也不容忽视,它有些攻击在体力 不满的情况下可能会造成秒杀。如果想快可以 先杀死一个,然后使用棍子风驱踩头落地摇杆 一周吸魂攻击,基本一下一个。如果没有打死 的话直接再按一下Y将其终结。如果想安全第 →就裝备3级锁镰,尽量在它跳起斜下前冲打不 到的距离,利用锁镰蓄力二段打不到敌人也可 以华丽施展的特性攻击它。注意,在它斜下前 肿能攻击到的距离时,它如果跳起来,不管它 沖不冲都要放开Y鳣。当自身体力较少时,就 和机械女远距离拉开,系统可以自动回血。此 战比较磨人。用时会比较长、须有一定的耐心 方可完成。

走败BOSS后,从大门对面的凹槽处连续使用 飞鸟返到达上部,在跳过两处断路和刚进入洞口的地方都会有红蝎子出现(途中两个箱子运气不好的活会开出大蝙蝠),要提前蓄力。 段等



着、须小心应付、如果被干掉可是要重打BOSS的。再往洞内深处走会有很多蜘蛛骷髅、最好用棍子提前蓄力清完。走到尽头连续使用飞鸟返到达顶层第一个记录点处。

从记录点右边的楼梯上去,在 层塔楼上得到灵山龙骨丹,然后可以在商店处把所有回复买满准备百人斩。返回到楼梯附近出现影情,杀死影情后的两只狼人打开记录点旁边的 1 1. 凸路杀死 些狼人和红蝎子之后来到百人斩场地,清完场地内的飞鸟和蝎子,上台阶之后在左边角落的箱子里可以补给到红魂,在右边第一个记录点处记录后挑战百人斩。



有些百人斩(比如此百人斩)完成后如果记录再提档。回到百人斩处,会有还是开启状态的BJQ、但已经不可以再进去了。

从第一个记录点旁边的梯子爬上去会有很多飞鸟,可不必理会。清完狼人后,从有一面旗帜的横杆上连续汤人窗户内使用双刀落地蓄力,再干掉一群红蝎子后在箱子中得到"青铜钥匙"。从大门出去在对直的, J上使用青铜钥匙可跳人厨房,杀死狼人后来到第四个记录点处。

打开记录点旁边的门立刻蓄力。设等著狼人跑过来,使用双刀有可能一块清解。沿路来到半圆型房间全天红蝎子后得到"黑青钥匙",从另一道门出去后再次来到大厅,上一楼石拐使用黑青钥匙进入后到达第五个记录点处。进入图书室全天爆忍后从壁炉内连续使用飞鸟返到达上层,再次消灭一些敌人后经过壁炉可到达房顶第六个记录点处。

采到工大。于掉狼群后得到"黄金钥匙"(右走有商店补给,使用黄金钥匙进入大门,听老狼安排好决斗场地后再次干掉。群狼,调查老狼的宝座即以打开场地中央的暗道,跳下去来到下水道,杀死红蝎子后可记录、出门后返回到吊桥发生和小鸟的强制战斗,只要不断地进行环型跳射就可以了,旁边尸体上有弓箭补给

1854

推荐武器: 3级严龙、伐虎

老獲口气很大、實气十是、包技术似乎有些问题。它好像很久沒打架了一样、刚开始就迫不及待地冲槽过来,里风回避之后使用YYY攻击它,然后立刻能开逃走,拉开距弯后它又气急败坏地冲过来,驱此反复五次分加两刀就要了它的老命。它是最容易无伤的一个8058了。老狼被击败后,得到它的过程,看月無刀。 考狼的惨败把观看决斗的小狼们惊呆了,但瞬间又反应了过来,纷纷跳下观看台挑战最强忍者,接着又是一场血雨程风,横月遇野的屠杀。撑到剧情即可过



章节 7 飞行要塞戴德勒斯





从第一个记录点旁边的广进人,再次聚完两批主兵、当打开第一个一局迅速里风到了口一侧蓄力。段,可从次清完四个机枪爬虫。打开大型升降机开关后立多再蓄力。段,出现的大型机械魔神命中一次。段后就可立刻终结。进入中控军把控制面板全部破坏,记录后开门前跳两次落地蓄力,终结一个大型机械魔神后继续前打,从红外线右侧门进入来到机房,再次把所有控制面板破坏并用号射爆五个玻璃管

即可打开右边的门,出门后里风+跳星/型冲到对面干掉人箭筒兵。沿路来到商店把回复买满后由工兵宿舍乘坐电梯到达上层,又 次破坏所有控制面板后从角落处的梯子到达上层记录点处,消灭敌人后在 侧丁门内得到忍术"暗极重波弹",记录后在另 侧,门内可挑战百人斩。

五黄修罗道百人斩

敌人配置:爬虫、机械机枪兵 推荐武器:3级暗月镰刀 奖励宝箱:魄封珠、幽灵鱼

一、机械机枪兵的炮火虽然很猛,但准确度不高,可以轻易蓄力一段甚至二段,但怎么说它们都有远程攻击,所以还是要优先解决。有了大镰刀的远程蓄力二段攻击,打它们非常容易的。得到魂后尽量跳到敌人有纵向一排的角度吸魂攻击会快一些。清亮所有机械机枪兵,爬虫的噩梦就开始了。晨虫相比蜘蛛骷髅移动速度更快。攻击力更高,是手段也没有什么特别之处,拉开距离蓄力后它的命运就和蝴蛛骷髅没什么区别了,再加上大镰刀的远程攻击,让爬虫深刻体会到了一流着就是曼素。



百人新完成后,打开记录点对面的开关从缺口跳下去。在忍者尸体上得到武器"双拐"。沿路回到了本关初始位置,消灭四个大型机械魔神后,乘坐已经可以使用了的大型升降机到达下层。开门后利用弓射爆机翼上的二十机关炮来到另一边,记录后出门开始80秒倒计时,只要前行清除两处杂兵跑到剧情处就可以了。剧情过后沿路一直杀到商店处把双拐升满级,打开门再次射爆一个机关炮到达另一边发生BOSS战。

BOSS

罗忍王幻心

推荐武器:3级猛禽爪、3级双拐

本次幻心没什么特别长捷。还是那来平。只是多带了些爆烈(10名)。可以使用几不飞溅+放铜落先把爆忍清完。如果继续用源于打,使用第二关的打法依然可行。推荐使用双拐的二重真(播杆一周+*)二重点和双刀的大天开一样有无数时间,只是第一段并不无数。但段数更高。伤害更大。整开幻心的攻击立刻里风到近身使用二重点就可以了,他如果继续攻击会受到较大伤害。另外打他的方法也很多。利用地形的话可以用大镇刀鬃在柱子后面使用"搭杆一周+Y"害力至二段,当80SS从另一面接近柱子并做出攻击动作时迅速松开Y囊即可,如11图7~3%。他可以用严重。伐虎回避之后的大天升



穿山車

推荐武器:帰藏予星剑、3级锁镇

LACE

开始后立刻前跑几步往它头上插標破 手里剑,如果命中出现硬直就前后来回跳 看不停地往它头上扔就行了。全中的被用 不了多少就可以炸死它。万一它逃走。看 到它滚动或喷火就立刻看刀二段。利用铁 镰的无数表演时间回避过去即可。下次找 机会再看。当它体力很少趴在地上时就过 去线结合、线结后防御、蓄力一段松开或 水去都可以密路的它的自爆

章节 8 称臣还是受死!

过了商店会出现新敌人连发人箭兵,可以迅速冲到他们面前的油桶后面躲避,当它们开炮时就会玩人自焚。拐弯后又会碰到很多连发人能兵,装备爪子2型接近后飞乘,饭纲落满除。嘴除完坚后向前会碰到很多大型机械魔神和连发人箭兵,此处是一大难点,但如果躲在坦克右边,袋和路灯之间,如【图81】,不但火箭兵打不着,而且机械魔神也不会做出任何攻击动作。如果有远处不愿过来的,只要向前跳

回》)袋它们就会迅速靠拢过来,然后使用大镰刀蓄力 段,可以轻松无伤清完所有10台大型机械魔神。清完机械魔神后,使用爆破手里愈除一个之外把所有火箭兵都炸残,每次只打那一个健全的就可以了。

小第 个记录点出去后碰到很多忍犬,可以 使用棍子先跳到院子里再迅速跳回通道蓄力



段,然后连续吸魂清除、如果没魂可以直接跳起落地摇杆—周+*殴打(不少蓄力,有魂就吸。进入,门后发生强制战斗、跑到商店房间里避开头箭兵的干扰蓄力攻击即可。全又后从打开的,门出去,在有很多地密的地方沿脚印走到号箭箱子附近时,对面窗户里会出现很多水箭筒兵,此时可以装备龙剑,利用龙剑跳上



基快速越过10.面的雪地到达油桶处,跳射 次楼 下的那个人简简点, 他就会退到雪地里踩雷身 亡,也可以用爆破至里剑把他炸死。站到楼下后 不受所有人而简其王扰时再利用机枪停止的隙把 机枪射爆队可顺利过去。

进入第二个记录点旁边的大厂和爆忍强制战 斗。装备大镰刀, 开门后连跳两次落地蓄力: 段。期间成断了可以换爪子飞燕:饭纲落让魂士 现。从一旁。门进去、台楼梯上去后, 由环形铁 架到达对面, 经阳台绕到另一边在忍者尸体上得 到"钓钟钥匙",返回锁着的上门,打开跳下去后 凸路来到车站。再次尚入一批爆忍后, 在列车里 得到"官员通行证"。通过红地毯楼梯上去用通行 正开门、记录后出门再次遇到巨人BOSS【图8 2]。这次巨人只是带了两个大型机械魔神做帮 手, 打, 法还是和第四关一样, 在它两腿之间回避 完攻击后使用棍子的天水高就可以了。当机械魔 神出来后就和巨人拉开距离, 跑到一边摇杆一局 蓄力打机械魔神。

由墙上的破洞进入跳下到大牢房。 萬天爆怨 后来到尽头、用爆破手里发炸开墙壁采到有水的 区域, 跳入水中用水中机枪把蓝蝎子全部, 清完。 从楼梯上去连续使用飞鸟返到达上层,再次用爆 被手里觉把墙壁炸开来到大厅记录点处,到。 楼 商店实好回复然后记录可挑战首人斩。

六白修罗道百人斩

敌人配置:紫魔神、红龙 推荐武器。网络双帽、甲板略月铺刀。 **花點宣籍。鏡對珠、由貝蓋** 14-15-1

两种怪物等功道皮够很高。特别是紫夏神 經常景單在層,僅它们轉沒有過程攻击。并深 难打。衡于紫鹿神体力较低。奈以还是先从官 们开刀。甩开红龙后使用双拐跳起落地蓄力一 殿, 一旦打中紫魔神就会要了它的命, 双拐攻 击力很高不必書到二段。有了魂就可以主动找 紫魔神风驱踩头后吸魂攻击了。一下一个,用 不了多久就可以把紫魔神清完。期间远距离时 要注意紫魔神跳起后的投技,看到它跳起来就 及时里风回避。等到只剩红龙时就可以换大镰

4. 矛,就开鹿高后管力二段攻击。在下等纵差 死一个。只要注意保持藏商就浸什么成業。 它的接带和冲撞攻击力都不高。一旦被撕除 **灵要及时挣脱也不会损失灾多体力。如果自** 身体力領制。可以把兩只紅龙各用二段蓄力 歌音1次,無層再用一个火炎龙門时抵抗。原 能就可以自动回复体力可能



火神 臺 德尼 斯 | 出一段距离,迅速风驰跟上落地继续使用大天

战。当80SS在空中时、它发出的火球和地火都 非常好回避。当它从空中下砸时,可以利用双

它。攻击到它后BOSS会出现硬直并同时向后弹



快或它出招稍慢了一点,大天升就会比它先收 招、先收招后还可以第二次使用大天升攻击。 当第二次大天升攻击命中后它必会再次硬直后 弹,然后再风驱跟上,如此打出节奏可以良性 循环。但如果第一次使用大天升收招时它正在 出四段重拳攻击,此时暴好是放风刃抵消。之 再继续跟上使用大天开,如果用星风后擎开 和它拉升距离,BOSS很容易二次升空逃走 如果它从空中下砸时用星风回避。回避之后立 刻再次星风回去可以使用"*****"攻击完再招 一个大天升给其重创。总之,它落地后要挤着 它打。尽量在它落地一次还没来得急召唤杂兵 就法官。上



杀外开始的几个杂兵来争,河边, 当对面 出现连发火箭兵后, 再往初始点为向跑回去

点,此时再回到河边对面的火箭兵即消 失。从商店左边沿水路用水中机枪青理掉水 雷到达第一个记录点处。

过了记录点在对面出现很多连发大箭

兵,装备爆破手里贪先把正对面可上岸处的一上火箭兵炸残。然后迅速上到对岸,把可以 得到弓箭箱子的木屋附近的人箭兵用爪子飞燕+饭纲落清掉,然后站在木屋右边平台上【图 9 1],用爆破手里置炸死两边边处的人箭兵就可以了。当木栅栏。打开一半会出现很多机 械火箭兵,可以跳到水上用爪子*** 欠于掉一个,如果怕冰烦就还站在木屋右边的平台 上使用人炎並把它们全烧死、忍术放置在附近稻子里可以补给到红城。进入木栅栏右边的 」门得到"翡翠面板"。之后再次出现的机械人简兵可以不必理会。直接以放下的木棚だり 进去,在机关上使用翡翠面板即可打开水下的角道 网树枝连续荡到对直,杀死杂兵后,迅

使用与把绳索对面的两个人箭 商兵射死,利用海索爬到对面: 第二个记录点处。

进入洞内就是赚钱的好地 方子, 首先出班大量爬虫, 用 棍子蓄力 段清完后再蓄力打 碎堵住洞口的岩石,跳下去后 -路都是爬虫, 当到太洞内深 处时碰到巨大地虫BCSS。



巨大地虫

推荐武器:3级无想新月模或3级锁律

三虫只会在主通道内高速的爬来爬去来回冲撞。 洞门口。用棍子的摆杆一周+Y有力工和 大时就可以松开Y疆。由于这两种武器的灭杀技不打中 数人也有无敌的表演过程,所以不必拿捏的太准就可 人攻击到它。打中时它会停下来,此时它会有撕咬或 续冲撞等攻击 被冲撞后可能会造成连续伤害 謺 [2] 可能会一击必杀。所以如果摸不清它的套路,最 好打完后还是立刻再躲回小洞中,等它冲撞过去后再 回到小洞门口蓄力即可。当然,如果把握很准的话可 以选择使用双拐或单体攻击的爪子蓄力二段,可给其

打定巨大地低跳下前面的洞山到达第一个记录点 处,前面沿泽地里的大量巨虫 。号的地虫BOSS 很不 好打, 可以直接跑过去。在忍者尸体上得到最后 作武 器"双锁镰"后来到问边。从左边直接走下河"不要跳"是 怪鱼咬不到的死角,可以放心地用水中机枪把怪吊全部 射杀。在也塘中 块字地上的树洞里可得到"魄打珠". 过河后在商店买好可复挑战百人斩。

敌人配置:黄魔神、机械女。

推荐武器: 3级双拐、3级略极重波弹 奖励宝箱:还魂护符藏5万黄端、幽灵鱼

→ 机械女同屏数量增加到5个,比第六关的 百人斩多了2个。黄魔神则远程火球攻击力较 高、就算防御也会损失不少体力,而且大多都



是处于飞行状态。《一般只有靠近它》它才会降 落,好在它数量不多,只有25只。此百人斩看 似很强大。但使用双拐对付它们就只能说难度 一般般了。双拐曹力攻击段数极离,威力绝 大、不管是机械女还是黄魔神,只要蓄力一段 或吸一个黄魂就送它归西,如果蓄力到二段一 次死二三个属于正常。开始先用重波弹打死一 只黄魔神留着魂,然后最好是风驱踩头后再吸 魂攻击,免得混乱中被黄魔神瞎抓乱撞攻击 到。有机会的话可以蓄力到二段爽爽,如果魂 断了可以放重波弹打死一个然后继续。如果感 觉过于混乱,可以有计划地先清除黄魔神,毕 竟它数量少,容易清完。清黄魔神时,当它落 地时有下踩攻击并由于惯性会冲出一段距离。 在它冲出还没站稳脚跟时就迅速风驱落地吸魂 攻击,可省去踩头的麻烦。

M. 百人斩出来调查商店旁边的大门即发 生强制战斗, 出现的电锯怪用龙剑×××、爪 字x Y Y 棍子的 X X Y 等武器的断肢技都可轻 易把它断肢终结掉。河里出现的鱼, 可以跑 到对面第一次杀龟的位置用水中机枪凊完。 全灭后从大门出去, 经过水下的通道到达另 一边, 在河边出现8, 属后, 杀死再次出现的 甲锯怪沿路走到尽头到达本美BOSS处。





BOSS

亚飞龙

推荐武器、马箭、3级暗极重波弹

F始后立刻用弓蕃力二段射量近的那只 《龙·箭》当它停下来吐火域时又可以射2 **听。然后立刻离开原地。当它们飞到头顶**时 P小心喷出的激光,低头是纵向喷甩头是模 向喷,分潭石很容易里风幽避,但最好还是 别站在下面。当它们在远处停住吐火球时是 也非常容易回避。出現小飞鸟杂兵后,搜 RB键调成自由视角,然后跳射小飞鸟(不要 一直站在原地雕),注意不要把小飞鸟杀 完, 只要留一只就不会重新刷出小飞鸟了 刺一只小飞鸟后再按65程调回领走视角即 可。而如果射完可以在旁边尸体上补给。嫌 射箭麻烦的话。用四颗3级重波弹就可以供

当BOSS停下来攻击时再使用更容易命中



装备双拐,从商店处间跳 次落地蓄力_ 段,等两个红蝎子跑过来描死后魂留着。迅速 向前跑到拐弯处就可以把红蝎子5到 堆,然 后风驱踩头落地吸魂, 下就可看到六七十段 的高连击,那真是0. 个爽啊 壁走两次跳下 去后进入红蝎子和黄魔神的强制战斗, 重发弹 先放死 个敌人(纵向站的问能会死...一个人, 然后双拐连续吸魂攻击就可以了。

过了记录点来到大桥,从远处跑过来一只 红罗利 离元看真像是蝴蝶骷髅。 迎上去提前 使用棍子的天水影等着,打完 次告往回跑。 拉开距离后再次使用天水影, 打买在了两次就 可以上去终结。边打边退,一直退到刚才强制

战斗的场地,在这里杀死一只尼,等它重新周出 来风风人人地再从大老远的地方赶过来时,另 只已经又被杀了,这样打着打着就会慢慢形成每 次只面对 只罗刹的有利局面,全天共9只,如果 受耐气打也可以跑过去。清完局沿大桥进入山洞 再次发生强制战斗 在毒沼泽里有很多巨鬼和鸭 虫,下到沿泽里还会不断掉血,此时可以利用忍 者尸体上的无限爆破手里到、站在岸上不停地左



右跳扔或吸魂扔就可以了。全灭后连续使用飞鸟 返到, 太上层, 跳过断路后又是一场在毒沼泽里的 强制战 > , 这次里面有大量巨虫, 并且还有时隐 时现的细腰巨虫、极本好打。如果想顺利通过这 里的话,那么就完不要杀死断路下面的一群吧 电. 如【图10 1】处. 直接从断路跳过去, 跑到尽 头打不开的石"]处,然后再返回断路跳下去就会 发现爬虫全部消失了,此时再返回上层,再次跳 过断路第 次跑到尺头, 石门就可以打开了。

从记录点前行8情。上后会有很多。 (鸟) 可 以不必理会。跳到下面沿楼梯下去杀死几只红蝎 字后, 利用跳 (攻击地上的圆形机关就会从上面 垂下一个巨大笼罩, 再次清掉红蝎子后在尸体上 得到最后一颗 魄封珠"。然后从右边 J 路下去肖 又 些电锯怪。在商店把回复买满 过了吊桥即 可挑战百人斩。



教人配理: 幽景角, 位虫

推荐武器: 3级双锁镰、3级暗月镰刀

奖励宾箱: 还魂护符、灵仙龙骨丹、幽灵鱼

。最简单的一个百人斩了。真不明白为什么 后期百人斩反而简单了。这真不像是个超忍缝 首人新。也没啥好说的,使用双锁镰很快可以 把幽灵鱼清完,只要速度快段数高的武器都可 以。然后换大镰刀远程蓄力二段清巨虫即可 两次可以杀死一只,其数量也不多。它的投技 和从地下钻出来的那招只要和它保持一定距离







从西人斩出来 直前行会出现剧情,剧情 过后再次利用跳入打开地上的圆形机关放出飞 龙, 本次就它 只算是白送死来的。王掉后得 到"骨雕"。把骨雕放进楼梯左边正方形的机关 上即可打开大门。装备大镰刀后,从大门前跳 次立刻蓄力 段,当至少有门名忍者进入攻 • 上范围内就放开,然后沿楼梯迅速向上跑就会 出现数量相当可观的忍者 同时也带来了极度 拖慢的游戏画面。一直到后面人山人海时落地 吸魂,回头看,壮观的场面出现了 满地 都是金别, 的黄魂、全灭后赚个一... 万黄魂是 没有问题的。 型 达记录点后, 装备双拐, 打开 大门后迅速跳向一侧、落地可蓄力一段先杀死 一只忙着怕赶不上的紫魔神, 然后就可以连续 吸魂攻击好好款待这批紫 黄魔神子。向前走 欣赏完血谷动画进入BOSS战。







本关是难度最大、最刺激、最爽快也是最好玩的一关了。当然各人有各人的玩法,想简单一点的可以往后拖着打,把敌人一点一点引出来再消灭就会容易很多,甚至有的往回跑两个场景敌人就消失了。如果想玩的爽快,个人喜欢使用双拐往前拖,把敌人亏到一起打,消灭敌人的效率很高,当然自己也死得快,无论用什么武器。双拐又杀技一段就可制入死地,其二段的高攻击一高段数一高速度以及切换敌人时跑出的超远距离无一不令人奖到极点。

尼情在凌音手中得到龙之碧后,龙龟自动升级为4级真龙龟。使用双拐跳到院子出口号下敌人,迅速再跳回墙后蓄力一段等着,等至少跑上来两个忍者后再松开。被打中的敌人简直绿吃了摇头丸。样,不知是站着还是躺着好了。打最后几个敌人时,在墙壁有缺口的那边[图111]把敌人干掉,在魂没完全出现之前迅速从缺口翻出去(往缺口上跳,等隼龙自动做出前翻动作时按Y。注意有些武器直接跳是过不去的,比如棍子一双刀,须借的弓,不要按Y就可以了,然后到达另一边继续吸魂攻击。重欠清完这一片敌人后,从下面的小木门出去把亭子里的敌人号出后,迅速躲回小木门后面凹陷处蓄力。段即可,必要时风刃伺候。在商店补给后到太第一个记录点。

从第一个记录点向下跑过第一处的两个高台 之后、当发现有爆失兵射而时迅速再往回跑到第 一个记录点处,这样首先出现的一批白忍和讨厌 的爆矢兵就会消失。然后返回,向前冲到第一处 两个高台下面的山道拐角处,先放一个风刃然后 吸魂攻击,等只剩一两个敌人时魂留着,再向前 冲到吴叶房间门口的场地吸魂攻击。此处会有高 级法师,要随时,心他的地区攻击。清完后(爪子 房间的敌人想打的话可以引到房间外面再干掉)。 在巷子对面的爆矢兵可返回到第 处高台附近再 回来就会消失。到达第二个记录点场地把敌人全 灭后记录, 打开记录点旁边的大门后, 迅速向回 跑到如【图11-2】的角落处可蓄力一段,干掉一个 敌人后魂留着,迅速再次打开大门跳到大桥上吸 魂攻击即可。唐完后打开另一端大门来到靶子场 地,把窓犬和爆矢兵5 出来后一直向吴叶房间场 地逃跑, 当跑过巷子 举时再回来忍犬和爆矢兵 就可以消失了(想打的话可以把忍犬引到记录点 处,用模子跳起落地摇杆 周+Y可轻松解决/。 在吴叶墓地得到"地藏之首"和"吴叶房间的钥 匙",然后来到靶子前用弓射靶子补给。些红魂和 蓝魂,注意只能射二次,别射完了留着还会有 用。回到吴叶房间得到"鬼神珠"、"风车手里剑" 和"还魂护符"(鬼神珠先不要使用)。之后可回到 商店买 些回复备用。记录之后再欠来到靶子场 地发生强制战斗,此处也是本关的最大难点。

在没有把敌人引出来的情况下,先用引把靶子上的红魂射出来一次,如【图11 3】,然后迅速 所跳引出敌人立刻对着罗利放两次3级重波弹。靶子上掉出的那几个红魂能加一个忍术,但不要放 一次,放一次的话红魂就会消失,放完两次后跳





过去先把红魂吃了,然后换回风刀跳至人堆里 再放一次, 魂出现后使用棍子的天水影攻击罗 乳,没魂时再放风刀杀杂兵,魂出现后还是以 攻击罗刹为主。当四个忍木放完后可使用鬼神 珠回复,不想现在使用的当然也可以留着。杂 兵清完后只剩 罗刹就好搞多了, 在它不放风刀 的情况下跳到一边蓄力天水影が可以了, 打实 在两次就可以杀死一尺。凊完再射靶子补给红 魂和蓝魂然后进入商店,箱子里运气不好会开 出大蝙蝠,实好回复陪由梯子上到工楼从窗口 跳下, 装备双拐继续风力之后吸或攻击杂兵。 左边尽头的箱子里是红魂,等什么拉候需要可 以再打开。清完后使用地藏之首可以在出现的 箱子内得到 个灵仙龙骨円、山门再淌理完 批敌人后就可以记录了。潜水后来到竹林、沿 竹林向上穿过二洞之后、滴完记录点下面的敌 人,在记录点上面的爆矢兵如果不想打。可向 回跑到山洞入口处再回到此记录点爆矢兵即可 消失。从记录点向...洞中走可挑战最后 个百 人斩。

九紫修罗道百人斩

職人配置。至虫、红龙 推荐武器。3級暗月镰刀

美励宝者,九字神珠、由灵鱼两籍

此萬人新雅度不算之,但如果心渟气躁 沒有耐心的话很容易中途死亡。对巨良和红 龙来说。它们共同的忧点都是皮粗肉糙。不 可以斬放转輪。共同的缺点都是攻击力较 弱。共同的作战思路都是。唐也要把你磨 死! 红龙一定要优先解决,虽然巨虫有远程 攻击但它的活动范围有限,更重要的是在攻击巨由时红龙带来的干扰。要远远大于攻击红龙对巨虫带来的干扰。开始向后跳,要尽量远高眨虫再蓄力二段攻击红龙,也不要总在同一位要蓄力。以避免接巨虫的类球程则。当红龙落堆时移动速度较快。如果它在后面紧进不会一定要及时蒸头制止。否则它在后面紧进不会一定要及时蒸头制止。否则它在后面紧进不会一定要及时蒸头制止。否则它经不起它老这么折腾,况且数量很多,要做长久打算。体力较低时,在远高巨虫的情况下同时杀死两个红龙即可利用系统自动回血(可考虑使用火炎龙)。经过耐心的清理,红龙灭绝不。此时可以中距高蓄力二段攻击巨虫,使往两条巨虫都是相隔较远,杀死一只后系统就可自动回应。如果没有回血余地下,可以2次蓄力二段攻击之后再追加两次飞涨,用普通攻击杀死就有一定几率得到蓝魂了。



百人斩完成后, 从记录点对面的平 台爬上去, 路上碰到的忍者都可以提 矿蓄力等着,由于场地很少,跳起吸魂 时多利用空中手里剑, 木但能牵制敌人 而且能防止踩墙造成的操作错误。由绳 索爬到对面后,从记录点向前走没多近 会碰到很多爆矢兵,可以用爆破手里剑 逐个消灭再通过、也可以回去记录再提档 使他们消失, 其实所有敌人都可以这 样)。当到达尽头时会发生和大批忽者的 强制战斗, 此处敌人无限, 只要撑过 定时间或当体力下降到一定程度(如果想 快开始就可以站在那里不动让他们打。 但没准有时也会出现死亡情况 就会看到 村正老爷子真正的实力,之后得到"村正 饭团"。从商店旁边的斜坡滑下去,使用



爪子飞燕·饭纲落第一时间干掉左边那个爆矢兵、然后换棍子在附近使用跳起落地瞬间"摇杆"周·Y"可以轻松搞定大批忍犬。注意、不须要蓄力,出现魂就吸,也不要往场地中间跑,从避免遭到另一端爆矢兵的攻击。清完忍犬后来到另一个大场地内会 两两不断出现忍者,如果没有耐力打的话可以直接跑到下个场地50SS处。

第三次碰到幻心了,本次没有带杂 攻击方式只是增加了替力二段攻击和 " " "身使用二重崩就可以 "狼窟单的一个8088





在商店实满回复和爆破手里剑,向前走不 五会碰到很多飞打中的黄魔神,其人球攻击力 极高,可以在近处使用弓蓄力。 段逐个消灭。 记录后继续向前碰到两个穿,甲丛 J上滚下来。

兩只穿山學一旦同时達动起来就会造成 很湿乱的局面,并且视角问题也很严重。所 以开始就要迅速往正对面的一只穿山甲头上 不停的扔掉破子星窗。这度快的话儿子可以 在它没有做出任何反抗的情况下就把它姓成 终结状态,等结后别忘了防侧或害力一段回 避掉它的胃燥。一只杀死后另一只就更好对 可了。损得准用不了20只爆破手里剑对可以 把肩只穿山甲轻松击弩,遭到滚动或喷火用 锁镰畜力回避就可以了

下掉穿。田可以先回去记录 下。使用双拐蓄力 段解决一群繁魔神后从斜坡滑下去, 当看到 群忍犬从远处跑过来时,立刻提前用根子蓄力 段等着、殴打 欠后依然使用跳起落地摇杆 周+x即可轻松解决。来到记录点附 近出现的黄魔神同样用双拐蓋力 段解决 只再连续吸魂清完,记录后出现的红龙可以向前跑都引出来使用火炎龙烧死。不想打也可以直接跑过去,然后在记录点旁边的箱子里补给红魂。跳下去来到岩浆地中央干掉 批幽灵鱼后再次碰到了人种塞德尼斯。



火神臺德尼斯

推荐武器。3级严龙、伐虎、3级破魔裂风刃

本次火伸只多了一抬激光双击。并不难固健,只是由于本次场地里大多都最高级,一旦被它打进去容易遭到它火球连续攻击。即避攻击时尽量往平台中央聚。攻击它的基本套路和 第八关一样。它落地高坡然用大天升将看打 必要时放规刀,不要要它远以防止它逃走。它在地上召唤杂兵时至少可以攻击它二十,杂兵出现后可放二次风刃错埋。结束后可以先接一次大天升高放复

明号或风车车里拿清理完通道"]口岩浆中的水雷(弓箭在平台尸体上可补充),进入通道后可记录并购买物品。进之森林后碰到大批机械女,装备双拐蓄力。段或吸一个黄魂就可以很快请完。出了森林之后再次碰到老狼沃夫。

推荐武器:3级暗月镰刀。3级火炎龙

本次老狼带着升过级的镰刀和众多人 马骑士再次归来。它不再盲目地使用冲撞 了,取而代之的是远程大战重新和火余 战。或杀技当然它不必膏力。治手就来 开始后迅速提杆一周+Y蓄力二段可杀死例 三个冲过来的人马骑士。然后继升落地吸

意。把人马骑士清完后。小小回避老狼的远程大跳重斩和灭杀技并逐渐接近它。将近后不断的使用飞票十空中手里剑取消+Y,如果空中Y三段命中它出现了硬直落地后直接再追加*YY,这种用不了几个回合老狼就会败下阵来。



控制"等为产品"的操作工作、民情工厂 ±14 大量料模な よい世間単位 手手大镰刀 器中 . 对法学、学文 由() 医情] · (首) 种铅件 《五新版》 程序、于 1.课 九种 6.刀灸鬼、十二打开節 一下 」;于上广岳临神 FT以中継級主王では外報は、乗りまりが、利 国人文学* 大镰刀太郎 十折 ケー衛士するで 进入不过、福、武平处一批撤入出 、 丰、改

「科·公、干拉·孙 表 、 * + 端 和、此 划行水分块铁铁炉件 植土机辛五普通发干。 7、伊·卡姆科 是一篇" 。 #### 中 · , , 5 平升起:1911 一产的人[5 11] - 別集研史程 乳就分打四進路 电使用原杆 大小器勺 民族



集就。 1987年 - 東京 14 11 そましん。まかり、ナーキャナナンラインド 子1 人科·古代·本 · twith 大學 一 人士 这性式、直接排作局主则 图片 一点世

3级暗月镰刀

■ 欠见到他感觉并没有什么特别: R. 第四关的爪子方法依然可用,另外用银 镰风驱跳起后半洋对他运成的伤害也是可以 的。推荐用大镰刀里风接近后风驱跳起手的 +Y,落地后迅速再次里风循环此招可以转 公击败他、此套路只须要小心他的旋风攻



均与,不禁风的女人用住户不未成为对道 負表 デクグ 単柏 鮮 アキ里式 拉 起席工作"萨雷。" 品路主控机械专机人员 始于1. 承至大三也。传流有大量的作用,如果 下去雨水、水粉水、一贯中鲜好好生。此一 學之使 4 大镰 。或2 镰岛 " · 《化女宝矿 投手+ 7年 化等于外睾丸之 1/14程模、 1 是体"区域保险工学"、制止等(和共和 "++A"键,非若护 文件 大大路便報单形至官 强性 進口法 在大 "是病军事补充烹料

推荐武器: 3级双拐

终于看到了最终形态。 对他没完没了的 约缠早已厌烦了。一个BOSS重复出现四次 在实力上加不加强就不说了。 从打法上来说 每次都没有实质性的变化。打架打去只要用 个充数的,可以说是最失败的一个BOS 本次多了瞬移到空中攻击和地火攻击。 总体实力上也没强到哪去。只是饭纲落和地 火攻击力巨大。要小心。在用二重岗攻击他 时他经常瞬移到空中攻击,不过此时二重岗 正处于无故状态。例不上有什么威胁,只要 不中大招,用不了几个回合又可以打发他去 击败灯心后。剧情自动把"严龙、传虎 升级为4级"龙剑。亚神命



HUSS 血神伊莉莎白

推荐武器。3级暗月镇7

打法和第十关一样、大镰刀二段蓄力 样有效。这次她远程多了一个投技和瞬 移、看到她飞起来就不要再蓄力了。有时 是吸血攻击有时会是远程投技,发动远程 投技时地上会出现光嚼,连续用里风+跳 即可回避。她的瞬移基本也没什么威胁 可无视。另外,利用幻心的尸体也可以挡 住她的攻击,可安心蓄力二段虐待她。击 收血神后得到"赤血之心"。

进入证 自建设工 人物证价证证。 章、领事。[1] A 野青丰田 产 本文学存 サ・イナケラ台 歌門 キノ大 選手 続 子 医紫 是薩神,自申往世 下队人手中 24 . 1 14

凶魔皇帝达拉・戴

推荐武器。3级諸月雙刀、弓、硅度裂双刃



开始他在空中时, 凤驱跳起+弓+Y即 可三刀全中(空中使用一次弓将比手里剑) 得更高)、当他召唤出紫魔神夹杂着紫色为 柱或雷电攻击时,可以放两次风刃把杂列 **寄完,此时比较混乱,最好不要和他做**太 多纠缠。

没有杂兵时,不管他在空中还是在地 上都可以不断的风驱+弓+Y攻击他。特别 是他放雷电时表演时间较长,可以使用风 聚+XXY逐续攻击他多次造成较大伤害

BOSS

邪魔神

推荐武器 馬 3级双锚锚

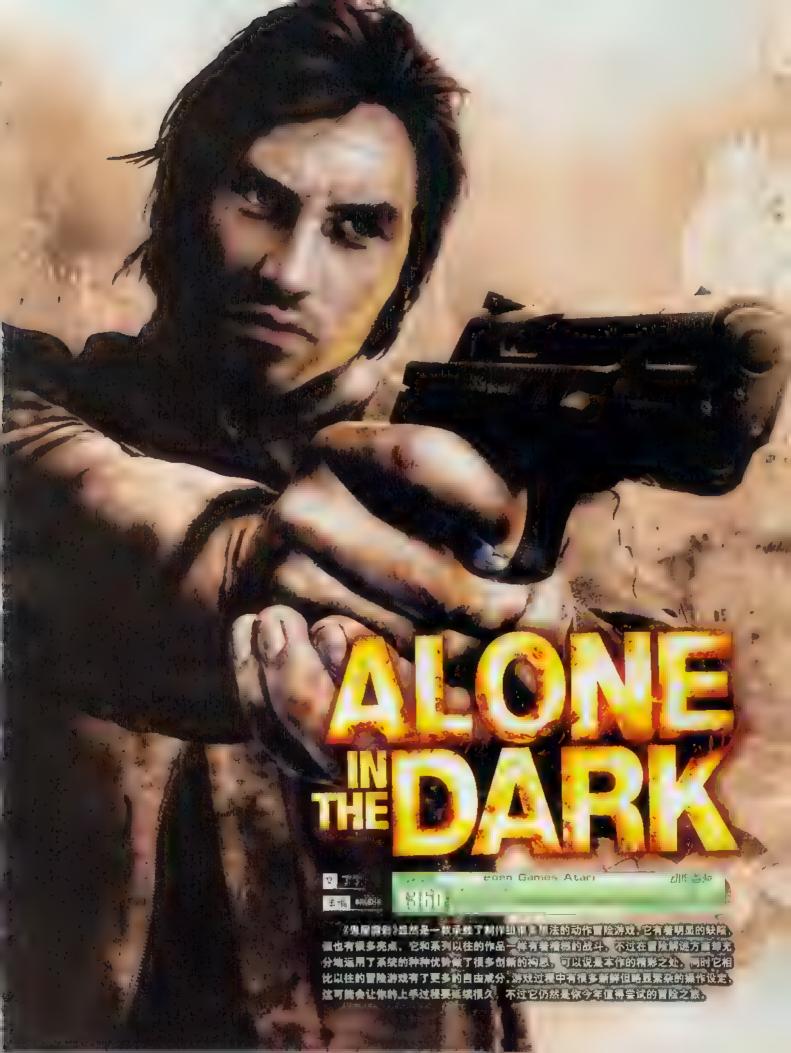
用弓蓄力后先射面部,然后肚子上的光球就 发出蓝光,此时再射光球即有。注意射中后開 出的污血攻击力很高,污血喷出时稍微停一下再 非一次星风+跳回過。落境瞬间被使B藿香亦可 以快一些。动作快的话它很难有还手的机会。当 己放下來兵时可以用双锁镰的高段逐击清除或量 风+跳逃跑,在它上完二层(共五层)之后须小心 它从光球发出的激光,必要时可放忍术回避



邪魔神量终形态

推荐武器: 龙湖·和神创

开始后最好向左跳到它手边等着它先出招, 如果直接跳到它怀中的话不太好弄清他出拍地攻 击还是投校。这两招的起身动作有些傻。 擊到马 **羊比较容易回避并接近他。量好等它出拍地攻击** 制。隨著拍她的声音有节奏的用量风向它怀中回 壁。拍完后立刻用XYXXXY攻击它会造成较大伤 。当XXXXXXX攻击完毕后就站在它怀中不是古 出招,此时它大多会出投技,看到他投技有起身 动作时就迅速使用大天升回避(不但能回避而且 如此循环可很快结束战斗。如果它出激光就向一 **静跳然后再回避或直接忍术回避,但如果出的是** 拍地攻击大天升之后迅速放忍术回避。它离开岸 力或上岸后也没什么有威胁的攻击,击败后可以 欣赏结局动画,顺便穿上豹纹服,享受一下通过 超忍澤度的成就感。





系统详解

全球定位系统 ①2.0024.40002.00 何度10.004.400.0004

事寒果放火情報業的權。



②她圖上会显示你附近车辆的位置。 ③这代事被烧毁的邪恶根差。 ●無後下一步制情的地方 ●無後斯夫的統領

即旋涡状的东西就是邪恶根茎的所在位置,邪恶根茎 的数量会随着剧情的推进而增多。你会注意到旋涡的 大小会有不同。这世表示根茎所能提供给你颇为进业 **整在的不正。看到你可以有条择地模股**他们

方向键

按下打开央克查看道具

更出。 艮 检走物品 神步 开关生电筒 放下手中物品 装弹 罀 切换第 人称和第 人称视角 PВ 举枪, 切换右手道具 L.B 切换左手道具 开枪 扔道具 手中没有物品问题敌人 拿道具战斗时锁定敌人 食者 撰舞手中前具 右锯杆 左揺杆 移动。按下为快速转身 START 暂停游戏 呼出菜单 ITH PDA BACK

道具全组合列表

实际上根多组合你会常用到,而有的则很没有用。芬兰为不含金组合*非非常可以非常对表*描述 只需要组合系统就会有记录,随后你也可以拆掉它们。

值唯可帶	主人机 医性动剂 李虫肠剂 医锈麻剂
燃烧子弹	燃料 + 枪
燃烧弹	「 燉料 一瓶子 + 手帕 一細帶 + 打头机
粘性燃烧弹	燃料 + 塑料瓶 + 手帕 - 期带 + 双面胶
T模塑料瓶	燃料+塑料瓶
司 煅玻璃瓶	燃料 + 玻璃瓶
性弹	燃料 + 抓子 + 炎面胶 + 弹药盒
钻性炸弹	燃料 + 塑料瓶 + 双面脏
萝光棒炸弹	燃料+ 脱字+ 双面胶+ 荧光棒
炸药包1号	燃料+瓶子+双面胶+弹药盒
作药包 2号	医疗畸剂 单虫鳴剂 肺透暖剂 + 双面胶 + 弹药盒
0.748	·
36.30 at 16.76	● 1
人光暗剂	医疗畸剂 杀虫畸剂 防锈喷剂+双面胶+紧急用火光棒
皮璃水瓶	玻璃瓶 + 7K
荧光胞	相子+ 攻面胶+ 荧光棒
黄光燃烧弹	燃料 + 瓶子 + 手帕 + 荧光棒
塑料水瓶	龍料瓶 + 水
物性防锈剂	防锈喷剂 + 双面胶
和性血炎	血袋 + 双面胶
粘性失光棒	紧急用人光棒 + 双面股

並具快捷初換容门

粘性玻璃瓶

粘性荧光棒

粘性柔电剂

粘性塑料瓶

粘性医疗畸剂

游戏市一切都是实时进行的。 算是你在實養進具的財候敌人仍然會 向你发起攻击。斯以道具的快捷组合 載支的异常重要。你再以在進長素夢 串设置《种块模集会》

空玻璃瓶 + 双面胶

医疗喷剂 + 双面胶

命中時制 + 双面胶

望和 植 + 双面胶

荧光棒 + 双面股

方法是这样的。先在意具来基础 为两手装备需要的道具,然后挟上方 向機打弄快續業業業,你可以通过特 XYA# 體來分配这个快騰俱會。之源 存辦戏中你可以宣接接上亦同雜記會 XXAL 来迅速停出想要的组合。斯理维 **李金德你的战斗意得莱滚桶**。5

地图

- 机动车
- 急救箱
- ① 公园入口
- ② 林荫道
- 保护水域
- 🥥 奥贝里斯克方尖碑
- 博物馆
- @ 老城堡
- ① 水炸
- 被房

游戏成就分析

田于有跳笑的设定、游戏的 很多成就都是哺着剧情目外拿到的,所以这款游戏在赚成就方面 还算比较容易。尽管有繁体中文版,不过有些成就的翻译实在是 不敢恭维,所以不是和大家分享 一下部分成就的拿去。

剧情成就

不跳天完成。樂故事就可以拿 到相应的 8 个关卡成就 如果整个 游 3 年都 是育跳差的时, 落就可以 章型 年央公园的一天 文个成就

游戏过程的成就

这里主要提一些比较困难的 成就拿法。

中央公园地图

- ■核武器 Nuke: 欠性干掉 个人形容物。实际上根据你燃料低中的燃料量会决定它的爆炸力。在夹克中选择燃料瓶。左边的人苗表示了瓶里剩的燃料量,而右边的爆炸符号表示了它的爆炸力,要想一次揭定。个敌人最好保证燃料概是满的。把他们往房间的**10号,然后扔出。
- ■教籍 Fissure 在地面上造出伤 狼的裂缝在游戏中多次出现,而自

据定它颇为棘下。除了第一次你会被一击似杀之外,其他的儿众你都有机会烧死它。对付它燃烧子弹是很管用的,一枪就可以搞定。可以利用跑动瞄准或是站在周围的餐子上射击它。扔燃烧弹如果瞄得快的话也可以。

- ■技工療比 Handyman Carnby 这个要求你尝试游戏中的所有道具组合。 难度并不高按照道具组合列表来就行了。
- ■达阵: Goal' 繁本中文版中所说的系列 1) 只老鼠完全是错误的。实际上你只需要不装备道奥用 R T 健陽倒 10 尸那种巢穴中爬出的怪物就

可以选成了。

- ■渔人之敌 Fisherman's Foe: 方法 可以奇看攻略的第一集部分。
- ■无限供应 Unlimited Offer: 呼□。 过通讯录的中的所有人就可解除。 忙袋也是算的。

秘密成就部分

除去了完成別情 定能章到的部分,下面两个是比较难的。

- ■官人 The Blind Man: 不眨眼睛 完成"醒来"之个关末。
- ■本迷 Cockpit Addict: 在"155号 街 苯卡中全程以至触观角完成。 这个的确很难

WI - X 22 200 / X	25 (460M) 155 (45 A (41 T) W) 10 E
	T Rent 列表
Biackout 30	不跳头完成第二章
Question 30	不跳关完成第 章
Pamful Answers 307	本路文完成第 章
Fight back and oes 30	不跳关完成第四章
No a one 30	不跳美完成第五章
The Truth 307	不跳笑完成第三章
The Path of Light 30	
The Light Bringer 30	不跳矢完成第八章
A Day in Central Park 50	不跳羊完成整个游戏
Countdown To Death 10	为自己倾第一次包扎
Pur float on By Fire (10	烧掉驱血帽蝠的巢穴
Meel Agen Or	进入博物馆的 943 房间
Message 10	从巨茧中搬下 苏拉
Scontman 10	狂卡车跃过懒物馆前的凛渊
Hidden ave 0	在第八章中随剧情发现地下洞穴
The Path of Light 15,	没有牵死苏拉
The Path or Darkness 15	辛死 多粒
Burning Root 10	· 烧掉 - 裸邪恶极茎
Flaming Roots 25	烧掉 軍數目的邪恶根茎
Hazing Rooms 50	烧碎所有邪恶根茎
Basic Combina on 6	双面腹和瓶子组合
Nuke 25	次 干掉 个变异人
The Small Fighter 5	用打火机喷雾器的组合条掉变异人
The Minimov Lack a "	制作。个似点的

Locoon 20	总数巨 虫
The Ar Bomb 5	扔出燃料新并在空中射爆
The Sticky Bomb 5	用燃料瓶或喷雾網和双面腔组合并扔到敌人身上
Fire Bullets (5)	制作燃烧予弹
The Glowatick Bomb 5	制作 个荧光棒炸弹
Jan 235 10	将空瓶 纸手帕、双面胶和一个紧急用火光棒组合起桨
Handyman Camby 30	尝试所有可能的组合(参见谥具组合列表
The Sharpshooter 20	用燃烧予弹射击变异人身上的裂缝将其手掉
Demoi Lan Expert 20	用燃料 瓶子 双面胺 弹药盒组合成成为最大的炸弹
Fissure 20	原死 条裂缝
The Biggest of A 25	在第五章博物馆干掉大型 BOSS
Goa 20,	踢 10 只爬行怪物
Toasted Eggs ZD	烧棉爬行怪的卵
vamp rz 20	烧死 只 吸血蝙蝠
Fisherman's Fae Q	射杀金鱼
Unlimited Offer 0	打电话给通讯录中的所有人
V red 0	築接线启动 辆汽车
Car Thievery 10	从外面打破车窗后打开车]
Free Caso ne O	用 > 刀或是螺丝刀捅破汽车油箱 然后稍粗子收集汽油
Never "Bave a Key Here 101	在汽车的遮阳极后找到车钥匙
The O M & Race (20	在游戏中开车超过 0公里
Eladication (50	李死 00 个变异人
Bloody Mary 10	
Cockp Addict 20	用座舱视角完成第一章的 59 号街这一广节
The Band Mar. 0	不眨眼皇成梦 贵 似实 文十十节



他是整个故事的中心人情,游戏的 所始他因为某种神秘的仪式而丧失了语 忆。不知道自己是他,更不知道自己周 图发生了什么。这让他很难明情周围的 任何人。不过显然他发现自己对于使用 武器和精斗都非常擅长,并且有着难以 解释的能力。游戏将会伴随着他不断地 追寻自己的过去而进行,到最后关于他 的种种谜团也会了解,不过他还能活到 看到真相的那一刻吗?

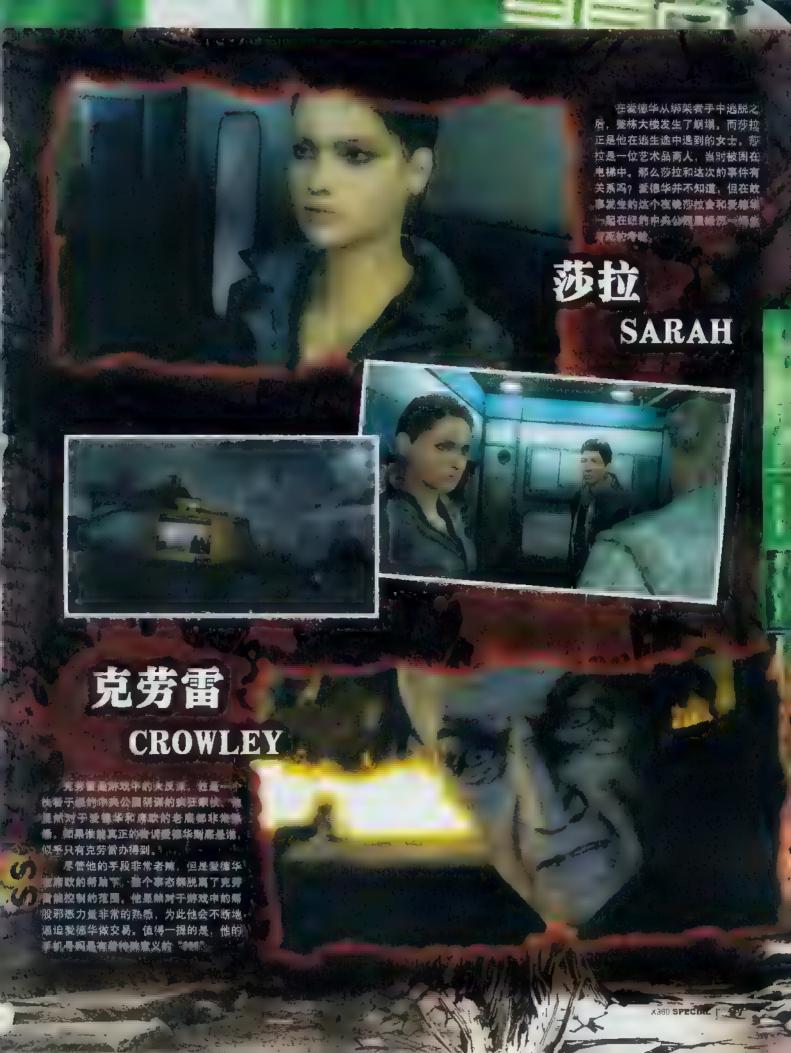
爱德华・康比

EDWARD CARNBY



席欧是超自然现象的研究者。 甚至可以称之为这方面的专家。这个自发的老人和爱德华有着某种令 《咖啡的教系》他的寻常似乎掌握 者通往整个故事真相的钥匙。并且 他对于爱德华非常的关心。到底他 会给爱德华提供怎样令人惊奇的线 索呢?

THEO 席欧・菲尔・帕汀顿



这是 MACKON Parcis .

苏醒

游戏开始在一间类似于私人手 术室的地方。主角缓缓的醒来眼前 -片迷茫、耳畔传来了几个陌生



男人争执的声音。对画床的老头似 乎受了严刑拷打。这时一个光头的 穿着黑色大衣的家伙走了进来。显 **然他是他们的头,他似乎希望那个** 叫做帕汀顿的老头利用某种"石头 的力量干什么。不过现在主角只有 努力地按下右播杆来不断地睁眼才 能看得清自己眼前举着枪对着自己 的男人。他们把主角和老头分别押 主不同的地方。主角蹒跚地走着 努力想弄清楚眼前到底发生了什么 自己是谁!怎么会到这里。不过背

后的家伙一直粗暴的用枪口顶着主 角的后背。上楼梯中居然在天花板 上出现了一串不断撕开的可怕製痕 像是什么生物。不过肯定不是幻觉 因为后面押送主角的家伙吓得够呛 正在那家伙开门的当口。突然一脚

剧烈的振动、地面开始下陷、主角 直接摔到了地上。刚抬头就看到押 送主角的家伙像被什么吞噬了一般 猛地被拉进了製口。(如果醒来-直不眨眼,以模糊状态走到镜子面 前会解开成就。

S2). 25 1 1

在电梯顶上偷听到了黑衣光 头威胁帕汀顿释放出石头的力量 之后,由于裂痕的袭击整个电梯坠 了下去。主角及时跳上了一边的电 梯井横梁才幸免于难。在根据提示 放下了消防柱水管之后。主角开始 下下层限去。(途中需要运用方向 键配合×键进行跳跃,越到了吊



在空中的斷掉的电梯电缆。你需要 左右摇摆把电缆撞到左边挂住,这 样就隔绝了下层铁网上的电流。 建下行。

別往下看人

在落在一处阳台之后。主角 需要利用绳子和楼侧的平台慢慢 前待。途中需要小感上面的掉落 方前爆炸 翼进传来 上人们惊恐的呼喊。天哪、看起 来整个街区都陷入了一片混乱中。 夕阳的余晖褪去,黑夜即将到来 · 東西港湾和西海华港市

了新的进入室内的入口。(这里实 际上是一个小谜题、房间中有一 处需要灭火 但是灭火器却在楼 下。用主观视角观察房顶可以发 现两段绳子实际上是一套滑轮 先将下层的灭火器放到绳子一掌 连接的平台上 再爬上上一层跳 向高处的绳子。就可以成功的把 灭火器甩到上屋来。 灭火之后 跳到上层房间。

进入爆炸后门洞敞开的房间中 尔会看到之前呼救的叫安娜的女 看起来还有一个男人困在办公

室中。你得从侧面的门绕过去救 **让难个脚**从一师天火器灭棒毒者 门口的火之后和屋里的男人会合 再根据提示用灭火器砸开门一起 逃出房间。



段攀爬之后。在这里居然 又遇到了幸存的安娜,不过走了 不久。可怕的製痕再次来養还是 把可怜的安娜吞掉了。在用桌子 垫脚跳到上一层之后。走了一段 路遇到了大厦的鲁卫杰克。在他

的建议下。你用点燃的椅子做火 炬通过了一段黑暗的断裂路面 刚和杰克会合。杰克突然发现身 **尼拉勒区安侧。地不是已经被**源 瘦吃了么?果然转脸之后安娜就 干掉了可怜的警卫。并向爱德华 逼来。看起来爱德华才是她的真 正目标

疑问重重 OUESTIONS

S1 》不期而過 🤊 🖫

安娜似乎受到了某种神秘力量 的控制 她全身装痕 牙天太锐, 更奇怪的是她同样也向爱德华属"。

"石» 的下落。ICI 题是, 授德华显然设 育她想要的东西,看 東沪有一战了 战斗 的空间较大, 主角口 以抢起地上的道具向 安娜自上招耳 在循 扁子这个怪物~顿之 不要放私警惕,

因为这些怪物需要用人才能完全消 及, 你可以根据是示按 A 键拒安 娜到人旁 然后用着摇杆把她点燃, 在 阵灼烧之后就彻底地灰飞烟灭 了。之后你们以抓住房间一角的电 缆继续顺同、层。



S3) 我认识你? 🛒

车原里靠在柱边的帕汀顿显然 认识爱德华,不过爱德华却毫无 印象。本来想追问自己的身份。老 头却说现在不是时候。首要是进入 中央公园阻止裂痕吞噬掉整个纽约 市。看来主角身分还得继续吊着诸 位的胃口。 外就是变种人的怪时, 还是找辆车先跑为上策。

车库中只有一辆对着门的车看 起来有效。但因为至窗有锁、你需 要先找个道真或是用枪砸开车窗。 然后进去,没有钥匙只好用两手来 电打火. 用左右摇杆切换线头将正 确的线头凑在一起之后, 出现 条 发动槽, 当电流到达红色区域, 按 RT 发动。这期间变种人会逼近. 王掉他们之后就可以开车离开了。



S2 》接待大厅。



在路上爱德军偶遇正在等荷 醫察救援的沙社, 一阵争执中弓 来了Miff潜伏的变种人。他们将 風梯的电缆震断。之前的黑衣光 头也在这 层、听到我们坠落的 巨响后 他匆匆地离开了。在这

层仔细搜索, 不要错过手电 塑料"、油瓶、子弹这些重要的补 给物。 在这里将塑料汽油概和枪 组出就可以制作出燃烧予弹,对 付敌人相当管用い

在干掉了 些,怪物之后、

节拉试图想打开那扇绿色的电子 锁 1、不过整个大厅的电源都被 切断了。你需要到另 侧接符台 后面的房间去接通电源。你可以 午搜索 下地上的道具, 然后再 去接电源。接法是1. 两根线头靠 近产生电流 但是不要碰在 起。

灯光刚亮另一个变种人出现 了,不要慌,掏出手枪,等他破 窗而入, 如果你之前有凋配燃烧 子弹, 瞄准变种人身上的裂痕,

枪就可以毙命。如果没有圣弹, 你也可以猜她上的道具料理掉他, 最后别忘拖他到大厅的人旁彻底 消人。

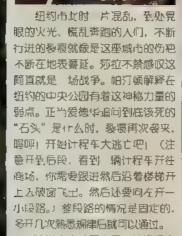
随后回到电子锁那里, 查看 你会发现上面有些按键上有血迹。 你真以根据这个为线索。另次尝 武。 密码为943 。打开门是另 个变种人, 消入它到达地下车



中途 年 阵 坍塌, 你 需 要 先 到 帕 汀顿和莎拉所在的小房间里搜索 番道具。扔掉不必要的,拿起打火 机和弹药等物品。然后离远点用火 机点燃车前地上流淌的汽油。当然 你也可以用其他的组合爆掉车就行。



到车库的另 边的每辆车都可 以搜索一番。不过只有 辆车甲有 玻璃汽油瓶。拿着继续向前探索。 透过破了一个大口的墙梯就发现。 个人影。闪而过。而且对面也有 辆亮着大灯的车, 啊哈, 这正是我 们所需要的。走到旁边的火源处点 燃焰手拾的雙子, 然后把推在通道 广门的木料点燃。这时裂痕会再次 袭来,爱徽华赶紧向来的方向跑去。 中途不断跳过扫过的裂痕。跑回到 **芳拉一边,發浪吞噬了另一个可怜** 的女人之后总算退去。爱德华再跑 回去驾驶黄色的计程车开始二人的 逃亡之路。



冲进中央公园之后, 帕汀顿竟 然将枪口对向爱德华逼他去博物馆



并将身上挂着的有着奇异符号的挂 饰交给他,原来这就是之前反复被 提到的"石头"。这块石头就是解决 这次神秘事件的关键。而只有爱德 华有力量办得到。最后帕汀顿居然 对准自己的左脑开了一枪,倒下前 惟一的遗言就是"跟随光明之路。 到博物馆的943号房间和我碰面。 又是 943 号房、和之前的电子锁密 码相同,到底中央公园里潜藏着什 么样的秘密呢? 见鬼,为什么要花 整个晚上跑去和一个死人见面?

第三集)清書的音報 PAINFULANSWERS

SI JULION

由于伤势严重,经过一辆救护车但是呼救未果之后。帕汀顿的手机响起,是光头克劳雷打来的,剧情过后立刻拨打 911 求救,结果看来级约金城都在一种混乱之中,那

且接线医生显然对中央公园有着 不可思议的了解,他建议爱德华 就近找厕所的医务箱解决。

这里刚刚出现地图和手机。你可以在手机中查看当前的位置。 以及一些短信和帮助信息。不用和小怪物纠缠,地图上的红点就 是你要去的目標。



S2)下興桑糕



 地上的玻璃继续向下。

跳过几个断裂的地极,你需要跳上公交车。这地方需要你将 尸体从车头搬到车尾来配重,然 后再从车头走出。跳到一个大平 台上之后,会有几个敌人来进攻。 最简单的战法是把他们通通打落 到崖下就可以了。

繼续蔣行到一处蒙獨吊着 汽车堵住的窄崖旁边。靠近按 A 東一下副驾驶座的道具。然后就 專一下副驾驶座的道具。然后就 專以款宏边的率门过到另一边。 爬上下水道口会看到垂在房间燃烧 上下水道口会看到垂在房间燃烧 上下水道口会看,只要用带有燃烧。 上下方水中会有一条金鱼、射中它 会有成就拿



S3)污水

爱德华接到了克劳雷的一通电话。显然他对爱德华的过去了如指掌。在这处要小心水中的电流,在接电盒上不要让电线碰头慢慢接近出现火花让电路短路就可以继续前进了。这里一些小怪物可以用击爆附近的喷剂罐的方式一枪干掉。当然这样也就拿不到相应的道具了。

在如图 1 处的地方跳上右边的铁杆躲过爆裂的蒸汽喷头然后到达前方。从旁边有急救箱的房间挑一根较长的杆子轻轻地把电线拨挂到栏杆的位置。不过水道。尽头的铁门似乎已经绷了多年。你需要搬一个燃气罐到门边,然后用手枪击爆来轰开门。不过再回到急救箱房间的时候会有一个怪物出现。

门后的隧道走了不久爱德华 泰藏看着一个亚人清清的被黑色 的粘液所吞噬。不过走过这段也 简单,怪物相当怕光,你可以在 主视角下启动电筒,怪物就会慢 慢的缩到另一端的角落。



一个書虫的卵不断的放出小怪物,这种怪物会放出能喷绿色毒液的怪物来攻击玩家。你可以首先用可燃的东西攻击卵,然后再来除掉零星的几个怪物。如果被毒液喷到记得不断按下右搔杆来眨眼。

搞定敢人之后挪开通到水中的电线、然后下水去关掉隔壁的火焰闸门。要想通过黑暗的区域。掌手电筒的微光显然不够,你可以到原来有急救箱的房间,颇手令上一把椅子点燃之后,抓在手里,走到黑暗走道尽头的梯子那里按B丢下烧着的椅子就可以安全的向上爬了。

爬上之后是一个简单的互动 剧情,有个男人似乎专门在门的 男一边等你一样,指导你关掉电 闸,待电线落下铁网上挂满小怪



S4)经营与事实

这段的任务很简单, 到达地。他上红点标记的放护车处。当然你也可以在附近的地形中逛逛。这段地形比较广阔,步行不太安全,找辆车是比较靠谱的选择。到达量接近量铲车的地方才发票中间隔了一条巨大的裂痕。不将外面,一条够长的跑道可供你人车加速冲过。先解决出现的敌人车加速冲过。先解决出现的跨岸挡住跑道的障碍废车,就可以处随便找辆车,就可以加速飞过处随便找辆车,就可以加速飞过处随便找辆车,就可以加速飞过处随便找辆车,就可以加速飞过之车焦急地等待着爱德华

香简单的包扎之后,从医生的医疗信息库中居然发现了爱德华的 档案,原来爱德华是一位超自然 事件候探,不过可情的是他最善 名的案件居然是在1924年侦破的 《鬼屋魔影!》中的案件)。这位 百岁老人不禁对于自己的过去更 加好奇了,莎拉也决定和他一起 到博物馆和帕汀顿会面。



第四集。反击失顺

FIGHT BACK AND LOSS

S1 》 駛往博物馆

Mary Sales

并未开始向前方的长廊前进, 在上车前记得见忘了到方定的房 间里拿道图、其中有一把点44 年 枪, 弹夹为12颗比原来的枪弹容 置要更大 广车后、由于受到了吸加蝙蝠的攻击、我们就要开始另一场疯狂的飞车之旅。 直往红点的 位置开,尽量保持生速 减少碰撞、因为车辆如柴损坏度过高同样任务失败。



最后被一棵树干护住去路的 爱德华利劳拉居然是被吸血蝙蝠们 直接扔到了一栋楼前,而一楼的大 厅中正是这群可恶怪物的集广一大 楼前的广场上有证够的燃料和急救 药,所以直接装备枪和燃烧瓶,对 准 楼的例开始攻击吧。靠近点 大约4次就可以彻底烧毁它。



S3) 挟持: 🤲

查看 G-5, 找號至直接向博物馆开去。不过博物馆前又是一道大多粮横思在爱德华的前进之路上。到底要怎样跳过这个缺。呢? 为抗在另一边发现了一辆拖车,驾驶抢车到要缝前,下车后先操作车身上的面板升起液压板。再用枪打坏车尾挡板的锁。海坡搭把后,只要找一辆车前可以沿着拖



车的背部完成飞跃了。此时出现的敌人可以不管。不过气拉乱被吸血蝙蝠抓走了,看来接下来的确是一趟地狱之旅。(这对你会发



S4)与活的疤痕战

在博物馆。前班开铁索。地上的裂痕重新来袭,首先你要跑到大楼的方断裂的粗铁管上,裂痕是无法攻击到这个位置的,用第一人称枫角射击机方施工电梯的操作面板,打落盖子后,直接跑到操作面板前进行操作,接到药拉的求救电话之后,赶紧跳上电梯,按功否侧的上行按钮就可以上升到高处。进到博物馆。侧的厕所里。

先到右手边的房间里取得天火

筒、然后向前出厕所,此时裂痕 生现,向一外跑出之后又掉石侧 的人进入一个有很多埃及壁画展 品的房间。转角的人堆后出现两 个会扔飞刀的怪物,推荐用燃料 瓶配合枪直接爆掉它们。这个房 间也有不少补给记得补充、





第五集 不再抓单 NOTALONE ANYMORE

S1 》将她教画、

 的迷你游戏。搞定之后先于掉几个 虫够再继续思考出去的办法。

脑袋顶上几个怪物攀爬吊灯 弓起了爱德华的注意,用枪射掉固 定电线的卡子就可以治电线爬型 楼。点人烧掉转角处的木条卷续前 #



S2 》博物馆的访警

路上你会发现原采博物馆的门。是靠教化控制的,只有让教术通畅才能打开铁闸。来到餐厅中发现个 五有残缺墙体的房间里百多个虫卵挡住了激光束,你可以在厨房里得到不少燃料瓶,制作一个燃烧罐、扔过断墙,就可以解决这道器,的迷题。

继续前进就会看铁门后有个特 住激光的哪不断的放出 J 怪物过来 舔细,抓紧时机用之前制作好的带 双面胶的燃烧弹扔到,怪物身上, 等它爬回去刚好和刚同门于尽。如 果手头没有双面胶的话可以到厨 房里的铁桕翻找一下,会有收获。 就急着过铁门,先回去厨房补给燃 粒瓶和喷剂,屋面有一场大战。

进入大厅已经有两个怪物呆在那里, 别高兴得太早, 除掉他们之后, 会有新敌人出现, 在边的房间会有补给, 先别管医药箱制里面只

有绷带。灵活的走信利用燃烧瓶干掉大批的敌人之后,再把敌人各个于破。从宽大的楼梯上到第一层。同样有大量敌人,不过这里的楼道狭窄,如果你还有燃烧瓶户会非常管用,如果没有利用人源他可以干掉他们。黏定命总算是搞定了这帮恐怖的家伙之后铁门里的人终于为你开了门。

下楼梯进入到 段狭窄的展览 室,有一段走道会有之前出现过的 黑色粘液。在这里同样推荐用主观 视角,利用展品的灯光步步为营走 到出口。这里要主意的是到达出口的最后一,段很容易出现失误,不 奶走几步用跳跃到出口。

聚到大厅,爱德华对于如何才能到343号房间仍然是毫无头绪。 好在在这里终于看到了一个活人。 这个警卫一直为帕耳顿工作,他告诉爱德华这部分的安全系统是指纹锁,但首先还是得到达他所在的铁





S3 入大家伙

爱德华刚启对结缔突然 阵不同寻常的震动传来,电梯也被不同寻常的震动传来,电梯也被存在了光楼之中。爱德华又爬向原来的大厅之后发现,仅仅几分钟的时间,大厅已经像是被翻天 覆地子 番。而这 切的制造者 一只有着四户腿的怪物冒然已经在这里等着爱德华子,

要想于掉它的确不是件轻松的活,首先你需要躲选柱子之后。 用枪瞄在它的双肩以及腹部的红色弱点进订引击。每个弱点两枪。 这只怪物就会开始提高攻击频率 利用柱子转移躲避飞刀,如果看



到它开始进入概志召唤状态。就 意观躲到大村。而有石头符文内 超的区域可以免受伤害、应集都 落在大厅的特的燃料瓶,利用怪 物攻击的时间进行投掷由用枪打 爆。主意一定要看到都不是现在 怪物身上,距离也还不行。一般 四天就可以满定它。而与其也在 这时候赶了过来一上帝才和迫处 是怎么到这的。



S4 》 逼近真相。

接下来场位和爱德华要继续 寻找944房间。不过指纹电子锁仍然通不过、乃拉键仪既然警卫已经死了,大概营他的手一用, 死者是不会介意的一解狠一一用 所近墙上的剑砍下警卫的手,进入前面的补给房间好好的体整 番继续前进。

走到下面的房具里、椒开铁板放下绳索、进入地下通道、这段里干掉两个强壮的敌人后、用瓦斯罐轰开铁]继续前进。喂下



梯子之后,一直让我们艺艺运身的94年号房可赫然出现在爱德华和沙特的面前。看起来这只是一个平水无奇的【柳而已】至氏里面会隐藏着怎样的心密?而怕对顿真的会在里面现身。少谜才即将解开。



S1 943 号房间



从桌上摆着的 1936 年泛黄照 片麦德华惊讶的发现帕汀顿原来竞 是自己的学生。例上眼,按照帕汀 顿灵魂的指示依次调查不断翻动的 写有莎拉名字的报纸、老式唱片机 狮头门锁,香水罐,最后一个写有 "DOWN" 的铁箱会倒下。莎拉解读 出这些选起来的暗语正是"莎拉 我要你敲昏他。

昏迷后的爱德华看到了帕汀

顿,原来这块有符文的石头正是由 当年的堕天使路西法制作的贤者之 石。用来保存他自己的灵魂、由于 帕汀顿放出了复仇的路西法。现在 爱德华必须把路西法重新放入贤者

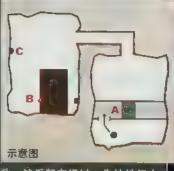
闭上眼睛你会发现有光从铁柜 **向方形河出来,他追之后帕刀顿将** 为你擅引前进的方向,门开之后进 去在碑文上找到了透镜和一张字机 存储卡。看起来中央公园一直都是 圣殿骑士为光明而保留的一块特殊 的地方,下一步你必须和莎拉合作 赶往老城堡

回到小屋里,装备透镜和手电 商,将投射出的符文和墙壁上的红 色符文重叠。新的道路就向你展开

S2 古老通道、

穿过通道,刚进入大厅一阵 乱石又将爱德华和莎拉分开了 先清理掉几个虫卵然后寻找出去 的办法。先用叉车驶到A点将铁 桥抬起。然后驾车穿过走道到日 点将断裂的墙体抬升。下车到口 点拉动开关让钢梁伸出。然后到 车到达高处

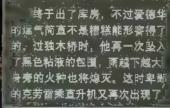
到另外一个有虫卵的库房先 干掉敌人。然后用叉车将附近的铁 箱如有图堆在断掉的铁梯下爬上 高层拉动开关、让编标的装置的



升,然后驾车通过。先拉铁门有 **漆的开神、发现门植卡住**。 这条缝隙对叉车已经足够了用叉 车把门顶开。然后下车继续前行



来自天空的光





他戛爱德华用石头交换才肯救他。 利用直升机的光柱撑了一段时间 后,爱德华只得同意交易。



第七集光明之配 THE PATH OF LUGHT

SI 清着点

利上直升執一只要對的豪 報告就被吸引了过來。一幹罐斗之 是 飞机抽股后要循华需要先禁藏 落下的碎石然后向上爬。躺上左 侧伸出悬崖的地铁车厢。走到一 半车腰下坠,抓住电缆往上攀爬。 達中会有每氯米壳。美华侧的沙 接物度过来接牌。

「大学時代、 Maria Ma

S2)地铁站

配上列车之后,出了列车往前走。有一个女人向你招手,出了列车往前走。有一个女人向你招手,还有个男人履上了车场艰难的战役。 一个男人履上了车场艰难的战役。 这个区域将金分别有三批敌人还现有的强力,而不会别的强力。 一个会别也不是一场强力。 一个会别也不是一个会别的强力。 一个会别的是一个会别的人员。 是一个会别的人员,所以他对方,这个这个人的人员。 是一个人员,所以他对方,这个人员,所以他对方,就是是别意,就是是别意,就是是别意。 一个人员,不是一个人员。



屋外。注意有些会突出尖舌的怪物 需要喷雨次。第一次烧着它以后。 稍等再喷第二次。会扔匕首的家 伙出现后先找柱子当掩体,然后 伺机扔燃烧瓶摘定它。全部敌人 扫情服。事上的家人会为传玩



S8 。去往古堡、

从怪物的体内爬出来之后。 你需要先找辆车,不过先不用急 書去古墨,因为如果你的光谱机 觉还没有达到 30 点的话,你是无 法看到古堡的谜题的。所以根据 GPS 你先要去烧毁邪恶根茎储存 足够的点数。



S4 中央公园之間

在积累了超过 30 点光谱视觉之后,你就可以踏上城堡之旅了刚进入城堡的前院就有裂痕袭来。 调配出燃烧于弹边移动边瞄准射 。一种的插一发戴可模死它

干掉裂痕之后你先闭上眼看 到在城堡的前院右侧的转角简单 有第1个符文出现,用手电简是 合透镜将符文和墙上的符文重量 几秒、符文就会真正显现点克第2 个符文,第3个符文在城堡的 第3个符文。第4个符章在城堡内 中一面矮全在城堡的 南面人城堡,第4个的南面一位的 第5个符文。不过这里会有两个 强壮的敌人出现。牛掉他们就可

以点亮符文。第5个符文在墨画 对面房间的右侧墙面上。由于这 里有黑色粘液。你可以将旁边桌 上的两个荧光棒分别和双面胶组 合起来扔到地上形成一条路。然 后点亮符文。之后从符文左侧的 窗子跳出抓住绳索上模。(建议爬 高点再跳,如果跳错可以抓绳子 再爬上去)。上楼接到电话之后, 会扔飞刀的强壮敌人出现,由于 距离较近,建议火焰喷射两次振 定官。精定之后,进屋灭掉楼梯 上的火,继续上到塔顶。踩到刻 有符文的石板上。你就可以到达 塑台。用望远镜上符文的圆圆对 准空中的月亮,你就会发现指引 的地点。这时打开 GPS 你会发现 地图上多出了一堆罪恶根茎、天



GHTBRINGER

先不急着去待最终的地点。你 需要将自己的光谱视觉先提高到 75 点才行。当然如果要拿成就的话也 青掉地图上所有的根茎。 这 阶段的邪恶根茎基本上都是生 长在野外的相对来说青除也比较容

易。大部分情况下,你不必去消灭守 护根茎的变异人。而是尽量用燃烧弹 在梢边的距离解决 然后并车走人。 不断地搜刮路上车里的道具也是很有 境庄高敌人的动向, 在 些地点的根 基是没有任何守TI的。

搞定了75点会权到神秘角色的



短信告诉你光谱机觉的持久力又上升 了。这时可以上式向灯点的秘密人口 前进了。到达秘密人口所在的建筑前, 这里已经被邪恶根茎所盘踞。先闭眼

用光谱视觉查看保护罩的高度, 然 后制作燃烧弹打造围墙烧毁它。如 果缺少材料的话在附近的几个垃圾 桶翻找 下就会看收获。

S2 》找到钥匙

进入屋内利用严语视觉发现 墙上的符文再次使用至电配合透 镜让其显现, 这次附近有强光源所 以先色较浓, 对准的时候需要仔细 点。 阵震动之后 在规的地面出 现了一个人口。射卡旁边旗杆上束 注绳子的扣环, 然而抓绳子向下攀 题,按×键引以提高下降的速度。 到了第一个平台抓住平台边缘往 左爬,然后落到第一个平台上。继 续抓绳向下。穿过长长的岩洞进入 到 何有着符文构造的宏伟房间。 不过爱德华需要继续沿右侧的。 遵走上學台, 轉对着平台使用手电 簡和透镜。一 台难以置信的占老文 明式的电梯带你看到新的人口处。 进入房间用刻有符文的木牌挡住 房间中两个自为体之间的光线就

可以打开前方的石门。

顺着绳子继续下降到达新的房 6. 这个房间仍然是个不错的谜题 图1, 注意到挡住光线之后石头的 伸出时 6 是不同的,将箱子推到图中 A的位置挡住光线、随后立刻放下箱 学跑到日处, 当 A 处石柱伸出推出 箱子以后, 爱德华也上升到了新的人 口前。出去之后继续用绳子向下降落, 很快你就会进入新的房间。

当爱德华拿起带符文的木牌之 后,后方的人把掉落开始向前延烧。 显然也已经没有退路 7, 前方是一块 不断运行的钉板之路。观察光线和钉 子上升的基律之后,在第一块钉板前 挥动手中的木牌挡住右边的光线。趁 第 块钉板降下之时上去挡住左边 的光线, 趁第二块钉板降下时上去挡 住石边的光线。如此就可以安全通过。 不过下 个房间仍然有很有趣 的机关在等着你, 站到正方块上还是 先要拿起左边的木牌。由于卢块带你 行进的过程中会割断束缚前方重锤 的绳子, 所以你得抓好时机, 用木牌 适时地挡住左边的光线控制方块停 上利前进来通过此处。通过告仍然是 继续沿绳索下降。

在新的房间中 图 2) 如果你有 燃料罐和枪筒直夢如反掌,你只需要 直接走到房间的尽头周肥燃烧 子弹, 然后转身贴毛挡住光线的木架,木架 烧完之后,你所在的地面就会上升。 如果你手边没有这两样东西,也有解 决问题的办法。先将木架推到前面的 符文地板上。点燃木架之后再将木架 推回到原采的位置, 赶紧跑回到房间 的尽头。等本架烧完,你同样可以在 至了高处的人口前。

继续下降之后会有新的谜题房 间这里需要你点燃木牌 辺續明 -

> 边前行寻找到对面的路。 注意中途用木牌挡住光线 就可以阻止房顶的下压。 (路袋示意图)

> 终于通过了迷宫一般 的房间,面前是 片开阔 的洞穴。随着你的脚步桥



上的人把欠第点燃,就像是欢迎你 回家一般。到达对面的大厅, 先拿 起馬園的火把燒毀中草的木柱、再 拿人把进入旁边的洞穴, 髋深处的 石碑上写着"太煊朝向之处路将会 延伸,在洞宁中边走边观察人把 的变化 在人烟发生偏向的地方去 下火把 从大厅中木柱的灰烬中捡 起一个重物。再到大把办砸开着壁 的表面,最终的钥匙出现了 竟然是个人。





最后之间。



回到最上层之后接到西拉的电 活,看来有什么正在进行倒 † 时. 我们得赶紧打动。驾车带赫米斯前 往博物馆 图.情结束之节意观往地

图上红点的方向急速奔跑,进入 卡车直接沿路向前开。你会注意 左上角有倒数计时, 不过你每开 到新的 段路,时间就会有新的 倒数,所以不见太快, 笑键是要 保持车体减入碰撞。到后设还会 有根茎拔地而起, 注意躲避 最 好 直沿着公路开, 每时走捷径 可以打开 3PS 确认路线,这时候 倒数是停止的 到达博物馆的上 [] 義符跑向写有 843 的卷帘*]。

S4 》为所有人作选择

<u> 弄枪打坏地下的门锁。克劳</u> 雷挟持着节拉出现在爱德华面前, 瞄准克劳雷的脑袋伺机射击。于 掉他之后, 赫米斯将带领两人进 人 94 号房内的大厅, 他用自己 的身体解开了锁。在 连串的人 式过后, 路西法终于还是重返人 间,不过他附在了写礼的身上。 是否要射杀她, 你得自己决定, 当然也是为人类的命运成决定。





最终的 邪恶根茎攻略

分布在中央公园内部的罪 恶根茎是路西法用来汲取能量的 途径。所有的根茎都和公园最北一 端的光明之路相联系。游戏中从" 第四章开始你需要不断地烧毁这 些模茎。以获得光谱视觉让你看 **劉之前看不**到的东西。游戏中散 布在各处的根茎有大有小。并且 烧毁它们的方法也各异,藏大株 的根茎为你提供的光谱视觉就越

魔法墙你只需要 50 点光谱视觉。 但是我们推荐你将光谱视觉的值 提升到 75 再去走秘密入口。因 为这样入口附近的魔法墙的高度 会变低,方便你投掷燃烧弹。_"

注意:本攻略只对第七簞后 最终出现的 27 个邪恶根茎进行 了攻略。不过这个部分的根茎已 经有 102 点的光谱视觉值。如果 你要取得全烧毁的成就的话,你 需要把之前出现的根茎也搞定。 它们的难度并不高。

尽管最终看到秘密入口的

■光谱视觉值: ▲

2.0

8

23

2

■道具: 塑料瓶、手帕、双面胶带

这个根茎埋藏在一栋小建筑的。 地下室里。当你第一次拿近这里时 会有至少三个变异人出来攻击你。 你可以先用附近的斧头、铁锹之类 的打量他们然后烧掉尸体。炸开入 口的铁门,进去之后从梯子爬下去。 降到第二层后记得捡起堆上的荧光 棒,然后扔一模到底层驱散黑色粘 液、再順下去。落到底层后不断的。 用荧光棒开路进入操作室。进入之。

后你会发现这里的罪恶根茎是被铁 丝网保护的。

按动操作台上的红色接钮让铁 柱旋转起来。再当其中一棵铁柱旋 接到你面前时停掉它。制作一个燃 烧瓶加上双面胶,点燃后扔到铁柱 上。再迅速按动按键。当铁柱移动 到铁网后的根茎处时就可以烧毁它。

然后记得收集一番房间里丰富 的道具再返回。

光谱视觉值: 9 道具:燃烧弹或燃料瓶

这模研大的模型拉斯比例空间 **此中。劉标比較大,有一些变异人** 护他,华育以开车前往是不用普 **生连的** 主稱概念开走罪順





根基-7

■光谱视觉值: 4 ■道具: 燃料瓶

★除模案是从靠还公司知后的職機上申出来的。模案模─查項車輪 螺守护着。解决的办法就是速域违法。業准模解粉出潔糕集然后射去等 可以烧掉它。不过最好在蝙蝠们把你国攻致死之前逃离。

根茎。8

■光谱機能值。 ■連興: 狂何可燃物

多林模基門岸由支票人等於 这里的受害交易的 個林、遊成的伤害非常矣。惟一类这的更等这种有 把快幅对思,你可以清持敌人再前诸城就是 一定填掉尸体。不过你也可以智量着到等近折距而且 接领联心,自你有己决定,附近是好象有本病力等的 地。

4.基.9

三光谱模整值: 通道具: 任何可然物

选株根茎靠近一类小模赛的模様上。 美教容易清度,导创着只是一 表域上沒的技术。 美維維維維提斯 英语前正以下

標基-10

■光谱標磁值 9 ■追具、燃料瓶

非近之后依奈发现这株模学其是够巨大。阿贝克法直接拿过。所拿的 B在用限特技你会找到这量可以仍爆炸模过去。随准之后被可以超松搞难。

根茎-11

光谱视觉值。 建具 任何可燃物

这種等一个可以發松兩岸的邓素快速,將在公園的禁責員上,也有 運輸上,但以随便用什么方法擁持它

■光谱视觉值 · ■ 道具 · 熊科振 · F弹

建一根基本的 他则并在一列斯维士。 药的是穿边正好有个豆 对着它的教徒。 果要找新车冲上典章就可以飞到新崖上。你可以直接是 燃料瓶捣定它,然后在开车回去。

恐有男一种表演性的方法就是常可以把非体在模的旁边,站到表看 羅高射各油精,蒙下来載哥似款養用編編火毒流了。最后可以从斯崖一 侧的绳子爬回地面。

■光谱視覚値: W **/ 機道具** / 総料/編) or he don't the

第第一排被大的根塞。不过他的守护有也不 4. 量好组合好小型火焰喷射器去搞定这个大家 (根。然后再从容地烧掉根部。不过对付这种在空 **厂地形的根茎,你还可以利用跳车的把戏来撞毁** 它、看你的选择了。

■光谱視覚症。 ■進典 | 総料振

这种根茎生长在水巴蒙蒙特干的保护水罐中央。这些两样和一个理 此的变异人守卫,不过只有你靠得得近时也才会进攻。遂禁作汉曹秉名 安全的距离投掷燃烧瓶或是抛射燃料瓶就可以搞定它了

■光谱標準値 ■道具 長何可燃物

建模小標準生长模性等一部。没有邻亚,你可以直接靠近然后绕掉。 機棒这种小標整與果想节衛外部的第二次可以走到旁边侧一点蘇科在上



模茎-21

■光譜 柳景値。2 ■遺典: 任何可燃物

根茎-22

■光谱頻覚復』 ■ ■道具: 任何可燃物

政作亦有重尽管光谱是是灭有两点,但周围却有些个变异人存立 所以和条体不追求成就的话完全可以随过。如果需要取得的资必须尽管 把三个额人放倒。然后尽快烧掉尸体,最后指定根茎。

這實在这个根塞附近有好几無鄰。你太可以去接多。下劃驾驶校。 的道具然后再进攻。

■光谱視覚値。3 □道具: 燃料瓶

根茎-24

■光谱视觉值:3 ■遊具:任何可燃物

开车前往永面的路上。然后利泉都透葡萄金扭曲的特点接触地 服主的具体位置。它隐藏道路左侧的液本丛里。它是海洞或各种 就可以离开了。

根茎,25

■光谱視覚値: ■ 産業具 常料源

· 这是一個小型的且完死保护的根差。它就在水库的北面。正好处在 漂送的製四寿。你可能需要走到边缘才能看到它。就一个合适的位置然 后烧掉它。

根臺,27

光谱视觉值: 4 道具: 燃料瓶

这是一株大型的根準 从中央公園著名的露天剧场中心钻出。推荐你开车过去。准备好燃烧瓶或是其他的紫薰、验有一小队的变异人使那里等着你、清除一部分你就可以直接对根茎下手了。不过你也可以能看变异人跑动巡逻的变微。迅速靠起然后用燃烧瓶烧掉窄。迅速和车离示就可以完成这一点了。

关于结局 (本部分包含剔透)

面对被路西太时身的污控、杀 光星不杀。这是一个艰难的选择,正如赫米斯之前所说"不管如何 选择,做出选择的那个人都会成为自己选择的奴隶。"不参为拉会 现来"考明之路"的结局,而会觉得两人是一个人内心,是是一个人内心,是一个人的一个人们,不管你如何选择,在结束存档之后,你可以直接选择最后的童节重新尝试一下另一种选择,

比较和人寻珠的是在黑暗结 局中被路西法所操纵的爱德华口 中说道:"你真以为我会一个人来 吗?"这似乎暗点了"当年和天使长 路西法 起同基督作战的其他天 使也将 起来到这个世界。

另 介面惟 的资者之右守护者赫来斯已经被传往异界,他口口和他 起设计这厮圣般的智者又是谁呢?总之不管是哪个结局都留下了 连串的谜团。

而且我们从之前追杀爱德华的修物口中发现 爱德华曾经犯下了"双手占满鲜血"的错误。 变异产的安娜也说爱德华是"它最喜欢的宿主。这些都和黑暗结局不具而合。这么看来,爱德华的 生都是在不断的轮回之中,而黑暗结局也是最贴合品情的真证结局。



背景资料

路西法

至原作器

在募替款的文献中跨面法 (Lugiter) 是撒旦的另外一个名字。它曾经是天堂中地位最高的天

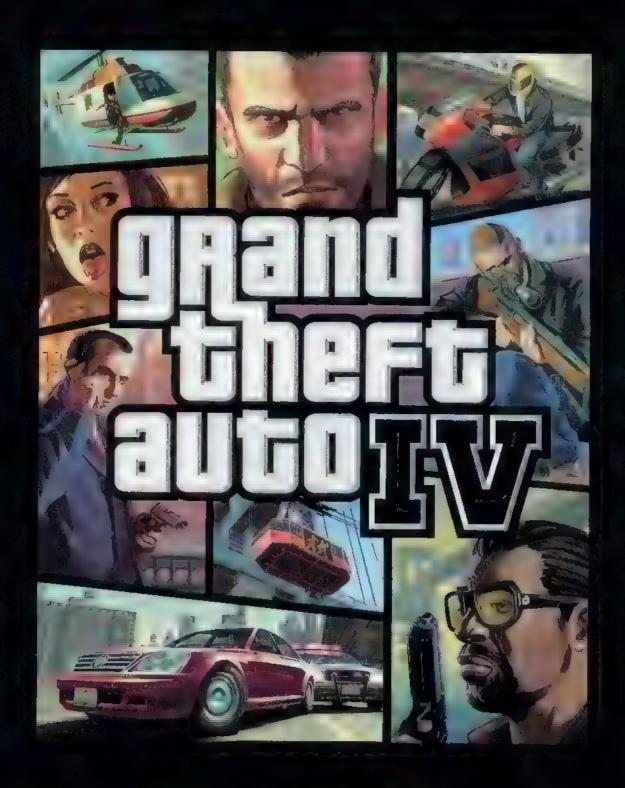


—炽天慎,在未堕落前任天使: 长的职务。他因为拒绝向圣子基督 臣服、事天众三分之一的天使于天 **界北境举起反旗。经过三天的天界** 激战,隋西法的叛军终于被基督击 溃。在浑沌中坠落了九个晨昏才落 到地狱。此后上帝创造了新天地和 人类。路西法为了复仇兼夺取新天 地,乃化为蛇潜入伊甸园,引诱夏 娃食用了禁断的知识之树的果实, 再利用她引诱亚当也犯下了这违抗 神令的罪。于是路西法如愿使神的 新受造物一同堕落。而在在拉丁文 中 "Lucifer" 代表着 "光明使者 的庶思代表着"晨墨"。寒际上是和 撒旦没有关系的。

中央公园阴谋论

纽约中央公园建立于 1958 年, 由 Frederick Law Olmsted 和 Calbert Vaux 两位设计师合力设计。由于建立在寸上寸金的曼哈顿岛中心地带。















派送李病院中、李亮州、李度尔的行者陈万河等用名字表,不该有以为来。表现实生活中完全一样的工作。高国编现实生活中无法办到的事也可以轻松满定。不过 日本城同样有新自己的规则、严肃以消接观一定的规律行动才能无分余致高度自由 治验戏感觉。并且,NHN 本身只是个角身的凡人、一样会有害极享乐、会遭逼失您和 高的传游、使到传去而同样是会争身。死以,如果玩家想让自己的化身──Nko 在自 以城市室野境起传,那么就是乘从夷城调小下通隽生等搜赛场

操作列表

以下操作列表以游戏中的默认模式为 准。需要指出的是,当自动瞄准模式(Auto Aim)打开局,半按LT键为手动瞄准。

機位	董车状态	多行状态
_T	刹车 倒档	锁定目标
LB	树击	捡起道具
RT	加速	开枪
RB	手动刹车	贴近掩体
左播杆	转向	移动
右摇杆	移动视角 准星	移动视角 切换锁定目标
左摇杆(按下	喇叭 开启青笛	路下
右搖杆 按下,	向后视点	瞄准时放大
¥	下车	上车 楼梯 拳击
8	电影视角	装填弹药 拳击
A	手动侧车	奔跑 防御 回避
Х	切換武器 打 开前灯 按住	跳跃 攀爬 脚路
†	事出手机	
→	换台 关掉收 音机(按住	切換武器
	收起电话 缩 放进你地图	
+	换台 英掉收 希机(接往)	切換武器
Back	切换视角	
Start Start	打开菜单	

功能

桂断电话

对于 Niko 来说, 吃东西其实并不是为了避免饥饿, 在大多数情况下, 进食是为了让自己的生命能够更好地延续下去。整天在地下秩序中挣扎的 Niko 难免会处于险境, 受伤更是家常便饭。为了让体力尽快回复, Niko 就必须随时以吃东西的方式补血。自由城里四处都可以找到吃饭的地方, 汉堡是自由城里最便宜的食物, 只要花费1块钱就可以让 Niko 填饱肚子, 踏边摊的热狗虽然也有同类效果, 不过需要 5块钱, 真动售货机里的苏打水也只要 1块钱, 不



过不是每次都能补满血。此外,选择回家睡觉 (存档)的方式可以在不花分文的前提下达到回 复体力的效果,但却要耽误6个小时,如果想选 择这种补充体力的方式,还要实现计算好提前 量,免得错过重要约会的时间。

一射击

本作的枪战系统十分巧妙、打起来可谓 相当过瘾。在持枪状态下按上T键便与进入 第一人称越肩视点、随后按BT键进+]射走



如果觉得自己的枪去准头不够,那么还可以按下石榴杆放大准量,在操作狙击步枪的瞄准镜状态下,在将杆用于缩放机距,在操杆用来移动推星。游戏中的任何物体该可作为掩体,靠近掩体的时候按下 RB 键即可贴近;在两个掩体之间轻原 BB 键可以从一个掩体迅速移动到另一个掩体;在奔跑中如果还有一段距离对能能近掩体,此时按 BB 键还只作出滑行动作迅速贴近掩体,在掩体后按上下键可以进行瞄准,再按 RT 键就可以开入了,如果直接按阳器》如此一颗,这种,在智敏交通工具的过程中,按 B键也可以进行能主,此时右键杆用来准星移动。

直别机

直升机是本作甲件 的 kg I I 具。坐进直升机的驾驶等后,按 PI 健便可以令发动机开始运转, 随后即可起飞、杠升 PT 健或者 按下 LT 键都可令 \$/1高度下降 L6 键和 PB 键键负责 P/1转向, 当然也可以利用左摇杆控制机制



倾斜来获得转向的效果,向前推在 摇杆可以前进,反之就是后退,杀 过在爬升到 定高度之前不可推 得过猛,否则会导致失去平衡。在 游戏后期还可在机场找到黑鹰直 五机,在以上操作的基础上,还向 以按下X键进订射击。直升机并 不好找,但是它可以让你去一些你 平时无法达到的地方 比为说 屋顶。在Agongun 区东南有 架 Mavenck 真升机,而同仅在非 和Francs国际机场北部各有 架 Annh ator 直升机。需要注题 的是,国际机场的安保极为严密, ,要想突破跑道会立即招致通缉。

在关于驾驶直升机的成就中有一个钻桥洞的。自用城中总共有14个桥洞。当你钻过一个之后,地图上就会出现标识,并在左上角提示你还剩几个桥洞,全部安全通过后即可解开"Joder the Ragar"的成就。

ht: 70 45

本作的出租车系统绝对是系列历史上最棒的,如果你觉得自己的车技实在太差或者想偷懒省事儿.那么素坐出租车绝对是最理想的代步选择;同现实中一样,只要站在路边稍作等待,当有出租车经过的时候按LB键招呼其停下即可。走上前去按住Y键就是以乘客身分上车(千万要按住.否则就

成了习惯性抢车了),接下来选择将要前往的目的地,也可以按照自己的意愿设定的 Waypoint。出租车开起来之后,你可以欣赏沿途的风景,如果嫌的哥开得太老实还接不是一个就干脆按 A 罐跳过这段过场变了就干脆按 A 罐跳过这段过场直接到达目的地。在游戏中解开呼叫出租车的技能后可以省掉不少路费。需要注意的是,在被通缉的状态下是无法叫出租车的。



本作中的徒手格 4系统不是 很好用,加上对手 A 的提高,想在 徒手格斗中轻易取胜是十分不明 智的举动, 南色所具备的格 + 技 能只是万不得已之下的防身术 在上常状态下按住工工键锁定对 手使算是进入格斗状态 x 、B 个键均可输入皮上指令,按住



A键则是防御,如果在对手攻上 的瞬间按下A键还可进行闭避反 主,此时给予对手的伤害也是影 大的.一般两次成功的反击队可 搞定对方

人是一种喜欢群居的社会性 动物,Niko 自然也不例外,如果想 在自由城中混得明白,没有几个 变心的朋友是绝对不行的。在剧 情中, Niko 可以结交到的真正朋



友只有5人,如果想要与他们搞 好关系,经常打电话约他们出来 进行社交活动显得十分必要。当 然,这些社交活动对于 Niko 都是 有回报的,结交到的朋友会在与 Niko 的关系密切到一定程度之后 送给Niko一个特殊技能。此外, 如果想顺利地增加朋友的好感 康,就要摸清他们的脾气禀性,然 后对症下药。在游戏中经常与朋 友约会可以提升喜好度(Like)。 帮助他们完成相关的低务则可以 提升尊敬度 (Respect)。****

Roman		
关系建立	B sed Out 任务完成后	
约会时间	全天 24 小时	
喜好至数	60%以上可解开特殊技能 15%以下关系破裂	
讨厌系数	约会放他鸽子会导致轻微好感下降	
最佳食物	基本上什么都吃,最喜欢 Burger Shot	
爱好活动	Bowing Darts Pop Drinking Show Stripe Cub	
特殊技能 打电话给他可以呼叫免费的出租车服务		
注 与 Roman 进行任何社交活动都不影响 100% 任务完成度。		

	Dwayne
关系建立	The Holand Pay 任务完成后
约会时间	上午11点到临晨3点
喜好系数	60%以上可解开特殊技能,30%以下关系破裂
讨厌系数	约会迟到或放他鸽子都没什么影响
最佳食物	Chuck n' Bel 或者是高档餐厅
爱好 香功	Bowling Drinking Show Stripe Cub
特殊技能	打电话给他可以叫两个跟班保护你
注 只有在剧情中选择杀列	Playboy X 才能与他成为朋友、与他进行任何社交活动

同样都不影响 100% 任务完成度



自由城中第一多的是人, 第 二多的就是车。对于 Niko 来说。 搞到一辆汽车简直是再容易不过 宁, 可惜这些车在游戏初期无法 拿去卖钱,否则大街上跑的根本 就是安上轮子的钞票口袋。在任 何情况下,只要来劉汽车旁并接 下丫键即可开门上车,如果门被 锁住,那么 Niko 还会粗暴地敲碎 玻璃打开车门,但此举有可能引 起警报:如果不巧有司机坐在车 中,那么 Niko 的犯罪性质就直接 从偷窃升级为抢劫,此时玩家可 以看到 Niko 以各种方式把可怜 的司机从驾驶室中拽出来,胆小 的司机会立刻被吓得魂飞魄散, 胆子大的司机不仅会作出反抗, 甚至还有可能反抢!如果在抢车 的时候恰好被警察叔叔看到,那 么就赶快放下手中的"买票" 撇 腿跑吧。 *** *** ** ***

托车裁导航系统的福,玩家

在开军的时候省去了反复蛮看地 图寻找目标地点的烦恼。只要在 地国上标注好目的地, 车载导航 装置便会为你提供一条最佳行进 路线,这简直就是路痴玩家的福 青。另外,如果你细心一点会发 现,根据本的新旧程度,这个导航 系统还分无声与有声两种,后者 甚至还会为发出诸如 "前方 100 码,有转"的语音提示。

在驾驶摩托车的时候,操作 方式与四平八穗的汽车并无太大 差别,只不过在驾驶过程中向前 推左播杆可令Niko俯身加快行 驶速度,向后拉左摇杆可令 Niko 提起前轮,当然也更危险,此时就 算是轻微的擦碰都可导致交通事 故。不过,只要你保持抬前轮的 方式安全行驶 500 英尺, 就可以 解开 "Wheelie Rider" 的成就。

自由城内共有三个车辆交易 所,如果玩家觉得随便抢来的车 辆不符合自己的审美观,那么就 可以到这些地方去,从意大利跑 车到自行车,可谓应有尽有!/



	Packie
关系建立	Three Leaf Cover 任务完成后
约会时间	下午3点到早上6点
喜好系数	75%以上可解开特殊技能 30%以下关系破裂
讨厌系数	约会迟到或放他鸽子会导致严重好感下降
最佳食物	Burger Shot Pizza Stack Pang 都挺事欢
爱好舌动	Darts Pop Bowling Drinking Show Stripe Cub
特殊技能	打电话给他可以得到电话遥控炸弹

Little Jacob		
关系建立	Shadow 任务完成告	
约会时间	下午1点到临展4点	
喜好系数	60%以上可解开特殊技能,30%以下关系破裂	
讨厌系数	约会迟到或放他鸽子会导致中度好感下降	
最佳食物	快餐食品、特别是 Chuck n Be «	
爱好活动	Darts Pool Drinking Show Stripe Coub	
特殊技能	打电话给他可以随时买到便宜的枪械	

Brucie Brucie		
矢系建立	矢系建立 No 任务完成后	
约会时间	早上7点到临晨1点	
喜好系数	70% 以上可解开特殊技能 30% 以下关系破裂	
讨厌系数	约会迟到或放他鸽子会导致严重好敲下降	
最佳食物	最佳食物 拒绝快餐食品 喜欢去高档餐厅	
爱好活动	Boating Heiride Bowling Drinking Show Stripe Club	
特殊技能	打电话给他可以呼叫直升机服务	

除了词級所為友際漢之外,黃情说養 在然也是十分必要的。Niko 在游戏中可 以的会的女友共有 5 名。除了 Kiki 國为測 情安排而元法 与之 温存之外,其他女友均 可在好器更这到一定程度 质开油 进一步 的亲密接触。同病好与朋友的人际关系类 课,与如人指好关系同样需要投其所好。 当然。每果性的会要讲究情调,的会的地 点也是十分有讲究的,反复在一个 維方的會運輸会让对方认为 Niko 動品較不高。游戏中的女友每去过 一个的会構点,对此处的好感度转 意用低多点,同时对美似的场所等 感觉降低少点。例如,Micharlas 对 是不改符编表 Bohan 的那家 Burger 验证之后,她对这家族的好感度美 好感度降低到 49。



Michelle

ľ	端点	舒感度
I	Any Dinet	60
1	Cluckin Be.	50
I	Burger Shot	50
ſ	P zza This	6D
ľ	Superstar Cate	50
ı	Mr Fuk s Rice Box	50
ľ	Comrades Bat	BC
1	Lucky Winkles	70
ì	Steinway Beer Garden	70
Î	lerkov's	50
l	C ub L berty	50
ì	Важ (пд	BO
li	Darts	80
ı	Poo	80
ı	Smp Clubs	0
ı	Регерию ка	50
1	Split Sides	76
	事欢的服装	Hussian 帽子 長鏡
١	喜欢的车辆	Banchee Bista Meril
1		Roman 的出租车
ш		

to a second to the second to t

Alexandra Chilton

		أثا يبني الم
	地ボ	好藤直
4	ny Dinoi	60
CI	uck n Bel	50
Su	rger Shor	50
Ph	zza This	60
5u	perstar Cafe	50
M	Fuk s Rice Box	50
Co	omrades Ber	60
t, c	cky VYnKes	70
St	einway Beer Garden	70
u B	rkov s	50
CI	ub Liberty	50
Bo	wiing	60
Da	arts	80
Pe	101	80
70	rip C ubs	80
P	e plantagre	80
5	on Sides	80
2	软的服装	Perseus
ž	 欢的东 辆	Cognoscenti Huntiey
1		ntemus Stresch Till smin

Kate McReary

Ī	地点	好感度
١	Any Diner	60
ı	Cluck n Bel	50
	Burgar Shot	50
	Pizza This	60
	Superstar Cafe	50
j	Mr Fuk s Rrca Box	50
	Comrades Bar	60
	Lucky Winkles	70
ĺ	Steinway Beer Gardan	70
	Jerkov s	50
	Clubberty	50
	Bow ng	0
	Darts	80
ı	Poor	\$0
1	Strip Cruba	BÖ
ı	Perestroika	0
	Spl t Stdes	0
	喜欢的服装	Russian
Š	嘗欢的车辆	Comet, Hebanero
ĺ		Patriot Rebis Super GT

Carmen Ortiz

	维康	舒播放
	זפר ן איז\	60
1	Cluck n Ball	50
	Burger Shot	50
	P zza This	60
	uperstar Cate	50
	Mi Fulk s Rice Box	50
×	Comrades Bar	90
	LUCKY VY NK BB	90
	Ste "way Seer Garden	90
	Jerkov's	90
	Club Liberty	90
	Bow ing	70
	Darta	80
	Paal	60
	Str p Clubs	80
	Perestro ke	80
	Spir 5 des	80
	喜欢的服装	Modo Parseus
	唇欢的车辆	Dukes E 09 FXT
		Shillon Sultan RS

Kiki Jenkins

white the party

地派	* 評議宣	
Any Diger	65	
Cluck n Bel	65	
Burger Shot	65	1
P zza This	85	1.2
Superstar Cafe	85	
Mr Fuk s A ce Box	65	g
Comrades Bar	85	
Lucky Winkles	70	
Steinway Beer Garden	70	
uerkov s	85	1

	地点	野藤直
	Club L berty	85
	Bowl ng	80
É	Darts	80
	Pac	80
	Strip Clubs	0
d	Parestroika	80
į	Spl t Sides	80
1	喜欢的服裝	Russ an 帽子 壓镜
7	喜欢的车辆	Chavos Dilettime, Marbella
Į		Washington Williard

通缉

明目张胆地犯罪,这显然是警察叔叔们最不能容忍的。 日 Niko 在抢劫或者有其他不轨行为时被警察看到,就会立即遭到通缉和围捕。当 Niko 遭到警方的通缉后,游戏闽面在上角将出现一定数量的五角星,五角星数量则表明为重的五角星,五角星数量则表明的多、被通缉的力度越大,从最初的巡逻警察到最高级别的国家安全机构特工均会出现在追请 Niko 的队伍当中。除了违法犯罪之外如果遭自闯入未解锁的地区也会遭到通缉。

通常情况下,对付取消通缉、最好的办法就是逃离通缉区 地图上有红色或蓝色闪烁的区域。 由遭到通缉,就要迅速借助地图找到最佳的脱身路线离开崩缉区或。 否则警察就会顽固地穷追不舍。 查到这个级别的通缉。 只会有 定数量警察业逻车追踪你。

大大 上升到这个通缉级 兄后、警察不仅会开车穷息、还 会主动向 N N J 开入。

本 本 上升到这个通缉 级别后,警察不仅会开车穷追、 还会主动向 N KO 开入。

**** 到达这种通缉 级别后,警索已经不再满足从各 个方位对NNO展开围追击截了, 他们会出动会武装直升机和狙击手设伏,安全部门的特工也会 首次现身。

除了主动出 走的专门防暴部队之外,名个地段的封锁也变得越来越严密,通往其他区域的桥梁也将被彻底 封锁。



成都是

	AND			
	点就名称	点節	海州系件 ************************************	
	Off the Boat	Ð	完成第一个任务	
	One Hundred and Eighty	10	在飞镖游戏中以3镖得到180分	
	Pod Shark	10	台球北赛中战胜一个朋友	
	King of QUB3D	15	在 DUB3D 游戏中得到最高分	
	Finish Him	16	徒羊格斗中 4 分钟内完成 10 次反击	
	Generically Super or	25	在单机模式下赢得 20 场顏在蹇	
	Wheele Rider	30	以抬前轮的方式驾驶摩托车安全行驶至少 500 英尺	
	aobbie Gobbie	10	玩保龄球时连续 次获得全中	
	Driving Mu Be ic	10	解键通过 Homan 呼和出租车的技能	
	Ra ed Over	30	在 次飞车特技中让汽车在空中翻转5圈	
	Walk Free	50	成功摆脱 4 星通缉 通过给汽车要换涂装或回家存 档的手段为无效	
	Cour er Service	10	完成 Lift a Jacob 指派的 10 个送货任务	
	Re at Thorapy	10	解锁通过 Little Jacob 购买武器的技能	
	Chain Reaction	20	在 IC 秒钟以内炸掉 10 辆车	
	One Man Army	40	在6星角缉状态下坚持存15分钟	
	Lowast Point	5	完成 "Roman s Sorrow" 任务	
-	Order Fulfilled	10	完成 Brua s 指派的 10 个偷车任务	
ľ	Manhunt	15	利用寄车完成 30 个最高通缉任务	
	Cleaned the Mean Streets	20	利用售车的售报系统处理 20 次现场犯罪	
	Fed The Fish	5	完成 "Jhc B v ad" 任务	
	1 I Cost Ya	5	在不按鍵跳过的前提下完成 次跨到出租车行程	
į.	Sightseer	5	驾驶游戏中所以可以使用的直升机完成自由填之旅 共5架	
	Warm Colles	5	与女友的会并被渤湾回家	
jii	Thet's How We Rol (10	解锁通过 Brus a 呼叫直升机的技能	
	Half M I on	55	个人现金拥有量超过 500000	
	mpossible Trinity	10	完成 "Museum Pece" 任务	
	Ful Exploration	20	解锁所有岛屿的行动限制	
U	You Got The Message	20	完成 Stev e 指派的 30 个情车任务	
£.	Dare Devit	30	完成 5D 个特技 N跃	
ľ	Азваявић в Graed	20	完成 9 个暗杀任务	
	Endangered Species	50	找到 200 只鸽子	
	Under the Radar	40	驾驶直升机穿过游戏中所有的桥洞(共14个)	
	Dial & For Bomb	10	解锁 Pock a 指导的电话遥控炸弹技能	
	Graceful y Taken	10	完成") Take Her"任务	
	L barry City 5)	20	所有朋友的好感度在 90%以上	
	No More Strangers	5	遇到所有的街头"陌生人"	
	That Spac a Someona	10	完成 "That Special Someone" 任务	
	You Won	60	完成最后的任务 游戏主线任务通关)	
	Liberty City Minute	30	在 30 个小时以内完成主线任务	
	Key To The C ty100		任务完成度达到 100%	
	Тватпр вуег	10	在排位赛的组队模式中干掉对方 6 名玩家角色	
	Cut Your Teart	5	在多人模式中获得个人级别提升	
	Join The Midnight Glub	10	在自车损坏不太严重的情况下获得一次在线排位票的胜利	
0.17	Fy The Comp	15	在 "Dea Breaker" "Hangman s NOOSE" 和 "Bomb to Base 』」"模式中取得胜利	
	Take t For The Team	10	在所有的排位赛组队模式中获得过胜利	
Į.	Top Of The Food Chain	10	在排位要的死亡模式中以手枪 (P sto.) 干掉 20 名 玩家角色	
524	Top The Midnight Club	20	在排位赛的多人竞速模式中获得 20 场不同级别的 胜利	
ľ	Vvanted	20	在多人模式中升至最高等级	
	Auf Wiedersehen Petrovia	30	在排位赛的所有多人模式中分别以曹察和黑帮仲子 的身分获胜	
	Let Sleeping Rockstars Lie	10	在排位赛中干掉 名 Hockstar 的开发人员角色	





10% 任务死总证完至列表				
分件	Marie Control	Way st.		
主线剧情	主线剧情任务 共90个)	6896		
偷车任务	Stev a 提派的偷车任务	2%		
朋友任务	解锁所有特殊技能并完成所有社交活动(Roman 与 Dwyane 除外)	10%		
社交活动	在所有社交活动中(保龄球等)击败过所有 NPC 与朋友	5%		
陌生行人	找到所有的陌生人并完成他们的任务(Jat Cherise, Carence 和 van 除外)	5%		
最高通缉	完成 30 个最高通缉任务	2 5%		
犯罪现场	完成 20 个犯罪现场任务 (可累计)	2 5%		
猎杀鸽子	找到全部 200 只鸽子	2 5%		
特技跳跃	完成全部 50 个特技跳跃任务	2 596		

多从海域漫画

除了各种元素已经十分丰富 的单人游戏模式之外,本作的条 头模式同样十分有趣。这款游戏 来持最多 待名玩家在自由城中 预动,而且在这样的多人模式中, 海自城中的居民的所有活动依旧 差离时的。既求要想开启多人游 戏模式,需要通过在游戏中打弄 季机选振"MANING"即前。等



法在这之前,量议玩家要先存储 一次,而则在切换多人模式之后 会自动消除之前来存档的单人模 或进程。

A STATE OF THE PARTY OF THE PAR				
製式名称	機関離介			
∠eathmatch	死し 競券 プカ単人和選 其两神 1[死対手井 虚起掉下的 盆线 限时内获得金钱最多的玩家或队伍取胜			
Mef ye Work	照朝任务 分为单人和团队两种。剧情中的Kenny Petrov c 会给大家指派各种任务 根据指定目标完成即可获得奖励。			
Car Jack City	抢车任务 分为单人和团队两种,地图上固定的几个地方有目标车、绿色点,、玩就枪到车后要开往指定地点(Drop-off Petin,贵色点,而这些地方都 PWC 守护,交车的时候会根据车辆损坏状况来给予收励 如果车中载存霉品 则教金与车辆的把环帽况无关			
Cpoa n Crooks	警察与黑朝 只有团队模式 队为警察 一队为黑帮 地图上 警察可以通过 CPS 着见黑朝 而黑精光法海到警察的位置。这个 镜式分为两种玩法 "Al for one"则是在黑朝事职的中看名 BOSS 黑帮要保护 BOSS 到指定地点账车逃离,而警察则以歼灭 BOSS 为 狡胜条件,除了 BOSS 外,其他玩家均可重生。"One for al"则是 没有 BOSS 警察以歼灭黑帮为获胜条件 所有玩家在一轮比赛中 不可重生			
Furf War	地盘之争 只有团队模式。玩源互相占领对方地盘 消灭该地盘 内所有敌人后需要站在该地盘的光环内,占领度达到 100%后即可 占领地盘 纵左越乡需要的时间越短、占领后可随着时间的流逝 驳烟金钱奖励。			
Frae Mode	自由模式 这是 个合作模式,玩家进入自由城后 没有目标 没有时间限制,尽可为所欲为。			
Hangman a NOOSE	刽子手的绞索 这是一个合作模式。所有玩家都是队友 共同努力摆脱游戏中飞虎队的混击 逃到指定地点即可获得胜利			
Dea Breaker	变易破坏者 这是一个合作模式。在磨托帮与照手党之间有 场 交易 玩家与队发需要去破坏这次交易 个舌口都不要留			
Bomb de Base	引傳老樂。这是一个合作模式。死对头在港口即將进行一笔大昊素 玩家与队友需要先去偷取炸弹。然后安放在交易船上,在引爆之 前赶紧跑到安全的地方吧			
Race	竞理模式。分为 种 Road He Boar Roce 是分别以汽车 盲 升机 游艇进行的竞速比赛 第 个到达整点的玩源获胜 Frae Racs 则没有规定路线 比的是谁会抄近道 在Cannonbal Rup 中 城过规定数路的所有 Check Point 并第 个抵达线点的玩源获胜。			
GTA Race	基本和Race 模式相同 但更加暴力 因为你可以选择下车拿起武器把对手送。西天 可选择的产速 T 貝包結直升机和海框			

THE WAY THE

在游戏中通过电话推约一下 导稿,可以开启根应的移榜,不送 一量开度秘技模或(屏幕上会里

學論	強果
468-555-0100	改变天气
486 555 1150	和 写象 类武器 。 Ak 74 为代表
288-555-0100	获得事工类武器 以 M-16为代表
267 555-0150	提升通缉星数
555-0100	降低通缉星数
>> 550100	回复防弹衣
9 556 0100	回奠体力。防弹表和弹药
14.8	上海川市区市市市省区 里
DE 155 3427	12-12 Il Concession
227-559-0142	获得一辆 Cognoscents
227 555 0175	获得·辆 Comet
938-565-0100	获得一辆 Jetmax
625 655 0150	获得· 辆 Sanchez
227 555 0168	获得·辆 SuperGT
227-565-0147	获得一辆 Turismo
59-555-0100	获得 - NA Anneh: aio
227 555-D OD	获得 輛 FIB Buffa o
625 - 566-0100	获得 辆 NRG-900

示 Cheat Mode Sninkini)。就无法再 获取相应的成就,请各位或就犯法 意。这些号码推打过一次之后等 可在手机的 "Cheate" 某单中直接 激取,免除重新接号的原填你。(心) 下列表中红字内容为会影响或被



即情能多取略



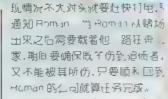


Roman (1835)

Illimii It's your call

游戏开始后,能领取 Roman 的任务,来到他的那家破烂 a 根 车公司以后,会结。P Ma or e 和 蛮横的 v.ad。由于 v ac 是来能讨Roman 所仅债务的. 因此 N ko 需要开车送 Roman 去 DI on 街的五金店,路上知道要去的地方实际上是个地下赌场。

由于此行只能开Roman 自己的车,因此在路上要多加。心。到达目的地之后在车上等待Roman 的电话,并且会得到部手机,如果在望风的过程中发



开系了《后在车里呆着、注意不要诸住路口,等待阿尔巴尼亚人到来。如果Roman 打来电话,可以听听他在吹嘘手气如何旺盛。先把手机界面调出来,看见这群高利贷者之后立即打电话给Roman。

在车中等待Roman的时候,于万不要将手机设置成睡眠

模式,要不然与剧情相关的电话就无法打进来了,顺利完成无法打进来了,顺利完成任务的报酬,游戏初期的 N K O 写 E, 定要 世 省 省 田。



Mission 2 Three's a Crowd

Roman 的第一个任务是心 Niko 开车载着他去接用已的女 友。来到 Hove Beach 地铁站便 会见到 Roman 的女友 Maliorie 和 她的朋友 Miche e。只要按照普 色的 GPS 指示路线到达地铁站, 看见舞色路标了按喇叭,她们就会 上车。开车将她们送到Mone A在Rotterdam FI的公寓。把这两位女士送到目的地之后,Mar会给Roman 打电话,然后按照Roman 的建议去 Monawk 街上的服装店,那里服装的款式和品位还算不错,在里面随便实件衣物 就算任务完成,任务结束后可以得到Mine e的电话号码。

Mission 5 Bleed out

接到Michele 电话后,她会要求Nko 陪她出去玩, Nko 显然不会拒绝。不过 在即将来到Michele 住处的时候就接到Roman 的求效电话,他正在被群殴。按照地图上的感色图标指下,开车来到Frefy Pr. 大全型。如果如此不知道,这里痛痛,好是图过铁丝网拿这两个地路练作吧,先是图包有了,然后是下面,就是是下面,就是是下面,就是是下面,就是是下面,就是是下面,就是是下面,就是是下面,就是是下面,就是是下面,就是是下面,就是是下面,就是是下面,就是是下面,就是是下面,就是是下面,就是是下面,这一时候发现旁边还有个



人盯着 Dardan,这个家伙见势不妙想开溜。开车一路狂追Dardan的轿车(地图上的红色图标,一直来到,BOA3C, 紧跟这个家伙来到楼上即引将他轻易解决掉。如果担心他手中的匕首,那么还确以先在地窖里找到一个燃烧瓶,然后上楼去把Dardan"红烧"了。

First Date

办完工经事,现在可以去约 M one le 出来了。剧情结束后 人前往游乐场、到太国的地之后 Miche e 会提出去打條粉耳,接下来自然是要顺着她的意思去保龄球馆玩两局了。

Easy Fare

回到 Roman 的公司,会触发 NKO 与 Vad 发生口角的剧情,这时 Roman 赶了进来 因为 Roman 欠 Vad 的钱,所以 Vad 要 NKO 做些事情还债。

开着 Roman 的出租车沿着黄 线来到 Rotterdam HI,按下喇叭 Vermaine 就会上车。开车把他送 到 Masterson Street。这个毒 品贩子会从车库里象出。些东西, 这时警察出现了,NKO 立刻遭到 了两颗星的通缉。 遭到通缉尼目然是要证人命般地逃脱。只要主意在各道处尽量避免撞车就可以有效地抵大严警车的距离,只要开车冲上地图上的通缉区域并略微等待片刻,就可以令通缉自动取消、摆脱警察的追踪以后,开车这、Jermane 去Gbson街上的Native Enere在路标停下即可。今后可以在这里够理撞坏的汽车,并且可以跑到这里躲避警察的追缉。需要注意的是,不论定修车还是更换涂装都需要权取一定的费用,并且因此支持戏中的时间延后个,时

Mission 6 Jamaican Heat

开车间到比租车公司. B 情过后 Froman 会要求 Niko 表完成护送 Little Jacob 的任务. 需要驱车前往 South Supe 区的Oneida Avenue街。这一次无须再耐着性子开 Roman 的破烂出租



车了,出门之后随手捐一辆便是接到上ttelaclop之后,他会告诉 Niko接下来的目的地。送他到达目的地之后,他会递给 Niko接下来需要掩护。 ttelaclop。 有效是有效是有效的。这一个不要放过他。接下来把发上针上,有效这个任务之后,不要放过的。接下来把以上针上,是成这个任务之后打电话给 Roman 汇报一下即可交账,上ttelaclop的电话号码也从此记录在了 Niko的手机通讯录中。

Mission 2 Uncle Viad

开车回到出租车公司、Nik、 发现 Roman 在暗自神伤。原 来 Malure 中恶棍。at 既然有 腿,Roman 却一直家在鼓里。 NKO 决定修理。ad、而且 man 这个软蛋却苦苦衰求 Niko 不要 做傻事。

NNO来到同志酒吧,把车停在酒吧后门的院子里,然后就问以进去修理、ad 了。将两个喽啰做掉之后, ylad 会夺路而逃,此

时不用急手动枪,赶快追生去升车紧追、vad,只要坚持追逐 段 路程之后, 身陷绝境的 Vad 就会 抛弃汽车,继续追赶他,接近之后 就会触发剧情,然后就可随至处 置 Vad 这个浑球子。

处理完 Vao 的事之后,Nac 会对 Roman 讲出自己来自由城的自的:Nao 是一名老兵,在一彩执行任务期间,同行的 15 名战友遭到了出卖,只有 3 人活着问来。Nao 知道叛徒就在他们中间,并且来到了自由城

Mission & Roman's Sorrow

将Faistr委托的全点任务完成之后,画面中就会出现提了、要Nko给Poman扩下电影得知这个胆小鬼最近倒了大端。来到Hinpper 由,在一卷,里水辆汽车的后备箱里可以找到脸窘态的Pomar。Nk 告诉Poma 现在风声很紧,Roma 也以为现在要避避风火,并且原要回家拿点东西给Nkc 看着,但此时Roman的所有财产都被付之一炬,Foman 多年的,而任者不



A、万般无奈之下,人只好可 往 30 Jth Buhan 投單 Mainre 由于路途遥远 可以考虑性出租 车过去。Ruman 和 N K 在新多 安顿了下来之后 这里会得新的 存盘点,而之间的 Romar 公寓户, 经彻底不复存在。

Mission 10

Weekend at Florian's

Ha、觉得自己欠了NIKO 很大的人情,于是给N KO 提供了一些关于能找到For an Cra、C 信息。N KO DJ 上了 Roman 与自己同行,在 M dre Park Eart 接到 Roman 说自己早已在牌桌上认识DL Tabot 的街头画家,两人找到了 Tabot 的街头画家,两人们在 Roman 和 N KC 软硬兼施下好于开了口,说FL Yar 住在上城区,但具体住址已经记不青了,



只能凭记忆来瞎摸乱撞。现在需要随便找一辆车,然后一人开车按照 Tabot 的意志行驶一番折腾之后终于到了所谓"Berre的家",在这里见到了NKO的老战友Fiorian。

Mission 9 Hostile Negotiation

几经辗转之后本以为会、1 段平静的生活、但NKC 如实然没 到 Malior e 的电话,得知俄罗斯 人绑架 了 Roman。Niko 还接到 了 Dmitr 的彩信,Roman 被用枪 指着脑袋,Niko 已经没有选择了 按照 Malor e 提供的线索开车来 到 Bohan 区的仓库后便会引发导 常激烈的枪战。打爆油桶可少炸死私人的有生力量。 korran 在顶楼、Nic 需要从 层开始用狙击 枪枪将上面的敌人挨 收拾掉。当于原这些悍匪之后,挟持Roman的那个家伙会用枪顶进 Roman的 脑袋、Niko 此时需要用狙击 牛枪从还处解决这个恶棍、只是需要注意别、于万品、误杀了 Roman。

Mission 1

That Special Someone



品说找到 NIKO 要找的人子,并且会将人送到几场。 NIKO 叫上了 Roman 同前往,在这里见到了 Ivan。这个叛徒的命运已经握在了NIKO 的手里,要杀要别全凭NIKO 句话。

Brucie (115)

Mission 19

器rucle 知道 Bellio 兄弟需要 裁,而他正好有钱,只要 Niko 帮 他做事,也就是偷车就可以了。 不过这次 Brucle 需要 Niko 帮他 清理掉一个目击者,而这名母击 者的档案在青方手屋,所以 Niko 必须去搞一辆曹率。成功搞到 一辆警车之后打电话给 Brucle, Brucle 告诉 Niko 要于掉的人名 叫 Lyle Rivas, Niko 在普车电脑 的主菜单里选择 Search Police Records, 之后再选定 Search By Name, 輸入 Lyle Rivas, 对方的信息就出现了。接下来按照地图的标记找到 Lyle Rivas, 他在见到 Niko 之后会立即夺路而逃,只要想办法追上他并干掉就算完成任务。

MISSION RECOVERS

完成 Menny 的第一个任务之后,可以收到来自 Brucle 的短信息,说 Lyle flive 的兄弟 French。 Tom 欠他很多钱不说,还要干掉他。所以 Brucle 要 Niko 完下手为强。Niko 需要去 网吧,接照 Brucle 的指示在猥琐的 Love—meet, com 变友 网站找到 French Tom 的档案, 发约会邀请后等待 回信。收到 Tom 的邮件之后可以得知他约 Niko 在 Hove Beach 的 89 街餐厅见面,他会戴一朵红玫瑰。而且还道出了自己的真名,Tom Rivae。记得在 Niko 下线之前要回复信件说会准时赴约,然后就可以按时去见面了,见到 Tom 之后先要啰嗦几句话,随后还去摆脱誊察的通缉就算完成任务。



Mission white you be written

上的一辆 Oracle, 希望 Niko 帮他把车子搞到手。Niko 赶到 Yarktown 后, 可以在一个背街小 巷里找到了那辆 Oracle。Niko 刚一坐进去,黑帮出现了。Oracle 后面车子里的人让 Niko 下车,此时需要开车狂奔,只要将车子顺利开会 Brucle 的车库就算大功



Mission 4. Mac. 1

喜欢飘车的 Brucle 需要一辆 好车去参加非法地下车赛。无奈 自己的车无论如何也发动不起来, 只好找朋友 Steve 借了一辆车。 按照责色围标的提示,参加一个有 五辆车的非法车赛。这个比赛的任务比较考验车技,如果没有信心的话就需要反复练习。任务完成后, Brucie 会把这辆车送给 Niko,以后如果缺钱就可以随时打电话找 Brucie 进行这种飙车赛,只要赢得比赛就能赚到不少外快。

Concrete Jungle

自从帮Little aloo等或 了那欠任务之后,他对NKO就 极为欣赏,前往 tte Jac L 的住处与其交谈便可领到 些 任务。

这一次的任务同样是护送 Little Lacob 完成生意上的事 情,与其到达目的地之后绕到房 子后面的, 苍中等待片刻,看到 几个混混。模样的人跑出来之内 就可以把他1,全做掉。接下来



载上Litte Jacob 癿社另外 个地方办事,随他一起杀进去即 可。将所有的目标清理完毕之后 再护送他回家就算完成任务。在 回去的路上, Litte Lacor 议起 了刚才的这些人,而 Niko 也没起 了自己从军时难以忘记的经力。

Shadow

Little Lacor 需要 N ko 协 助他去清理一,股黑帮成量,这 些家伙正在 South Bonan 区闹 事,而这正是Little Jecob 的图 们,Badman 的 地盘。Niko 的



任务是跟着一个黑帮成员来到他 们聚集的地方, 把他们一网打尽。 需要注意的是,在跟踪的全过程 中不能惊动这个引路人, 否则就 算任务失败,如果此时有电话打 进来就要毫不犹豫地拒绝接听。 找到黑帮的老巢之后将其捣贵就 算完成任务。随后,tte Ja Jt 就会成为 NKO的朋友。与Litte Jacob 成为朋友之后, 他会主动 打电话给 NKC, 说有些包裹需要 运送,而NKO完成这些运送的任 务就可以拿到钱。

Bull in a China Shop

Vad 结识 教力流,提供各 种特别"服务",为了替 Ficm an 偿 还债务,也为了赚点,钱,NKO 只要暂时性地听命于vac 在 Roman公寓对面的同志两师 Commade Bar 找到 vad.他件 诉有个开瓷器店的家伙需要吃点

苦头 这个家伙欠vaon保 护费。来到瓷器店与店者板对话。 他会 + 分坚决地拒绝受付保护 费,并且把大门锁住。此时需要找 些低头医广或者球棒之类的东西 去砸碎瓷器店的橱窗,稍微捣蛋 一下,店老板就会乖乖地递上保 护费,随后就可以怀揣这笔、数 目的款子去向 Vad 交账了。



Hung Out to Dry

vad 是个专门欺软帕硬的 恶棍.这 次他的目标是 家蚕 霉的洗衣店。接到。ad 的电话 后到题吧头领任务,然后并在来 到洗衣店,店老板会自参开器, 从后门跟山去开车追上这个倒 霉鬼,主意不要开枪杀他,否则 就收不到钱子 尸要设去证也 的东停下来 他就会乖乖立山保 护想

Mesica 3 Clean Getaway

回到同志满肥后, 贪得无厌 的 vad 还会要 N k to 为他办事、有 个ULJimmy 的家伙欠。ad 的老 板 一也就是 Mikha 的铁 。 ad 让Niko把 Jimmy 的新车 Bi Jt i Compact 抢回来还债。在这个年



务中NKO可以苏略 下目的减 的轨道交通和冼车服务 .nm, 的新车B Stall Compact 在 East Siand `ty附近、按照黄色图标 来到Hove Beam 地铁站 走到 ,再被照图杆走 黄色图标下面, 上站台等车即可。到达目的购厂, 找到、蓝色图标标明的、Proy. 子 过这十子犯债,需要好好教证他 顿,总之把车抱到手就算赢。随后 给。ad 打电话,他会要求 Nake 支 去 Saral gal Aven e 的先车房 先车 接下来将汽车并回 v a 1 ft 车库就算打完祝工。

🚜 Ivan the Not So Terrible

vad 实在是没完没了这 Mikhai的助手 var,并且要做得 天衣先缝。在接近目标之后, 491 居然想开车逃跑,现在需要开车 去追上以个家伙。一路狂奔直至 逮到这个家伙后,他会向 N k 表 饶,说自己是被。对所国的,如 果选择王掉他,那么,对今后的高 情也没有什么解像,但如果选择 放他一条生路,那么他以后去以 "陌生人 的身上在路边出现, 见 果上前与他交谈还会领到 些節 外的任务,可以赚些外快

Faustin 48

Mission 6 Crime and Punishment

宪 戚 Viad 低 务 盾 会 揍 剩 Roman 的电话, 他说自己陷入 了麻烦,要Niko立即赶到Tulsa: ●。按照地图上的"Ⅱ"标记赶 到 Roman 的藏身处, 发现这个胆 小鬼居然躲在垃圾桶里不敢出 来。Niko 也被人打拳, 醒来之后 发现自己与 Roman 一起被绑在 一个地下室里。俄罗斯黑帮的 二当家 Dimitri 裏干掉 Niko, 这个 时候 Mikhail Faustin 及时出现并 制止了Dimitri。Mikhell决定让 Niko 帮他截获一批电视机并送货 到 Faustin 的仓库里面去。由于 Roman 挨了一枪, Niko 自己也被 人用枪指着头,因此只好硬着头 皮答应下来。

要完成这个任务,必须先搞 一辆誊率。上车后给 Dimitri 打电 话, Dimitri 说运送电视机的车子



在 South Broker 非共產黨標準有 可能运输电视机 桑姨一帳一輛 地去賽。。弗从后舊靠近貨率,賴 后按下海杯拉普翁(法意不是粤 喇叭〉址率停下来。下案之质是 對資家問机旁達,他会下率輸作 看车上究竟是什么。找到正确的 货车之后,会有人从车上下来向 你开枪,此时如果立即还击固然 可以解决掉几个喽 ,但却会引 乘警察。建议直接冲向司机的座 位,夺过货车赶快离开此地,这才 是上上策,只要把这批电视机停 进Faustin的车库里就算完成任务。

Missien 2 4 42 12 1

这次的任务是跟着 Faustin 等人去一个成人用品商店收保 护费, 显然, 这个店老板没有及 时上贡, 惹得黑帮老大们心情不 愉快了, Niko 要出面去埋平冰 家商店。这一次的收账任务比 较简单, 来到位于 Delaware 版 上的成人用品商店后,只要先成 的腿上开上一枪,店老板 Joseph 就会乖乖地事上拖欠的保护费。 完成这项任务之后、Dimitri 会提供给 Niko 一家武器店的地址, 到 这里可以买到各种武器, 从今以 后就再也不用为缺少武器而发 愁了。



Missim & Final Destination

Niko 应 Faustin 的要求来到一家夜总会,在这里他了解到 Dimitrii 为人交际甚广。与 Faustin 见面后,Niko 知道当局开始从组织内部得到情报,怀疑 Faustin,而 Faustin 认为这是一个叫 Lanny 的内鬼干的,虽然 Dimitri 反对,但 Faustin 坚持是 Niko 着他除掉内好 Lanny。

葡先要驾车到达指定的地

点,注意途中过桥时需要交纳过桥责,否则会被曹察盯上。在最终确认了追杀令之后,目标 Lenny的所在位置就会被标注在地图上,特他的手下干掉之后,这个家伙就会开溜。如果速度够快,可以在月台上就把 Lenny 解决掉,否则就之好继续玩追车战。不过,这次并不需要将 Lenny 運下车,直接向他的车开火并引爆照样算完成任务。

Mission No Love lost

回到Faustin家时,这个黑帮头子正在跟老婆吵架。Faustin说,自己很久以前就问 Dimitri 出生入死,并且为自己女儿, Anna 终日的放荡和叛逆而大为光火。他决定



派 Niko 去把勾搭自己女儿的小流 氓处理掉。当 Niko 找到目标的时 候。发现这个小恶棍正在与 Anna 调情,剧情过后又是一段追车赛, 不过这次 Niko 的座驾换成了摩托 车。如果对自己的驾驶技术有足 够的信心,那么在追逐的途中完全 可以将这个混小子击毙,否则就只 能等到最后的枪战来解决问题了。 虽然这些小混混不成气候,但火力 倒也不弱,需要小心应付。将这 群暴走族一网打尽之后就可以向 Fruetin 汇报战果了。

Mission | Rigged to Blow

再次回到Faustin的名解,Faustin的老婆 Ilyana 会告诉 Niko 关于这个黑帮头子的往事。随后于austin 进来,想让 Niko 帮他去惩罚一个欠债鬼,而这个家伙有个家伙有个车库在 Chasa Point。 Niko 的任务是弃一桶装满炸药的卡车把这间来,所以看见一辆造型颇似事天柱一般的载重卡车。 上车辆中装满了烈性炸药。驾驶这辆卡车的时候需要格外小心,平时的横冲直撞在此时根本行不通,如果不



小心让车稱与其他的车辆发生了碰撞,炸弹就极有可能被启动!将载满炸药的卡车开到指定的车库后,需要按照画面上的指示启动炸弹,然后立即脱身。如果不想被人发现就赶快远离现场吧,待到 Niko 开始给 Fauatin 拨打电话通报之后,任务便告完成。完成这个任务之后还可以接到 Rieman 的来电,随后便可去领取 Brucie 的任务了。

Mission (i) The Master and Molotov

完成汽车炸弹的任务之后,Dimitri 会发来一条短信息,要 Niko-前往海边公园的长凳处赴约(地 图上标有"Dr"字样)。见面后, Dimitri 向 Niko 吐露自己的计划。 和野心: Feustin 行事太冲动,上一次杀死的 Lenny 是 Kenny Petrovic的帮派 势力比 Faustin 更大一些。现在 Kenny 扬言要干掉 Dimitri 和 Niko, 惟一的出路是自己先动乎解决 Faustin。 Niko 自然答应与 Dimitri 合作完成这个计划。回到夜总会,通过电话联系 Dirnitri 可以找到一件防弹衣,随后进入夜总会与 Faustin 见面,双方彻底翻脸之后便大打出手。首先需要解决的是前面的一些黑帮喽啰,然后从后了直奔楼顶去追击 Faustin。 愈于Faustin,他会一边逃命一边叫骂。在最后走投无路的时刻,Faustin,那么有一天他也能够背叛 Faustin,那么有一天他也能够背叛 Niko。现在顾不了那么多,当务之急是一枪干掉 Faustin,禁肠输。Dirnitri 打电话交差。

Missien II Russian Revolution

干掉了Fauatin之后,Niko 自然要去找Dimitri 要赏金了。两人约好在码头见面,而此时Little Jacob 打来电话,告读 Niko 要提防 Dimitri 这个危险的家伙,并是 求与 Niko 一起 去金金 Dimitri 。二人在码头的仓库碰头之后,发现 Dimitri 还带来了人赚子集团的老大 Bulgarin,这也是 Niko 当年的老大,Niko 逃到美国的另外一个原因就是为了躲避 Bulgarin,我们是游戏开始以来最大打出手,这是游戏开始以来最大的一场枪战,需要处处小心。但由于 Little,Jacob 一直冲在前面,

因此 Niko 只能尽可能地掩护他。当 Bulgarin 的手下被解决的差不多的 时候,Bulgarin 和 Dimitri 就会从前门逃跑,不久以后警察也会赶过来。有了警察的介入,战斗的主动权就不再属于 Niko 和 Little Jacob 了,现在需要赶快高开这个是非之地。一路杀出去之后设法驾车摆脱通缉,紧接着将朋友送回家,自此 Fauatin 的任务内容就完全结束了。



Manny (ES)

Misches 1 Escuela of the Streets

Manny 要 Nike 期他去 首理 当地的一些毒贩 首先級年带着 Manny 去 I and 大街的毒品 交 易点,接下來需要跟蘇毒贩的大 在, 注意不要跟得太近, 否则会被发现。待毒贩子进了仓库之后, Mann, 自己开车回去接摄影师, Nik)接下来的I作就是进入过库特毒贩们一网, TR, 至于随后赶



Mission 2 Street Sweeper

回到社区中心、Mann,/ Niko号见自由城警察局的警员 Francs McFear,随后Mani,又 要求 Niko 去満理另外一群不法之徒。做好事之前先要于坏事、Niko 只得先抢。辆车,然后抵达目的地,将车里车外的一群。混混消灭于净,随后是去摆脱警察的追捕

Mileston 3 The Puerts Rican Connection

消息。设法驾车跟随行驶的列车,多多利用高架铁路下的平行公路可以省去不少的麻烦,总之一定不要把目标跟去。一个流氓在 Scrotte 车 站下车之后,NKO 要抓住机会将他们全部置于死地,否则就又要玩追车战了

Elizabeta (E)

Missing Luch Of Irish

Elizabeta 委托的工作同样是 Malliorie 引见的结果。与Malliorie 见面之后,二人一同前在 Elizabeta 的住处,这个家人要求 Niko 为自己的朋友 Páckie Mareary 提供火力掩护,因为 Packie 需要参加一个在 Joliet 街



Mission El Blow your Cover

Mission [] The Snow Storm

再次回到 Elizabeta 的 住处,发现她正在对 Little Jacob 大发雷 是,因为 Little Jacob 介绍的客户把货给独吞了,而 Little Jacob 居然毫不知情!看来只有 Niko 需要从一群毒贩子中抢回的误会可以没有 Niko 需要从一群毒贩子中抢回的的人工。这一次的最大的人有多种办法,可以自己,在医院外面找好矮墙捷护到对方借以持然后把手榴弹扔到对方借以持续

护的车子下面、被手榴弹引爆的 汽车会立刻将敌人轰成湾。此外 还可以用狙击步枪消灭远处的敌 人,然后再杀进医院去。找到可卡 因之后,Niko会与 Little Jacob 取 得联系,而这时警察也会赶到,想 办法从水路逃离是个不错的办法 但需要注意警察的快艇。

逃脱遠補之后,Niko会与 Little Jecob会面,而后者还会带来一个人——Michelle,幾会表露自己卧底的身分,并让 Niko 把毒品交出来,万般无奈之下,Niko只好将好不容易拿到于的毒品交出来。

Mission [] Have a Heart

返回 Elizabeta 的住处, 这个脆等正在大发雷霆, 他现在开始怀疑 Manny 是内鬼了, 恰巧这位街头正义先生不合时宜地出现了, 并且火上浇油般地劝说 Elizabeta 已存法生意。贪婪的 Elizabeta 已经愤怒到了极点, 不由分说掏出枪来将 Menny 和同行摄影师送上西天。于是, 好端端的一所公寓中出现了两具尸体, 现在她急于将这两

具尸体妥善处理掉,而接收委托的对象自然是非 Niko 真属了。高于大多自然是非 Niko 真属了。高于大多个肥实的住处之后按照地图中,然后就可以将尸体运走。需要一个大多的是这辆破车开的时候要不少等。而是一个大多时,不可能因为是一个大多时,不是一个大多时,不是一个大多时,不是一个大多时,不是一个大多时,不是一个大多时,不是一个大多时,不是一个大多时,不是一个大多时,不是一个大多时,不是一个大多时,不是一个大多时,不是一个大多时,



Klayboy X (E)

nation: 1 Decembraction for Reginners

起出生人死过的 Prayb 、 人会主动给 Niko 发短 信,收到他的信息之后便可以有 往他的住处去接受委托的任务 了。与Niko的自的不同,这个家 伙的美国梦是有朝一日成为腰缠 万贯的房地平商。见到 Parcoy ×后,还会 同见轮他的前任老 大 Dwayne, 这家伙例 从年望面出 呆,一脸的倒霉相。

随 Faybo, X来至 south Park way, 他说一个名 lu yesef Amir 的房地产开发商岛至了一些 麻烦,黑手党控制的 [会决定相 Amr 団不去 需要 N k) 帮忙 A I

在装满武器的 Suv上取得武 器装备后,使可以按照Paybo, ×的指示由电梯到,太屋顶,文里



显然是执行狙击任务的理想场 所,在此处可以将三个望风的喽 啰结果掉。接下来又要干掉四个 受黑手党控制的 [会头头,要想 F掉他们,就不得不先去清理得 事的」混混。借助Paypс、ゝ的 观察. 只要有耐心就可以将这些 目标ー一解決掉。当最后一个Ⅰ 会的头脑任务准备乘坐直升机开 溜的时候,一定要抢在他爬梯子 上直升机之前将其干掉。如果前 来干扰的黑手党爪牙太多,那么 不妨用手榴弹进行大枪围满理。 完成这个任务之后便可以解锁 Dwayne 的委托任务。

Photo Shoot

NKO 来 到 Flavtoy * 在 Northwood 的豪宅。这 从的 事件起因是由于有个家伙严重 无视Paybov X的存在.可以 Paybo, X想让他永远安静下 来。由于执行议项任务需要拍 照,所以大户的Paybov x 顺便 换成彩屏可拍照的高档 货。而对于 N KO 来说, 得到, 这么 个时髦的玩意。当然不是由来拍



件感美女的,而是用来确认即将 下手的目标人物被Pa,ro, × 窗 # , 死 升 的 倒 霉 鬼 Marion。 NKO在拍下Mar or 的照片之后。 需要将这些照片先传给Payboy × 让他进 步确认目标。待 切前期准备都妥当之后, 就可以 经轻松松地去完成这一次的"行 升,"任务了。需要注意的是,拍 照过程中 定不要让黑帮分子们 发觉,尽量将篮球场附近的无关 人员拍近画面以减轻被怀疑的几 率。在实行腊杀之前,为了稳妥 起见,可以先从远处将餐馆旁边 的汽车轮胎爆掉,这样 巨惊动 黑帮分子,他们也无法迅速开溜 了。至于对自标的射杀,自然是 力求一枪毙命了,否则又要进行 该死的迫在战。

Mesico Cheese The Holland Play

这是 个选择性的任务, 当 完成了Paybo, X和 Dwayre 委 托的全部任务之后就会分别接到 两个人打采的电话,接下来需要进 行一个一选 的死亡游戏, 释这两 个之前的委托人之 做掉。任务 本身的难度不算大, 井且对随后的 剧情也影响不大。如果选择杀死 Dwayne,那么见以从上avbby > 那里得到 笔丰厚的酬金,如果 选择于掉Paybo, A, 虽然不过 得到任何金钱上的回报,但却可以 将他的房地产据为己有,并且保留 Dwayne 对 N Ko 已有的好感度, 从而影响最后成就的获得。\\ **熟重大家仔细斟酌吧。**



Francis (1897)

Mission (Call and Collect

在接到一个来历不明的短信 之唇, 地图上出现了一个问号。 経直来到 Castle Gardene 码头。 在餐馆附近会遇见警官Francis MoReary。这个被着法律外农的 恶棍威胁 Niko 说了解杀死 Fauntin



的内温。例如如果想确保秘密还 被泄露出去,就要帮他除掉一个 掌握自己贪污证据并借此敲诈的

在河边会得到 Francis 的进 一步指示,目标的手机号码将以 短信的方式被发送到 Niko 的手 机上。機通这个号码后需要注意 身边附近是否有人在接听电话。 通过这种方法确认目标之后就可 以下手了,干掉这个可怜虫之后 隨即进行搜身,找到 Francia 的贪 污证据之后设法将这个证据交给 Francia 就算完成任务。//---

Mission 2 Final Interview

一个名叫 Goldberg 的律师 也掌握了 Francis 腐败的证据,由 此看来这位曹官的为人实在不 怎么样。虽然这一次 Niko 需要 照旧将倒霉的 Goldbarg 做掉,但 要命的是他的办公环境相当安 全,想凭借武力强攻无疑是自导 死路。这一次还是 Francis 想出 了高招:利用工作面试的机会让 Niko 混进去。

驱车来到一家网吧,上线可 以收到委托人发来邮件,接下 来登录 Goldberg 的事务所网站 Ligner&Shyster, 点 击 Careera 提 交自己的简历,登出之后,律师 的手机号码也会自动存入 Niko 的通讯录中。待接到律师打来 通知面试的电话后,就可以在第

二天早上前去面试下。在面试 之前的两个小时,会有消息提醒 玩家到服装店买一套离档西服、 再买一双皮鞋, 毕竟是去面试应 聘, 好歹要穿得体面一些, 衙则 凭借 Niko 胡子拉蘠满脸横肉的 面孔和不修边幅的穿戴,前台小 姐是绝对不会放行的。当成功 与 Goldberg 接触之后, 就可以掏 出季枪对他进行威胁了,随后接 照録色箭头的指示拿到用来指控 Prancis 的证据,接下来便可以让 枪声为律师先生"辩护"了。《 要注意的是,此处如果选择用匕 首之类的冷兵器结果律师,是不 会引发警报的, 管则枪声一响, Niko 就只能玩儿命地逃了。特冲 出层层包围圈之后,按照地图上 的标记找到 Francia, 将证据材料 交给他就可以肯一段藩。<

Mission & Marian Max

虽然表面上是维护证义和 保卫公民生命财产安全的警官。 但 Francia 背地里干的全是杀人 越货的勾当。这一次他又要求 Niko 去干掉一个毒贩。他的理 由似乎也很充分:下大力气抓这 个毒贩需要耗费很大的经历,而 且量后在法庭上也不见得能够 告倒他。但通过非正常的手段 却可以一劳永逸地除掉这个祸 患。当然,作为报酬,Prangla 答 应事成之后支付给 Niko5000 块 钱作为报酬。····

接 思 Francia 的 約 産 在 Vanxite 街 与 他 取 得 联 泵 之



腫、Note 特知 目标的 客字 叫 传 Clarence,并且就在游乐场对面 建筑的第二层中。Niko可以选 择直接上楼宏清週门户,也可 以从游乐场利用狙击步枪进行 远距离射杀。需要注意的是。 Clarence 比较机管,一具发现自 己被瞄准就会立刻开濶;如果选 择直接上楼去清场,那么在接近 他之前最好不惠嘉出手中的家

Mission 4

在 Ceatle Gardens 的喷泉旁边找到 Francia。会看到几近崩溃的 Francia。Clarence 的一个手下要向联邦告发他,这个混混住在 Denver 大道的一间公寓里面。Niko 需要前去"帮助"他闭上嘴巴。Niko 的价码同上次一样,依旧是 5000 块钱,Francia 只好答应了。

一 膏宮在那辆指定的跑车里给 Niko 帽了一支狙击步枪, Niko 将 跑车开到 Denver 衡, 随后通过电

Masion 54 Cart Section .

完成了McRuary 兄弟相关的 若于任务之后,这个任务就会解 锁。与 Francis 在 Castle Drive 见 面。Francis 非常担心他的兄弟 Derrick,他听说 Derrick 与记者联 条写了一本泄他老底的书,于是 Francis 便心生毒计,想拜托 Niko 去干掉自己的亲兄弟。

Niko 在前往公园去的路上 接到了 Derrick 的电话。Derrick 知道自己与 Frencis 之间已经无 话可讲,并且开始怀疑 Frencis 想 要干掉自己,于是求助 Niko。随 后 Niko 又给 Francis 打了个电话, Francis 让 Niko 杰公园附近一个 清洁电梯的顶上守好,接下来又 是一个二选一的死亡游戏,如果 为了游戏的完成度,那么就只能 放 Francis 一马。当然,如果实在 对这个腐败警察的所作所为看不 下去,那么选择干掉他就当作是 为民除害了。



IIISSION & PERSONAL PROPERTY.

杀掉 McReary 兄弟中的一个之后会接到 Packie 的电话,遵 情 Niko 参加在 Suffolk 教堂的葬礼。为了参加这项体面的社交活动,去添置一套像样的西装是十分必要的。就在 Niko 到达教堂之后,该死的阿尔巴尼亚黑帮出现了,接下来便是一场夹杂着混乱场面的枪战。倒霉的 Niko 在这样的局面之下还不得不硬着头 皮与Packle 去开灵车,很显然,灵车成为了黑帮分子的追逐对象。对于这场追车战,除了想尽办办法尽快开到墓地之外,还要避免棺材从灵车中滑出去,不论是丢作者材还是毁了灵车,都会算护还是毁了灵车,都会算护还有材的任务之后不久可以接到一个神秘人士正是被关在大狱中的Garry, Niko 需要去看望一下这个可怜的囚徒。

Dwayne (Eff

Mission E Ruff Rider

通、JPra, br, X结。PDNa, ne之后便可以接受他的委托任务了。这个家伙最得显然受荷Pa, by, X好; 他坐牢的时候老婆与别的男人搞在一起, 每己的地盈和钱也都被别人占有了。那个勾号他老婆的男人后作va, von。 N ko 向 La A, ne 评 诺说 定会摆平此事,因为Dwayne让 N ko 想起了自己的遭遇。

按照 Dwayre 提供的线索可以在唐人街找到 Dwayne 的老婆 Cher se 和他的數男人 Jayyon。



Carron先锜上摩托超走了,只剩下Cherse对于Nko来说,现在已经拥有对这个赞妙生争予夺的大权。至于Carron,显然是当前需要追赶的目标,由于任务中需要Nko驾驶摩托车,所以要倍加。他,做掉这个零队之后就可以联系Dwarne 去餐馆见面交账了。

Missies 2 Undress to Kill

©到DWayre的任处,他正在对目前世风日下的局面长证短取,当年自二苦。经营的极端会厅ranse如今被黑群强力,已经沦为铜舞俱乐部。即在他希望Nikk。帮他夺回自己的曾经拥有

为了醫 Dwaine 夺回地图,显然是要除掉占据此地的鹦鹉而不是要把场子砸个稀巴烂。进于这个俱乐部中的局面已经+分混

8.. 因此不自自接冲进去和橄髓扫。最好的办法是先搞一领大一点的汽车将后] 堵住,然后守在前门将冲出来的人挨个手撑。又因为俱乐部中除了舞娘之外的所有人都会问 Naxo 开枪 听心完全不用印心会伤及无辜。 只要将维逐个手掉就算大功告成。 完成任务中,这个场子是由于3ybo, x 罩着的。

Packie (1857)

Mission Maria C. N. T. P. (1777)

只要在之前接到过 Packie 打 來的电话,便可以接受他的委托。 第一次來到 Packie 的住处时可以 认识他的妹妹 Kate, 而第一次跟 Packie 的合作则是去抢满载货物。 的汽车。

, 跟随 Packle 到达码头之后可以看见作交易的黑部开着快艇出现。Packle 的计划就是在货车装

上雙之后把率推走。Miko 需要从 高处用组合步枪把下面的黑带操 个做样,然后再去给卡车。 注意 车库那儿还有黑帮,没必要把他 们全部干掉,只要能抢走卡车就 OK, 卡车抢到手之后还要设法 开到 flay Boccino 的仓库去,途中 需要尽量保持车身的平衡避免 翻 车。完成任务后,Packie 会介绍 Niko 认识 Ray,以后便可以与他取 得联系。



Mission 2 Waste Not Want Knots

按照地图上的提示来到 McReary 家。McReary 正在给两个 爱尔兰黑帮的成员分发弹药。这 一次 Packie 的目的是打劫黑手觉, 并且半威胁半邀请 Niko 一起干。 Niko 只得同意了。

出去抢一辆四个座的汽车。 这样才能让四个人都坐下。一路 上 Packie 鎗 Niko 掛了不少黑朝之



间错综复杂的事情,从意大利黑帮 到爱尔兰黑帮。

到达废弃工厂之后, McReary 交代了任务的计划: 线在主建筑的 一间办公室里面(绿色标记),后面 有一艘快艇,抢到手之后就可以跑 路。四个人一起翻过篱笆、院子里 有不少掩体,这意味着在此处的战 斗不能太保守。由于 McReary 和 他的手下一旦死亡都会导致任务 失败,因此要尽可能撞护他们。解 决掉所有敌人之后, Packie 就会提 醒大家进去抢钞票。线在二楼的 办公室里,拿到手之后需要一路奔 向码头,按照提示来到船上,随后 去接应 Packia, 只要逃到黄色安全 地帯就算完成任务。~~~~~~

Mission 3 Three Leaf Clover

Niko 按照 Packie 的要求买 了一套好行头,来到了 McReary 家商会见到 Gerald 和 Derrick, 还有上次一起行动的 Michael。 Gerald 是家族老大。这次的目标 是抢银行,Packie 交代了任务。 Nika 负责与 Darrick 一起解决银 行的雇员, Qarrick 要用炸药把金 摩的门炸开,然后拿钱开濯。 △ 经过了唐人街上的一段剧 情之后,倒霉的 Michael 居然被 一个有射击经验的人给干了。 虽然金库大门被炸开,这时候却 触发了宽星通缉!普方已经把 银行围得水泄不通,直升机在天 空盘旋。只有拼命了。现在需



要跟着 Packie 走, 注意不能隔得 太远, 否则任务会失败。面对蜂 好读选择。接连穿过几条街道之 后会触发剧情:始终在头顶盘旋 的直升机令众人无法摆脱被追 逐的局面,还是Peckie有好主意。 钻地铁! - - - - -

在地铁站的月台上再次经历 一场混战之盾,可以回到地面. 现在需要温上一辆车摆脱通缉 并返回 McReary 的老巢。~~ **

U.L. Raper (Est

im | Wrong Is Right

完成 "Phote shoot" 和 *Ine Snow Storm" 之后,已经 断绝联系的 Millhe e 会打来电 话, 随后地图上出现了一个"5"。 NIKO 来至 大楼前, Michele 出来 号 NK3 上機,在这里可以见到 Michele 的上面。L Paper. 令人吃惊的是这个人居然会并 NKO的母语 他要 NKC 去收集



一个名为Oeg Mikn的人的 情报,如果 NKO 不从,他就拿掌 握的 N ko 的事情要好, N kc 无 奈之下只好接了任务。

开车架勒, Hove Beach 的 Minke,家中,Niko破]而入,发 现家单有一台笔记本电脑。NKO 检查了他的笔记本电脑,可以看 至一封标题为"Meet me"的 邸件,从中得知重要信息。登出 邮箱以后, Niko 需要按照指示 枪~蜗车到珠宝店去。在随后 的追逐赛中 いい需要を停地 撞 Minkov 的车,在经过上下。c ta y 街之后他会撞开 堆水管 把路堵上,此时的 N KO 需要赶快 倒车,然后追上他开枪干掉他。



Portrait of a Killer

这灰的任务开始后 、L Ppaper会通过至机给 N ko 传送 强照片, 偷一辆警 车将得到的照片上传之后可以 得到详细资料, 原果此次要找的 目标 Adam Dimayev 曾因资助 恐怖活动而被勇缩,目前在一家

进出口公司、某事。驱车来到位 FEust sland ct, 的 进 プロ 公司, NKO 需要将守卫悉数清理 掉。对付这些敌人,狙击步枪和 手榴弹将会起到不了的作用。专 敌人的人力逐渐减弱之后,利用 掩体逐步推进,最后可少在建筑 的顶层处决量已被宣判死用的 Agam D maye.

Dust Off

按瞬奏托人的意愿,这 灰 NIKO 需要干掉 个帮黑社会从 钱的家伙,但在这之前先要侦测 下他的行踪, 其实就是去跟踪 架直升机。监视直升专可不是

性容易的差黑,需要不断 观察 它所在的偿置 特到直升机降落 之后,任务又变更为夺取直升机 首先需要将进出的同标逐个看理 王净,然后再去抢夺直升机、将 直升机降落到指定的地产后便可 以完成任务。

Mosion 4 Paper Trail

接下来的任务要求Nico去 驾驶另 架直升机 这灰执行 任务的还有NKO的老友。tte



Lacob。Niko 的目标是追逐另 家直升机。同しtte acct 乘坐圍升机起飞之后,可以在 Middle Park 区上立发现用标。 跟上之后可以伺机将其再走落. 但Ltte Jacob 提醒你这一 欠不能伤及无辜,因此严能尾随 其《到海上,然后从右侧切入计 Little Jacob 开入将其违落 如此来,U Paper 的任务就 算全部完成了。

Dernick (1846

Mission [] Smackdown

按照地图上的 DM 标记来到 Aldernay 公園,看起来 Derrick 的 状态很糟。他以前的一个同伙正 在威胁他和他的家人。Niko 决定 帮助 Derrick 去除掉这个叫 Bucky Sliga 的家伙,而Derrick则建议 Niko 使用蓄车去查找目标的相关 资料。按照 Derrick 的建议, Niko

可以呆在誊车里面吓唬 Bucky, 这 样 Buoky 会被吓得屁滚尿流并去 寻找同伙,从而为 Niko 的一阕打尽 提供前提条件。在N汉堡店按照 Derrick 的计划行事之后, Sucky 果 然去联系自己的同伴。有了 Bucky 的开路,Niko 可以顺利地从后门来 到 Buoky 的老巢将里面的黑帮分 子清理干净,最后来到屋顶去了结 Bucky 这个恶棍的罪恶一生。

这一次与 Derrick 见面的地点 是个小码头,他会开着他把快艇来 接 Niko,并要 Niko 帮他去保护一个 叫 Kim 的家伙。在这个护送任务 的过程中要求保证被保护的目标 不被射杀,由于海面上的交通不算 繁忙,因此只要图意空中的直升机



即可,大不了用火箭筒将这只嗡嗡叫的苍蝇揍下来。只要将 Kim 护 送到达目的地,任务便宣告完成。

来 剩 Alderney 的 DM 标 记处找到 Derrick,还是在公园内。他听说在押的老朋友 Aiden 将会被转移到其他地方,如果 Aiden 开口, Derrick 就彻底完置了。所以他恳求 Niko 让 Aiden 永远闭



嘴。不过随着 Packie 打来电话。 Niko 得知警方针对 Aiden 设置了 大量管力。

为了这次转函行前,参演先 裁劃一輛重型卡車、無办法在因 率沿途必经的隧道中造成堵塞 事故,然后才能设法劫囚。这是 需要注意,Niko 驾驶的卡车必须 将隧道的两条车道完全堵住才 算符合路障的要求。将押车的需 裹解决之漏方可驾驶 四率高 现场,然后一路往海边行进,随 后将可怜虫 Aiden 做掉,任务就 结束了。

Genry (Es)

Modes H Action Speak Louder Than Word

来到MoRea,家的后], Gerr,用啤酒和威士宁迎接NKC 的到来,然后向NkC 交代了这一 次的任务,趁黑帮开会的时候把 炸弹放在 Ton,Back 的车上, 再用手机与爆炸弹将黑帮们统统 送上西天。炸弹已经准备好了, 就在 nonon 街的指定地点处,

NIKO找到炸弹后需要打电话接受进一步的指示。Ge ,总Arcelts家族正在和阿尔巴

尼亚黑帮开会、「on、Hack的车上停在Feldspar 街的上巷千里、并要求NKO千万不要留下活口。按照要求安放好炸弹后不久、Ton,一行人会出来发动汽车离开。NKO需要开车跟着但距离不能太近。当两次黑群聚集到一种大大大。可以以来不到更色,NKO就可以来不到更色,是比点用手机引爆炸弹了。接下来的工作是消理没有被炸死的黑糖残余分子。

Mission & I Need Your Clothes Your Boots and Your Motorcycle

这 欠GCTT,的计划是在两个帮派之间制造摩擦,Niko 需要打扮成之间已经被做掉的阿尔巴尼亚黑帮分子去干掉 个Ance ott 5 黑手党头目Frank & Garone。找到目标之后,这个家体验上摩托就跑,日上省看至是阿尔巴尼亚人在追呼 Garone,每时次的摹地就达到了,Niko 按下来必须死死跟住 Garone,要

相隔的距离超过一个街区就算任务失败。驾驶摩托车时的开枪机会并不是很多,建设在经过隧道后靠近2,2000000段前手



Mission 🛭 I'll Take Her

Bereit a

剧情推进到此处,Gerr、已经它为了 名囚徒,虽然 N k o 可以来探益,但 Gerr,却不能在警卫的监视下明目张胆地的告诉 N k o 下一步和该于什么,只是很隐瞒地说证 N k o 给 P a c k e 打电话。在与 P a c k e 的通话中可以领到任务:N k o 需要假份成实主与 Ancelotts 家族的 Grane 接触,然后绑架她,进而达到目的。



NKO 找免最近的网吧, 近 同 AutoErot car com 并 选择 "vew (ars',可以找到 辆粉 色的 2004 年版 Fetzer。主意只 有量上水点到晚上9点之间才能 给卖主打电话。联系到卖主之后、 手机单的联系人中多上了"Mob Laughter"。在台声的时间给她 打电话, 然后到 Babbase 赴约. 就会在地图上出现 个盛色的图 标 按照标记找到 Grace,接下 来的事情就好办多了。不过,尽 管绑架了Grace,但她的老爸却 不相信自己的女儿被绑架, 声明 要看到照片才相信。来到关押 Gracie 的房间为她照相,然后传 给她的老爸运确认事实,任务就

2 3

Mission 4 She's a Keeper

Nico 再 次 拜 点 Gerr,、Gerry 又 欠玩起了猜謎蕗戏。 女孩的间男友王在拼命找她,一定要把她换个地方 也就是说,换 个 Sareh was 关押

回 免 并 押 J ace 的 Safehouse, Gordan 把 Grace 装进了车。尽快开车把 Grace 装到目的地,因为 Arceptt 的车 辆会疯狂追杀 Nicca 如果开的太 莽撞, Grace 内会死,导致任务失 败。 路在么路上走下来躲避人力,如果故车跑到你的前面来了就开入还击。在面前的车辆是不能直接看见Grace的死活的,很有可能干车万苦到了最后才知道Grace已经死了。这里有个决容听Grace是否还在Fu臂,如果她的肌竭声停了下来,这可不是个好兆头。

Pack a 这,不说好好招待Grace,谁都知道是什么意思。 N ko 很知趣地离开了,又去找Gerry。

Minima Diamonds are a Girl's Best Friend

再次去总狱探望 ierry. Gerry 这次显得很不开心。当局抓到了关于他足够的证据.看样子他可能要在大牢里面带。很长的一段时间 探益对来的 N N O给Pack e 打电话 得知 要到Frankfort 去碰头,随后得知这人质换钻石的交易将在(harge 岛上进行。交易的全过程本集十分顺利,但B.garn 却突然出现

场入拼在所难免。对于这场恶战,由于场景比较狭窄,因此手榴弹等大威力武器要慎用,结束战斗后照出需要把Packe选问家自此Genr,的委托任务就全部完成了。



Ray 185

Mission [] Along Way To Fall

完成 Harboring a Grudge 关后不久,可以去找黑手党者大 Ray Bocoine。 他在 Algonquin 的 Little Italy 区。 剧情当中他需要 Niko去解决一个欠钱不还的家伙,名叫 Teddy benevidez,他总是给 Ray 的生意添乱。

按標序表到 Westminater Towers,在路上会收到 Sey 发来 的短信,还有一个叫 Alonzo 的人 的照片。找到 Alonzo 之后让他尽快屈服,从他的口中得知 Teddy 在 151K 公寓的 顶层,而电梯却到不了那么高。Niko 坐电梯到了 20 层,电梯上升的时候,会出现剧情,Alonzo 通知 Teddy 有人来找麻烦了(如果你在 Alonzo 说出 Teddy 的地址之后打死他,就不会情好办多了,一步步向顶层逼近,直到接近 Teddy,然后送他到该去的地方。

Mission E. No Way on the Subway



回到 Ray 处,Ray 正在与黑帮分子 Phil Ball 开会。这个家伙脾气很暴躁,要 Ray 搞定此事。Niko 为此被再一次指派出去清理门户。又是一场摩托车的追逐战,经过隧道的时候要留神别撞上迎面开来的列车,只要将两个目标人物干掉即可打道回府。

Mission D Late Checkout

再一次去见Rev.他正暴跳如雷。由于Rev 在钻石交易的时候出了岔子,被怀疑独吞了钻石、看来只有先下手为强了。Niko 来到

Majestic 酒店,到了指定的地点后会 触发剧情,紧接着会在酒店中遭遇 一场恶战, Niko 需要设法干掉地震 上标注红色的三个黑帮分子。事 成之后迅速离开这个是非之地,成 功摆脱警察的通缉就算完成任务。

Mission 22. Colonia and Inches

在地围上找到 88 图标, 与 flay 書 画。Ray 对 Niko 的 工 作 非常满意, 这次给了一个新的任务: 收垃圾。当然这不是普通的 垃圾, 这堆垃圾里有冰块——也就是钻石。

在卷子累找到垃圾车,和垃圾车一起的还有三个黑帮。 Niko 穿上了环卫工人的衣服前去接收。 黑帮分子之一 Luca 说 Bay 的女友和 Lost 摩托帮有关 系,是他们帮 Bay 抢到了这一 袋子的钻石,但是又不能大张 族致地把钻石交给 Bay, 现在他



们把垃圾收上来,也就拿走了钻 石。

来到目的地,把垃圾车的车门打开,然后等另外两个人把垃圾扔上来,记的关好车门再赶到下面一个垃圾堆收另外一袭子钻石。这时候出现一辆车追击垃圾车,Niko必须小心。完成这个任务之后,Niko可以获得一套环卫工人的制服。

Mission | Truck Hustle

Bell/IES

完成"Late Crecivot"之后就会出现这个任务。Ra,给你发了个短信,让你与Be 见个面。两个人说话拐弯抹角,穿来是Trads 帮想要出手。大批再品,所以Be 认为这是一个打劫的好机会。货物全在一辆卡车上。

由于这是一次单独行动,因此需要格外,心。根达目的地之后要埋伏起来,等到车队缓缓开进在突然袭击。待到黑都可引被消灭殆代之后,需要徒步爬上飞驰的卡车,然后按照画直提不将卡车等下来。事成之后,Nik 会给Bel打电话,随后将卡车序到指定的别墅即可。

Mission [] Meltulown

再次与Ray会面,他遇到了 一点麻烦,似乎刚刚帮 Niko 完 成收垃圾任务的 Luca 把钻石吞 了,而 Ray 怀疑 Niko 也是 Luca 的同伙。Niko 一番辩解打消了 Ray 的疑虑,现在 Ray 要 Niko 把 钻石找回来,Luca 就在 Castle Gardan 附近。开车不远就到了目的地,Niko 要他们三个把钻石交出来,这三个家伙见势不妙想开演。Niko 只得拼命追赶。需要注意的是不能打死 Luca 否则就无法得到钻石。当追车的标段过去之后,就可以将这三个家伙做掉了。然后拿到钻石回去交差。

Mission 4 N T 7 ST 1 N Y ST

www.kiko 找到 Ray, Ray 正在因为 守着价值 200 万美元的钻石而惴 惴不安, 生怕别人追杀他。他说 自己找到了一个下家, 犹太高人



lassc。但是 Niko 已经厌倦总是为 flay 跑腿而得不到回报的结果,要 flay 一定帮助他找到自己想要找 的人 Florian Cravic, 他就是当年 部队的三个奉存者中的一个。

Niko 来 測 Libertonian 博物馆开始交易,但途中出现搅局的第三者,一场恶战又是不可避免。对于这场毫无结果的枪战,快速脱身才是上上策。趁着混乱的局面搞辆汽车摆脱通缉才是最重要的。

Mission 2 Catch the Wave

Be 约 NIKC 到 T. dor 的地 舞俱乐部见面 接下来是是像。 前别样打哑迷、说来了一票大实 卖,自己不能去做,要 NIKO 出面 搞定。

前往自的地的途中,Be向NKO介绍了一下自己的计划方案,需要NKO冒充Ancentt的人从俄罗斯黑帮手里偷一车货物,这样一块破给一车货物,这样一块破给Ancectt家族。货物刚刚经由水路运搬。货物刚刚经上年之后,NKO上车与Be起出发。但在即货之前却被繁宽的俄罗斯黑帮识破,双方随即大打一步

用 6年作掩护 F掉眼前的敌人,一路杀到码头另一流的运货快船那里。注意

保护Be,如果他倒下就算任务失败。 随后跟着 Ben 驾驶快艇路来到 North Ho and,接下来要保护Be 不要受伤,顺利脱随之后,便可以继续从Be 处接

乳任务。



liceira 🖥 🛮 Trespass

来到Be 点于Normaid,的卡车公司,Bet 慌慌张作地跑出来,说证Nik 赶快去 超了Joor 港。有人知道了Be 和Niko一起试图在俄罗斯黑朝和Ancelott家族之间挑拨周目的事情,现在必须要证那个家伙从地球上消失

在 座工厂的外面 Be 告诉 Niko 那个知情的家伙]。Chab: v Charte, 正准备坐直针机逃走。



Nro可以从前,承进去,也可以从后面的地道爬进去,允论走那条路都要找多 Chai e 而目都有一般战,为 Chai e 跳上鱼叶机式图逃跑的时候 需要用人新筒束为这个家伙送(j。 完成任务之后就可以去交差了。

Milesian S Te Live And Bie in Alderney

 过分关注于他们,只要保证分限长 了 Be 的车就行。在换成一辆 J 货车后 可以找机会用人能简将直 升机走落,这样可以降低通缉的级 别。只不过驾驶货车不比驾驶 是 活的轿车,转售之处要多加了)。

Bernie (ES)

MESON A Francisco

曲于俄罗斯黑希想敲诈市长,并且想干掉他,无奈之下这个娘娘腔的 Bernie 只好请求 Niko 来帮忙。在 Bernie 家的楼下载上他开上 Welnut 膳, 他会在途中告诉

Niko 说自己也找不到头绪。到达目的地之后, Niko 需要驾车跟着Bernie 乘坐的目标车, 不过却不能跟得太近, 否则就会被发现。当Bernie 遭到袭击的时候, 立刻冲上去将袭击者干掉就可以了, 骥后带着他回家。

Mission / 1

完成"Union Drive"的任务之后,Bernia 给Niko发了个短信。 约好在 46 号码头见嘴。Bernia 想让Niko 赔他一起坐 Byrca 的 快艇散散心。Niko 本来从来对 这些事情就没有什么兴趣,但是 拗不过 Bernia,只好答应了。就 在快艇开向目的地的途中,一样像罗斯黑帮带来了Dimitri 前"制候",而Niko 也立刻给予了热情的回应。如果能够在海上打爆俄罗斯人的快艇或者将艇上的敌人全部射杀,那么就可以令任务提前结束。如果在水上的战斗没能分出胜负,那就只能将厮杀延续到登陆之后了。



Missian 3

獨琐的 Bernie 又来求教,这一次他几乎是在哭诉:最近总是有人在他慢跑的时候骚扰他,可是如果不慢跑就会发胖,如果持续发胖就会被市长抛弃。Niko只好硬着头皮答应帮他解除这



金成熟。1

二人来到 Middle 公园,腾途倒不远,二人可以走过去。 接途倒不远,二人可以走过去。 的一下来 Niko 需要跟在 Bernie 的一个来 Niko 需要跟在 Bernie 进入一个来 大远也不要太近,只要为此一个拿球棒的家伙全突然冲出出了一个拿球棒的家伙全突然冲出一个来 动眼唇样的 表,只要动作够快,就可以直接将这个偷袭者乱的没,如果在他逃到街上之前没骑上下掉,那么 Niko 就需要骑上车去猛迫了。

Jimmy (1857)

Mission [] Pegorino's Pride

在经人介绍认识了新老板。mmy之后就可以表接受委托的任务了。不过这个家伙对用一和身边人的鲜着品位要求甚后去他的豪宅之前。定要换身不错的衣服才打。由于 mm, 想要和Pavarn家族谈判,还要要带上BBPete和Marc,此外还希望Nio负责安保工作。

首先来到 mm, 的宅子外面发动他的车, 待他 个人都上车以后开往 Acto I. 区的个废弃的炼化厂 在这之前最好穿上防弹农井准备好充足的武器弹药, 因为接下来有 场现模不见的枪战在等候着。达到国的地之后, NKO会拿到 支把干扰枪进入建筑里, 直岭到顶楼 找到





相压位置,在这里可以看到。 Pavanc 黑朝分子的生现。

这一灰的阳王任奉依然是 要等到谈判崩岛之后才能开始 NKO需要存最快速等身条距离 . nn、最近的Pavanc成员。w 减。、mm、受伤害的几率 至 引 B g Pete 和 Macro D, il ... 不角理会,他们很快就会剩下 Pavano 家族的人会越来越多。因 为路上的人及有用红色标识标出 来,说明没有必要如数射子, Niko 只需尽快带、mm。上东脱离此地 即可。然而,Payano 的人占型了 便宜。Jmm,不能容忍且一极效 要Niko追上Pavanc的军。在 接下来的追逐中只需要将对方追 到。定地方就会导致翻车,随后 去看理现场并拿见 mmy 的钱就 算赢了。

Mission 2 Payback

经过了上 "我的经历之后。 。mm。决定向于alan,报仇,情报显示会有 (X Palan) 成员在 间汽车商店大量繁集,而16k 断要做的就是把这群猖狂的等帮 分子 网打尽。对于这场战斗。 可以在事先多准备 些武器弹

码。战斗开始之后迅速引爆紧擎

排列的汽车可以炸死不→黑期分子。不过柏战很快就会引来警察 玩得差不考之后就要赶快找無事 饱路。



事的人自然是トルコ

按照提下来到して Mrt 医 院,王慧在进入的时候至里不要 拿着武器、不然保护 Arth ay 的 警察会立多警觉起来。想要成正 為人 Anthon, 所有的疾患 最大 的办法就是搞到。件医生产中大 轴。曲接近 Antron, 定信, 处理 他的最好八法是披掉他的生命维 持系统 然后迅速离开。

Missian 1 Pest Control

mm, 决定要于掉这一概要办

接到Jmm, 的思想后, 得知 、mm, 决定于掉Ray, 随门Ra, 的位置便在地图上以黄色标记标 出来, NK)会自动统 mm, 电 话, 说看到了Ray、这个时候司 以 Eli Parkie 过来给 R II 的 套装 上炸弹,然后用手列引擎 见果

没能在他的车上轰炸弹的话。!! 可以趁着Bay的军在加油站停车 的时候直接用人箭膏轰掉。如果 这样的办法都没能让中心无约上 帝,那就只好继续玩飙车了。 需 要注意的是,在适遂的过程中要 在Biv勤达自的地之前将月破 掉,并自他的保镖也要一个。图, 否则就算任务失效。

Garabetti (1835)

Month I Entourage

Gambell 的来头看了,他可 是自由城中规模最大的黑黑的。 子、来到有乌标记的S i tt €r 医疗中国动与文个者恶韶关系 会面 他表示自己对俄罗斯肇朝 在自由城的参透于分担坑。

NKC接下来要完成的第一

个任务是护民要人,在到达自的 地后需要驾车慢慢跟着受保护的 的篆。在47. 对的途中, 群無郡 会冲山来袭手, Niko 計引要想尽

切办法与黑帮周旋,直急扩对 广全部王掉为止 至于后来尾随 的大量汽车,00 只能想办法甩掉 才行 只要将受保护对象送到中 的地就可以完成任务。

Missier Dinning Out

再欠去 Schott · 医疗中 拜走 chn Crave 文 T设型 的任务是去除掉之前曾经被加入 保护山的Km。来到他并的餐馆

之后可肆无忌惮地大开杀戒 存 餐馆里可以找到受差的东西 至 于 Kir,他会在见到 Nik 走一点 刻开器 这时需要折在他一年之 前将其违疑,否则义要将大把的 时间积费在周年战中

Liquidize the Assets

最后 次発力 オーシャル 会领到一个清重毒品党员的任务, NIKC 的日本 金藏匿了五二岁集中 的几辆离载寿品的货车。首先需 要用狙手步枪清理敌人, 待时对方 基本上ビ経没有抵抗力之行基礎 近藏有毒品的货车,将这些罪恶。/ 源统统炸掉就可以回去及差了



建築销面(第支面线))

Niko: Make Your Decision

Uimmy 打来电话,说要在 Tudor的艳舞俱乐部与Niko商 量事情。jimmy准备把海洛因 卖给俄罗斯帮,而中间人居然是 Dimitri! 他想让 Niko 操办此事。 报酬会非常本摩。Niko 当场拒绝, 但是 Jimmy 要 Niko 牺牲一下原 则, 忘记与 Dimitri 之间不愉快的 过往。Niko 出来之后给 Roman 打。 了个电话,Roman 劝他看开一点。 接受这笔交易。他还说 Dimitri 在 East Flook 的一条船上有着自己的 生意。Niko 一听恨不得立即去把" Orlmitri 干掉,但是 Roman 劝他看 在钱的份上压抑一下心中的怒火。 随后 Niko 又给 Kata 打电话, 征求



Kate 的意见, Kate 说 Niko 不应该 为金钱牺牲原则,如果 Niko 只看 到钱,就会失去 Kate 的尊重。

现在,地图上出现了刀和美元 的标记,前者代表着复仇,而后者 意味審交易。Niko 可以需要作出 抉择,究竟是要钱还是要尊严。在 这个节骨限儿上,Roman 偏偏又发 来了短信刺激 Niko, "别因为仇恨 而损失了金钱;想想吧,我能和 Mallorle 一起去度蜜月:为我一 我是你的兄弟。"

分支 A 选择赚钱

If the Price is Right

随手抢一辆车来到 Tudor 灌, 路上 Bell 会向 Niko 交代行动的 續帶《Dimitri 是买家,他拿到海 灣園廳会给 Niko 打电话, Niko 他 你則可以拿到雙達火空機體的 Dimitri 显然不会老老实实做买 卖,他打来电话说自己已经独吞! 了海洛因。接下来就是以命相搏。 的火拼。一切搞定之后, Niko 给 Roman 打电话宣布他们已经成为 新寓, Roman 自己的婚礼也即将 举行,并要求 Niko 买一套好西装。 参加婚礼。Niko 给 Kate 打电话邀

墒 Kata 参加婚礼,但是由于失去 了Kate 的尊重, Kate 不会去参加 Roman 的婚礼。

Roman 的婚礼办得很热闹,但 这个可怜的家伙却在婚礼结尾的 时候丧了命。愤怒的 Niko 要去找 Dimitri 复仇, Dimitri 与 Jimmy 也彻 底决裂, Jimmy 也被 Dimitri 杀了。 为了追赶企图逃跑的 Dimitri, Niko 驾驶快艇奋起直追。在最后的关 鍵时刻,Littlin Jacob 驾驶直升机来 协助 Niko。当 Dimitri 的直升机最 终迫降之后。便可以冲上去了结这 条充满罪恶的生命了。

分支 B 选择复仇

A Bish Served Cold

Niko 来到有匕首标记的码 头,具有讽刺意味的是,在这里 可以看到 Platypua 号 ---- Niko 偷渡来美国搭乘的船。此时的这 条船已经成为 Dimitrl 从事非法 活动的毒船。

一路杀到舰桥,来到控制台 前,打开货船。找到 Dimitri,用 手震干掉他的字下, Dimitri 也 要了他。最后便可以是澳港市

下下附后给 Naman 紅生語

加婚礼, Niko 繪 Kata 打电话邀请 Kate 也表, Kata 愉快地接受了達 情。Bell 也支持 Niko 的选择,但 是因为 Pegorino 家族已经完蛋。 他也不会再与 Niko 联系了。Niko 换上新衣服去接 Kate, 按喇叭她 就会上牢。两人一起参加 Roman 的婚礼,但无辜的 Kate 却遭到了 Jimmy 的射系。憤怒刺极点的 Niko 在 Roman 和 Little Jacob 的 陪同下去找 Jimmy 算总账, 随后 的内容与上一条路线基本相同, 区别只在最后的追击方式上有所 不同。来到最后的 Happiness 岛 之后就可以解决 Jimmy 学, 他的 生命到此为止。

對有不同的是"沒錢快養基本都是看要會是 在身,每一个同性人即含有一股制度。其中部分连异年 近 王是理过这类等等的小家事,会更让如繁得自自接着 情息服務美的美體人會 适的城市。这些任务不仅仅高级长你的排资时间,更属事的基本执行任务理解。 一些平时主线制情中根本不会去的地方,从中你会发现更多自由城的秘密。

SECHEN SIN

游戏初期,Roman 会在某个 耐刻打电话告诉 Niko "如果缺钱 就到我这里来打工"。之后在与他 的通话菜单星会出现"Job"选项。 选择这个即可接到出租车接送乘 客的任务。每个任务会根据路程 赚一点外快,初期缺钱的话倒是 一个不错的正规收入。不过在中 后期他的公司被炸之后就不再出 现,即使后来他重新开张之后也 接不剩了。(不过后期对于 Nike



所拥有的财富来说,这点小钱也 不算什么了) 与 Roman 搞好关系 后,还可以从他这里呼叫免费的 出租车服务,在与他的通话菜单 里会出现 "Car Service" 选项,不 过这些司机大多抱怨连连,而且 **家一定是每次都有闲置的车辆可** 以提供给你服务的。

在主线剧情里 Brice 每个 "No 1" 的行务,需要 No 赢得 场街头竞赛,完成这个任务后即可 在与他的通话菜单里找到 Flace 选项 选择后就能进行比赛了。需



要注意的是,这些比赛是分区域 的,每个区域只有一场让赛,元或

1区域的比赛后,要更换 地区再给他电话。另外,在完成 Benne 的主线任务局, Borrie 盆 给 Niko 辆很响的兰博基尼赛车, 这是游戏中性能最上色的阳至,用 它来完成比费几乎是易如反掌、不 过这辆赛车也很珍贵 务业好好保 存。全部比赛完成四可解开相关 成就。心技巧,先坐在 辆破车上 给 Bruc e 打电话要比赛,接到任务 后再换 辆兰博基尼去比赛现场。 你会发现你的对手都是破东

写 Little Jacob 认识一意识 间层,即可在与他的通话菜单里 找到 "Joh" 选项, 这是他指派给 Niko 的送货任务,其中都分是有 时间限制的。总共10个任务中, 前9个他给你的都是很破很破 的车,速度慢且不经撞,所以路上 要务必小心,都分任务在送到后 会遇到警察的堵截或者黑帮的包 图,请小心行事。全都完成后可 解开相关成就。与Little Jacob 搞好关系后可以通过电话从他这 星买到部分便宜的武器。



与最高 単循任 各村同 イご



这次要从警车系统甲选择"**** Cirrort Crimes",这样街头犯罪 现场任务 般都有时间限制 屏 幕右上角有显示,超过时间的话。 就会任务失败, 只能電新再接 Niko所在区域不同,任务也是随 机的,完成20个之后即可解开相 应成就。主意这些上两种任务都 **办须乘坐警车**直往。

当 N K O 在 地图 上 溜达的 时 候,偶尔会看见她图上在街边站 着蓝色,人,这便是"熟悉的阶 生人",这些人基本都是 N k 3 在 剧情中遇到过的人物,但是那个 时候他们并非关键角色。这些任 务建设玩家在完成了1线图情 后两去完成,因为其中部分人物 需要触发特殊用情店才能遇到 下表中将列上所有人物的触点多 件与任务内容, 附录中会议录所 有陌生人的万里,万便大家寻找 (美格内,蓝色为 Sonar Dukes Broker 地区 绿色为Agm 1.1 地区, 黄色为 A derne, 地区 另 外 leff Carence Opense 积 van 如果在主线居盾中被Fisc 杀死,他们就不会再作为陌生人 出现,但不会影响任务完成意

Z. | -] -

名字	触凝垂件	任务内容
Briar	s Your Call	他的任务分 "次、也就是总他要出入 一次 第一次跟他谈谈话就可以 策 一次要带他到指定地点 鄭 次帮他 完成变易就 CK 了。
Badman	Shadow	帮他手掉 糊做同佬。
Mel	Escue a of the Streets	带她去见放高列贷者
yena Faustin	The Puerto P can Connect on	帮她处理掉她女儿的男朋友
Jeff	Phara Shoot	他癿任务也分 次。第 欠拍到 弘他 老婆偷惦的照片 第 次处理掉他老婆 的尸体 第 次制造车祸把他遵死
Merine	Actions Speak Louder Than Words	她的任务分两次。第一次带她去变易 第二次送她到车站
Hossan	The Puerto Rigan Connection	带 Hossan 去收钱。
Sara	Hossen	这个人要遇到 Hossan 之后才会出现 第一次带她回家,第二次带她去胸物
C grence	Blood Brothers	主掉他。
Pathos	The Puerto Ricen Connection	第 次先保护他不要死 第 次带他去医院
Cher 48	The Ho and Pay	Ŧ掉她的男友。
Gracie	Dramonds Are Gir is Bast Friend	王椋攻击你的保镖。
Eddie	Actions Speak Louder Than Words	第一次带他去一个隐蔽点的地方 第二次悄悄把他杀掉
Van	Actions Speak Louder Than Words	带他去收 乾钱

抢到一辆营车后,在汽车停 差的状态下接一下 時 權, 从带来 系统里选择 "View Most Wanted" 即可領取最高通缉任务, 每个岛 屿10个,总共30个。相比之下 这些任务的难度并不是很高,同



样重议税家在完成主候任务之后 再慢慢进行,全部完成即可解开 構座農業。

在游戏后期,会有 个神秘 人给 N K . 电话,说:如果想赚钱 就用公用电话打给他, 随后在此



图上会出现 工作星的标志,这 型就是 个公用电话。在这里 共可以接到3个店条任务,每个 给的奖金还是本错的,其中太部 分任务到以在比较远的距离用狙 **盐枪记成,而不**要靠近、另一每 天领到任务后,在那个公用里达 昔后的Ⅰ厂里。 唯木材膏含结。 NKO一件免费的防弹者和部分 武器弹药, 王万别忘了, 全部完 成后可解开名为'刺客信条'的 成就。

按照游戏中的说法,这些代表看和平的鸽子都染上了非常严重的病毒,如果不及时处理,会危害全域,所以"保卫自由城和平与安宁"这样光荣而伟大的任务自然就落到我们的主角 Niko 身上了。附录中有这 200 只鸽子的分

布地图,大家可以按图索骥。注意部分鸽子的位置很隐蔽,考验 大家细心程度的时候到来了。全 部找到后可解开相关成就。



特投人

整个自由城中共有60处类似小斜坡的地方,当高速等车户上这些斜坡的时候,便会有特技慢镜展现 N k o 的"长打英姿",如果飞行的距离足够,便可完成特技动作,所有特技动作完成后即



可解开相应成就。附录中有这 50 处特技飞行点的地图。

极速60秒

与Brice认识 段的制 后,去网吧检查邮箱可以收至 Brice发来的邮件,总共有10 辆轿车或摩托车需要和他去偷, 接到任务后地图上会有明晰指示,注意某些与车是在行驶中 的,需要Niko动用一些暴力。 全部完成后口解开州关战就。 与Brice搞好关系后可以通过 他呼叫直升机威务

除此之外,在游戏后期 个名Ju Steve 且自称是 Bruce 朋友的神秘人会给 Niko 打电话, 之后他会通过彩信给你指派偷车 任务 共 30 辆。 与 Bruce 的偷 年任务不同的是 这些任务都不会 在他图上给出明确指示。需要研家 根据图片和描述文字自行寻找,

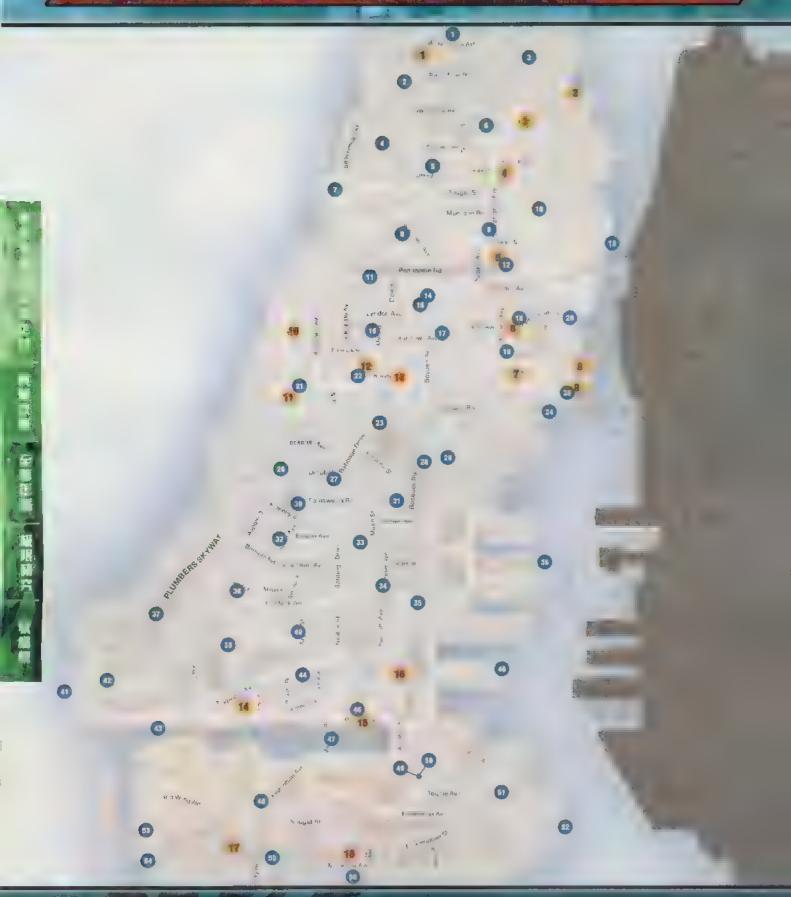
股格式都是"找到 x x (年名在 x x 地区", 有些甚至连地区名都说得不是很明确,需要玩家对整个自由城烂额于上才能顺利完成任务。某些车辆奖金不菲是主线任务结束后最速赚钱大法, 不过如果车辆在运过 Garase 的路途中如果碰撞得太厉害, 是会扣掉奖金的, 所以如果有这种情况, 建议证



家在送过去之前到喷漆厂去维修下, 才钱赚太利。本次放昭附录部分会提供该30辆车的准确位

置地图, 方便玩家寻找。全部完成后可解开相关成就。





Aldemey 第子自由城的工业区,整个岛屿共分

魔鸽子难度都不是很大,除了极个别之外,绝大 在比较显眼的位置,而特技飞行点对核巧的要求



Westdyke

高級級左次次制度 日曜 同至 丁星 很容易被怎么的工厂。」 語文工單準偏勢 亚血 样長 微警报 还是证明实验



Westdyke

整的人 网络奥德阿洛罗亚奇 √配物 應、例、、制物 至 这里的人行道辺。 有破坏 静之情 协助型子标准



Leftwood

当一 + 34 净等的顶部 可以从旁边楼顶 **宣水培的程式者: 11的新水摄梯上去, 然后再借道** 肥乳医肝屋顶 直升 网络可以直达。



Leftwood

能集"的PSX 中層語 一件多异的线产品类 更,用么在最远或手 Mor ox 连缀基的时候 # 1758 [F 7] 科坡飞起抓注直升机。而得予就躲 主义。病原的下面



Alderney City

部十二十建筑市的 确 以下硅炭很显现 複容易发现 鸽子就在它右下角。个被铁柄栏围 起来的 。 块地汽中



Westdyke, Beaverhead Ave

鸽子花锦在这处构物下的荷马里 "觉 柳舒為被原孤的地片。 注意这块最高偏能 作 有 岭东 发警报 述是主需点的



Westdyke

以国的路边有一座温尚景组的49-19-19 7. 院有金属杆栏图着 进去后绕到别墅的左后 A 另看到第三號個主語。LPI整型畫。



Leftwood

走到。这里以后就会发现旁边是个公园,进门 后不远就能看到藏在树下的鸽子, 需要得醒 F、公园的竞也就是警察简。



Alderney City

这些的维质物的较温服 医内曼特氏的病 顶 比较容易找到 能主新人互聘的最名侧。 旁边 栋楼的连接处,占到军顶上会比较方便 肺炎。



Alderney City

你只要找到这块巨大的厂告牌就能找到鸽 子的所在。无论你是用直升飞机飞上去 还是能 付付別節用組 中本 一二円 物はベラック Apple



Westdyke

到远区块。2店会发现没有什么可以低温的参 脱物 (sha草 A中4新俊書 C 高+第二輩) **洛那一侧的草丛中** 不是很明显 聚要多半点



Leftwood

出來第4縣在房子两个小均之间 建筑等 边角 个位置比较高的公园 可以从旁边的台 除、去局在哪里寻找狙击点 区方法可以说是 野鱼事的 7



Alderney City

区只部字位手桥下的一块空地上 没有什么 特别是眼的参照物,不过只要到了以后还是很好 找的。进入平地后鹤子就在石边的太树下。



Alderney City

就在那些红房顶的建筑对面有一座挺高的 楼 而且此周围建筑感觉要新一点。鸽子就来在 那个建筑的第三层露台上,就在角上,站在车顶 也很容易打到



Alderney City

鸽子就在桥的护栏上。只要沿着路边走很 容易就能发现 或者在桥下也可以用狙击枪将 真朝命。



Westdyke

名着路点的围墙走 15物注意墙 x 1 15 + 就在地的区分,旁心之有一颗大闭下以作关参照 物、不是很难发动。



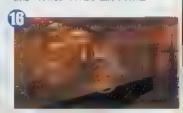
Leftwood

这里是一家实际 加里四年,55 和 地名美国德 着效护车是极好的参照物 鸽子就在车子旁边的 花志里,不过这里很容易则为常报



Leftwood

位于高架桥的上桥口南点的 平台上有一个已经开不清画面的大。"牌"指了 就在广告牌的下方。在桥上就可以射击



Alderney City

这个建筑的门前有一段很长的长郎、从石阶 上去以后沿着长郎寻找。鸽子就在长廊的扶《 上 也可以就在路边找到它 不过比较练服



Alderney City

这只鸽子藏身于路边的这座云顺中 二 18 第二级沪产生第二级相连的加二角数至1750位 切躲藏地点 可以同路心一切解。推



Berchem, Vitulio Rd

20是 多路的转弯 驾通山小侧就是宝山 也面的环岛山路 但是在这里有一个根套的主 鞋 跨子就来在那个主阵的最高处



Alderney City, Koresh Sq

还是在这个公园里面是猪商之方。向在特定 会看到一根。第一组全就在北京下面的军和里 这里人名。密思雅发警报。



Normandy, Roebuck Rd

就在下海定戶山東的組織等的 每 。 当上服養 很大的螺旋琴 強予就在下海。。 的石砌變描上垂。



Acter,Odhner Ave

乳法这里心后就注意看路点的母类 在 排紅機構的裝角化蓋紫銀返戶路子 在能工學 無關係



Tudor, Hardtrack Ave



Tudor, Argus St

過"这"は后中黨等に若能之前心仔细的 等找。番即可一虧子就站在他看考的站石上,很 容易发现。



Alderney City

型成為 转電机 原合物 服务 0 在 统 标准 上去以后来到 最被健频物高压的空中上,8 8 就在这片全地或绿的时代上加着



Berchem and Aspdin Drive

这条的道。有一排类的, 的建筑, 在要一建筑 的人口处乱有一个楼梯的生地下室, 而跨子就好 在其中一个地下空里, 需要较初规单才能反地具 体位置。



Berchem, Vitullo Ave

这里路设有 将什多变的主字楼 所有的吃 含都是白颜色的 德国就在第一层的将一点的 个阳台上,在马路对西用组击林可以扩展



Port Tudor, Odhner Ave

為这里的提点不太 跨加有 排上 1 下1 的 房子 模型 審卷第] 報子之的卷名] 上广 就是佛子的藏身。近



Acter,Lee Rd

② 鸽子子+等 3.6 中心。I会时去的那个云海里原水为鱼的现在分词里原水为鱼的树皮杂种。每个云海 箱。约+舖在离下。上的中户并对去就能看到



Tudor,Plumbers Skyway

这。1萬子在 ,工厂的高级 罗维铁石 上,从工厂内没有办法爬上去,每次厂系统到荥 边的硕士将其财务。



Alderney City, Babbage Dr

送車角 零管配束根大的命元。而 由 やみ 公司的商品有 集構根製的に告牌 前発+鉱 融充文作厂無牌制工的基本。



Berchem and Babbage Drive

这里有一股道路正在前上,為了前導在形 时器建的排一。房子的页上,如果上掉面上角 展上下接来。它可以被说了。广



Acter, Mueri St

之是一间,型下厂,人口处有明显的标记。 这栋建筑位于人口处右边,从附近的建筑可以爬 楼梯创达这个地方。 符系统子 《邻传的军》



Port Tudor, Fulcrum Ave

交里館子張紫在西上,但呈子動水製物工人 站在车顶就 3.↓看到香一的場也 / 要弄。正确 这只鸽子还是非常好戏的



Acter, Lee Rd

这只够于就在这处于业内库的点:每何。 你可可以外仓库北边配上去。十寸仍要导面在量 挺的由对面也可以用租工相瞄准包



Tudor, Plumbers Skyway

区上的子的位置十分逐路。你要社会企业 路上来到这个位置,然后爬上这个标一卷。 年入 的箱子 然后翻过去走到两面才能看到。



Alderney City, Koresh Sq



Normandy, Roebuck Rd

这个地方有几处发弃的大油罐 不附近色 多度弃的铁机 顺笔铁机走到严末就由与京都 66部子 这里同样会,尽警员通道



Acter,Berchem,Vitullo Ave



Port Tudor, Fulcrum Ave

。这个种本比较大 在那一种房子的包含的年 表角 统工主应是就会看到鸽子正停在——。属 破子上



Tudor, Argus St

等子就不能或的變數之正。 A 显现 而上 旁边就有一座遊灯性的萎缩如 还是相当为可 加四。



Tudor, Tinderbox Ave

到达眼去俱乐观的 9 存 跨上就可以等 到这只领子观在俱乐部人口处的树棚。 + 过。 里就算不翻发警报 保安也会和你纠缠 下的

Tudor, Plumbers Skyway



Port Tudor, Barsac Ave

也因為下海來之后等 原向最初來走 这里 桑阳希性在秦若几个集裝箱, 跨子統在最上面抓 使養稻的10上



Port Tudor, Mandrel Rd

只要上了桥 这只能子就没读了。"下帝元郎" 地站在桥—侧的栏杆的扇中间,非常明显



Acter Industrial Park, Plumbers Ave



Acter Industrial Park, Grommet St

这是 美辛; 無線性 4、修 等、以及 囊軟局 统子就在器線局的围墙上直 中2年 17 候、心电



Acter Industrial Park, Grommet St

汉 僧 夏春43的 古,爵 4 的产业证 便也把完结稳定吧。



Acter Industrial Park, Toggle Ave

文「髪所優難」 - 5。十次・4版・m × 像 ・1学に - か、夫、以主使 4m 向有几年点及を メルン和、 1 い 当所 直記を文 屋 * 。 文里在根容易引力質材



Liberty, Toggle Ave

有爻 無字角 機関弁5mm 橋ヶ崎舟 肺情性機所機で 4 + 家愛いまなかばる。 m 在高級 4以用紙 34 ~4で



Acter Industrial Park, Grommet St

た。名 度を方端を 世 4月 。 すってが 5度に置。高子気は耳中星 「形物型」 代称 主鈴子之前 至食在巻み式能的五味を終す。



Acter Industrial Park, Grommet St

之一館子就士6、的子兩門、大照兩走100 米左右左右約右面印度一路 乘、就早在路泊边 七。 傅在海水地



Acter Industrial Park, Praetorian Ave

这只照字母大桥上的隔离带点 这里正好是一个句供在弧德头的瞪口。也是隔离每的尽头 缩字就确。"这里,比较野葛"。\$



Acter Industrial Park, Praetorian Ave

| 「京」 | 東西国人・中部 | 外開発 ・ 2 |相的傾距 海子解放在了手 | 小器要 | 円2 は |横走上夫 外 | 1年看到2日第十年の四



Westdyke, Cassiar Ave

以生活。原用壁中下,第一个可以一般中层控制在空中的动作。以至于不易耐艰。 这里只要平稳落地即可 哪怕落在了旁边的绿 3中。



Westdyke, Applewhite St

《重水子》《中用图·并 虹》:"10 野隱托,因为在沙地上公路摩托不是很好控制, 跳跃战太多难点 只要调到河面 平稳落地迎回。



Westdyke, Sacramento Ave

②工業要主的問題「□ ②原件+管在號子后面的公路上,所以加速距衡一定要性 另外必要。他的就是这里注耗平衡 个紅绿!
□ 容易点生養外。



Westdyke, Sacramento Ave

ス 発起力 + かつ シャギ画画 出場発音でする 神 空間を発電性 高性的 402 か イ



Leftwood, Franklin St

八字的,能好点变际上就是一个,上坡,健设 以 3路对面的人行道。开始加速 然后只要落在 跳跃点对色的高架桥上语便异线跃成切。



Alderney City, Applewhite St

第八个跳跃点的难度并不大,他一需要注意 下的就是应动 因为要稀等 条马路 所以还 是要多加。心左右心皱的来端。



Alderney City, Rand Ave

及里。早 "十四十点"张武。 《点》 5 中代 药在"加速时",小"过半年时" 1 有就是"如本" 与 太高在曆地签容線維對析的側述,好好空制速 每些。



Alderney City. Rand Ave



Alderney City, Applewhite St

这个部款原相比例才的單說解說 作可是 主要順利豬和商升机率台上的可 里 十有八九会在惯性作用下非过高重。



Alderney City. Plumbers Skyway



Berchem, Plumbers Skyway

、7集時中部点。メラマをおけり Am 監 、1 横 10年の能乱 人で、3 ※ 需要終在高業 1 関団 不用財団



Alderney City, Keneckie Rd



Alderney City Koresh Sq

这里产上跌跃点的时候可能会对方向有。 主的要顺 医 产品 () 自己的构成的 飞口及 多聚长的通道平稳器队员可 只要主意应的就可 及了。



Tudor, Phalanx Rd

在这个地方有两条长长的物铁红。 但是要 从在这的这条轨道《出去,并落乎等图的之 注集不要从邻距的影响点就加速。速度太快有可 能导致飞过头而失败。



Tudor, Barsac Ave



Tudor, Praetorian Ave

《宋·李成章》 《字传》《诗韵》 《十 明唐爲旧原》 《去集》 《生中紀》 第7 。 下 《於上職典》。



Acter Industrial Park Plombers Skyway

工作數 "太學學 一种" 自由 医马耳氏 电影 医异性 医异性 医异性 一种 医异性 医二甲基基 医二甲基基 医二甲基



Acter Industrial Park, Plumbers Skyway

产生静脉域的原型部件中侧 1 與 有異調 在超跳的时候处理、协成 4 4 朝中 趋或九头缘 自定之现。我否定的 中 4 5 距 崇明主權權元於為 1 成本





Northwood, Grummer Rd

25年的子腺在 在福春停靠的火泥上的 集装箱生 建改钻孔床 国家工和《里图》 動手樂就可以解決



Northwood, Vespucci Circus 作于 (1) 雷展旧主的第三人 途 1#

进去。后就回点看到的子站在左侧的栏杆。



North Holland, Frankfort Ave

这里是地铁出入隧道的 间。 然本题 在隔离地铁隧道。三和公路的石砌护栏上,此较 容易5 发警报 还是心心原为好。



Hickey Bridge, Plumbers Skyway

36 子級藏存这些大桥与侧的桥墩下 复荷 办法直接到运业个地方。近到图 那条处理到 小中的 两条的代头 然后用粗击枪可以瞄准



Middle Park, Ruby St

就在中心公园的制度。被母亲的屋里。 你能在胡对面就可以卷到这,躲在原下的 站



Northwood, Grummer Rd

到达这里后会发现一个平铁栅栏压起来的 砚日公园,公园布边隔着一条, 巷有个高台 鸽 子就在岛岩 屯



North Holland, Union Drive West

手紧贴着也是的东 侧的石砌护栏。 国品证在公路上用租工柜来商业产 高便主出 唐图中



East Holland, Uranium St

从,基本直接群的生间。这里行阶很多。4 競技角处 鸽子就在最高的乳工特角性弱 还是 很容易找到的



Hickey Bridge, Plumbers Skyway

这部子是在大桥的"旅游"。 闭门右侧的护 样上,非常容易找到 不过得容易胜发警戒



Middle Park West. Union Drive West

这里有一座比较短眼的建筑物 舒子克丁以 唑唑佩爾西亞的一侧 靠近。而就可以根轻松的 报到[[]]。



Northwood, Xenotime St

这只韶子非常好找 到达相应区域后会看到 个巷口被几个着墩内住 鸽子就在中间的那个



North Holland, Galvenston Ave

在医院伯勒勒中产品的车动业产。 納斯 楼梯电影直接走到楼顶 但是一要一点许的错 顶上图 平区时候为他就司。至二军一份。 J 出去线 國施施看到跨平了



Northwood, Astoria

到达以它就可以或角根色哪至围绕着的健 饥 然后顺着棚子找就可以看到写在简易楼梯才 ¥上的鸽子,用组化枪比较容易贴手。



Varsity Heights, Plumbers Skyway

这里直令先上靠头建筑物的高台上 鸽子在 卷台上的 个方形。他军里前,以里人比较大 也比较容易触发警戒



Middle Park West Frankfort Ave

路边有一座起件的建筑 "去就草,有 型 飾子就矮主種類左边的 國營 生態 三 专团。



Northwood, Xenotime St

这是一栋被拆了 半的房子, 鸽子位于被由 拉的那 侧的第二层 用距击检测器 下就可以 发现了。



North Holland, Galvenston Ave

1. 产肥牙膏区相处 1.异在美部内电 处楼顶,依然可以用消防模梯驱捞汗 ‡ 鸽子斌产空混压缩机上 顺梯子爬 天对而 1 51 5



East Holland, Wardite St

汉里紧靠看电点看 排半速闭石座 领军 按照的南向北的路线节线 卵鸽子或在毛



Varsity Heights, Ruby St

2里台个比较明显的标志, 坚着一个静 车辆运入的指示股 孩子就在产担告了物类。 的两种社。



Middle Park West, Quartz St

这条路贯穿中心公园 在东侧的路口处型 两个石柱 鸽子就在一边的石柱最简端 这里很 容易触发翼根



Middle Park, Pyrite St

化子 的东南侧 这座建筑的大,根大上 设好人在大门石板的石台上,可以找到藏在这 里的孩子。



Middle Park West, Union Drive West

这里是一个街边的,公园,从台阶上处最高的那一层上。很容易就可以找到停在一颗树木。 的路子。



Charge Island, East Borough Bridge

这个岛的高家的 下角 「每年的 一个每年的 一个每年场影响看见的子传在停车的一点子 包括



Hatton Gardens, Albany Ave

又分得子。當需要主要 它呆在被重用把守 的区域 僅不是非常難发動 但是 100% 触等警 般 均之前先表慮怎样开始吧。



Star Junction, Burlesque

这里的路边境中停靠着大巴,师以位置还是 比如研说的。战在大平边上的树上,你可以找到 这一部4



Colony Island, President Ave



Lancaster, Albany Ave

这只能干解社 冰~【水》 的表现的第一个路口 跨口处看一个地铁站人们 的字就在《口的护学》前。



Middle Park West, Union Drive West

位十一心。《刘顺水·刘的附近 郑里有几个和 围墙连存一起的矮石柱 锡子就在水地西南侧的 石柱 页。



Purgatory, Hell Gate

办人建筑群、中层共缓和这里有很多的介 仔细搜寻一下就会发现鸽子就在一段右脑的点 手上 比极容易发现



Westminster, Kunzite St

这只鸽子藏鸟之处更为梦。 虽然有些 1代 这的办法 但十分球场, 手能开启 + "机上 无势 了。顺便说一句"师弟义" 废弃的铁轨走到了争 就是一处特技跳跃点。



Easton, Jade St

这个位置,从是报客易找到的。巨大的鲜被是一个很显眼的标志。 鸽子就在雕像身下的水池里 香 域在雕像的点面。



Liberty, President Ave

这是" 丰 Cu、 v 、 sainu 的一处是源。没有遗 太晕顶的楼梯,少深从两壁,将楼悄道上去用组 击枪。引定"当然太家也可"、直接一直当,郑 副在。



East Borough Bridge

跨平空子匝道与主桥回念 哪里來钢拳上 植機麟出点處屬站在平顶上用烟上他不是此幹 釋易发孤字的。



Middle Park West, Columbus Ave

从中心公园东南侧的出口出来后左转就到 选鹤子附近了,那里有一栋楼的门前有白色的 磁雨棚 雨侧的顶上有一只鸽子



Star Junction, Galvenston Ave

2, "客(停在步行街中央的那一排ൽ的复 中一颗 生 只要忍着这些杨一颗颗看过去就可应 很快找到它的证置。



Star Junction, Kunzite St

这條太優宜于的代广场附近,楼顶有直升机平台,在太楼西侧有统庆工人用的电格。可以直 人图中的位置 两继续起楼梯上去就是直》机平台,打完200只瞎子后就有账牌不及审马卷件。



Lancet, Algonquin Bridge

这只能子位于 A.gonquin 大桥下,缆车的人口处、 根月牙弯的铁轨上。 不用到桥上, 在桥的两边有缆车的人口处, 从那里到缆车的乘坐点就能轻松发现毁子。



Colony Island, President Ave

这只跨子非常好找 在 Colony island 哲侧 沿岸,进入范围后就去找 段石阶,而鸽子就大 摇大摆地停在石阶上面。



Charge Island East Borough Bridge



Liberty, Humboldt River

这只鸽子的所在地在水道上的。 晚船上 所以只能从水路过去,到了穿上以后可以看到它就在 个码子上,还是很显眼的



Hatton Gardens, Columbus Ave

还证得给 Runai 举时赐礼的教室吗,自 只謂子就在《阅教堂原端十字架》 没有当中飞 机落餬的也方,也不可能爬上去 你只有站在飞 对值用粗手枪命中と。



Star Junction, Kunzite St

这只將本在一个便量眼的位置 不是平标本本等易发现,时代广场反而 个路口有个多转的巨大唱片灯箱,熊子就在灯箱下汽的 配用纸上



Lancet, Union Drive East



Colony Island, President Ave

Colony Bland中部的 个,公司以非一一些貿易媒及政施 其中有 个,转盘 第4年 使在,转度的正中中



President City, Union Drive East

② 第十歳職在ショニュ 名的下方 必须要を配作する「可以发现で、具体中華ま在公置 最も配的事。根文柱系辺



The Triangle, Hematite St



Suffolk Feldspar St

这只轄子墨水廠存開辦但企思比较好找的「下點計劃」模員工利面值「季」問題本。 的那一、銀線也中。



Fishmarket South Broker Bridge

市設性。2个機関語の場。2里不太容易形等 キャま F 野原 アロイ ファ (1884年) 中央トル 土地仔細系術画周。熱印点改製語



The Exchange, Union Drive East

《号、路》中《《《《花》中)。 6。 医印 "《 盖》、《号 水》中。 安醫也 强致结婚 安衛性



Castle Garden, Union Drive West



Cofony Island, President Ave



The Triangle, Iron St

等。大口のイン(シェラン) 会母解・大士 ロッド古 独立就報に毎年中間型 あまごける 用組主税即可収中。不过医为位:周市3 砂等 祭を風飲料業修建。



Suffolk, Back Passage

这边是《座本大的物堂,教堂周围的绿地也 昭用末作、宛中《省下陆岭石等"中",是 碑上 银容易有句



Liberty, Broker Bridge

跨子就卷卷实实清在 Drokat Blidge 大桥 统正确 "在广东" 到。这个"大" Try 以至文 赞芸 "交警员通有" 小就是道士机路站的时候 中南至帝



The Exchange, Denver Ave

申しる水路にある新型の 予的環形状 中 当る諸城南王泉西線マトル・ドラニの で要すむ



Happiness Island Statue of Happiness

从现在开始 Ateonaum 区剩下的 只能。 都集中在这每巨大的胜极上了。第一只在雕像 山面。〕间泊,现,扩上。



The Meat Quartz, Galvenston Ave



The Triangle, Columbus Ave

返生度 李麟天顺唯广,有一點分中已 最早大街場中子 广西,如在一层个股陽時間 出路 走时的 旅客場電響



City Hall, Diamond St

跨子再次藏灵不易被的四部中 从,各此去后城内,号。下进行的时间,并一片一片,所,一下 在城内,号。下进行的时间,并一片一片,所,一下 村好设命。



Fishmarket South, Bus Lane

这是一个带着祖边的巴土的。设置了不少长 椅 生了。但两事的"市图"为是"广西"中或什里。但可 研究构定的证据也不上。



Castle Garden City. Denver Ave

ARTHE 《医萨施 产品补资中的 路至在最左侧的 个登船点 停在布主边的存在 上,强短眼的



The Meat Market, Union Drive East 业学联上运货 发生的 年程 (17.4) 達

□ 「馬点」 考します色 様々 差げ 走 圏域で 差別連続で上す90+



Fishmarket North, Union Drive East



City Hall, Denver Ave



The Exchange, Amsterdam Lane

从马路边997 日进去 **区**条。東的两次立和 根子金属を 立い五献(ちょユ ・ 根・中川 ちゃっと



Castle Garden, Union Drive West

又 有1+ 3条件下 44 成1.55 展月 体 簡子性的。本个 多物还年的 数次。 他,隔4470725年以下165 13年 第五年 數項用性的82+



Happiness Island, Statue of Happiness

及一点碳十、体体 章 的机一十十十二 十二烷中十二烷异化 中国的一二烷异化 中国的酸类的。十二烷 物一、碳异化配的 引 整水间或部面的水的



Happiness Island Statue of Happiness

这只就是在女神教拳书机写一的肩膀上上。 **沙黎近版**語



Happiness Island, Statue of Happiness

3. 藏在了欢手女神想的实起上。就在中雨 的正中间,在飞崩点 34.到。



Happiness Island, Statue of Happiness

② 跑到了女神懷澤咖啡杯的职中告告 献始。那是主的大场指数。



Happiness Island, Statue of Happiness

这片就在咖啡杯。 位置就在刚才的一正



Northwood, Ivy Drive North

这里建设使用摩托车迟胜 8. 为年显错的方 路上各根老腦的 使甲腺子羊族含黑质。 另下 在全中的时候。墨保证车事的三稳



East Holland, Vespucci Circus

3.的的最高级要注意。 证券参约公路上 古明前功度者 半外企需要主意 ケ星 3 用摩托 年飞的后 "加强的路线" 去得麻烦的。



Hatton Gardens, Humboldt River

这是第一个在水平的跳跃点。 中国单 季 標高速快艇 笔直地开过去,只要因人的确思 F是根帽的话 基本都可以顺利完成。



Fishmarket North, Feldspar St

战里如秦蒙军军来进行飞跃的活带支 些。因人於南嵩高飞点根近,而且正对着一声命 献强成功跳过去了。根可能因为撞堤,一步下 心为的



Northwood, Union Drive West

这个跳跃点的外建设用摩托车起就。因为道 据比较狭窄 其同 "要主意"下 医沟足 [2] /g 人的较多 遵理平如吴强烈 」。了云帝却一定的



Middle Park East Union Drive East

476 ・成平衡曜国中器いれて 量、里え 脉,所為国際托车合比较容易 粤 的然 过是 要注意不要獲到機能改多二路的另外。多一品



Star Junction, Denver-Exeter Ave

这个跳跃点在时代广场上。正希望领人。而 且起跳点狭窄 马斯角摩托下 传览系数得高 起跳的时候方向一定要注意, 如果偏右的, 适本 容易撞到路中间的建筑成香路头,东西成进伏



Liberty, Humboldt River

又是 「在水面」的飞跃点 这次相微情感 2 高雅智 那就是起練点的两点沒有在雨能点 你修正方向? 所以这里 克要把握的 未然初 容易過僱



Northwood, Grummer Rd

不 高大四千要不同。後電腦的基礎需量以 然很容易過至最面佈週的 顶端 这里德设电气车 跳、主要是为了防止如果实吸受到太大伤害。



Chinatown, Union Drive West

这个跳跃点就是在上面等 4 得 得到 1 的、所以與体位置は不めて「多里」「是視線大家」 最后的落点 定要在公路上 其内电广是下量成



The Triangle, Jade St

以里牌写献《高了, 不过还是只能用摩托车 进行跳跃。这里最主要注意的就是不要撞到网路 对面的红绿灯或者路灯 如果落地棚车的活, 继 跃就算失败 ?。



飞跃这个点的永候并没有太多的难点,中要 保证进入起跳车的时候车身是正的就可。一切 还要主意 《《探太江直接降钟海皇疗》是《 算成功的。



Hatton Graden, Union Drive West

这是一个相当是魔的特技都以后。 Ti t 是党路路的船舶,而是因为这里是自由城份元常 图,大楼 是参照现实中的铲在周大楼设计的证 以 旦步宏斯人的后果就是高黎芒星通道。近 圏所 先入さ处老人 小西边绕到下町 利耳 科设井型 的崖顶 般这个时候就已经引发 警戒, 然后从口处利用口处的模型就可以来 争大楼屋师, 注意屋顶还有 名警卫在等着作 MA红圈的跳跃点跳出去之后 请保持藉地平福井 **咪噢问前** 前万还有一个斜坡会帮助你院听这么 的餐豆,争取 点逃脱的时间。如果你要坚持用 直升飞机弘屋顶的话,注题四星状态下也沒有" 升飞机过来退击你,危险特也是不。



Chinatown, Columbus Ave

Ohinatown 里惟 个際以中 雅思さ 是很大 如果是用汽车器 在音 减二勞 下、金 的包候角度。定要于 五然在《中余翻转》。定 **造勤落地的话 跳跃就算来收了**



The Exchange, Union Drive East

这个点是在一个造成的走廊。一种相当产生 加速距离,不过这里建设一个上近晚的阳隔两吨 长。即 因为无罪没同义是高架标的语 Piblish 子算切り的。

遠介島崎实际上分三个部分,分別是北部的 Botton、中部的 Dates 和南部的 Bretter,这也是静栽一开始的 動根標地、整个岛屿分布了有79 只隐藏鸽子与17 处特技で行点。由于岛屿面积较小的缘故,这个地区的鸫 子分布比较集中,找起来也不是太费率,只是机场的那几只鸽子可能会让你担上性命之忧,特技飞行点有两 激素是需要连续就两个。一个是在 Botton 中下部的断桥上(3 和 4)。一个是在 Dates 的中部《31 和 12》。



Boulevard, Union Drive West

位于Bonan 区的西北角的海边,还是比较 開眼的 鸽子就站在一块水泥墩上,不用霏得很 近就能看到



Boulevard, Grand Boulevard

海子 十、路政军高小张元帝 生。先二百 紅色。欄上兩百 / 的 10 元 3 4 中省 +M, IF EMERY



Little Bay, Drop St

点于Bohan 区的最东侧海边 不赞比较难 成的就是下来上 块低于岸边的礁石上 没有作 久郎皇"作村志知古 三型原 一部第一峰(e) **



South Bohan, Wallkill Ave

汉只鸽子和 12 昆花 起的, 挥星 好爱观 因为它吴的地方比较低 更重显能



Industrial, Lompac Ave

ヌニ結で観る Sub の区を南欧的 + 銅→里角 鸚鵡 P T pir サ 海 端示 船最高的窗户上



South Bohail/Chase Point East Borough Bridge

0. 主要架桥旁、靠房的哪块型地上、鸽子就 在旁心机。9.6路的护护上比较容易找到。



Boulevard, Union Drive West

位于每避边的位置。不蒙1的位置那么明显。 舞了躲在码头的木板压下,因为也势的原因 只能 用手行选品的。 如片



Boulevard. Grand Boulevard

在手和第5个路头局 多巴 扩着水 头向 西走 绕到靠近高架桥的那 個 跨子就有"]牌 号为 186e 的门对面的端来上



Fortside, Exeter Ave

位于楼群形成的。巷中,这个巷上定被学住 的,只是隔离网上有个洞、可以自亚走进去走到 民车號戶就後44男 500 7



South Bohan, Joliet St

中隔子 多街 位于洛巴 **的屋頂上 争終能看す 医イオ短射点 達みむ** 对支的用类高处。用肥了精灵。"。



Industrial, Leavenworth Ave

见图听了"是四番子"于这种酸和增弱中间 的非 路机上 就是办两台边的路灯 美丽些不 是比较容易得到的



Chase Point, Spin St

始着路可必着第一个。卷的人口,过去压会 发现有道门 而鸽子就在门前石阶的块手上。



Boulevard, Valdez St

位于 Bohan 区的公园里, 虽然图中位置置 起来比较原近公路,但是犹豫用满阳尚 7 %,先 阿灵建设在《圆型稻目领导



Nothern Gardens, Caterpillar St

含于乌路 的复盘车 不是比较早级的 转 盘中有道矮墙, 鸽子就在矮墙上 走上五就 心



Fortside, Orop St

在车站下有一个周易工地,这里商 处用木 极围起来的工作区,鸽子就躲在里面。 注意区里 監警察品供近月 常终期点 洋警視



South Bohan, Joliet St

如果用预建设的与支制单 的语 平航本 用多数"气成" 因为两一鸽分就疼着呢。



South Bohan, Leavenworth Ave

直手Borar 区酸亚扁的铅子 在 ******** 做物那一侧的几个字中的岩板上 邻羟在最 形 批△嚴優的。 石 ★ 硕士



Dukes Bay Bridge

这个地方只能通过水路到达 位于这座大桥 的桥瞰上。你也可以走到大桥上后从桥上附 水山 然后面肥上桥域



Northern Gardens, Grand Boulevard

位于公园西边的主干道上 每 段和震學性 器平行的 国路 确了在保护与2 路向的。个最后 建砂在隧道 上戶用針、桁明半



Nothern Gardens, Flanger St

位于这条路旁边网络楼边间的。 极中 冰点 到野母只的老候就可以看到那? 巷 赶去。 会た場合。 在 り箱奈成れ水管上



South Bohan, Wallkill Ave

在上一只鸽子的南面, 鸽子的所在地就下 个汉堡店的附近,路边上有块"残垣断卧"。



Industrial, Lompac Ave

,图所 ,鸽子躲在这处建锅度 [18 円1 角 1. 区里海角侧上去的路 不过时 要证在工能 对面就到《伊伯里拉



South Bohan, East Borough Bridge

产于这座大桥下推》的 推建树 往一 型水柜管国脉卷 尼海平 千主意的语报附号 00. 在开油 在备外兆跑的路代



Steinway, Sing Sing Ave

汉里是他 Duke 医病毒性 與中華 座 等要人,座桑楼着背面的山坡 钙子就在山坡地



Steinway, Dukes Drive



Steinway, Brandon Ave

名名式会 ・ 的 F 7 75種でロー テそう。 「跳跃声 53 - 端・脚の声で発起す道 + 依 1 角 達近で就可以番列。



Steinway, Yorktown Ave, off Morris



Meadows Park, Hancock St

点国际 好废诉的 4 河西海域地 形容縣 。我漫域中 8 国由 俄恩纳基本进去对东方称



Meadow Hills, Ellery St

以 如於中 別也 編成的物別下 《相戶 大年的相台 医穿手形式 配置 本先 场 標化值的建筑应用于 、如何 派 「全年報報 医學術



Francis International Airport

■ 区央依然在机器 「馬」とは「「緊急眼」就在 停车场出入口的收模点 As を停す。 私モディ



Steinway, Dukes Drive

最名 医の地 自由年の代的 、 # 9 地 伊工語母版で41世で生みでは # 定定限。



East Borough Bridge

Fix 特 whise Orna 和 Algorous 医的人病点 到底等 眼球的中间时 可以再降 点。1度的部分其效的标题



Steinway, Harrison St

培存 ぞの質内発走を * まだり せん ゼア的后面、後中・終子正のキョウ ケタギ 間増上・比较温度



Meadows Park, Hancock St

这一的军事中型北京东流河地區。 《李台》大师李柱 [唐本中的原 医阳》接着。 李殿殿,随《献在、捭。]



Willis, Saratoga Ave

返日的・5gm またいて、情名 要契約を抑制を対し、 2四、契約 日報会無数 かっ 観要件。 2四、契約 日報会無数 かっ 这四、根多 容無載を監修



Francis International Airport

66 子就在机场中间名程序的接上。 是 只有开直在飞机才能上去 而且后 工程就 忌,交还基础组。



Steinway, Dukes Drive

这些现在人。 電存 動用 广领军行为。 《经验》,《经验》,《管理》,



East Island City, Franklin St



East Island City, Brandon Ave

部子躲在这个的"大车","市知"。 。 《 纸在屋饰写文



Francis International Airport, Hancock St

新 得罪 - 原葉家走佐門中名女。 1965年 プ展州和牧師中作者 1台 間。 - 主就でき 劉郎子在から中の大キトプ



Francis International Airport



BOABO, Chicory St

这个部分就十大事的"是一类"的"电脑"的 给你是《异性"或密题成果的"高人就是"。"由 的一般不通生



Steinway Brandon Ave

次学は向けを支い器的は手物 ルギス機で 価値就到路されで加工重要が肥 減 ± ・・ 作 ま 快石头上,还是比較好技术



Steinway, Franklin St

返軍界を訴す。 かず的 柳原郡 5.4 6 6 荷野 5 3機械走、範圍的終ラ 高 扇 か 台所を料上



East Island City, Bunker Hill Ave

要が多く 作品 商 ** 自*でおい 発到展す。十世代は仕上とと同じらい。 位 四校初節中里 基本上がは差別に任いる 4次名は双方・米里一部に、米隆級



Willis, Cleves Ave

位子 「建筑的メール *]在中中。9時間 側・「銀子平ឝ雨側上 面景+*]的「紀上



Francis International Airport

第字段碼的《广得·至·四字》(1011年) 繼 然后直到礼物修构器 王语素 生 元 [8] 的操写 第三款车重要



Cerveza Heights, Chicory St

・運用に機道的階で 第七級 4 年))。 株理法院国 露土器区 5 過少配当た品店」 + 見服研禁河的



Meadows Park, Savannah Ave

。 孟要AA - 直列 大高等。 1 25 0 7 7 4 化间库油 李胺岛处于中院、柏德子 中国主旨 5 i. +6i. ff.



Schottler Algonquin Dukes Expressway

这只鸽子的机 置比权根质 到达地图上标示 地段后不要上桥, 直接可桥洞里 鸽子在桥洞的 根和梁的内侧。



Downtown, Montauk Ave

. 商《夏水量服 研路》。 "太" 的作用或不准定 人名斯伊克斯伊普 电 克多勒,将其明 。



Outlook, Montauk Ave

F Broker 区的公园中,在公园里的原序 处。走过去后就接着到鸽子站在原亭的快车上面。



Hove Beach, Delaware Ave

每边上镀靠近大桥的一个很小很小的码头, 包《锦傅在其中一个木桩上,只要即万成为了。 在子类非常思眼的。



Firefly Island, Delaware Ave

在这个区质器的游示场内,那个巨大的印象 · tv · ve 的摩天轮下。有个地沟可以进入。 台上就躲在图中红圈标注的地方。



Cerveza Heights, Huntington St

鸽头点。 • 舶里 从人 " 龙 " 无质在年。 [A 比较 全 。 北京中華



Schottler, Cassidy St

位于马路边,不用电。巷子电机翻了到了 以后注意路边房屋的门口 鸽子就在 3口台阶的 扶手上。



South Slopes, Sundance St

位于桥板站上。 一丁店的湖角 。店有比较 则起的量广店头,所以还是比较容易发现的,这 里 ∧ ●容易触☆警报。



South Slopes, Montauk Ave

从路边的。港进去居、从一个带荷石矿的门 口利用垃圾箱爬到榜边的房顶上 再越过那个白 色的皮质 就可以看到两人 前的的



Hove Beach, Onondaga Ave

到达后从路边的。巷进去,绕的建设物后 万的。 庭院中 成到红色的门, 鸽子就停在。卧



Firefiy Island, Delaware Ave

同様在。久主雄馬場内 就 すごし 年間。直向電 高处每一只鸽子。你走到游乐场旁边的火车轨 道上可以打中它,而在地面的活就要主意相击枪 们是的原知



Algonquin Bridge

。于前在Agarau Is.的大桥上 在由两时 的北条工道强烈的栏杆上 靠着第一个麻烦



Beechwood City, Wenrohronon Ave

就在64的不近处,到达后会发现有一个970 方概不极图住了,在这块地声的左侧部饰的简单 楼梯扶手上可以找到鸽子。



East Hook, Mohanet Ave

在Broker NAVY Yard的人口处,鸽子就 躲在左边立柱的顶上 稍微走远一点 用犯击枪 才能观察到自商位置。



Hove Beach, Tulsa St

从表场的后门田去后上楼梯,逐个越过房 顶 鸽子在秀场大门的招牌上,跳过去就可以搞 FT C.



Firefly Projects Broker-Dukes Expressway

在喜架府的人在粤州、领了就是产路中间的 属岛栏上 鱼处的位置不足非常阴湿的。



Firely Projects Broker-Dukes Expressway

这 只管针 于高型的现在的 商。产L 里,小区的花园。路旁边都有栏杆,这只鸽子在 一处转角处站在栏杆上。



BOABO, Chicory St

必集的建筑物質 伽可な遊る 「大江 鴻 s 副在关井里的简单楼梯序 x



Beechwood City

位于高架公院旁的 ,块目地中 旁边还有! 快餐店 鸽头被 哈施丁物品围在中间,走近了 就可以看到 '



East Hook, Mohanet Ave

在码头的里面 进入码头至手边的建筑 鸽士 就在围绕着建筑的水管上的转角处,用狙击枪比 规密编版点



Firefly Projects. Ringo St

高架铁器下万有一处被被冰的惨壁 有路馬 放在那里,走过去就紧看到鸽子在两头上



Firefly Island Delaware Ave

位于西南岛的海边 云刻的人口处 鸽 + 在 大门的最右侧门柱上 稍彻离血。原会比较温度 打到



Firefly Island

在器:陽胆的筋南端 第4点下、定算池 来板器的下方。就贴着彻边,提问主、压剂 、环 松揚定。



Beachgate, Ketchum St

这里跨至位于两人在生区 是人。底后生。 路口左转,鸽子就在否选的 歷别對岸 原现 争上。



Industrial, Guantanamo Ave

这个既既点比较容易找 7 1图点的相对比 极容易,从跳跃点到公路而足够长的助跑证器 不过需要主意的是到去就既点的时候得修士



South Bohan, Rocket St

这一点怎多一座修建了一半的大桥上,田子 超跳点子较高 所以云飞走倒。。这里建议用的 点的车辆,一幅飞步走走流潮。



Industrial, Nothern Expressway Bridge

这里比较复杂的问题就在于要人。第一世 跃点礼里飞到这一一段标:近 对自在台联的国 **退走湖内飞欧到毛军地点 重加速极好的工士**。



Industrial, Northern Expressway Bridge

在飞栗 跳跃点之前就 经开业原本 盘子 这罪实际。没什么难点 但是刘昊想在中 间那段桥道上停一来就提升军速度的扩展 5 不 要用高速起飞。



Steinway, Brandon, Ave

这一个也难度不高 异要达到一年的重要 就可以轻松飞过去,建议可以想办法弄一辆警 车来开警笛,这样别的车辆会给你空出很长的 肋跑距离。



Steinway, Morris St

这里。开始也有很多的面面正面是 所以 总体来说难要不大, 儿果觉得路。车本无别响提 妻的 毛 那就晚上或者直接用警平吧。



Steinway, Concord Ave

这里的群亚点量 推建村,而且比较狭窄 所以汽车不容易对准进入,建议用NGR800原用 **车 下は文里就要 川川良霊・要初単宮(手頭) 4** 斯会造成很大价密



Steinway, Concord Ave

这个跳跃AFRIT 建距器很短 市。建设使用 視束軟的爭煳、看在路上沒得过往至熵的时候立 刻中心 指定语地范围也比较宽松, 难度并不是



BOABO, Mohanet Ave

欠跳跃总有提长的肋脚距离 也不会别的军 辆前来打搅,但是要。心的是 尽量不要飞得太 远,不然掉到海里面就比较麻烦了。



East Island City, Hooper St

议距也没有太高的难形 不付需要主意的就 是在进入起鉄点的时候有一座路灯槽在前进链 城上,一定要」心避让,不然会影响到起飞。



Cerveza Heights, Charleston Ave

汉个点位于住军楼的一个。 巷中, 不是朱 容易发现,但是如果看到了几还是比较容易了 过去的,如果运气好 可以连12号飞车点一起



Cerveza Heights, Huntington St

这里建议不用#要找到一个 YYNG ** FT 是 的地方。直接在11的时候踩足油门 尼黎尚整万 向 因为这几个跳跃却是在一条直线上的,如果透 复够快 的够远可以 1.5% 1.1.5



Algonquin Bridge

这个路证点位于Algonquiri 与 Dukas 区的 大桥上,如图所示,从红圈起跳 必须要落在绿圈 的范围里,也就是大桥两股首中间的夹缝下才算 跳时成了。



Cerveza Heights Carson St

这单建设用加速好,重要经的。倘 因为量冰 有很长的助御阳崗,但是由于本身资面有高低起 伏,所以到达起飞点的建度不稳定 用高速轻车会 比较容易。心志。



Willis, Lynch St

这个跳跃点比较有胜度 少红圈工商矿品 主医动植 专物管广西中部 "育树木等姜酥她 幽须用摩托车来完成特技库作。



Francis International Airport, Tudor St

这一地开闢麻烦的就是在于起跳点的位置 很不与便起跳 经常完被财任军期候加重额 而 自这里能点机场 主流囊根大 多海绵云烟宝 1 的把握就可以推确起跌く



Francis International Airport, Tudor St

这里又是个混跳。非常物,消电性,仍然病 设使用摩托车,这里树比较多 每时候全当行业 线,多加注意就可以了,并不是主架困难





丰富多彩的招式是《科南》的最 大魅力。全部招式并不是在初期即向。 使用的, 科南必须用红螺去学会新语, 而新招又似领在学会特定招式后才会 出现在技表中让你购买



*此外,实下来的招虽然可以使用 了.但玩家还要不断使用这些招端, A 而获得经验值来让招式升级。需要升 级的指式只有 级,每次使用时屏幕上 会显示当前的学习进度,当获到 MAX

> 时就算开完了。开级后玩 家可以获得 定的红魂 作为奖励,此外升级后的 招式往往会附加 些特 殊效果

接下来我云对各种 招调的分类进行。讲解以 帮助大家在实战中更好 地使用。

RB鍵在游戏中是使用率相当高 的键位。游戏中很多特定物体前会 有一个发光的圆圈,来到这个圆圈附带 近后按 RB 鶲, 即可使出特定动作。

在瓶瓶罐罐面前是畅饮红。 魂,在门面前就是开门,在 机关面前是发动机关…… 种种用途实在是數不胜數。

庾

Ŋ

,

早したる

值得注意的是, 很多时 候接了动作键的话,还要接 不來完成 OTE 才算完成。 相信现在不会有玩家不知

道 QTE 是什么了吧?在《科南》中所 有的 QTE 都有巨大无比的按键提示。 难度都不算大。不过其中掺杂着一 些动方向键的指令,和一般的游戏有 些区别。



除了动作舞引发的OTE外。 与敌人战斗时还有两种 QTE, 主动 OTE 和被动 OTE。 生动 OTE 是指可 以由玩家来引发的 OTE, 多发生于 BOSS 战中,把 BOSS 的 HP 打對一 定程度之下,80SS 身上会出现巨大。 的按鏈提示(远了是问号),此时靠 近 BOSS 輸入相应的指令,即可发。

动 OTE,很多 BOSS 必须用 OTE 才 能打倒。

被动OTE则是由敌人来触发 的。当敌人使出特定的招式时,就 会出现按键提示,不过这种 QTE 有 效的时间非常短,动作稍一慢就使 不出来了,难度很高。后期有一种 赦人会对你使用投技,按键失败的 话后果非常严重,难度也相当离。



在《科南》的世界里有三种瑰存 在,绿魂恢复玩家的情、蓝魂恢复玩。 家的魔力,红魂则是用来学习技能 的。取得真的方法多种多样,大致 归纳起来有以下几种。 《

打倒数人,这是最基本的方式。涨 藏很多招式在学满之后,会追加特 殊效果,用这一招打倒敌人时会出 现不同的魏。其中以投技局多。

汽輛罐罐:走到瓶瓶罐罐前面按 RB 键,即可抱起来一顿畅饮。有魂的 瓶瓶罐罐,其位置是固定的,而且 能从外观上看出来里面盛放的魂种 类。多打几遍玩家就熟悉了,在攻 略地图上也有注明。

礦坏: 击碎某些特定物体,也可以 拿到一些魂。建议玩家养成破坏一 切的好习惯。肯定会对游戏有很大 帮助。

投技是游戏中最为实用的招式。 投技的好处是显而易见的, 防御不 能 宝招时完全无敌 威力大 变化多。 以 B 键起手的投技, 配合方向可以把 人扔向不同的位置,从而完成死亡坠 **洛**列刺穿。之后追加各种按键, 又能 演变为不同的投技,就算对方侥幸。 死, 活下来也会处于昏迷状态。这些 都是以说明投技的强大之处。

但是按技也有其局限性,那就是

投技对部分敌人无效。 无效的情况又可以分 为两种, 种是根本就 使不牢投技的动作,如 对BOS3时。另种 贝 建投技被拆,这种情 被拆附敌人会给予 定伤害,在高釉度下这

可是致命的。因此玩家必须记住哪些 敌人是不会中投技的。

不过投技还有别的要化。有的敌 人在平时会拆投,但在昏迷状态下则会 吃投技。由于投技的强大,这使得我们 在与这种敌人对战时,先用致晕枝再用 投技会经松很多。幕上这种敌人的话 游戏中会吃投技的敌人就相当多了。

投飞技 THROW, 则是投技的一 种变化, B 键投技的起手式就是投飞技 的 种, 意指可以把敌人扔开, 对于达 成死亡坠落和刺穿是很有帮助的。不 过因为有了日投这么简单的投飞技,其 他的投飞技就没什么意义了。





缴械技具实可以算成投技的一个 变林, 顾名思义, 缴械技能把敌人的武 器变为我用。缴械技是单手剜的独门



绝唱,成功后即变为双手车。缴械技 的适用范围は投技还要窄不力,首先 敌人物须也是单手剑,其次得是投技 能命中的敌人,另外敌人还得有武器让 你缴,对空手的人用也会失败。缴械技 失败的话一样会被敌人拆投,同样损失

> 本力,因此很不实用。 老实说除了用来解除 成就和开启新的招 式,没有什么意义。

夺唇技是激械 技的 个变种, 顺名 思义是对有盾牌的 敌人用的,对没盾牌 的敌人来说自然是 无效了.

当敌人处于倒地 PhoNE`状态时, 就可以发动追手技了。从后面的出招表可 以看到 途市技的威力大得奢涨 基本上 都是一击也杀。那么玩家可能会想,追击 **投想**哪是相当实用的了。其实不然,因为 只有,部分敌人会被打成倒地状态,至于 BUSS 级角色就根本不用想了。而自游戏

中的敌人 巨倒地 多半会位于昏迷状态 此时可以用各种技巧秒杀。所以追手的实 用性并不勞高。



反手技也是游戏的 大特色,也是非常 **实用的技巧。在敌人攻击到你的瞬间按防** 御鍵 就会出现侵动作特效,同时屏幕上会

> 出现按键提示 照着输入的活息可发 动反击战。反击时可能出现的指令有 、B 种,究竟会生现哪 种是随 机的,如果输管指令则算无效。

> 反击技的威力相当大,而且一般 都附加分尺效果。指面而文血腥。游 戏对瞬间防御的要求很低。而且对于 除 BOSC 夕的大部分敌人都可以使用 反手技,因此练好这招会相当省心。



科南井不擅长空中攻击,无论是对地 还是对空,因此游戏中的母空技很 い。之 所以要把空中技单独列出来 是因为游戏

中有一个奇怪的設定, 那就是当玩家站在 有高纸差的地上针,此时生招的话就会变 为空中攻击。老实说这是一个很讨厌的设 定,除了空中攻击不强之外,在空中时既不 能防御也不能翻滾,这是非常致命的 因 此为了安全起见 局量站在平地上作战 也 不要踩到什么东西上。

游戏中的翻滚是相当实用的 翻滚时 完全无敌,而且可以在大部分地面招求中 使用。《科南》中敌我双方的攻击都比较慢, 惟有这个翻滚却是相当快捷, 见势不妙就 可以用翻滚躲开, 熟练掌握之后会简

单很多。

而且翻選还有 个妙用 机就是 翻滚不会中断生招。例如玩家使用 XXXX, 当你出到 XXX 时用翻滚,等 翻滚结束后再按 × 键, 就会直接使出 XXXX 的最后一下,这个设定实在 是太赞了.因为不少招式的最后 主

2会有出完的机会。利用这个设定之后开 家完全可以先把起手式出完,再以翻卷接 近BC S 使变最长 击。或是对看BOSS 土抬 看到異反击时就凝升,之后再继续之 前的出招。

不过也不是所有的招式都可以用翻滾 来取消的,例如海跳跃动作的招式和投技 等等,这就需要玩家在游戏中去掌握了。



才是最为强劲的。但与强敌对战时很

可維度之類,在 SHEAT 地項中全別數各科學與 2頁。亦作不著作業不會 胸或就获得,请多加利用。

> THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE OWNER. 直力元素 (Armeir Fewe

NORMA、 难度通关 NORMAL难度消失 HARD 难度通关 KING 难度過失

基持方式 流程中自动获得 *20 流程中自动获得 10 流程中自动获得 30 流程中自动取得 流程中自动取得 20 流程中自动取得 30 流程中自动取得 NORMAL 难度通关 40 Mighty Cores HARD 难府诵关 K,NG 难度通关 Piumultille Saaka 10 解除 5 个封印 20 解除所有的红色封印 Arrest of Uni 解除所有的蓝色封印 解除所有的绿色封印 Planty Harting Dystain 20 解除全部對印 找到5个宝箱 找到 60 个宝箱 SPECIAL PROPERTY. 找到所有的宝箱 Mobile Cerein 救出一位美女 lifty Harris 20 救出所有的美女 只用盾干掉一个敌队长 在与大乌城的 BOSS 中干掉至 15 ---少 25 个敌人 THE THE WHITE 一关拿到 2 万分以上 总分超过10万 40 连击数超过 100 mairied Attacked 连击数超过 325 累计分户 100 块 累计分户 500 块 20 累计分户 1000块 用投技干掉5个敌人 15 用投技干掉 50 个敌人 用投技干掉 250 个敌人 20 Total Total 用投技干掉 500 个敌人 0 让 个敌人死亡坠著 Wester Rails 30 送 100 个敌人死亡坠落 10 繳 一个敌人的械 30 缴 100 个敌人的械 刺穿 个敌人 10 刺穿 100 个敌人 30 学会单手剑的全部招式 10 学会双手剑的全部招式 学会大釗的全部招式 5 Berry Assessm 用反击干掉 100 个敌人 20 用反击干掉 200 个敌人 使出过全部武器的全部反击技 30 用重物砸死 100 个敌人 totale Management 15 同时干掉至少5个敌人 同时干掉至少10个敌人 不受伤打过任意 关

这是成就的重要 是要参照后面的吹略,轻松达成不在话 下。游戏中每过 并,也会给出当前获得的隐藏要素 SECRETY 数量,这个数量是包括打印。宝确和美女的。但由于BIO的关 系 会商两个事箱不计入统计 因此玩家到最后实际应该获得



二个隔藏要 素, 但游戏中只 会显TSPT。 这两个未升入 统计的军箱分 另存第4美和 最后

招式类

以学会和使用各种招式来完成的成就是另一头。由于招式类的成就需要在一次游戏中完成、因此要学会取舍,基本上、次游戏很难同时学会一种武器的全部招式,不要让于贵也一做好名周目游戏的准备。另外主意 开启学会全部招式的秘技是不能拿到成就的。

反击相关的成就有。定解要,这主要是因为反击后出现 按键是随机的,个人感觉。最多。因此争后期很有可能会出现。早早就学记。但人和已死走学不满的情况,这时建议按键不对的活就不要反手,留到下一次。号诱敌人出招的好方 去是確他。几,这样他们多生会迫不及待也还是一刀



各种杀法

共育5种杀去类系到成就他们分别是 死亡收落、刺穿 分 尸 砸死 投技 其中投技无疑是最简单的 虽然要求数字大,但我 们完全可以在与大马贩的战斗中和,用于限复活的敌人轻松达成。

砸死是比较麻烦的成就 玩家需要用石头 木桶等重物来砸死敌人,难点在于这些物局有数量限制,而自未必能一下砸死敌人。不是从个人的经验来,这个成就是可以多周目游戏案计完成的 因此可以放到最后来拿。

死亡整落档的是把 敌人扔到易居里摆死,利用自加广向就可以轻松达成这一目标。刺身实指的是把敌人捅 个透远凉, 有几招足专门用来刺穿的,不过最简单的方法还是把敌人往关刺 上扔 存第一类的 BOSS 战卫有根好的机会。

分尸则指的是把敌人大知人块 针出 1000 块就算完成。正常情况下用级 7的反击技能 针出最多的决数。如果开启了无限死亡之歌的话,利用简单的投技就可以把敌人摔成肉尼

最后补充一点,分尸 刺等的效果,必须在平局了游戏的攀大 选师后才会出现



其他成就

- ★连正教要想达到最高的 26 是颇有难废的 起码的 条是开着无敌,这样受免不会令连重数减少。最低地点是最后 关,最后一条有很多定义,里面看无数距青战士利用双刀的旋转攻击。 经易达成高途主数。
- ★ J 差元佈約雅度 不过如果中启で无敌、就变成送が謎で、
- ★同时秒券 0 敌人的成就比较麻烦, 推荐完成的点是 Kiri 推度最终 BY ASS 就最后 实现动机关的时候, 这时会有题过于个的悲情砂土的你进攻。如果看在机会用虚无魔法即可完成这个成就 "然必气成为比较重要,稍有不低,另说解开成就了秒钟为你就会被沥青成上们秒率。

全武器出招表

《禁兵器 指的途声 这个标。我会长,更数,

共通动作

٦	技名	担令	所需红幕	类型	效果	必须招式	杀敌奖励	基础伤害	盾防伤害	总伤害
1	dOE + THROW	В	无	设拉	设技	无	无	5	Ð	5
4	BODY SLAM	ь.в	150	投技	投技	无	无	10	0	+5
j	P LEDR VER	B - K	40D	投技	投技	BODY SLAM	2 绿魂	35	0	40
	BACK BREAKER	B - 1	800	投技	投枝	PLEDRIVER	5 郷湖	6D	D	65
1	CAMEL PUNCH	В	无	轻攻击	元	走	艽	5	0	5
	DEATH STOMP	敌倒排时 x X	无	B 击	五	で	元	+0	0	20
7	DEATH STOMP FIN SHEP	敌倒地时 y・X X	无	追击	无	无	₹	0	0	30
ć	LAST BREATH	敌倒地时 >	无	追出	九	尤	析	必差	0	少千
	A STATE OF THE PARTY OF THE PAR	7								

4 种投技都是游戏中非常实用的招式,尤其是满 最后龄 8 · Y会出现大量绿魂,但如果一味用投技,但后来会因为重复而不再出绿魂。情记熟投技的适用敌人,有机会就毫不客气地用吧;

CAMEL PUNCH必须在离敌人有一定距离的时候 按B才能使出来,不然近身会自动变投技,就算对投 技无效的敌人也是如此。这一招的实局性饱精当着。



单手金

41	Legacia III		aller and		ap7. →	State of the state of	Filler 19	Approx.		and the second
	技名	指令	所需红魂	美型	效果	必须招式	杀散奖励	基础伤害	盾防伤害	总伤害
	FAST STRIKE	×	圥	轻攻击	无	先	无	3	Ĵ	3
	DOUBLE STRIKE	х х	无	轻攻击	无	五	无	3	0	4
	TH PLE STAKE	X - X - X	无	轻攻击	无	无	无	4	а	10
F-/	AST STRIKE FINISHER	X + X + X + X	50	轻攻击	破盾	尤	光	11	0	21
	HEAVY STRIKE	Ą	无	重攻击	破盾	无	无	В	-8	В
HE	AVY RUNN NG STRIKE	跑动中 Y	无	重攻击	破盾	无	无	8	8	8
DO	DUBLE HEAVY STRIKE	Y · Y	无	重攻击	破盾	无	无	8	В	6
HE.	AVY STRIKE FIN SHER	Y - Y - Y	250	击倒技	破順	尤	无		7	2B
	LAST BREATH	放倒地时Y	无	追击	禾	无	九	必杀	D	必季

	-		nin and	Adem	3.46				_
技名	指令	所需紅雞	类型	· 数果	必须招式	杀敌奖励	基础伤害	盾防伤害	总伤害
ELBOW STUN	X + Y	200	敬學核	破盾	FAST STRIKE FINISHER	元	6,	0	8
WARRIOR SUPLEX	ж ү ү	600	投技	投枝	MONKEY SLAM	无	41	0	47
TH:EF OF BEL	X-Y-B	600	敞械技	无	CHARGE	无	а	0	8
BEL S WRATH	X - Y - B X	500	¹ 轻攻击	无	THISE OF BEL	5绿魂1低魂	tr .	-0	7.3
BEL S REVENGE	X · Y · B · X · X	500	轻攻击	无	BEL S WRATH	5 绿魂	8	Q	41
BEL S CAMBIT	Y · Y · X	BOO	缴械技	投技	THIEF OF BELL	5绿谜	20	0	16
C MMER AN CHARGE	X - X - Y	250	置攻击	破盾	FAST STRIKE FINISHER	2绿瑰	10	26	8
HYBORIAN HEAD SMASH	Y · X	500	政學技	投技	ELBOW STUN	无	17	۵	25
MONKEY SLAM	X - X - X - Y	700	投技	投技	HEAD SMASH	5 绿魂	25	0	41
JSURPER THROW	х + ч х + ү + В	800	投飞技	投技	MONKEY SLAM	5 绿礁	34	a	75
SP NN NO THROW	X - X - X - Y - Y. 蓄力	1200	投飞技	投技	JSURPER **HROW	5 绿瑰	8	5	49
SHELD STRP	Y + X + B	600	夺盾技	投技	ELBOW STUN	无	0	0	26

30 -124-1					26.05	CHIEF & BRIDE	ASSESSMENT OF THE PERSON.		- X
被名	指令	所需红魂	蒸型	效果	必须超式	崇数美励	基础伤害	肩防伤害	总伤害
THE BLAYER	X X Y	500	残虐枝	磁盾	HYBORGAN HEAD SMAGH	元	37	0	ů.
HEAD POP	V + X + X	700	重政治	无	SH ELD SLAYER	无	₹0	40	26
HE D SHAKER	В	7	重攻击	破盾	无	无	5	25	15
T		400					CARGO A	The state of	ST SERVICE TO

18.13	114 4	() Ital arrests		AND ALM	mo, was the not	She tilly the tasks	DAMEN IN D	TELIAN IN ICI	CE-DIA.
MMOLAT ONS	X - X - X - X	无	点火技	无	无	无	5	0	15
				1		Are the second			No.
			1	72.5					
技名	指令	所需红瑞	型类型	效果	必须招式	杀散奖励	基础伤害	后防伤害	总份害
ARJAKE	空中ン	无	登中枝	无	无	无	,	0	3
DOUBLE AIR STR	KE 空中 X · X	无	空中技	无	无	无	6	0	9

HEAVY A R ATTACK | 空中 Y 无 对 时转

技名	指令	所需紅鵯	美型	数黑	必须招式	杀散奖励	基础伤害	盾防伤害	总伤害
CROM a CORSe	瞬间防御店 B	光	设技	投技	元	无	150	0	50
SKULL CRUSHER	瞬间防御后×	Æ.	投技	无	无	无	150	0	50
CLEAVE N TWAN	隔间防御后 Y	无	投技	投技	元	元	150	0	150

準字剑的变化是最多的,除了最基本 [聯章手創 还有拿着和火炬的变化。单手 躺指式的特殊效果也是最多的,从投枝到 **新翠披、张青枝、嫩树枝 1920 迎有尽有。各** 种特殊技计对的某人都有规定。根据必须 等無子心。 夢的來说推荐单手倒 五層的線 養養機能了不能用繳械核之外。其他招受 基本上沒有养精。而且质的前期效果远胜

林被 HYPORIAN HEAD SMASH (Y) 州) 漫草手剑罩厉害的一痛,此族为技技,防御 不能。出措快、有效差围超大。玩家只要强 揮一下半、再接米。前銀起青己身边的強人 最过来打量。而且此技对几乎所有的人都 激人均有数。對看之后再接投數等各種畫 **帰報或,會游戏遊程轻松无**症



di lan salaman			- 第2	樓			40.1		
技名	指令	所有人 碘	#1.34	の物理を	ある権力	8 8 9	2 th	層防伤害	总伤害
FA T S PAE	Х	九	经攻击	九	九	九	2	0	2
DOUBLE STRIKE	X + X	市	轻攻击	无	无	无	2	0	4
TRIPLE STRIKE	X + X + X	无	轻攻击	无	无	无	3	0	7
QUAD STRIKE	A - X - X X	无	轻攻击	五	无	无	3	0	10 ,
FAST STRIKE F NISH	ER X . X . X . X	50	浮空技	被盾	无	无	10	10	20
HEAVY STRIKE	y	モ	重攻击	破盾	九	无	6	6	6
DOUBLE HEAVY STR	KE A • A	无	重攻击	破盾	无	无	6	6	12
THIPLE HEAVY STR	KE Y . Y . Y	无	重攻击	破盾	无	九	ß	6	1B
HEAVY STRIKE FINISH	ER Y Y-Y-Y	250	重攻击	破盾	无	无	3	3	41

技術	損◆	所需虹礁	美監	数果	必须指式	永散奖励	基础伤害	盾防伤害	总伤害
THE BAHBA HAN	x • y	250	净空後	无	FAST STRIKE FIN SHER	无	5	0	7
ANH B' W VID	X X Y	400	重攻击	Æ	SAVAGE SPIN	无	10	0	4
SAVAGE SP N	X·X·X雷力	500	范围技	先	THE BARBAR AN	无	2	0	6
BLACK R VER RAGE	XXYY	800	厚空技	五	WH RL W NO	无	Б	.3O	20
THE MERCENARY	X - X - X - Y	800	残虐技	破層	WHIRLW ND	无	15	32	18
IMMERIAN LYCLONE	X X・X・X 蓄力	1200	范围技	无	BLACK R VER RAGE	无	1	0	8
WHEEL OF DEATH	X - X X - X	1700	残虐技	无	CHMMER AN CYCLONE	无	7	۵	17
JURCERER S SHOUL	Y・Y・Y 額力	1600	確地遊	震地波	CIMMER AN CYCLONE	10 蓝魂	1	5	13
FURY KICK	¥ - X	500	击倒技	无	SAVAGE SPIN	与绿滩	12	D	14
5 m mm. 4 m	-			4		1	A 19	7	E 1

技術	推查	新疆 红线	美型	效果	必须 招式	禁 敬 奖励	伤害	伤害	維御官
A R STRIKE	章中人	大.	空中位	无	无	无	3	Ω	3
JOUBLE A R STRIKE	호마 x X	7	空中技	无	充	圥	В	a	9
HEA√Y A FI ATTACK	空中 Y	无	对地技	无	光	无	3	Ð	3
			反	山越 。		a diagram	grigor I I		
	#*	所紅	展 新 東聖	大 大 大	参 振式	美敵	基础	層所	海伤病
APPROPRIE	瞬间防御后			数 数 果 无	松振 式	美数 奖励 无	基础 伤害	提 伤害 0	50
GWAHL _U R	瞬间防御后	8 3		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	经 指 无 先	美 酸 无 无	伤害	層勝	

派手剑的优势在于进击数多。很容易发勃晃亡之歌。秦 过由于本作的死亡之歌状态本来就不强,所以双手剑的这 个优势并不明显。双手剑的缺点在于数量技比较少,也缺 乏投技和缴械技之类的变化,而威力又没有提升多少。不 过双手剑也有自己的特色,一是范围技,二是残虐技,对付 普通敌人决不含糊。没有致晕技的话,可以用 SORCERER 'S SHOCK(学科·Y育力)来弥补。

Ţ	技名	指令	所標紅珠	类型	救罪	必须指式	录数奖励	基础伤害	盾防伤害	总伤害
ì	FAS THE	X	无	轻攻击	五	无	无	6	0	б
į,	DOUBLE STRIKE	X + X	元	轻攻击	无	五,	无	6	0	12
	FAST STRIKE FIN SHER	X - X - X	250	重攻击	破層	光	无	12	12	24
ľ	HEAVY STRIKE	Y	无	重攻击	破盾	无	£	9	9	9
ı	DOUBLE HEAVY STRIKE	YY	无	重攻击	融盾	充	无	9	9	18
ı	TRIPLE HEAVY CTAILE	7 - Y Y	无	重攻击	破盾	无	无	9	9	27
ı	HEAVY STRIKE FIN SHER	Y - Y - Y - Y	500	市攻击	砂点	无	羌	18	8	45
	7.5A		40.0		1	The same of the sa				

				200	2200180					AREA
11	技名	抽金	所需红珠	藍美	數果	必须招式	茶酞美酮	基础伤害	盾勒伤害	总伤害
Ų	JPPEROU.	X + Y	300	击倒技	被盾	FAST STRIKE FINISHER	5 绿魂	2	2	18
ì	OUTLAW S HILT	X - X B	600	数晕技	破盾	GEMOL TITER	5 绿魂	10	0	22
d	THE BLOODY CROWN	X · X · B · Y	000	重攻击	被盾	OUTLAW 5 H.T	无	47	47	69
i	GEMCUTTER.	ΥX	600	锁骨枝	无	(1 months (1)	以外提	. 8	Ü.	16
H	KING S EXECUTION	Y . X . Y	1000	重攻击	破盾	OUTLAW 5 H., T	元	48	48	66
Ţ	STYG AN SKEWER	X X - Y	1 00	投飞技	破盾	king s execution	- 绿塊	3B	38	50
1	STYG AN SKEWER FLING	X X Y Y 蓄力	1200	投飞技	投枝	STYG AN SKEWER	5绿礁	8	0	8
ų,	M TRA 5 HAND	Y . Y Y . X	1400	震地波	破盾	STYG AN SKEWER	り無魂	21	0	39
Ä	CAPTA N S RUSH	X蓄力	500	范围技	无	MITRA S HAND	5绿魂	12	0	12
	CIANT S CRUSH	Y售力	1600	震地波	破盾	CAPTA N S RUSH	5 绿魂	23	23	23
r!	SLAYER S BLADESAW	X X - X - Y	1500	飞行道具	破鸠	M TRA S HAND	10 绿礁 2 蓝池	3D	.30	36
	The same of the sa								-	

技名	指令	所需红礁	美型	效果	必须招式	杀敌奖励	基础伤害	層防伤害	总伤害
AR THE	⊉中 x	无	空中技	五	无	元	. 4		4
HEA . A P ATTAC	k Pr	无	对地技	无	无	- 并	В	0	8
T #				a . T 🙀	-	APPLICATION AND APPLICATION			
			a a glasia a a fe	击按.					
Ada da									
技名	指令	所需	江東 禁型	效果	必须指式	杀敌奖励	基础伤害	盾防伤害	总伤害
CROM 5 JRSE	指令 瞬间防训局	1 7 1 1 11 1	工業 美型 - 投枝	效果	必须指式 九	杀敌奖励 尤	基础伤害 150	盾防伤害 0	总伤害 +50
		в "Ж			Marie Constitution	条放奖励 尤 无			

大剑其实只是一个泛播,对于需要双手拿的长兵器如 大釗,战斧、长矛,我们都称其为大剑。这些武器虽然样子 不同,但是招式一样,成为也一样,所以没有区别。希望无 家在使用攻略时注意一下。

大剑的威力远远凌驾于其他两种兵器,而本作的 BOSS 没有动作敏捷的,因此大剑称得上是对 BOSS 的量终兵器。 反倒是游戏后期有几种动作极快的杂兵,这值得大剑在与 其战斗时反而比较吃亏。不过大剑的变化并不少,如上感 刀力,看准机会一两刀就能更被人的商。

SAFTAIN'和 RUSH (X 書方) 是桐当美房的指式、快餐。 華高語、軟體榜、清末難 段發 的高非常好,就是成为小事 基本NO 等 EXECUTION (学) 茶。約 是非常好用的相同 二亩数量,第三亩破崩,城并极大,THis BLOODY、LERONYN 《美·米·里亚冬》出播比《ING 基 EXECUTION(神》(李·华)更情。 威力更大,不过因为共有 4 击,因此在 BOSS 战时不算安全





學兩年手動。 次主要 大额的 招式,各会获得一个成就。由于游戏及有。周起的设定,因此处须在 次游戏中学会 手能获得成就。 依笔者的经验中看 周显要学生 种具器非常困难 学两种。比较保验。 局目游戏推荐主致受手套。 和大邻 主意学习招说也有技巧,由于后期的敌人很强。因此大剑的 太阳为招式。及很多投技 反主读

都应该提前学会。 这样才有可能学 满招式。

这里路上的 取人是最弱的每 益上好练习单手 主的招式 路上 有一些宝粉,清度 图索螺 图外产品 的歷費工业保持。 其中某处的歷餐快掉后还可以救出游戏 中的第三个美女。

本等的维度很低打去多种名样。 路上有很多区元,本桶可以举起来种人 这是气成成就 ROUN IF ACES 的也 要条件,不过头炉游戏的历家就不用在 等了一在一处兵势里会遇到海盗队长 CUFCAR UAF, AIN 12家伙看14后 走,其实只专《防御 就可以与其生招结 束后还以顾色 很快就能揭足,1000





家伙不算,体型的人。投校对其无效,这种家伙以后还会遇到很多,不要心了打死队民抢到了一辆大到一不过时时还是不用为两一继续前进有马雕手,被射中的证得按目的证据按摩子等。两个会主断减少,中几只到就要按几次。遇到女子简重阿坎娜。 口会有存槽点,按用日键就能坚存。

进入15%区域后, 鹅要拯救 5 个被 关在笼子里的水车, 这里有一个比较隐 献的宝箱子委属了码头上的敌人很多。这里可以利用投技很容易把敌人扔下去,或是扔到大利的本种上,从而应成。EATHFALL的条件,老规矩、初次进了为成就的玩家。

尼再来就叫。

在本关的最后、会在一个。平台上同时面对3个海盗队长、,这回这2个家伙上较难绝,他们不但会使用可以防御的快速探验,还会使用破防的直刺,有情理的话仍可防御,并使用炸弹,建议是跳到。平台下户,这里地形比较宽广,有方西可。砸他们。还有回复用一的罐子。在KNA堆度下这里还是有点麻烦的。



本关于治尼马士就能看到地上的绿色标记。 走近绿色标记被用的键就可以点亮绿色标记。之后 快速找到另外两个绿色标记按用键点亮,就可以 全种最大值工程。多后看到这样的标记于月 不要错., 绿色标心心定是一个 起出现的, 凹后会有门置两得很远的, 不过时间上都还是比较宽裕的。

来多 处。曹 对着明显的抗遵 可以跳上去。上去 元 会看到 呵吹哪的 船上在 和海盗船交 战,利南要利用 这里的 驾炮于掉海盗船才行。走近警炮按 写图 键 之后转动右摇杆可以上弹,上海后被 51 键就能发射。 只要分别射中海盗船的船头 临身 船尾就可以干掉它。 不过警炮附近有大量敌人,建议用投及快速 青平 海岛船消灭之后,阿次娜会蒋科南打开前进之路。

继续的出会经过一个宝毯。之后又要帮助何钦娜尚又每条船。这里的敌人就更多了,而且有每盆队长,速战速决吧。前面的道路上,右边靠海边的才路上有一个宝箱和一个美女、记忆点等走的大树可以推倒之后继续前进。在敌人的营地、会遇处。个每盆从长,旁边的兵器架上有声牌。如果只用唇牌将其干掉,按日键一点。解开秘密城就一个。注意如果距离太近按乌的心态变投技,而投技对其无效,反而会损失体力。

因此一定要在远距离按月键,总之得多式几尺。 海盗队大受息后想定反击,打得好的证法进入政 主·风路·攻击的良性循环,轻松解开成就。如 果没有信息,也可以在气面的关卡再进行尝试。

再ዎ推强 顯太樹 利用等炮推毁两个箭楼、米银大门前有开厂的QTE。及Te、Te 要求玩家先连按日键,按推 次在稀料的上方向 然后继续连按日键,比较有趣。今后这样的《下还有很多,谓严格按照证据上的是介来按、继续前进,在记忆点记忆后前产是 POSC 战。本关的HOSS 是屠走 BONE CLEA/ER,他首先会指挥大批敌人进攻,这些敌人都是最弱的杂兵,可以趁机结招。另外这里的场地中有很多大啊可以趁机由投技为完成刺死 0 个敌人的成就作准备。

思夫见势不妙,采自出马。这个家伙皮击力大但或作非常慢,用海盗队长留下来的大处可感慢慢折磨。他上场后先会站看不动指挥号或手制箭,此时可以静观其变,屠夫会被自己人的一體射掉不少点,部难度下可以利用一下。把屠夫的中子,水后会出现QTE 损了。如果不去租权的话,屠夫会自以回血









Outpost

进城之前 开始不久广腾、附近 有一个宝箱、之后在码头尽头看一 宝箱。妈头尽头还可以看见景、不… 此处也有很多专鸟。还是赶紧见比较好,码头的投掷性武器非常多,可以 多加利用一下。

进城之后敌人非常多,以里有红色打印 攻略地图上来村明 注意如果先推倒等地的石柱,就无法解除村阳了一定要你先解除打印, 冥河队 计出来的房间里有 些好东西。之后和用推倒的石柱往上走 上面有很多鸟等着你,此地里还有一个宝箱。 这种鸟很笨,构不成什么威胁,值得一提的是一它吐气时会有。TE提示,成功的话能把它打回去。

条 也 鸟之 尼在 二 壁 上 跳 跃 前 进,中途往 左 跳 公 来 到 一 个 平 台,这 里 有 一 了 军 箱。 然 后 在 快 到 顶 上 的 时候并 左 边 走 一 点,又 能 看 到 一 个 宝 箱、上头之后走 解子会有一个房间。 里面有记忆点和1名美女、接下摩往前走会有大量敌人。在KNO 新度下这里相当有难度 恶心的地形会证你经常生空地招式 明明看起来是一片中地,不要吝惜職去。另外不要在敌人已前手的射程内作战。健康是先用石作种绝点敌人,之后用大潮的,一人打量。再接投技种杀

二字这个地广之后来到一个房间, 先生石边被门而人,这个,房间里有 名美女和个个五种不是的有敌人。各。 定后回到机个房间往左边走,建中有 个房间有两名美女 医为非常显眼,所以很难漏过。继续前进会来到一个很 大的个场上。这里的敌人非常多 另外 有美女两名 蓝色打印1个。主意此处的蓝色衬印也会因为玩家难到柱子而 九古解除,因此一定要,也

利用推倒的柱子从脚手架上前进。

上面有它似点。来到大一前先 另急着进生,在最右边还有1个 宝箱和1名美女。高定之后再跳上大门。进门之上,就有 个宝箱。同时有不少都人。之 与顺着楼梯、路前进来到最顶层后消灭所有的敌人。奉美的 BNSS 奇美拉就会登场。

奇美护是 动作很早板的家伙,她的那几招略加朝悉就不难对付。用大致的, 本 对付她简洁明了 凡梦不妙翻滚也能躲开 "其中不多时会回到上面合晚沥青战士。这种敌人可以用投技秘系,但如果疯起来相当可怕,在下几个难度下 套定拳就能补充玩家,可以他们出连拳时简直是无敌的。此时奇美点不会躲在上面放激光,推夸尽识人投技秘系这些杂点。

杀光杂兵之后 奇美拉的 旧又本



满了。不过又但她依然没什么长进, 经松下掉。它是如文章包乳上面召唤 杂点。把这世杂卉等光之后,净美拉 云躲在远处放魔法。这种魔法一地 面前进,威力很大,KING 难度下南是 种手。本来只要轻轻一跳就能躲开 但由于地形BU、的关系,也家会感到 操作极为恶。推荐告着左边跳跃前 进一不要走。跳到最中面之后就停住 了,靠近奇美控就有。正成上的话 就过来,如果来败就得黑蜘蛛。偏。

SPECIAL

157

本关的隐藏要素 宝福 - 1 - 東文 / 名 红色射印 - 1 - 三二五九 - 1 - 1



Monster Attack

本关只有 场形(5战),没有宝箱 美女和封印。不过这场与 大岛城的战斗分区个阶段。第一阶段马越会区断用触车来攻击犯。 因为这些触手完会直来直去 因此 1要看看它冒土水面的位置、很容 易励能躲开。代到兵器处上找把大<u>机类</u>或器来砂吧 把第一阶段的 血似光后, 乌贼会用触手搭柱桅杆 妄图把船拉垮, 此时要点刻砍掉 施手。KNO难度下桅杆的 HP 如流水般狂泄不已 因此在砍开第一 阶段的面的尽量让科索保持在蜃桅杆不远的地方会好 些。

第一阶段时,乌贼会把我方的水手变成如周奇美拉。战中的沥 香酸土 压于这些敌人登场时往往处于昏迷状态 因此^而 。用投技 秒条,不要让他们数起来。同样的,被光第二阶段的血之后,乌贼又 会故使重施, 拉桅杆, 因此第一阶段的最后。 五条必要离桅杆够近、

第一阶段和矿两阶段差不多。引光后乌贼再拉 次桅杆、就会亲 自上阵子。对何这个巨大乌贼来,有个最穿的广去就是躲在其斜后 方,这样它会喷墨攻击,但又喷不倒你。而马城喷完后会疲软很久, 乘机用大剑的, * 重稳它旺



上来就会看到敌人对无辜平民统 条抢掠,令人气候。这 路上有很多东 西。以利用起来攻击敌人,此外还有 个绿色封田。在其中 封癿旁边还有 1 名美女。在廖峽有一个宝箱 搜乱完 华后上楼。

楼上的对面有敌人的中華系在狙击 你,先跳下去,再推倒巨大的看柱,就可 以前进了。顺便也离秒杀了弓魔手。前 方的广场上有不少敌人,清光之后利用 这里盛两水的罐水尺火, 及人的方法就 是抱着罐子往入里打就可以了。人又掉 之七往上跳。 猛起下面的铁门前进, 注 意两边有f,可以踢斗。之后xx、旁的。 摊上跳上去来到。楼、楼角存档点、还 有美女 名。

跳下去前进,在台阶上有隐藏的宝 箱 ↑,美女 名,这名美女被关在笼子 单 真是可怜。 切搞定后继续从。雕 上跳上去来到 楼。这里有两个宝箱, 不要错过,拿到之后再跳下去。

从 楼跳下离后, 有边的房间型又 有1 作精,这里有大量可能作和老兵。 **满光之后阿次娜会为你打开前进的路。** 经过连续抓跳后又能看到存档点。跳下 去之后有大批敌人需要打倒,好在地方

够大,有的是时间与他们周旋。之后进 门商又存档点。存档点旁边有两个完箱、 前戶是本关的 BOUS 战。主意有时打到 这里时没有宝箱 这一貌似只能用 6.6 來形容, 总之玩家要多留档, 拿到全宝箱 成就就才怕了。

本关的BOS 是以可见过面的署 夫,这 战是游戏中数 数 的 吨仅 **荷先秒掉上来的狮子再来取拾屠天,屠** 夫虽然动作依然很慢,但适能够大 他的 踢腿动作很难看出来,而且中了就是昏 迷, 必须快速挥醒才能躲开他的追击。 难点不在于躲避其攻击,而在于如何在 攻击时不被他的踢脚击中 这需要有很 好的运气。及敏锐的判断。

放光他的血压进入第一阶段,以回 他改用链球。这 阶段地依然会用器 。的踢腿,被其扔出的链球走中的话,这 须连按B键单杆,否贝等着科南的是 赤心杀的下场。不过总的来说还是比较 容易按掉的。如果此战练出了大侧的 x 蓄力会简单·些, 慢慢磨就行了。由 < Y 赌运气也值得 武。

本关的隐藏要素

本并开始,私南学会了究极的魔 法.虚瓦(vOID .这种魔法能够树杀 附近的 复数人,异常强大,可惜耗 费的魔法值太多。

主掉几只狮子后,会出现新的敌 人:拿双刀的敌人和拿双刃斧的敌人。 这种敌人算得上是游戏中最强的杂兵 了 他们不但反应快, 进攻意识较强, 而 且打起来 鼋 蚕的,一日中了就会连续 受息。用田招慢的大剑对付他们相当吃 与。对于双刃斧 只要用投技就能搞定。 而双刀不吃投技,这时得先设法打晕,或 用出招快的招式在其确实露出破绽时再进 收、双刀的站作可以用反击采搞定,但反 应要快、要想熟练反击的话可能学费得多 交一点。如果实在嫌麻烦, 石化魔法依然 是所向披雕的。

推倒旁边的柱子,砸开] 尼继续前进。 前面育不少敌人,不过可以置之不理继续 前进,反正也设计么东西。再往前有一个

> 场 这里需要解谜, 因此得吧敌人 **干掉才行。广场上的敌人定狮子 双** 刀利双刃斧,不用说是很不好对付 的。打法么有两种 种是稳步推进, 把上来的敌人一个个顺序王掠;另 177 场走遍,引出所再敌人后直 接 个處无魔法搞定收 I。注意放 雕去时别被打断了,虚无魔法的持续 时间非常长,但如果科南挨打的活有



順生敌人后慘慢来探索这个广场。此处有1名美女、1个蓝色打印机。个宝裕。其中有一处蓝色打印需要绕到。上然后跳起来压碎地板才能到达。这里的太门需要将两个

石块放到左边的主台上才能打开,首先 爬到了上去推倒石梯,这样左边的石块 就到位了。之后抱着地上的石块从大 门石边的,吸上往平台上扔,这样石边 的石块也到位了,开门走人。

进]之后是 个山涧 这里和象神

神殿里差不多、也有很多程程。先 直往左走,最左边爬上去有 "宝箱。等程在走,最左边爬上去有 "宝箱。等程程推开石壁后可以进去,在打败一批敌人一需要从上差上跳跃的进一点的玩家需要主意 这里有一条往下的路,通往 "宝箱,这大概也是游戏中最隐蔽的 个宝档 同时天上会,断滴沥青,不要被沥青滴中了。

業包围用品继续的进 拉垮 个 石地包走不久,会有一个猩猩躲在高 处扔而头。从它脚下爬上去 这里看 小名美女和一罐加班的一往前走一 会一就会看到最后的终点,不过此处 也有为累敌人等管你,从人里鸟画到 星猩百好几度一一个虚无魔法可以 省不少力气。 满光之后排倒最后边 的柱子,走上去本关就算结束了。



數情況下屏藥上会土現按鍵提不、 输入之后就可以进行及注。但在來想 灵战主时只要发动瞬间防御、或可以 抄杀他,连追加按键都不需要,这便是 对付他们最好的方法。得灵战主种类 众多,而租土招很快,但在进攻前的起 手式比较明显,因此多加勒悉即可轻 仫場定。如果是低难度的活,用大弧 硬干也能轻松过关。

清光敌人左先搜索 下、原本石像所在位置的背后。 往往有隐藏的密室,一脚 踹开后里重往往会有些 好东西,搜都完厚进 1. 在下 个场景有两个宝箱,其中、个就在某处密室里。这里的敌人同样不少, 之后跳过深渊来到上面,推动巨大的石球,地上会出现新的人口。记录 下之后往洞里跳吧,

洞下面的场景很大,这里惟 的隐藏要素足红色封印。在摩这个红色封印的要特别。此,因为来到最里面的处封印后就不能往回退了,也就是点玩家只有 次机会。因此在上面特别强调玩家要记录 下,必便重来,先把这里的敌人清空,之后推倒所有的石柱将好桥,之后就开始尝试证,时间还是比较宽裕的,只是走意别

与就能看到: 化点和两个宝箱。拉传墙壁后进去,踢开密室又有一个宝箱、走下。道, -路清敌人 路前进,在踹开某个密室还有宝箱。再独前是地震多发点,地形会不

断改变。这一段路完全没有必要 慌张,时与来得及,走到来奉入就 结束了。



SPECIAL 159

Dark Prison

力,虽然威力。 但非常安全。山急的

人也可以用。 × 、硬来。格雷文所



终于來到了游戏的最后 关,本美的敌人有大量的沥青战主 这里的沥青战主 攻击 意识不是前几并能比的,非常疯狂。 有机会就要用投枝尺快秒杀 不然等他们 掀起来就不好小了。 幸好用练 两的投枝干掉敌人时出现各种魂的尸革都不低。至于怨灵战主 就还是用反毛搞定最为省小。

并始的场景就有腐蟹的敌人,而且必须下掉,这里还有一个穷宠,把敌人杀得差,多之后,无骸会自动倒下来让抗家通过。前户路上的武青会不断出现沥青战主,玩家站在里面还会损失。IP 推图石柱后前进,石柱会中途断掉,要提前跳过去。

前方有记忆点的场景有大量 新青战主,并着无敌有这鬼用双手 乱的旋转攻击能够赚到很高的还 击数,从而解开对内成就一要没这个追求可以直接前进,注意这 个平台也会垮掉,要提前

跳过去。跳过去之后的那个场暴有两个宝 狗,这里需要全人敌人,之后从石够背后的密室里找到石头和用它砸开右边的墙壁 前进,很快又能看到

^ 毎箱 拿到之口爬墙前进、

前面的场景又需要玩家全天敌人,这样在不像背后的密至生能找到全 游戏最后一个宝箱。不过因为 HI/B 的缘板、*家在本关之前的宝箱里 应该是经解除了宝宝箱的成就

开,广继续前进,经过一般选 续塌陷的路之后。会看到一个卤轮 样的东西,跨走有一个记忆点,前 方就是游戏的最终的)SS战。记 录点搬过选轨,最终日、运格强文

160 . SPECIAL

意识,如果在该边被他们编工,不管是 什么难度都是桃香。格爾文商身还食 GRAVEN 施放船 年来妨碍你, 你需要或跳或走 就会出现 老 实说 格雷文 来躲避,感觉很像在玩跳绳游戏。这 利其他。^ 里的战术是少齿轮为起点慢慢转圈 算准时间当格需文停上触》攻击时仍 的 每什么 逐至达达轮开始搬动。这样沥青战1 区别, 本会连 蜀出招. 五全 会被似号开 等触手重新归见时重开 始转圈。因为搬动步轮的过程是可以 可以和他来 场你买我往的 累加的,所以只要有耐心多来且欠还 是能过的,不过KNG 难度下因为艋手 战 4. 推荐用 攻击力太高,还是相当麻烦。 大划的入薪

 增加一些新招 但同样。梅春春的, 都不如那招地下突刺有威胁,完全 不足失惧。打光血之后的 QTF 会 越来越去,这点需要主意。下。第

A 1 30

平障 BOSS 之后, 最后逐有 次极为简单的 Q E。加油, 胜利就 在前方





尼禄技能一览

绯红皇后 NED QUEEN

尼禄只有 把愈系式器,但绯红皇后因为EXCEED系统的存在显得颇有深度,操作的手感也十分独特。在招式的攻击判定出现时按EX键,(注意,并不是与攻击键同时按))这样可以瞬间蓄起1级EX槽,

下一次的攻击就員有EX属性。如果每下都能按对时机,理论上可以不同断地使用EX攻击。EX攻击在COMBO中效果为提升攻击力,而特定招式的EX版连出招动作都会有所





变化,效果也会更加华丽。特别是在习得EXCEED 3以及特殊能力中的MAX ACT后,一次蓄满S级EX槽,再以一个3级EX技将敌人击溃,爽快感满点,在技能学习方面,STREAK、SPLT物美价廉,应优先购买。其他招式在荣耀之城不足时可以选择性地购人,招式特性的逐步掌握过程中也有不少的乐趣。

TTI

		基本价格
RED QUEEN COMBO A	地面YYYY	
RED QUEEN COMBO B	地面Y延迟Y连接	150
RED QUEEN COMBO C	地面YY延迟YYYY	300
RED QUEEN COMBO D	地面YYY延迟Y	
AERIAL COMBO	空中YYY	
ROULETEE SPIN	空中YY延迟Y	500
HIGH ROLLER	地面R8+后+Y	_
EX HIGH ROLLER	有EX槽时地面RB+后+Y	_
EXCEED 2	_	500
EXCEED 3	_	1000
STREAK	地面RB+前+Y	50
STREAK 2	地面RB+前+Y	500
EX STREAK	有EX槽时地面RB+前+Y	
SPLIT	空中和+前+Y	50
DOUBLE DOWN	有EX槽时空中RB+前+Y	
CALIBUR	空中88+后・前+Y	500
EX CALIBUR	有FX槽时空中RB+后·前+Y	_
SHUFFLE	地面RB+后·前+Y	300
EX SHUFFLE	有FX槽时地面RB+后·前+Y	_

招式及能力说明

OUTEN COMES	四连斩、中途可变换各种招致,作为地面起始抗
NO CUREN COMEO #	连续的纠纷,最后一下有效飞载展,最合对象/
Hi. (4 6 000)	to make the problem of the properties by the first
	JICOMBO A的四连新基本模制,第四下伤害增
AERIAL COMEQ	東中三端新,梅散人浮空居的衔接型攻奇。
TO 12 2 2 1 1 1 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1	

EX CALINA 等UPFLE 向原闪道之后的冲攻击,而闪有短臂光歌时间; EX 新NPPLE 9NFRE強化能,攻击力和攻击即被墙架。

湛蓝蔷薇 1111 113

尼禄专用的左轮手柄,射速和 攻击力都不高,但蓄力射击在实战 中还是有一定用途的。因为蓄力过 程不影响挥剑 恶魔右腕 跳跃、 挑衅等任何动作,只要在非硬直状 态松开按键就能发射蓄力弹,在空 中使用还可以延长滞空,而且9级蓄 力弹的攻击力还是比较可观的,这 些特点让湛蓝蔷薇成为了一件颇有 战术性的辅助武器。只是玩家需要 习惯按住射击键再按其他键,对于 操作手法还是有一定要求的。



***	N. Markette N. Strate Committee	基本价格
The Person of the Control of the Con	in the same of the	
NORMAL SHOT	连接×	
CHARGE SHOT	按住X ·定时间再放开	50
OFFITTEE OFFIT	TAX LLAN ACRES OF TAXABLE	50
CHARGE SHOT 2	按住X 定时间再放开	300
CHARGE CHOT P	and defined and the second of the second	1000
CHARGE SHOT 3	按住X 定时间再放开	1000
75		

í		招式及能力说明
ı	NORMAL SHOT	普通的射击、攻击力小、一般用于牵制。
ı	CHARGE SHOT	響力射击,比普通射击威力更大、对部分效人有浮空或吹飞数果。
ı	CHARGE SHOT 2	曹力所需时间和攻击力均有所增加,需先购入CHARGE SHQT。
ı	CHARGE EMOT B	曹力时與很长,會申目标所述一会儿会操作,開発的人以ARE 等约7 。
ı		

恶魔右腕 BEVIL BRINGE



尼禄区别于但丁的抓投型攻击方式,威力明显高于普通的釓砍,在空中和地面都可以使用。游戏中对所有的敌人或BOSS都可以使用投技,投技动作各不相同,对BOSS使用投技会有华丽的演出效果,有些像不用按键的QTE。只是BOSS及部分敌人需要攻击至特定了抓敌人,还可以抓取近处的道具,将敌人打远时使用抓取能迅速抵近双方距离,增加战斗的流畅度。强化SNAICH的抓取距离在游戏中后

期有 定少要。尼禄魔化后的投技动作与普通状态不同,威力更大、表演时间也更长。在魔人投表演过程中按射击键、可以连续发射幻影。 虽然增加的伤害有限,但还是会增加些华响度的,不按白不按。另外,空中和地面投技的表演动作略有不同。



技事。今今	## ·	基本价格
BUSTER	接近敌人B	
DEV ELETER	魔化时接近敌人B	_
SNATCH	RB+B	_
SNATCH 2	RB+B	300
SNATCH 3	RB+B	1000
DEVIL SNATCH	雕化时和8+B	
HELL BOUND	RB+B	
HOLD	BUSTER后按住B	

阎魔刀 AMAI

應有關的模問,但其他政治方式不絕影樂。



取得间魔刀后、尼禄就可以通过 恶魔右腕的力量在身后咨唤比魔化弗 吉尔。阎魔刀的攻击会门尼禄本身的 双击叠加。魔化尺有在魔力。格以上时 才能发动,魔化状态中途可取消。魔 化时的攻击半,定和瞬间无敌很有用,魔 吃时的改击半,定和瞬间无敌很有用, 魔化后的没技也会较大程度强化,所 远尼禄的魔化还是相当实用的。因此,购买紫魔石加魔力上限,以及优 先学っ见。、IRGGER风慢魔力消耗 速度都比较实惠。其他两招因为魔力 消耗大,实用度每限,价格也过高, 现不足时不小考虑购人。

ŀ	**		日本介格
	DEVIL TRIGGER	LB	
	SUMMONED SWORDS	魔化时X	
	TR GGER HREAT	_	2000
	MAX MUM BET	魔化时RB+后+Y+B	5000
	SHOWDOWN	魔化时RB+前+Y+B	5000

å					
		171 Lt. 77	445 L 324 PH		
	Market Street	招式及	能力促明		
		- 催化状态发动,发动和			
		維制幻影劑、但因为!	或力有限,一般只有	生度人投中使用。	
	Andrew Control of the	被動物、減少魔化后。			
		夏畿朝气攻击,晋力!			
	MYOOWN	植力乱暴技 但因准备	。时间长且不可取消	,需要有缺多的量	力 电线

特殊能力 ABRITIES



《鬼宝4》中的特殊能力如一段跳等不再随武器成长取得,而是需要单独购多。推荐优先学习的是SPEED以及ARHIKE 以加强移动和跳跃这样的基本技能。尼禄的STREAK和但丁太宽的STREAK和但丁太宽的对外

跳、跳跃的距离相当近。这一特性在要素收集过程中有不了的用途。而在习得。PEED的状态下使用冲跳、零地时推住跳跃方向会直接变为快速奔跑状态。可可看助跑时间,配合EXCEED2或35得MAXACT,如果EX键按得准,继红皇后的攻击性能会大大提升。TABLEHOPPER属于上级回避技巧。在股情况下的作用并不明显、和ENEMYSTEP样,都可以在不缺荣耀之魂的时候再购买。

#6		1414
S DE ROLL	地面RB+横方向+A	
TABLE HOPPER	地面fB+横方向+A	150
TABLE HOPPER 2	地面RB+横方向+A	500
TABLE HOPPER 3	地面RB+横方向+A	1000
SPEED	连续跑动10步以上	300
RAINBOW	快速奔跑时BACK	
MAX ACT	剑攻击判定出现瞬间。T	5000
GET MORE ORBS		2000
K CK JUMP	空中贴墙后A	
ENEMY STEP	空中接触敌人时A	5000
A P HIKE	空中A	2000

1		招式及能力说明 海流 (大) (大)
	SION HOLL	横向的爾康,畢基本的回避独巧。
ľ	TABLE HOPPER	在敌人攻击命中前瞬间使出的烟卷,硬宜比翻藏事化。
ľ	TABLE HOPPER	可连续侧移两次,需先购入TABLE HOPPER
п	TABLE HOPPER 3	可连续倒移三次,据先购入TABLE HOPPMI 8。
ì	# ELD	快速奔跑,对模模过关时间接有帮助,其他赖作会使群离脐止。
	RAINBOW	豪快的飞踢,放帝力不大、侯具有吹飞蚁果。
ľ	MAX-AOT	可一剑曹操3級EX槽、对接触时机器非常高。
i	GET MONE CHIEF	植助療,職職的范圍增加,應多到沒处用於时候其前表。
ľ	KICK JUNE	栽结前,基本的果液核、沒有二肢贴时的替代品。
1	ENEMY STEP	原着電人燃行組狀,厚減並出根多上級被巧。
ı	AIR HIKE	工程說,除了說說本身,还具备一定的回避效果。
ı.		

但丁技能一览

剑系武器 WORK



本作的但丁有一把创系武器, 大剑叛逆是但丁的基本武器,接触 过《鬼泣》的玩家应该比较熟悉。 STNGER的实进效果依然强劲,配 合金、圣职业,大剑的招式与用法也 将大大丰富。"冲击钢"基侧美计就 是用作中的贝奥武甫,拳脚功夫罪 屬特 动作慢,但伤害输出非常 高,是比较极端的武器。弧 圣职业 下的真 升龙拳威猛无比,是速杀 强敌或BOSS的疼极奥义。无尽愈 路西法是件设计精妙的武器、同解 只能存在10把乳,出现第16把118时 第1把就会爆炸的特点是路西法的 精髓所在。PN、P的配置效果不 俗,使用路西法时 定要习得。无 尽减,不适合单独使用,但配合其他 武器可以发挥出意想不到的效果。

大剑叛逆(REBELLION)

i data da da da dispersión	有 文	基本价格
REBELLION COMBO A	地面YYY	
REBELLION COMBO B	地面Y延迟YY	-
HELM BREAKER	空中Y	-
HIGH TIME	地面RB+后+Y	-
STINGER	地面RB+前+Y	150
STINGER 2	地面RB+前+Y	700
MILLION STAB	ST NGER后方向居中连按Y	
ROUND YR P	按住Y在地面松开按键	1000



NA A STATE OF A PARTY OF A PARTY

		招式及	能力	说明
Ä I	三位統	基本植材	▲陽干1	女 赤 的 !

順大劑以外武器的攻击。

MENETITION COMPO Y	三堰駅,基本速放,多用于攻击的起端。
REBELLION COMBO	二進斬后变为MILLION STAB、对单体效果好。
M to the second	Almo: リジキュピストゲット 5内で立つ連載開業屋台に
HIGH TIME	機空新,是常用的浮空樓,接觸长接时便丁雲雕之跳鐵。。
STINGEN TO THE ALL THE STILL	复载卖建攻击,基图小,但填度比尼禄的STREAK快不少,以《
STINGEN STATE OF STREET	增加STINGER能變进距离。值需要免购到STINGER才能與次次的一方式
MILLION TANK	连续的実刺攻击,最后一下对部分敌人有败飞效果。
NSLING THIRD IN A CASE OF	将大剑像回旋摆一样投出,再按攻击罐可令剑提前飞舞。 经准量率

基伽美什(GILGAMESH)

24. 9	A. C.	1.5H(***
GILGAMESH JOMBO	4 地面YYYY	
G LGAMESH COMBO I	地面YY延迟YY	
FULL HOUSE	空中Y	
DRAW	地面阳+后+Y	
STRA GHT	DRAW后按Y	
KICK 13	地面的+前+Y	500
FLUSH	A	1000

招式及能力说明

	非再自沒香、哥小殿都可養刀增性壓力,求而壽商黨。
GILGAMESH COMEC II	第三級東为高別期,第四段是KICK13的前週下,推開和或者为規劃。
THE HOLD THE REAL PROPERTY.	空中向前侧下方程度的飞踢、判定持续时间比较长。
DRAW:	阿君方義這一後,可用于闪避,之后有派生技巧。
	演場后実践攻击,接住攻击链可以告力。
F. Water bright	"越承勒作激焦变化,并具有一定的攻击力,只是成力比较"()。

路西法(LUCIFER)

A Parker			See to me a comment the little account on the contract of the terms of	C. Sybre
LUC HER LOMB	0 A		地面Y连接	
JC FER COMB	ОВ		地面Y延迟Y	-
LUCIFER COMB	ОС		地面 (延迟)	
LUCIFER COMB	0 D		地面YY延迟Y	
LUCIPER COMBI	O E		地面YYYY延迟Y	
SPLASH			空中Y	
ECSTASY			地面RB+后+Y	
PIN-UP		1	地面RB+前+Y	500

LUCIFER COMBO A-	或击中向前方配量无尽剑,攻击力不高
30-45 CH-80 (F)	医三角,一量便重束操、国攻击力主并
LUCITUR COMID C	前方高速速模型,可一直包配置大量无限制。 (1) (2) (1)
TRIMIN COMPO S	向质方配量4支元系制,攻击来自身后的敌人。
ILCIPER COMIO	前四下为COMBO A、最后一下为COMBO C
T-LASH	在空中競輪攻击,养配置无思動,有一定的滞空效果。
CSTARY MANAGEMENT	看出一条玫瑰花,专所有的无思到痛炸
	制的方配量形成用形的§支剑,一般配合剑圣职业使用





但「的枪系武器工样也是」 把,不过双枪 攀槽木门白象牙以 及爾弹枪"野狼八 有点 。凑数的嫌 疑,因为在取得有7种变化的净冬 拉下提稿之后,双枪和霰弹枪就很) 再有发挥字帮的机会了。 潘多拉 的4种基本攻击可以蓄起紫色的"灾 L. 一种 中的另 1种攻 f 方式其效果会视及厄槽的多分而



足。号种变化和角趣的演出效果。 1. 番老拉在本作中风头+足。

木与白象牙(EBONY & IVORY)

	College Commence Contractor of the Commence	基本价格
NORMA, SHOT	连按X	
CHARGE SHOT	按住X 定时间X连接	150
CHARGE SHOT 2	按住X 定的可X连按	500
CHARGE SHOT 3	按住X一定时可X连按	1000

ı		
	NORMAL SHOT	双枪射费,攻击力小,一般用于牵制。
k		あかけむ。よれほどを紹介と 。
ı	CHANGE SHOT	實力弹的发射數量增加,開先购入CHARGE SHOT
ŀ	CHARGE MICT TO THE	置力弹的发射数量再次熔炼,需先购入CHARGE SHOT 2。

野狼A(COYOTE-A)

All Commences and the said	The state of the s	ist in a 181 person
NORMAL SHOT	连接X	
CHANGE SHOT	按住X一定时间再放开	150
CHARGE SHOT 2	按住X一定时间X连按	500
CHARGE SHOT 3	按住X一定时间X连接	1000

NORMAL SHOT	製排枪射也,攻击探車機,但具有一定的攻击等	
CHARGE SHOT	暫力射击,比差追射者成力次。	
2-41-21-21	置力以的定价或包括的。需要取入CHARLE SHE	
CHANGE SHOT	實力現的发射數量再次增加,最光衡入GHARGE	
The second second second		

潘多拉(PANDORA)

	TAX.	Pakin Pakin
PF013, EP DEMIC	地面×	
PF124 HATRED	地面按住X左或右3次	500
PF398 #EVENGE	PF124附方向摇两圈	1000
PF262 JEALOUSY	空中X	

1	THE PARTY OF THE P	
j		Political and the last
ì	附124,HATRID PRO13的强化罐,攻击力和制程有所上外。	
H	作项E,機VENGE 确力的權射雄,政击距高优秀,准备时间核长。	
ľ	於湖北,其似华地。 18. 皇中机械攻击。波击为侯,一就是于豹果灾危措。	

EM LINE

本作的但丁并有5个职业、方 对向枪冲 ,对阿星繁护卫、各职 业的2级 →级和4级基本介格均为 800 7 机507 。任意方向连按两 灰河切换但了老哥弗夫 7的职品 暗 夺者"。能够使用剧魔刀进行攻击。 但这一职业 * 能开机 / 从各职。的 特点来看, 骗术师强化移动和气 避, 含圣强忙近战等力, 枪神强化 树械攻击, 掌家护卫强化防守与反 L。初期以提升或至和枪神的职业 号级 勺 E. 在上面的武器介绍中也 可以看出、劍壓利槌神职业是发挥 武器真正实力的朱键。至于编术

瓜 全→要达型。、 育、 、 Air, 1有此较高的弯曲 mā, 而皇家相上的统计防御、一门等机 是超上级省自的技巧 适于研究, 普通平战时不推荐使用。暗手者即 。除了起到,丰富双玉产式的作品, 还具有回复窗户的广号属性 口 //



真升龙拳

4级剑圣的真·升龙拳(REAL IMPACT)有著强悍的攻击力,不 过其真正的恐怖之处要配合魔人 变身来使用。真。升龙拳原本有3 段伤害,命中敌人瞬间变身,可 以增加1次伤害。在第4击时由魔 人变回来又能增加1击。5段真 🦥 升龙攀可以达到最大的伤害物 出、熟练掌握后在BOSS战和对付 强敌时十分有用。

緊多拉666



但丁的新武器潘多拉因为变 化多端而十分抢眼,结合枪神职 业更是妙用无穷。4级枪神特技 PF886出招动作缓慢,但箱子一 开、麦光一闪,死神的黑袍马上 被扒掉。騎士盾牌立即被粉碎部 **就连十分难缠的最强杂兵雷兽都** 可以~~击打成灰色,实在是居家 旅行、杀人灭口的必备神技多

火星人但了

* DREADNALIGHT是但于4线温度 护卫的专用技能,会变成无敌的 铠甲状态,俗称"火星人但丁** 火星人的持续时间很短,但有-个BUG可以让但丁保持火星人的外 形、只是没有无敌能力。方法是 在铠甲状态消失瞬间换剑系武 體,之后只要不换剑系武器,不 离开当前场景就不会变回来。

骗术师(TRICKSTER)

Market Committee	4	对应等级
DASH	地面任意方向8	LV1
SKY STAR	空中任意方向8	EVI
MUSTANG	DASH后接触敌人时B	L v 2
FL PPER	被敌人打飞矿B	.√2
A R TR CK	AB→前→B	4

		SELECTION OF ALL PROPERTY OF THE PERSON OF T	
		维国资本一种原真,有相智无证时间。"************************************	
		多中区的。全身为是 人 巴克克克用连伸 <mark>再上发</mark> 动的比较级的用户通过。	
		題者職人需直聽起,就起高度大于普通跳跃。他們的《生人學》。例如:	
		也中受毒,减少受创质的硬宜时间。 ************************************	
	AIR THICK	掛河事油到柳建日帰的上方、野珠有一直的星萬景制 港(1922)。	
ı	The second secon	The state of the s	



划率(SWORDS MASTER)

	技名	对应武器	擅全	4 - 5 - 1 - 5
	PROP	大劍叛逆	地面8	⊾ v 1
	SHAEDDER	大釗叛逆	PROP后B	⊾V1
	AER AL RAVE	大劍叛逆	空中BBBB	Lv2
	DR VE	大剑叛逆	地面和+后+B	.√3
	QUICK DR VF	大剑叛逆	地面Y+B	T . v3
	OVER DR VE	大劍叛逆	DRIVF后B	L V4
	DANCE MACABRE	大剑叛逆	地面RB+前+B连按	Lv4
	SHOCK	基伽美什	地面8	_V1
	SHOCk NG+	基伽美什	空中8	_ \ V
ı	BEAST JPPERCUT	基伽美什	地面RB+前+8	. 12
	RIS NG DRAGON	基伽美什	BEAST 段蓄力后放开B	L v 3
	DIV NE DRAGON	基伽美什	BEAST、段蓋力后放开B	L v 3
	REAL MPACT	基伽美付	地面HB+后+B	∟V4
	DISCIPLINE	路西法	任意方向+8	ε V 1
	C. MAX	路西法	RB+后+B	L 4 2
	BONDAGE	路西去	地面88+前+8	. V4
			-	

摇式及能力说明

ı		
ĺ	TO STANDARD THE	
ŀ	SHREDOER	海峡第二次转起,与第一届常界相同。
ı	AMILL RAVE DES	東中国建制,可长时间增泉。
	DILVE MENDIEW!	准吨到气攻击。有贯通和浮空放集,准备时间设产宣前的。2015/2016
F	COUNCE CHIEF	w一刻眉立即使用DNIYy,不可替力,但发动迅速。
		有制气之后追加刺气攻者,是多值发三次。
l	DANCE MAGABRE	华丽的乱舞技,漫画一香熏力巨大,恒不可取损。
ı	F. C. L. L. D. K.	"海地面猛砸一拳,圆周产生有吹气发展的冲击掠,覆力有偏升威力"。
į	SHOOK NG	从空中向地面碰圈一拳,被黑海科OCK 基本模問,但不可管办
ŀ		具有浮空效果的勾拳,成功一般,但之居有派室域。
I	NISING DRAGON	勒作業常像升龙線,假丁會高供華眉跳場。
ı	DIVINE DRAGON	助作非常像肯的粗杀"神龙拳",戴力大,但准备时间过候。
ľ	BEA ILPALI	物学非常像階的組長"真・丹龙拳"、准备时長比肉流動場、個線的裏面
H		使所有是浮东空中的光尽剑刻向同一方向。
i	CLIMAX	使所有是浮在空中的无尽创在自身商醫媒雜,有一種論數的數集。
ı	BONDAGEStroubstall	使斯市墨泽东 空中的天义和林园园一巴标。



枪神(GUNSLINGER)

Burton State of the State of th	the first of the second	Bake the great state	S. 4.
TWOSOME TIME	黑檀木与白象牙	地面任意方向B	LVT
RA N STORM	黑檀木与白象牙	空中B	Ly2
HONEYCOMB FIRE	黑檀本与白象牙	地面不按方向B连接	L v4
F REWORKS	野狼A	地面B	.v1
F REWORKS AIR	野狼A	空中8	L √2
BACKSLIDE	野狼A	地面RB+后+B	. v3
GUN STINGER	₩被A	地面RB+前+B	c y 4
PF594 ARGUMENT	番多粒	В	_ y †
PF422 GR EF	番多拉	地而RB+店+B	E V 3
PF666 OMEN	番多位	地面RB+前+B	. √4

相式及能力说明

1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	THE WINE THE PARTY OF THE PARTY OF
TWG SCHAR THAT	建这條件的配合,可同时何两个方向數量。
RAIN STORM	李集中向正下方案转射者。有款长的排史时间Harasside(Freeding Assista
	海正前方高總制書,可領策律攻击力情謝。
FIREWORKS	把報弹檢索双字標一样边要达射者,攻音圖广,但成为不是,應應整備進
PINEVACING	定中的FIREWORKS,性能相似,有模长的规定时得。
BACKSLIDE . IN CO.	向泛后方射像,具有防护放展、侧实用皮被伐。
	用標準核像出典則層的學距离射击,具有收飞效果。
Prost Anguality	·梅曆多拉变为飞行器。可在空中飞行,被射击推为发射导弹,会消耗灾厄棚。
	梅港多拉斐为国技部、攻击力一般 ,会消耗灾厄槽。
HADOL CAMP ESTABLE	(一) 實際支援轉動士會開放表 有繼載名權力議士 准备到收额时间都提上(2)

皇家护卫(ROYAL GUARD)

A STATE OF THE PARTY OF THE PAR		The second lives of the latest th
B, OCK	地面接住B	L v 1
AJR BLOCK	空中按住B	L V2
ROYAL BLOCK	被攻击的瞬间B	Lv1
RELEASE	地面RB+前+B	LV1
A'R RELEASE	空中RB+前+B	£ v 2
ROYAL RELEASE	被攻击的瞬间R8+前+8	LV1
DRE ADNAUGHT	地面RB+后+B	. V4
THE RESERVE AND ADDRESS.		7.4

柖式及能力说明

TOO TO MINISTER WAS	维智的例,可成物伤害,但对部分攻击元策,可领某的宣誓。
AIR BLOCK	東中防御,兼具与地面防御相同。可职罪护卫権。
MOYAL BLOCK	現美防御、成功时不会损失体力、風景积累护卫権。
PELEASE	秦放护卫宿中的能量,能量越多,成力越大,且有完整时间 罗克姆。
AIR HILFARE	在空中释放於卫槽中的能量,与地面释放基本相同。
ROYAL RELEASE	美似于《鬼武者》的一四,威力大于PELEASE,但很难掌握。
DHEADNAUGHT	灣甲状态,悉取无限宜,但不能奔降、蒙卫権能量能多持续时间继续。

暗杀者 DARK SLAYER

Jan Nija	
SLASH DIMENSION F	地面HB+前+B
SLASH DIMENSION C	地面RB+后+B
YAMATO COMBO S	地面BBB
AFR AL RAVE y	空中88

MAN DIMINISH	,我们的一种的一种的一种,对近期有能人无规 。
BLASH DIMENSION	同前方近距离发射到气,对遥距高效人无效。
YAMATO COMBO D	加度刀三達斯、收刀动作完成居可因复1核魔力
AMIAL RAVE V	東中的二連新、東南距离稀賴空氣果优秀。

まで、こちの大大きでです。



但于的特殊能力方面没有尼禄 班 △ 丰富,大部分能力都分配到了 骗术师职业中了,但基本能力还是 个都不少的、效果与它操的能力

也相同,需要优先学习的是 SPEED, AR HKE, TROGER HREAT. 文 顶能力对游戏进程和 战斗都有不, 的帮助。另外, 但 的魔力上限与尼禄是共通的, 京需 购买一份就行了。魔人但于的招式 股会增加中于数或土招的速度,

比如魔人一段跳和空中上段前冲。 而大剑的STINGER魔化后的强化效 果也非常明显。

	## June		· 基本价格 / _
	S DF ROLL	地面R8+树方向+A	
1	KICK JUMP	空中贴墙后A	
	SPEED	连续跑动10步以上	300
	GET MORE ORBS		2000
	ENEMY STEP	空中接触敌人时A	5000
	AIR HIKE	空中A	2000
	TR GGER HREAT		2000

系统说明

我能成长

本作在系统方面一《鬼点》前几 作相比, 变化最大的当属成长系 统。角色的各种招式和技能不再是 通过消费红魔石 RED ORB 来购 买,除了 些固有技、新的技能需 要在任务开始形成。些场景中的时 公和像的写。 上 广画面中, 以 种 □、荣耀』:魂 PHOUL NUL 的技能 点数来购买。荣耀之魂尸能通过战 1束获得 节自不是即射获得的, **户会在关卡评价画面或中途死亡时** 1会结算。荣耀之魂的取得量与杀 软物量 敌人强度 选择难度 华 確度 和 构成正此,要点快取得更

多的荣耀之魂,在这些卢重就要多

注意了。

比较有意思的是, 以荣耀之魂 换取的装购具有灵活组合的特性, 玩家可根据手中的荣耀之魂点数多)操作习惯和战况需要来购买新 技能或退还已经购入的技能, 退还 🖢 技能实力的是"全额退款"。荣耀之 魂不会有任何损失。虽然通过荣耀 之疏的不断积累 型爾馬 定能学 会师有的技能,但玩家在前几遍的 游戏中不协为技能学习的先后顺序 而伤脑筋。 有全额退款的保证, 你还犹豫什么呢? 赶快拨打电话走 购买技能要注意等级制, 同 技能有多个等级时,需要从低 到高依欠购买。退款时间需要从高 至低 另一、每种技能都会有一个 基本价格, 但呆耀之城的需求量。 会确习得技能的数量而不断上序。

基本介格几百点的。招式,到 最与几. 顶购买时, 介格可以到数 万一通货膨胀率"极其夸张、想习 得全场能的玩家可要有"理准备

在争死敌人 破坏场景中的物 体以及在一些隐藏地点停止。会 」,便可以得到红魔石。本作中的 红魔石不再具有《鬼鸟》前几作中惟 通货的作用。只能用来购买道 具。《城道4》的回复道具种类有所细 化 伯洛和道具的作用保持了系统 的传统。其中, 增加体力和魔力上 限的蓄魔石和紫魔石非使用型道 具、最大特有数便是最大购买数的 限制,可使但了和尼禄的体力和魔 力均得到增加。道具也有购买次数 越多,心格越高的特性,但在数数



购买达到最高价格后,便不会再涨 价。除了购买、各种道具还可以在 些关卡的固定位置取得。蓝魔石 还有38块碎片分布在各关卡中。每 4块碎片相当于1块蓝魔石,全部取 得可使才角体力刚好达到两排。蓝 魔石碎片的收集会在流程部分详细

道具名	用達	初始价格	最高价值	最大持有数
·性命之歴 vidai star S	体力で量回复	1000	5000	30颗
中生命之星 vital Star M	体力中等显回复	2000	10000	3D禁助
大生命之星 or an ocar c	体力全国股	4500	20000	30颗
小恶魔之星(Dave Star S	魔力」周回复	2000	15000	10果01
大恶魔之星 Dav. Star c	魔力全回复	3500	20000	10服房
圣水(Ho y Water)	时周围敌人造成伤害	10000	20000	30瓶
燕魔石 Bide Oiu,	增加体力上限	3000	50000	5th
紫魔石 (Purple: Orb)	, 增加廣力上限	2500	50000	7块
金鷹石(Gold Orb)	死后可选择复活	10000	20000	3快

自即模式

在选择角色时可以选择"自动" A,TOMATC操作模式、这个选 择对于角色性能角很大影响、选用 手动还是自动会让游戏难度发生变 化。下面就分别、下分析两名角色



在自动状态下的性能变化。

尼禄的自动模式

(1)地面按Y时、会随机发动 地票上任意一种按Y使用的招式。

(非)皇中按Y时,会随机发动 宫中任意一种按Y使用的招式。

(3)按B时,会根据与放人的 取得自动发动抓取或投技。

(4)在战斗中会自动对枪进行 蓄力,之后按X为发射。

(5)发动接Y使用的招式时,

对于新人来说,自或版的记禄 用起来是相当省心的。自动蓄力枪和自动ExCEED是最大的好处,尤 具是自动蓄力枪。在正常情况下, 玩家需要放开X才能发射蓄力弹, 如果放开X小尼禄处于硬直状态时,蓄力弹会被浪费掉,使用自动 后就不用担心这个问题。另外连抓 速度受快也是相当有利的设定,在 与但于一死神等敌人的战斗中会相 当有用。完成秘密任务》。不落地 会有一定几率蓄起EXCEED槽,低 几事蓄满3级EXCEED槽。

(8)除在地面和空中接Y之外,輸入其他指令时不会自动变成别的招式。

(7)在地面和空中连续发动抓 取的速度比正常状态要快。

(8)变魔人使用投技时,在枪 营力的状态还能按X发射幻影剑追 打,同时维持蓄力状态。

在空中连用h.次投技 时,更是跳在空中连按 键就能过关(抓取距离要强化至最大)。自动版尼禄的铁点就在于按Y键会随机发动招式,这 点对于玩家提高华响度时是非常有用的,大大省去了玩家变招的烦恼。但在与部分敌人对战时就很要命了,比如最终BOSS。总的来说,除了第11关和第20关外,自动版尼禄都值得。用。

但丁的自动模式

(1)地面接Y时、会随机发动 同职业下地面上任意一种按Y使用 的招式、以及部分职业技。

《2》室中接Y时,会随机发动 同职业下空中任意一种按Y使用的 招驾,以及部分职业技。

(3)按B时,会随机发动同职 业下低意一种按B使用的招式(并 不是全部职业技)。

(4)在战斗中会自动对枪进行 蓄力,之后按X为发射。

(5)除在地面和空中按Y和B之 外,輸入其他損令时不会自动变成别的招式。

(8)按X使用潘多拉时,会自动使用潘多拉的任意一种按X使用的标题。

自就版但丁的实用价值要比自动版尼禄低得多。首先,但丁没有E×CEED的设定,其次,但丁蓄力枪的速度很快,没必要自动蓄力,而潘多拉的自动出招反而相当要

命。对于但了来说,活用:种职业。9种枪械 3种武器的变化才是最重要的,而自动版但于不可能实现这一点,因此不推荐使用自动版但了。



华丽唐系统

STY_SH即华丽度,这是系列的招牌系统了,华丽度评价共分依次是DCB、A、SSS、SSS七个等级,尽量保持高等级状态下攻正敌人,那么华丽度得分也就越高。但如果战斗中受到一次伤害,那么华丽度就会下降3个等级,无伤是保持高华丽度的不法门。重新挑战已经通过的关卡,华丽度得分还会即时显示,这个设定十分方

便。在高华响度下消灭敌人,可以 取得更多的红魔石,而且在关卡评 价中,华丽度所占比重也相当大, 并对荣耀之魂的获得蜀百不小的影响,其重要性不言而隃。如何取得 高华丽度空清注意以下几点:



如何提高华丽度?

①连绵不断地攻击。要想尽快提升华丽度等级,需要有积极的攻击意识,总之是在消灭绰悬腊一个散人之前都不要停下来。

②不断变换招式。重复使用 同一招,是无法提升华丽度的, 只有不断变换套路才行,至少要 以三种以上的招式循环使用才能 让华丽度是持续上升。除了近战 武器的攻击,以枪械攻击来承接 也是不错的选择,总之是变化越 参,越高县使华丽度上秀。



是一次攻击多个敌人,部分 請式告中華个散人时并不会增加 多少华丽度,但如果一次告中多 个目标那华丽度等级就会大幅与 外,比如尼禄的3级EX STREAK, 有范围有距离,一次命中三五华, 有范围有距离,一次命中三五华, 度等级。活用这类招式可以让华 丽度提升更加轻松。(尼禄可在进 入战场前先营好3编气槽)

●還耐使用挑衅。震聽保養 全的状态下使用挑衅、在让华丽 度等级提升的同时还可以回复腐 力,可谓一举多得。在不問华丽 度等级中挑衅,挑衅动作会有丽 同,两个主角均有!1种挑衅动 作。很有看头。每场战斗中只有 第一次挑衅才能起到增加华丽度 約作用,當一点需要注意。

份限引贷

本作的关卡评价指标有了比较大的变动,基本评定的内容只有3项,CLEAR IME为过关时间;STYLSH PTS 为华丽度得分;OPBS FOUND为关卡中固定红魔石的数量。需要特别说明的是OPBS FOUND,这个项目与杀死敌人后获得的魔石无关,而是需要尽量多地获得可破坏物体中。及游戏场景中可视和隐藏的魔石,获得比率可以看作是关卡的搜索率,只有搜索率达到95%以上,才能令此项获得S

级评价。对于这个要把关卡中所有 桌椅板凳全拆掉才能得到高评价的 设定,不少玩家颇有意见。好在本 作的关卡评价标准也有比较大的变 化,取得S级的难度也有所下降。 二个基本评价项目从高到低分为 DC、B、A、S五个等级,但关 卡评价并不是取基本评价的平均 值,而是由一个分数决定的,另外 还一些特别的奖惩项目(BONUS & PENAL TY)会对得分造成影响。关 卡得分之一条专用公式来计算。

关卡总分=(关卡基本分+华丽 度得分)×时间系数×红魔石系数 ×奖惩系数×难度系数

系数计算表												
時间楽蔵	红魔石茶館	美怒系章	***									
5级 < 3.0	S級×2 0	无伤×15	HM × 0 85									
A級×25	A級×1 75	不用道具×12	DHx10									
B級×2 0	B级×15	使用金雕石×0.7	905 x 1 8									
C级×15	C级×1 25	赦方阻碍×0 8	DMD X 3 0									
D級×1 0	D级× 0	接关×0 8	HAH K 1 B									
	无限魔人×0.2											
注"放方阻碍"	(Enemy Handicap) 鬼指在	关中接关多次 游戏难度。	敌人A 和攻防能力会									
随之下堰。												

ı	关卡	化料本	本得分 时间5級评价标准					华丽	更S級评价	标准			关卡总分S级评价标准				
		200		ture of the Market La			la Common Cont	المتحدث الأعداد المتحدث		U) j	Name to the	Contract of the	Part Laboratory	ير والسوادي) A	50%	OWD.
>	CMA	500	M01	35	-10	- 5	25	M	5(X)	5Q0	500	500	MO1	100	3003	10800	8000
	MOZ	1500	M05	1 00	15 00	21 00	28 00	M02	6500	6500	926,0	9250	MO2	42500	B0000	108000	80000
,	M03	2000	M0.3	3 30	18 00	20 00	25 00	M03	10000	1,0000	1,0000	10000	M03	55250	65000	117000	95000
ш	M04	2000	M04	13 30	18 00	21 00	33 OD	M04	6500	6500	9250	9250	M04	42500	50000	117000	95000
*	M05	1500	MOS	3 00	4 00	8 00	2 30	M05	6000	6000	7750	7750	Mos	34000	40000	90000	50000
4.	M06	2900	M06	6 30	22 00	25 QÜ	3D OD	M06	2500	12500	12500	2500	M06	68000	80000	144000	40000
+	M07	2500	MD7	15 00	2D 00	23 00	2B OD	M07	7000	7000	7000	7000	M07	42500	50000	90000	50000
П	M08	2000	M08	11 00	15 00	17 00	21 00	M08	6500	6500	6500	6500	J M08	42500	50000	90000	50000
u	M09	1500	M09	9 30	[1 JD	2+ 00	38 OC	M09	3000	10000	13750	13750	M09	F 1000	60000	16.3000	5500D
•	M10	2500	M10	5 00	20 00	25 00	30 00	M10	0000	10000	11000	11000	MO	59500	70000	135000	225GOD
	M 1	2500	M1	1 00	15 00	7 00	21 OD	M.1	11500	1500	11500	1500	M	68000	80000	T440UC	240000
1	M12	1000	M12	7 30	10 00	1 .30	14 00	M12	7000	7000	7000	7000	M12	38250	45000	81000	135000
1	E M	2000	M13	13 30	18 OD	2d 00	29 00	Mt3	7000	7000	B250	B250	M 3	42500	50000	99000	65000
F	M14	1500	M14	1.3 30	18 00	24 00	29 00	M14	6000	6000	7400	7500	M 4	36125	42500	90000	150000
	MS	3000	M 5	21 00	28 00	34 00	41 OD	M15	1500	11500	12250	12250	M15	59500	70000	153000	255000
į,	M 6	3000	M 6	1B 3D	25 GD	30 D0	37 00	M16	0000	10000	10650	10650	M16	59500	70000	35000	225000
	M17	2500	M11.7	1.3 30	IB 00	2 00	25 OD	MI7	17000	17000	1 7000	17000	MI7	85000	100000	80000	GODDOE
	M18	1500	BIM -	7 30	10 00	11 30	14 00	M18	5000	5000	5000	5000	MIB	32300	38000	68400	11400D
-	M19	4500	M19	22 30	30 00	50 00	60 00	M19	12500	12500	20000	50000	MIS	76500	90000	225000	37500D
-	M20	1000	M20	2 30	3 15	3 45	4 30	M20	5500	5500	5500	5500	M20	29050	13000	59400	99000

难實与模式

	運关难度	相关要素
	HUMAN	GALLERY模式开启
	DEVIL HUNTER	SON OF SPARDA难度开启,BLOODY PALACE模式开启
ľ	SON OF SPARDA	DANTE MUST D F难度开启、HEAVEN OR HELL
		难度开启、GALLERY模式内容增加,PUBLICITY ART增加
	DANTE MUST DIE	HELL AND HELL难度开启 S Dante S Nero角色开启
	HEAVEN OR HELL	GALLERY模式内容增加
	HELL AND HELL	GALLERY模式内容增加

人类难度

UMO

简称HM,相当于EASY难侵。 故人的政防能力低。行动迟缓,是 下玩起来很惨闲的模式。如果一周 目玩的是DE、LHUNTER,可以玩 面HUMAN难度,完成蒂魂碎片 的收集以及隐藏任务,顺便再赚些 怎屬石利染耀之魂。

恶魔猎人难度

DEVIL HUNTER

斯巴达之子难度

SON OF SPARDA

简称SCS、相当于HARC难度。 敌人的攻防能力有明显提升,而且关 专中敌人的配置发生比较大的变化, 玩起来会有一定的新鲜感。因为数据 的继承、本力和招式数量已经提升了 很多、所以感觉不过一周目示DE以 HUNTER困难多少。

但丁必死难度

DANTE MUST DIE

简称DMD,相当于,ERY HARD 推度,《鬼点》系列的经典设计 极人能力大幅上升,配置方面与SOS聚本相同,但敌人会确或 1时间或体力肖,减程度而属化,之后攻防能力又会上升到新的高度。这一维度是动作游戏高于和《鬼下》FANS的必修课,也

有很多可研究的内容,对于DMD的研究请参考流程部分。

天堂或地狱难度

HEAVEN OR HELL

简称+10+,这个难度"天堂或地狱"在《鬼庄》中就出现过,即敌我双方均为。于死,让战习难愿变得非常低、连续平枪就;了。的确是"天堂"啊不过还是要,一些有攻击力的,机关。不少,引就下"地狱"了。注意,在此难度下不可挑战隐藏任务。

地狱和地狱难度

HELL AND HELL

超级但丁与超级尼禄

5 Santin-5 Norm

斯·尼 限屬 人状态的但于和网 科,算是两件隐藏服装。选择S Earte O Nerv后,两位主角的魔力槽不减,可以一直处于魔化状态进行游戏,能够爽快地点杀敌人。算是平至万苦通过DMO满度后的点染流。

血之宫殿模式

BLOODY PALACE

《鬼之?》与《锡克·特别版》中 均有的生存挑战模式。本作中的皿 之宫腹模式游戏城员三前两作均有 不同,除了体力还有可包裹制一类 不同,除了体力还有可包裹制一类 通过一层加压机,单层无伤通过可加升机。挑战时不能使用趋具,体 加回复尸能依靠一些固定出绿成的 敌人,而且只能一层一层打,不能 固定全层,是一层,但是一层是一层是一层是一层是一层是一层是一层是一层形成的 原金与层域积(55 黑暗四)时,难度相当高。玩家虽然可以用 无限魔人来挑战,但这样一来最后 的评价首定拿不到5级,也就拿不相关成就了

血之早 廢模式中出现的敌人, 初期只相当 FDH难度 随着层数的 增加、最后会上升到SCS难度的级 别。在81层尼敌人会使硬UMD难度 - 样进入魔化状态、只是攻击意识 和政防能力都不及正篇的DMD维 度。要想顺利通过,在前 层要等 赚取无伤奖励时间。从第二层之后 会连续出现雷兽、会比较浪费的 司。用同禄桃战血之宫殿以核简 单. 因为尼禄有万能的3级备力 枪。另外对关后时间是暂停的,此 附可以趁机 千炉蓄满、级EXCEED 再出发。使用但了的话会遇到京雷 多和但丁这两名在王常冼程中见不 到的BOSS 会有 些麻烦



20厘1与"大火牛"贝里奥对战 30厘1与大量"冰兽"福洛斯特对战。

40层,与"蛤蟆"大笼对战。

60层,与"花妖"艾奇德娜对战。

80 层,与尼禄的小男子克雷多对战。如果用但丁的话、尽管从来没打过,不过基本战术不变。同样是以病制建使其勒徵局质者,顺家以

跳跃后开枪来躲闪,之后再尽情反。 击。

83层,与大量"冰兽"福洛斯特对战。 85层,同时与两只雷兽对战。虽然看 似吓人。但是其中一只出现后会硬直 很长时间,趁机狂扁之

99层,与大量骑士对战。注意别急着 消灭黄金骑士,要多让他指挥手下骑 士使用"神风特攻",一次就可以消灭。 大量杂鱼骑士,从而节省大量时间。 100层,与"苍蝇博士"阿格纳斯对。 战

101 层,与黑暗但丁对战。这个但丁拥有不亚于DMD难度的实力,一定要小心,特别是用但丁挑战时,基本上还是利用但丁应付突刺后的固定套路。来还击。注意当但丁换皇家护卫时因为但丁不能用投技,所以最好是在之前蓄满潘多拉的灾厄槽,这样开战后万炮齐发,能干掉但丁的大量体力。



之后可以用大剑叛逆的ROUND TRIP (地面按住Y不放,之后放开),由 中后以KICK 13追击,是非常有效 約果縣

成就列表与心得

d	The second second	parts,	
	自 集级 100	鮮椒条件	点幣
		完成數程表	
ı	A comtor able Face	HUMAN程序句 美完成	7
	Easy Does 1	HUMAN难应 通关	٥
4	Hu Way Thorc	DEv. HUNTEP难度第 1美完成	0
3	hane and Done	DEv., HUNTE的难度通关	20
Ì	Rock and a fard Place	SON OF SPANDA維度維打美完成	0
ŀ	Hardly A Simple Task	SON OF SPARDA难度涌关	30
	tas er Said Than Done	DANFE ML。 DE雞康第11美完成	10
Z	A Bow Balo a You	DANTE MUST DE难度通关	40
	Siep ma he ight	HEAVEN OF HE L 维度质关	
	Tangh We Dane in	HELL AND HELL 雅庭 直美	10
	A Thrane or Griny	全部难身前关	50
	Northing Loft Unsaid	完成所有隐藏任务	10
	peak of the Dev	使用S Dante S Nero.再关	20
	i	萨价框关	
í	a ribk r	成分上 出5%5	Ü
,	Smokin Style	战斗中打击55弹价	10
	imokn Sink Siye	战斗中打出。小进价	10
	Simply Spectacy ar	任意 羊取得S评价	0
	he Bas or he Yes	*UMAN难度全美卡取得S级评价	20
	A Cur Above	DE V . HUNTEH难度全关 取得5级评价	30
	A 5 Jinning Feur	SCIN DE PARICA难度全美++锁评价	40
	Neve way Dis	DANTE MAST DF推审平关于5级评价	50
	OV.	Total State and	

- 各称	解伽条件	点點
	收集有失	
K yet of Hac	累计获得 万卢红魔石	ů,
Your Cup Auneti Ove	紫叶获得10万点红魔石	20 }
Red 1/b Millionaire	累计获得 00万点红魔石	40
F ad with Pride	累计获得1万点荣耀之强	10
Brimming with Pride	東け荻得 0万点条細点機	∠0
Proud Mit ana e	累计获得100万点荣耀之魂	40
Rookse Day Hunte	累計市天100个敌人	0
Sk ed Day Hunter	累计省第 000个敌人	. 30
Lagendary Dev Hunter	界计消天 0000个数人	50
Modus v vendi	体力值上限达到最高	0
Ba Out of Fig.	飑力值 上限达到最高	0
tem Collector	除圣水外所有道具达到最大特有数	50
Sk Coración Nela	9得尼禄的全部被能	50
ік Голястог Дапта	- 7得但丁的全部技能	50
	直之宮殿相关	
The First Incle	血之宫殿模式通过10g)	3 ,
The Second Circle	血之宫殿模式通过20层	10 -
The Th d Circle	血之宫配模式通过30层	2 10
The Fourth Circle	血之宫殿模式通过40温	0 4
The Fith cg	血之宫砂模式通过50层	0
The Sixth Circle	血之宫陨模式通过80层	10
The Saventh C ca	血之宮殿模式飛过70层	2
The Eight Circle	血之宮殿模式通过80层	0
The Nimh Silve	血之宫閥模式通过90億	10
Covered n Blood	血之當砌模式通过10 层	40
king of the Palace	血之宫 股模式 ē过 O 居且使得S级评价	50

全关卡S级

MO職度全美卡車得S續評价有 以或是所有成就中最大的雜点。 到的DMD难度向来都以"难"着無 着量玩家舗通关前前天崩地下。 全S級可以说是少數达人玩家的員 大小女子不算大难,原因就在子子的 其实并不算大难,原因就在子子的 作物,所有不收集率这一指标。 在一下紅度石收集率这一指标。 是一下紅度石收集率这一指标。 是一下紅度石收集率这一指标。 是一下紅度石收集率。 是一下紅度石收集率。 是一下紅度石收集率。 是一下紅度石的土土。 是一下紅度石的土土, 是一下紅度石的土土, 是一下紅度石的土土, 是一下紅度石的土土, 是一下紅度石的土土, 是一下紅度石的土土, 是一下紅度石的土土, 是一下紅度石的土土, 是一下紅度石的土土, 是一下红度石的土土, 是一下红度石的土土, 是一下红度石的土土, 是一下红度石的土土, 是一下红度石的土土,

实际上本作中的这个设定是在照顾低水平玩家。在DMD难度下时间的要求非常宽松。除第18关和第20关外,这一项拿S级没有问题。红度石收集率看似烦人,其实只要记住地点,就算是拿100%也是很轻松

的,而这一項只要95%就能达到S 级了。有这两项S级作为基础,就 有了\$情系微,基本上华丽度只要 不是太低,总评价就能上S。如果 基华丽度都能达到S集,群么激算 玩家使用道具或接关都有可能取得 S级的关卡总评价了,这个设定实 在是太宽松了。



万人斩

要想快速拿到这个成就, 建议是打天堂或地狱(HEAVEN ON HELL)难度的第17关。本关 过关时间约为2分半钟,杀敌 数在30人以上。反复N次即可 解除成就。不过本作无法查看 目前为止的杀人数,玩家只能 自行估计了。注意过关时才能 無餘成就。

百万束屬

要想快速拿到100万点荣耀之 建、推荐打DMD难度的第10关。在 见到本关BOSS但丁之前,玩家表现 好一点、取得较高的华丽度、并收 集所有红魔石,包括BOSS战场地中的红魔石,散意被但丁打败后选择 CONTINUE,再进入"秘密任务07"不 停自杀并接关,每次都能获得8000 点左右的荣耀之魂。

流程收集指南

例,被求的經濟學大學宣布例,但此只对DAO地度是京樂人的打除进行線線,接觸線 分的發展就不再详確说明。\$085歲以DAO能度為端,他無要察位果食機度模問,地震 物到坐發文与義文,可对照游戏中的地图。

Dinomic Training 4

Mega Scarecrow

大稻草人民得像个铁公鸡,反 所达缓,在"障眼去"转动砌角计敌 人不是现在画面内,或降低敌人攻 上频率的广志。作用下几乎没什么 作为、由于他体积大、体力高,用 来赚高评价是最高适的。不过这个 家伙。它生手就非常麻烦,特别是 豪平豪去的冲撞。 定要充分利用



障眼法將其分别消灭。它隨代后只 有用普通攻手才能打出碰賣,不过 尼禄的投技依然后式百灵。

Chimers

青生虫是相当难缠的敌人。带着刀刃的花每隔一般时间就会糖剔 是样,此们只是在于财主被其打 即使用投技也会被中骤。花着 助是有一定时间的、不过在DMO章 便下间隔很烂,因此特别原心。是 模对付青生虫可以用3發管为情, 特數人击翻确认无误再进行遗喻。 因为3级管力枪的或力不偿,加忠 尼禄的流程中与寄生虫交子的机会 不多,总的来说问题不大。



假丁和青生虫亲密接触的机会 概要。普力保弹枪对毒生虫有青 禁,数发下会不便能击箭青生鬼、 还能将花打至活动不能,此时便可 以冲过去用以6% 19遺音。即使是 0.640难度下的青生虫也辨不了几

TOST

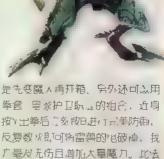
俗称冰兽的家伙在DMD难度实 力有明显提升,首先是经常会回避



Blitz

需兽退称本作最强急员 它身上带电时来无影为无踪,玩家与能待其现身后才能攻击 雷兽消失后的中航方式共有8种,只有部分是来得及攻击的,必须熟练掌握。当其身上的电被打掉之后才能尽情更高,可取得大量华丽度得分。尼禄对雷兽的最佳方式成是用,级对敌能破电。之后就变魔人迅速按敌,中间上得全程按《进行稳蓄力。《戏技技机》发多级蓄力枪事本上就能让雷兽豪回老家了。

但 T 破雷兽电印有多种方法。 最简单的是方法是使用潘多拉的开 箱 枪神职业对 地面RB 前, 生即可将雷兽破争,不过 太防止雷兽中断玩家的动作,最好



拳套 皇家护卫职业的组合,近身按Y 出拳后点象被B进r开关防御,反复数求息可将雷兽的电破掉,我产毫发无伤且增加大量魔力。此去看似难度依太,实际上没有根缘中那么高、r气按B只要速度吸快就能成功,玩家不妨在第13 天找溫兽反复切磋。以蓄力额增枪也可以打掉雷兽的电阻,但极为耗时、将雷兽的电击击碎后,两次5段升龙拳就能将其击毙。不过难度同样是非常高的,需要反复练习。

Assault

蜥蜴的 医种种唇地攻 锗 是用 跳跃很难回避的招代,不过不断跳跃加梯边可以让其无所适从。尼禄 对蜥蜴的疫技不安全,昂战时建议 先以突刺,将其打翻 再以蓄力枪战 跳劈对地,攻击 值得一提的是蜥蜴 疾退后空中翻滚穿,市是可以用压抓 下来的,而且动作为从不同。但于 对蜥蜴可以用字中或零弹枪,将其击翻,之后或真开龙拳或水 C 、 ,追 手,很快就能将具土掉



ين العوا ا

旗剑的进攻方式有两种,一种 黑真来真实的来进,是一种是冲拉



來使用挑空樣,最奢的或論要大一 搬。 尼禄对付度到可以在空中使用 抓取接投核,用投核时按住略锁定 再以順便攻击其他敵人。 中间再輔 以蓄力枪和变度人, 难度不算太 大。 個丁对付度到推荐用蓄力無減 枪,对于正在管力家造的度到,一 发却可将其打落在端,之后罪以表 制将其推赣。

Mophisto a Faust

小死神的全部动作均有明風预 兆、而且均可以用跳跃轻松化解, 因此没什么难度。尼禄可以用机取 和恶魔右院攻击其外壳,数次之下, 即可将其打回原形,如果用自动局 或更是轻松自知。侧丁则可以用等 为散弹枪破壳,施人状态下的活多 技空中机枪对其有特效,一棱子原 可让其现出真身。另外滑多较的形滑 转也被一击破壳,只是太花时间 被壳之后尼禄可以用各种差鳞 横顶投模,每丁的真升龙拳对其横 有一板必杀的成为(无需迫煤)。

 浮士德击中,马上就会遭受他的"万 制读"皮贵。应对方法只有关系。而 种死神的破宽方法完全相同,但要 用障眼法才能确保安全。破壳后的 打法差不多,但丁推荐先以KICK 13 将其浮穹,再接真升龙拳,以防止 它迷踪。



Angelo

下级骑士在DMD堆度下的打去没有区别,依然是在背后猛殴即可,而黄金骑士的实力则有明显提高、很少给玩家破盾和毛倒的机会。尼禄对付黄金骑士可以在它就会震倒、之后可以使用一次投技。其他时候依然是以跑动加入级蓄力枪的游击战术最为安全。但于对计黄金骑士代别要简单得多,而它在地面蓄力准备使用突进斩的,可以用、CK 3 正面使打一处定能将其浮空。之后再接真开炉拳乱可造成巨大伤害,

当然对: 1骑士团的最佳方法是被掉它们的合体核黑淌炮。这样能瞬间拿到极高的评价和大量华丽度得分。发过此技的条件是至少有一个黄金骑士长和两个下级骑士,发



动后画面会士现震动的特殊、同时 有特别的音效。要想击上黑洞炮、 尼禄推荐用:级番力枪、但丁推荐 用潘多拉的x攻于 可先按住不放蓄 力)。注意射击时不能锁定,只要 面朝黑洞炮的方向,开枪或定是攻 主黑洞炮的。从黑洞炮发动到射出 的时间是不变的,因此熟悉之后次 次种杀不是梦。

BOSS

 告、此时可用度人交身域SHUFFLE (地面RB+后・前+Y)的无敌时间来 兼嫌。特贝里奥身上的火打燥耐量 絶性的机会,连砍数刀后在空中使 用投榜,并在落地居可再次使用提 额、可重创#08%。获胜后往前端一 是,进入一个小门便可过美。一



動物任务學 東端 學量 消灭所有故人

着杂兵连用投技就能通过。<mark>两下投</mark> 技消灭一个、时间足够。因为秘密 任务中华丽度是不计入过关评价

MISSION INCOME OF A FEATURE

BOSS

DANTE

游戏一开始就是尼禄对但丁。 第一次玩时为教学关卡,玩家要操 控尼禄,分别完成开枪命中但丁5次,用跳跃回避但丁的开枪3次,用 翻滚回避但丁的开枪3次,用四连斩命中但丁3次,用挑空斩命中但丁3次,用挑空斩命中但丁3次,以及用投技命中但丁3次。之后就是真刀真枪的实战了。找准机会就再刀再接一个投棒。河以影響削 减但丁的体力、高难度时变魔人, 近距离与但丁对着开枪,将其定 位,再使用投技便可轻松过关。另 外,为评价需要、记得抽空砍一下 长凳,会出红魔石。



MISSION DE PROPERTIE DE L'ENVEN

中居场前广场 JPERA HOUSE P L A P A 进入物资保管桥 STOREHOUSE, 在 层左侧利用 蹬,捣跳, 可获得 块用于复活的金 魔石。在 楼有强生战 1, 进入4, 拜堂、CAT-EDRAL 局倘奔下层的 村子、司以取得关键道具"角の遗 产 Evilogany , 之后恶魔右腕 可在锁定后进行抓取。在监牢里可 利用抓取获得 颗 生命之星。在 特定位置抓取光球。可以到新区 或。屋外チラス 商。区 TERRACE BUSINESS DISTRICTS 的走廊转角处,在样子上看一个写 着符咒的纸、调查后便会进入秘密 任务01 SECRET MUSSON, 按要 求完成便可获得,块蓝魔石碎片。 在居住区 RESLENTAL 场景中有

块巨大的4.魔石,连续攻于可获 得不少的紅魔石 获得量与招式的 政事为成正比。上左侧房顶,在在 边拐角处又能找到中块蓝魔石碎片。 カエルラ巷 PORT CAERULA) 左 7]进入货物仓库,全天敌人后连续 攻走蓝色轮盘, 可打开蓝色封印, 文样就能到达货仓上层放下吊桥。 在第1 采掘场 F RST M N N G ARFA 用抓取来到上层 这里自 个蛇身人偶, 类似于前作件的连击 石像,只要连续攻击人偶,将华丽 度评价打至6级,就可以打碎人 偶、获得一些红魔石以及1块蓝魔石 碎片、注意, 打击人偶无法曾加华 · 丽度得到 在金色的时空神像处向 以购买道具或调整技能,从右侧的 「国生去就是BOSS战了。

MISSION B

ENTER WHITE WIND

在第2案掘场(SECOND MN NG AREA 连续抓取到达上层出口 后, 先别往前走, 上方还有光球可 以抓取,利用一次蹬墙跳以及合适 的抓取角度、可以到达最上产的平 台, 那里有 块蓝魔石碎片, 将抓 取距离升至2级会比较容易取得。 文里还有1.尹蓝魔石碎片,但取得 难侵比较高,需要由上方出口处的 平台向國面外侧用一次突进斩,在 空中使用 巨旋上升斩, 以达到一定 高度. 再用 欠 段跳就能到达 个隔藏的平台。在平台里侧的坑道 中取得碎片。因为需要多种技能, 第一次到达这里时很难拿到。可在 周月来这里。第16关用但于的话 取得难度会低一些。

在出口前左拐、可以得到、颗、生命之星 由フォルトゥナ城正](FORTUNA CASTLE →A EN 进入场堡、由光の广目左侧的")进 入大同廊、再由大岡廊进入城堡左



下角的修练の塔2楼、需要多次抓取光球才能到达对面、这里的天花板上有规,而落下的话又会发生战斗,跟费时间。因为光球会移过或消失,所以需要,计算好抓取的时间差才不容易失误。给过2+120岁时,在一根柱子上下可以获得一颗。生命之最而路边的红色蛇身人偶砍不动,那是为但了准备的。在光の广间 GRANDHA、一楼右侧攻击器色轮盘,解除到阳后打碎右边的镜子,在镜子背它有"块**蓝魔石碎片**

从右侧的门经中资料展览室进入减打室。BRARY,消入一些验工厂,进入内室,取得恶魔右腕的新能力"水银のアニマ"(AN MA MERCURY)后便可过关。



COLD BLOODED

世禄的新都力是可以用無屬右 拠点燃力之齿半,攻击齿半令其旋 矮,再用右手推动长车。可以证齿 年向前方撞去,可将盔色钉印石撞 碎。在光点广泊。SRAND HALL 用 达生引碎大厅中间的。深刻即石。 在大点廊中间有两个头条,把厚中

个在左侧尺头推,撞碎封。10后 可以解放另一一去车,将这两个去 车准到中间,一位到紫色圆坛处。 中大回廊右侧进入姆餐室(DNNG HUOM),之后利用齿车挡住通道中 的火球不断前进,直至将火球发射



装置推停。调查在发射装置后面的 適壁,可以进入秘密任务02,完成 可引点获得1块蓝魔石碎片。在大 回廊(_ARGE_HA___)的铁笼区墩干 掉1个杂兵,攻击圆盘后笼子开了 一个口,把笼内的也车推向大回廊 中央打开机关,便可进入武1场,

互结尽保法上述之拥抱可谓正中下

BOSS 贝尔

在實法兩个冰板局。具尔会亮 過窓的真身。原来是一只大蛤蟆。 具尔总是跳来跳去前。用尼禄比较 难集中攻击。而最短人的一点在予 它经常召唤两个冰板。建议DAD或 底时手动管满3级EXGERD后用夹流 束击,截次之后当板大发红时就可 以用级铁镜出贝尔病扁子。如果板



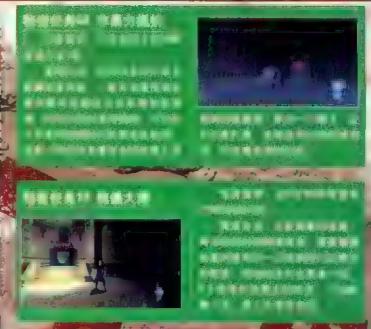
怀,可用魔人变身挣脱,让BOSS提 前出焉。(被贝尔一四看下时也可 就变身挣脱)因为贝尔的体积等 素,要是在改击过程中把赖蟆打影 下了。等就赚到了,就上几刀所再 精技疾,可以避赔填嘴里一顿。 编,怎是一个资字了得!值得一模 的是MAXHAM INT在近距离能形成。 多段判定,或力巨大!成胜贝尔是 获得右手的新能力"心学小力の它 来,接近隐藏红宝石点或接近秘密 来,接近隐藏红宝石点或接近秘密 来,接近隐藏红宝石点或接近秘密的 来,送入武斗场旁边的门,本关 就结束了。



MISSION EEEE THISAGION

在卫兵臺地 と1.0 ER :GRAVEYARD 阶梯的后面、可以发现秘密任务03、完成后可获得1 逆蓝魔石碎片。在城主私室 MASTER S CHAMBER)打破火炉上广的镜子、可以找到秘密任务10、完成后可获得1 设蓝魔石碎片 用修炼の塔的齿海 準棒計11.0 而会掉到地下,在那里干掉两个死神后,可取得烈のタリスマン M N 「 IALL JM MAN」,红色的弹跳机关便会开启,用弹跳机关可在此场停中获得 瓶圣水和 个

,生命之星。大厅的弹跳机关已解锁,跳上吊灯后可破坏教室画像出现密道。画像左边柱子上有隐藏红宝石,右边有一瓶圣水,取得方法是先习得ROLLETTE SPN和CALIBUR,在柱子下方跳跃,上升斩一蹬墙跳,上升斩一贯冲斩,就可以到达柱子上方的平台了。由密道往地下走,还可以取得一颗了生命之星,之后一路前行至地下头验栋即可是关。



在起点处先不要跳到下面去, 绕到圆形区域尼方可得到 块蓝魔 石碎片。落下后有一个灯色的蛇身 人偶、用尼禄无法主破。来到游戏 室、GAME ROOM , 这里需要玩走 格子游戏, 攻击色子, 色子停下后 的点数即为移动步数、不同颜色的 格子会土现不同的情况,红色会发 现战 4或需要躲开激光攻击, 蓝色 会上红魔石或宝箱的奖励, 白色为 什么情况都不发生 黄色为走岔 路 高难贯时会出现紫色格子, 停 在上面时需要与强敌或BCSS战 4。棋子走到终点,就可以走出游 戏堂。走格子游戏在高难度时非常 **縣人,不过丢色子是**有投资的,想 要几点就有"点"色子的翻转顺序 是1 4 7 6 、 5. 攻击色子时 面朝上的点数即为最终得到的点 数。如果觉得色子转得太快,可以 在自己要的点数后面数翻转以数, 翻转五次之后马上出手就行了、第 9关也可以用同样的方法。

在魔剑の间 CONTANMENT





纳斯的战 1. 不过这个邪恶和学家 躲在玻璃厂面,无法双迁到,需要 将、城投鸟玻璃。需要注意的是、 每隔 段时间,房间内会持续放出 电流,此时站在房间中间的发电机 上就不会受伤,但还是要小心飞剑 的攻击,把玻璃打碎后发生剧情, 尼禄取海阎魔刀, 此后就有魔化能 力了。 魔化 計除了攻土力提升、体 力还会慢慢回复,但是无限魔人没 有回复体力的能力。在フォースの 发 FORIC FALLS 攻击轮盘后放下 吊桥,向上走可以看到1块**蓝魔石碎** 片,用 段跳便可取得。在天使路 遜の间 ANGEL CREATION 左侧的 ^ 笼子后面可找到了秘密任务 04. 完成后 1.获得 块蓝魔石碎片 消灭两批骑士, 来到地下驾验栋, 从这里利用弹跳机关可以返回上 □ は、成光の「白的、伝統」、前往暴 布上片, 从图 才放下的吊桥前往森 林就过关了。

MISSION THE SHE-VIP

在伐采年可区 FORE、1 FNTBANCE 发现的**秘密任务08**是 但丁专用的 尼禄元去完成。在 个树洞中可以找到一颗"中生命之 星"。在风の瀑合 4 N。SWEPT ALLEY 的最上几可以得到"概鉴 水。这里有一条结路、先走车边的 那条进入教会、之后攻于2楼的轮 岛,空中会出现隔飞杪就会消失的 億吋平台、利用平台移动到2楼界 侧。在又びの瀑合 P. NED ALLEY 攻击轮盘后会出现临时



再往前走,进入最深部, BOSS在那里恭候名时了。



BOSS 18 4 1 ECHIDNA

树妖艾奇德娜的攻击变化多 繼、佩爾为有BUG打法,所以难度 高低对玩家没有影响。BOSS变成蜘 蛛状时会产下种子,此时可跳起攻 **各其身体下方的核心几次,然后魔** 化用投技,虽然攻击力不算太大。 便等以無不少的华丽度。在削減 BOSS一定体力后,她会扎入地面, 此时是集中攻击的好机会,她的触 **手攻击可以利用一些滯空型的褶**或 嫌过。春把BO\$\$打成眩晕状态后, 先不要使用投技,荆其他招式猛 **项。当她苏醒过来的时候看准时机** 按B罐,双方会弹开,此时按Y攻击 維可让BOSS再次进入融票状态。利 用这个叫点,其复数次就能让她死

得情不準確。最后再补上一度投 技、可嫌限大量华面度。触利后要 特セツィロトの異(septimentic fruit)。法律就能用右唇清除描胞的 膜蔓了。



桂密任务05 飞天

任务要求。 分钟内到达量上层 完成方法、利用弹跳机关和抓 取光球到达量上方。 注意抓取的角 度要控制好,中间的一个确则机关 被铁框围着,铁框可以打破。也可 以直接从下方挤上来。 话这个任务会容易一

MISSION OF FAITH

在日修练场 ANCENT THANNOGENNDS 途经的对意 上方有 颗种子、特其打破后可以 得到1块**蓝魔石碎片**。一路双到休 、多森(LOST MOGES),这里的 十字路口需要朝着影子的反方向前 进,连续走3次后便能找到出口。走错的话会进入强制战斗,在强制战斗场景中有1块**蓝魔石碎片**,用一段跳便可获得。走出森林后,跑过长长的大桥,在那里要与女主角的老哥克雷多战二一局。

and the second section of the second section is a second section of the second section in the second section is

BOSS ANGELO CAEDO

克雷多变身成单翼魔剑士后有着出色的防御能力,但在掌握奢路。 加州公司,四个富士。《小·四、在突进攻击被防御后间前二股战,之后抓住破绽使用突刺→挑交一一投技的简单连续按。反复数次后克雷多的盾牌便失去了光芒。此时,而一种猛砍接投技造成巨大的损伤,华丽度也不低。克雷多的标枪连投可以用8打回。不过难度较



大。推荐用RB+B打回标枪,虽然没有攻击力,但是可以打出绿魔石, 难度也低得多。胜利后获得右手的 新能力アイギスの盾(AEG)。 GHIELD) 此后便能举着敌人当唐

INISSION OF THE PARTY OF THE PA



进入教团大圣堂 GRAND HA. 后,在左侧可以看到一个虾 形。偶、把华呵度打到5%。闽可 扶房T政**蓝魔石碎片**,右侧可以捡 到一颗,恶魔之星。在战斗力解析场(KEY CHAMBER,获得新能力为由人工の键 KEY OF (RONUS),用石手攻击特定机关,可以暂时让时间变慢。在实验体保管室 THE GA NTLET,攻击轮盘放下升降机。利用时间变慢能力躲升激光不断向上,就能到达于口。往秦这里有1块**蓝魔石碎片**,需要从升降机的下缺口跳下去才能够取得,不要遗漏了。

BOSS AMERICAGNES

"苍蝇博士"阿格纳斯的攻击方式比较丰富,但本身的攻击速度很慢,有足够的时间去判断。召唤出来的魔剑和火焰狗打掉后都会出现 回复魔力的道具,因此不要吝惜魔力。阿格纳斯的吸血技发动前会青精染台惯,如果打不下来的诱变魔人也能避免他的纠缠。不过全屏吸前的大招就一定要阻止,不然就等着哭吧,手上量好能时刻蓄着一发级蓄力枪以各不时之需。阿格纳

斯最厉害的指式是肩膊使用的能转 刀刃攻击,如果被此按逼到版边必 定会被秒杀,因此一定要躲得远选 的。对阿格纳斯专用的投校威力极 大,华丽度也加得狂多,分数方面 不必担心。



MISSION TO THE FIGURE WRAPPED IN GLORY

返回开除机处,在强制战斗后打开整角结界,可直接落到1楼。 利用时间变慢回到大军堂,那里的另称已经放下,可以通过了。在本部内回廊 SECURTY CORROCR 把时间变慢后通过横向的光渠机



关、需要的跳結合才不易受伤。通过光東区域后、為會石边的门可多进入秘密任务66、完成后可获得1块蓝魔石碎片。在回廊内部有一个快速回旋的刀形机关,时间变慢后可以利用刀重做为阶梯跳上另一边的门。跳跃距离不太好掌握,可能要多试几次。由紫色的升降和来到圆卓の间 MEETING ROOM 后往前走,在时本神像对面可以进入秘密任务67、完成后可获得1块蓝魔石碎

BOSS

第二次每個了的減斗職度上無 字件會,原本個丁为玩家所熟悉的 網牌技現在都成了幾何的程碼。但 了在回繼之后的実務應定準常憑 權。個此不宣用要重大的損式对付 能。被其應線新命中只能用度化高 發展。不然就会整备適去金中。 於40億度下的但丁陽为不会應化, 新以打涂和495階度区則不太。最 簡单的打涂是幾擇自动模式在空中



無據○雜、等不斷対似了使用技 數。不过使了有一度几率会排升投 數。因此玩家还得注意以变中下費 來还由。当尼禄变成底人或便了变 职业为最家护亚时,使用投枝100% 食成珠,再填用投枝将但了層源。

BOSS & 3 4 3 SANCTUS

使患者等于最谈在空中模样。 得嫁不定,还有的於單的体。但美 禁止是个模当简单的60%。几种沒 确方式都可以用就狀來固繼。美養 在于如何快速採練防护罩,增加有 放攻者的同时也減少了90%的放荷 關業。利用空中間接新的多段判 度、可以很快打碎防护罩,之后不 必須取5058放出的光球,快速移转 報者等于下方跳起打两下就能持着 表落。模層不必著气,底化層一卷 选击再加个投技,几个回合就能把他打入第二形态。之后老爷子在无防护罩时的移动速度会加快,还会躲进石像星。石像的拳头攻击可以用投技挡回,并把老爷子震出来。用这个方法可将第二形态速杀。



-

完成方法。稻草人出现后马上





时平台的场地。同样会有死神子 法。正常打法是把死神引出后退回 原地、恐死神干掉后再建平台。不 过这样比较费时费力。最简单的方 法是习得二段跳、地面突进斩和空 中突进斩。在起点边缘使用突进斩 会变成冲跳。之后立即使用空中突 进斩、再问右一个二段跳就能到达 平台、只要注意地面突进斩的方向

MISSION TO A STATE OF THE STATE

権石件権。(株 ME MATH CMCLE

在降临の目 A D v E N T CHAMBER 走上楼梯便能看到个蛇身人偶,双击人偶使华而度达到395级就能得到1块蓝魔石碎片,抓取外球到2楼,坐升降机到达上层,这里的间,需要站在一边把门对面的敌人拉过来押往机关才能打开。之后基本上都是利用光球抓取前进的路段,合金还能抢到一颗1000%,合金还能抢到一个



红色机关,经过一场强制战斗之; 后,升降机就会放下。由升降机到, 达降临之间的最上方,就会进入 BCSS战。

MISSION 1192



从本关开始使用角色换成了但 丁、手感产面变化很大,最好适应 下。在升降机处取得初のタッス メン(NNG TAL SMAN),到下层 后可以看到1块**脏魔石碎片**,需要 先站到第一层的横梁上,再利用魔 人变身后 段跳取得。之后是10分 钟倒计时开始,需要从尾襟的路线 原路退回。在最下层启动升降机,附近还可以抢到一块金魔石。在本部为压跳。SECUR IV CORR DOR 取得了中 J z の键 k E v , F CHUNUS,旋转刀刃就会停下来。和用3级编术师空中DASH的无敌孔间,可以轻松通过模向并未区域。在教团大军党 3HAND fALL 平掉群墙工局,从侧。"]去实物体保管室,在升降机的下方一个蛇身人偶,将华酮度扩至B级,就能获得1块蓝魔石碎片。原路退出,跑过长长的大桥,这 关就结束了

MISSION THE DEVIL DETURN

原株的地形虽写之前相同,但因为魔雾的影响,不同场地的连接已经打乱。由日试练场连续进入两次身后的魔雾会来到遗迹,从缺口处跳下进入魔雾就能前往风の溪谷。消及敌人打破结界后,进入教会方向的魔雾进入集いの广场,来到了ヒス。后由桥下方的魔雾进入,便来到了教会的大门口了。在

舍了,北、教会 R。NED CHURCH 内、右侧 堆种子处有一个蛇兽人 偶、用但丁将华咖度打至A级、便可 点得到1块**蓝腹石碎片**。由楼梯下方 的通道可进入坑、き森へ LOST NOODS,这里依然是要走与影子相 反的方向、需要走四次、走错了就会 发生强制战斗。走出坑 Lき森へ,之 后便是BOSS战。



BOSS A S CCHIDNA



制版的实由方式考之前没多式 变化,不过因为但于的性能与尼禄 差别很大,所以此术也有比较大的 不同。特别是DMD难度时,因为没 下是標的无限數學學與,只能完直 本事。判無累出核心制度以用階系 着的地面時+複4等,發中露出身体 制可以所到最+大劃的空中B座標。 地面香港时用无尽到路西法狂情, 等關度评价会涨標飞快。制妖魔化 順的撞击防不败除,还附加种子私 耐,此較強緩,但在天空中布满无 尽到的漏,一里撞上就会加很多华 而度。一周貫消灭树妖酒,但丁舍 获得新武器"非音鲷"慕加薰付 (GILGAMESH)。

BOSS .

DAGON

[2] 最谈大竞与贝尔的颜色稍有零 简: 惟两只给蟆的招式没什么两 样: 临没有强化过的速象。但丁晨 禁没有投技。假打蛤蟆比尾绿还要



輕松。以飞脚接近、所宾。并龙拳打触模的大嘴,取击力极为恐怖。如果蚰蜒动作稍微慢点。甚至连温到暗处都来不是,就被秒杀了。没有打中端巴的话。宾。升龙拳的伤害没罪么夸张,蚰蜒随身放出横美时,可放意让精灵抱性,然后用最化解除冰封,这样还可以节省些时间。将蛤蟆消灭焉,假丁崇得新的枪系,武器"灾厄兵器"清余拉(PANDORA)。

MISSION FOREST OF NUM

例为職國已经消散、森林各区域连接恢复了」第、走与尼禄相反的路线。 路退河森林起点即可。森林中出现了一种食人花、会从地下突然出现发起攻击、被它命中不会受伤。但会被拉入异空间发生强制战。。把花打死可以获得回复体力的绿魔石。 在伐手 车可区下ORESI ENTRANCE 的亭子里可以找到秘密任务08,这个任务只

有但了才能完成,完成后获得块 蓝魔石碎片。之后退生森林、返 回与森林相连的吊桥处就过关 了。



表现,不是这些不要被有人不

学子射就能将敌人轻松全灭

MISSION 11 (R

11/21

世度石碎片。2块 INFERNO

城季地下充满了霉气,但于的体力会慢慢减少。起点处的红色蛇身人偶要把本前度提升S级才能得到1块**蓝魔石碎片**,可能要花。些时间,损失的体力可控到上的绿魔石来回复。在游戏室 GAMEROJM,但于不必玩走格子游戏,干掉一批飞血就行了。城堡已经解东,路向外退到冰原,在向上岸上广走的时候可以看到3块红魔石,在这里用但了微人的一段跳



可以上的一个隐藏平台上,这里有 <mark>秘密任务11,完成</mark>局可以获得1块**蓝 魔石碎片。之后由6** 区返阜尼禄与 大生舆战4的场所即可。

穆李任弟18 皇家守护者

任务要求,连续完美防御5次 完成方法。用皇家护卫完美防 削款人的攻击还是比较有难度的



更何况是连续5次不能失误。一般 采用的方法是将两个荒神消灭一 然后专心8LOCk一个死神的政 击。另外还有更简单的方法。但选 入任务时量好魔力全满,在看到就 人有攻击准备时就变成魔人 然后 重点职业技能量,厘人状态完美防 御金变得很容易,放人停止攻击的 成目标。

MISSION I

THE PARTY HONTON CASTIN

在フォリスの 龙(F O B S FALLS) 左側 分支 上楼梯就可以 看到 个红色蛇身人像,将华帆度 升登、级,就可以取得1块**蓝魔石碎片**。经武斗场来到藏书学,从里 屋地底的缺山跳下,在螺旋楼梯的 下方,以找到**秘密任务09**,完成后





可获得1块**蒸魔石碎片**。因为很多了都被水利住了,听这但了的路线基本上就是华。 条道,一些强制战斗也没有需要特别注意的地方。落到螺旋栎 CPRAL MELL,的最下方,攻击轮盘后,可从蓝色弹跳到更高处。由卫兵墨地绕到武斗场,出现在但于面形的是另一次蛤蟆。

BOSS 贝里奥

BERIAL

與重異还是無同下子,所以但丁对付这位"數獄之謂者"。 此思樣还要轻松。最快捷的方法是诱使其攻击后用真,升龙 拳将贝里奥身上的火打灭,而 后趁BOSS倒在地上时再来而个 真,升龙拳,基本上就能秒杀 了,DMD难度也可以使用这种 打法,只是这么打的话华不原 比较低。給贝里奥都主灭火之 后,获得但丁的新武量"无尽 到"路西法(LUCIFER)。



THIS STON 2 - 1 - MARKET POR STRANGE

由港口返广都市的路上会場到 些抵抗,他在商业区更是会生现 大批战。全大权人员、惠市适立 一个绿色的咖啡 愣搭牌,由以及用 颐人 段跳到 楼泊台上飞以取得 块**蓝贩石碎片**。在所还的广场 UFERA HOUSE HLAZA 打破 扇铁 1旁的垃圾筒,可以进入<mark>隐藏</mark>

BOSS . E. 2 . ANGELD AGAI

任务12、完成后可获得1块蓝魔石



进行旋转攻击的那招最具威胁。

并利用一些有无敌时间的招式或

击宝石,

等以青使時士往光榜上禮,很快就能 达成SSS级华丽度。不过若是致人没 有继续出现,就能高开这个平台后退 固、才能引出新的敌人。

第二阶段BOSS的体力槽会显现出 療 傳要攻击的胃極是其為口的意 被 BOSS使用輪力十是的次元組制及 制弹單內攤,自包小球用槍打掉可以 获得魔力补充。平时可以用双枪慢慢, 和BOSS磨,当神像从平台下方慢慢升 起时,有足够时间用一个真升龙拳直 击宝石,可造成巨大伤害。

新人屋禄算是休息够了, 重次

近人 中广 □经典的 NC 。 十 字 类

4. 人是进行户式稍稍看些改变

MISSION

THE SUCCESSOR

技巧回避。但丁对付这个BOSS因为没有投技,所以打起来比较吃 办。早業可用大釗的臺中差額。 看准时机用真升龙拳,就能很快 把阿格纳斯送去地狱。过关后获 得阎魔刀(YAMATO),按十字键同 方向两次就能选用但丁老哥的职



隐藏任务12 障碍赛

任务要求。无伪造过光束区域 完成方法。这个任务因为光束 十分密集。有似程度很高。其实有 计分简单的方法可以轻松通过。 种是变身为履人后。利用3级骗术师 空中二般DASH的无数时间。连续军 越,不过如果运气不好,有时也会 或光束碰到。还有一种方法是更安全,选枪神职业。二段跳后变成飞 行器。直接从光束上方飞过去。只 是进入任务第。要多言一些灾厄 框,以免中途能量不足。



戏 相當 其有5层、游戏以见事本相应,但《有证棋》为5里等的或黄色格子可。才能进入中C10。就会 由于可以 正一层,不然就会 自在棋路上跑塞 由于可以 控制 点数 电压力 医肾炎 医甲类 医甲状腺 受合 無鄉 可怜纳斯,几个B、S都打了两个人。被太利主意中不少替走。

HISSION

No. of Long.

据地石种州。 THE DESTROYER

B055

THE SAVIOR

本关只有一场BOSS战,对手是 比但丁大上数千倍的神像。第一阶 段的战斗需要破坏神像除胸口之外 的所有宝石,宝石要听到两次碎裂 直才算彻底打碎。利用弹跳装置在 意中平台上移动,着勃光束炮器可 以麻痹BOSS,这样就能跑上BOSS的 手臂,打碎其左右手腕和肩膀上的 應有。扁輪火球地震可以暂时打翻 市OSS。脚踝、情居、头部的宝石 可以在这个时机打碎。《更简单的 方法是使用满多拉的错射炮,可以 不必会找两个炮台》在平时。还可 以用枪械命中\$0\$5都分位室的室 高。本头的华爾度得分根準提升 体较保险的方法是等石像打倒着 进入右边的跳虾点。禁盾消灭精士 整分。车有光束炮机美的系台。

alssion 20

BOSS 魔皇圣克特斯

等子直来了是转80%被,这个 BOSS是第11关数皇老爷子的强化 撤,那劫遭度和攻击频率有所增 期,但招式变化不大。打法核然是 免利用制空性能好的根式迅速破坏 情护果。之后这回避8066的攻击追 搬送,如果就起攻击被\$968的攻击追 搬送,如果就起攻击被\$968的领 罪公立即就超使用权抗破禁,能 \$068出现便宜时将其击落,然后离 化局打一身直接,再以快技伺候。 同对老爷子造成重例。撤9084休外 输少时,打碎的护果质他会直接落

進。美華養太郎體聯。此时看進計

机用给托可以直接空季人会办。是 赚华丽度得分,再来两个回合就能 等其打策。也是是一场剧情式的能 等。 希等子会 与特像合体外"情 活" 思味的其他相或已经没用 下,只需要依伪神的大手拍下来时 使用技技将其指面,连续成功两次 之后,便会迎来大结篇。



上記録論局、「過失过には、TAF「画面は「玩家」「以際社長が11 単端は、今年子曼優に重面中向的女主角処理、中華、中華在立場を同一体的女主角子被守ち攻击
「「AF WAT 製造するTAF「画面」那クート或を当加一約但下、中国和常常的原版特別が画。 インル・バング POSE は 数等よ

FOO HURIAIN

《无何战神》整一旅游的成神话从科约方式医脉沟。哈萨拉拉、巴普它的类型提动作局区扮演,但是 随者流程的发展你会发现它的战斗情况的现象的激素。中国战斗不仅固定,而且需要战器性、绝这就能 伐用来了一篇美色。 的现在是对特别解析数据因素的通过。 哪种提对不应该错议它。 而且能够美比了 聯條中交流。全让你更打造氣體游戏的影響。

اللاي وري REL Microsoft

IJIII上海上3477.6.

美编 水效等

通关时间: 15小时



3000年的战争已经让这个世界成为了一种荒凉之地。并且输入类 带来了新的冰河时代。气候的恶化。连绵的战火将人美这个特种推到了 聚绝的边缘。在这种严酷的情势下,只有通过电气化强化的新人种一 续攀入可以保护人类量后的生命火稳。受到他们庇护的人们虔诚的相 懷埃羅人約力量,喜緊以系这些緣过來气化强化的新人类都被称为埃

後罷神不斷地和進成 2000 學被學的机器种族残余故事,那些机器 种族被称为伊米尔的孩子。得替伊米尔人本身已经被消灭了,但是他们 前尖鳞枝术和得到了这些机械种族的能量。并想不断地复制、进化,把

人类和埃瑟神一次又一次的卷入战火之中。

很久以后这场战争等于在埃那神和人类重定的合作之下进入了两 着,能斗的区域也被埃瑟神推到了高人美很远的地方。穆之后的几百年 欄人类生存的地区已经没有机器种族的入侵了。也能为如此战争已经 藏身写人们记忆中的传奇。对于普通人来说,脑中根本不再存在机器弹 茶人类的记忆了。郭娟凝练了 3090 年的被斗就好像是上宫时代英雄与 怪物的传说渐渐远去。

在游戏中我们将会通过埃摩特巴້镍尔的银角来是两机器种源的等 次来袭,这也是《无间战神》故事的开始****

界面显示

典可以出

至 學生 第一章

等反武權

機動資助 系数

數人等級

手柄控制

釋放机械蝴蝶

機备圓圖/含作模式 交換道具業单 神子 明明

量页末

镜头回中 ***



伤害显示

榜斗攻击/職准

当前武器 美型

海色等級

備輸票

施力權 连击 连击器 無害無点

職人名/數人生會體

战斗招式解析



将右摇杆拨向敌人方向

这是巴德尔的基本近身攻击技能,向附近 的敌人推动右摇杆就可以砍杀敌人,如果一直 推着不动就会发动连续砍杀。但这招只适合 对付单个敌人,如果被围攻最好多做移动,



向敌人方向按住右摇杆

滑行攻击的方式可以适用于多种状况、最 常用的是让你可以快速接近距离你比较远的 **电光性能力像人的影響會維養板別和美養**劇 不同而不断提升。)如果附近的敌人身上出现 THE RESIDENCE OF THE PARTY OF T 遇到多个方向都有敌人的时候,你可以进行连 使推動作曲 这不怪啊。谁识特的意志特征等 **一种种种种的一个种种的** 这样比较容易造成连击。你也可以感到空中 然后按 ▲ 发动空中的滑动攻击



MARKET STREET

||按B 韓可以发动翻滚动作, 这招在实战中 的作用非常重要。它具有一定的无敌时间,在 面对后期的很多敌人以及导弹攻击的时候者 是必须使用的技巧。它是你减少伤害的关键。

》。定程项面

向敌人方向按住右摇杆、按LT副武器攻击

特续按照可以发动不间断的攻击。它会自 动锁定离你最近的敌人 通常远程攻击都具有 穿透装甲的效果。在一些有装甲的敌人面前它可 以造成有效的伤害

搜动 门可以发动副武器攻击,如果你用的 是双手激光枪,它会让角色射出第二束激光。如 果你是用的是来福枪,它会让你射出榴弹炮,这 在处理大批杂兵的时候会非常有用。

在游戏中如果你需要切换目标可以通过右 **密杆的拨动来实现。在碰到一些需要优先处理** 的敌人时一定要记得手动瞄准。远程武器的另 一个妙用就是用它向导弹地精持续射击将可以



向敌人的方向连续推动右摇杆

这招可以直接将大部分的敌人挑到空中 你可以接着按 A 鍵跳起来追击敌人, 你也可以 站在地面上用远程武器射击敌人。这时的射击 可以快速蓄积连击槽。这将是你游戏中战术 的核心部分,它可以让你在不受其他格斗攻击 的基础上单个处理敌人 如果你装备了锋子 进行震空技还可以一次特多个敌人震到空中

需要小心的是震空技对于大型散人无效



远距离同时向敌人的方向拨动左摇杆和右摇杆

这招将会发出像冲击道一样的远程攻击 可以攻击一条直线上的敌人,并且有将敌人冲 倒的效果。用跑动将敌人引成一条直线,保持 定距离再发这招会有很好的效果。它能有 效地阻止敌人前进,在敌人还未能靠近你之前 就被削弱。在处理一些带属性会自爆的敌人 时也可以灵活地送用这招。它同样也可以大 量的积蓄建击槽。



阻止地精发射导弹

远程攻击是突击队员这个职业比较擅长的 攻击方式:可以发挥出强大的威力。



近距离同时向敌人的方向拨动左摇杆和右摇杆

这招和狂暴技的出法一样,但是效果是使 用连续攻击和跃空重攻击打击敌人。在对付 皮糙肉厚的敌人时量实用了。它不但可以造 成额外的附加伤害,还可以快速蓄积连击槽。 不过这招的启动比较慢,如果被围攻则要小心



按RB (连击槽至少需要1级)

毁灭术是具有可怕伤害力的范围攻击。 它可以震飞并且通常可以直接干掉大批敌 人。如果你被重重敌人围住陷入苦战,可以 考虑释放毁灭术来解围。在生命值不足的时 候也可以掌它来爆出敌人的补血药。而且毁 灭术对于 BOSS 来说也具有是厥的效果

毁灭术所消耗的连击槽是固定的 不言 你蓄积了多少连击。它总是刚好消耗一整级 的连击槽。比如你在3級连击槽时发动毁灭 术,你的连击槽就会降为2级。特别要注意 的是,也有一种特殊的情况,在滑动中使用毁 灰术可以只消耗 50% 的连击槽,非常实用

当你选择了阵营之后, 毁灭术将会发生 变化, 并且可以通过点数升级, 威力也将大大 增强



田原以北

一 至曹正器 一 職限研究

滑行中按右摇杆瞄准新的敌人

这可以让你在多个敌人面前 快速移动攻击



滑行中向敌人的方向连续推动右摇杆

这招可以特你的敌人挑至更高 的高度、方便你连击。

合毁灭术

在滑行中发动毁灭术。它将只消

滑行中按RB



滑行中同时向敌人的方向拨动左据杆和右摆杆

这会增加你的攻击次数和伤 害值。



连击槽

连击在这款游戏中有着非 常重要的地位。战斗中威力强 大的毁灭术需要消耗连击槽,下 面就是可以加速连击槽积累的 方法。由于加速效果可以叠加、 所以理论上最有效的加速方法 就是连续滑动后接组合震空技。 然后跳到空中连斩。

动作 ——	加速效果
骨成	ク量
终结技打中单体	2型
连击超过50次	少量
空中砍杀敌人	中單
连续滑动	中型
纳合攻击后再连一击	中型
用狂暴投干掉带光属性 的敌人	大司
用終結技 干掉带暗属性 的,敌人	大量

特殊能力

表你一样的连击槽

特殊能力特金隨着你技能制的发展而被逐个解释

所有职业技能树的最后 级都会是这个技能。你只需要 同时按下左摆杆和右握杆就可 以发动。想要学会这个技能点 数, 你至少要有 3 点技能。所 以10级以下的角色是绝对无法 学会的。但等待是值得的, 日你学会了录↑技能就会有 个狼的图标出现在你的弹药槽

1. 灵会有自己的智能,它 会在全中飞行并且攻击你的

敌人。由于飞灵技能的级别越 高, 认对特续的时间就越长, 所以不用犹豫直接将它升满 吧 最关键的是当你释放正它 的时候它会帮何大量的蓄积连 击槽。

飞灵使用过后将会需要几 分钟时间重新蓄积, 当你再次 看到狼的图标出现时就可以重 新发动了。面对大批敌人时, 记得要使用这招。



机械蜘蛛

当你的 技能点数争决 定级别的时 候, 蜘蛛技能 就可以被点急 了。总对有16 种蜘蛛, 每个 职业分种。一 旦你选择了

种, 其他的蜘蛛技能也就被锁 走了,所以选择的肘候还是要慎 重。游戏中你按, 键就可以发动 蜘蛛技能。不过和毁灭术不同的 是, 蜘蛛技能并不依靠连击槽,



会有专业的电力槽显示在画面的 右下角,每次使用过后它会有 段充电时间, 当蜘蛛再次出现在 巴德尔的背后时,你就可以再次 便用它了。

战斗叫喊

游戏中按《键就可以使用战 43内域、激活之后作用在于在 定时间内提高攻击力。当面对

些血壓的敌人时比较有用。和蜘 蛛技能 样, 日你选择了技能 树中的 种战 1呐喊技能, 你就



不能與学习其 他的战士呐喊 了。战4内赋 同样会消耗连 正槽,效果也 会随着你连手 槽等级的增加 而增加。

武器介绍

游戏中不同的职业可以使用不同的政 素,并且武器的种类也会决定它们的攻击种 类以及攻击方式的不同。在游戏的武器菜单 中你就可以直接为你的角色换上不同的武 量。注意无论是武器还是装甲都会有不同的 颜色,这也表示了武器的珍稀程度。颜色与 珍稀度的关系如下表。

灰色	珍稀度低
绿色	珍稀度普通
蓝色	不同尋常
紫色	稀有
橙色	极度稀有
红色 (精英级 史诗级	独 天_

游戏中·共有六种不同的武器大类,分别是二个格斗类和一个远程类。你只能同时装备 套格斗武器和一套远程武器。值得注意的是,这 款游戏中武器都有耐久度的设定,你的每 次死 亡都将导致武器耐久度的降低,一旦耐久度降为 零就完全无法使用了。对于一些高性能的武器 定记得在彻底损坏之前到蒂尔的工作室去修 补 下。

格斗类武器

河 以参考一下面的描述来选择适合自己的类型。

生子食器 (智知课》中家师李维一张 (宋景秀集) 而八書

双手武器。以牺牲速度为代价增大单击的伤害值。

THE PARTY OF THE PROPERTY OF THE PARTY OF TH

大福和層。增加幾甲加成,守护者的专利武器



如果你這來速度。那么劑是你 前是體遊擊。季管它的伤害實和問題

的其他家家婚批不過那么第一龍容前

速度快,打击点集中。在面对大量敌 人的同时你必须要快速变换攻击的

角度才能充分发挥它的优势。

劉系武器

- 造成划砍伤害
- 速度量快的格斗武器
- 主要攻击方向是前方
- 攻击的伤害范围较窄
- 狂暴技为向前放出的蓝色火焰

枝系武器

- 造成穿刺伤害
- 速度量慢的格斗武器
- 大角度的杀伤范围
- 可以做出360度的攻击
- 狂暴技是向前放出环形的冲击波

供承氣器可能对于初季有來洗使用比較困难。但是無難之無 而初稱是非常有成力的武器。和創是大約不同就在手它的攻击指域中 暴情大克理攻击。可以再对伤害多个数人。配合石摆杯的地转逐渐 复数3%。实的或者指式。主被大量某人国家的时候非常变形。值标题 基注意它的侵速度。否理的把握准备符要非常重要 自选,但空中作效效果不佳。

穩系武器

- 造成冲击伤害 ◀∭ 🚾
- 速度中等
- 既可以进行范围攻击也可以进行单体攻击
- 具有带范围效果的震空技
- 狂暴技是大范围的地震攻击

原系域操作學是是于發系和與別之同的設備符號,它的建度操作 聚悉多樣。物資值相當可潤。便會右續將可以修過阿別の都值的框 方數人的資本。它的優空技术帶致常用以傳辦學學人工上與查 个技能对于天行将和狂战士來说都非常有用。

枪械类武器

枪械类的子弹也分为三种,效果各有不同。

曹遠子彈: 杀伤力适中,射速较高

电力弹。以牺牲速度为代价增大单击的伤害值。

The Property of the Control of the C







事権

- 可以同时攻击
- 射速快



。 原源 4. 临水原 间隙 阿阿特迪油 金羊灌太射查核时候 阿袋类 《梅志歌》 用的操作录音等以解准多一等火制 前一直是否们的基

加农地

- 你只有选择电气化阵营才能使用
- 連貫側攻衝突側
- 訓練器可能轉動
- 医红肿排泄力会查集

当你选择了电气化阵营就可以 使用这类威力巨大的武器了。它在 攻击的各个方面表现都非常抢眼。 点燃加农炮的弹药很足 但是一 但你使用完了。需要经历一个漫长 的装弹过程。这点在面对高级敌人 的时候甚至是致命的。在发射子弹 的时候。你的移动速度会变得比较 慢。加农炮的副武器几乎重括了字 隱。鬼力彈、激光等各种类型

由于你选择的是电气化阵营 所以会有相应的毁灭术可用

亲福槽

- 火力精准
- 攻击范围中等
- 高弹药量
- 副武器是李雷



用主武器来射杀远程散人,还可以用副武器对敌器 进行范围轰炸,这几乎是游戏中的绝对主力武器。 **アビル政権予度保护地・資本権要責制地列 电影外的模拟 在推动中国人会体制 网络注意**的 药量非常必要。

护符与符文

最好不甚忽视这两样东西。他们都可以给你提供完效的 增强效果。赫特有各种增强效果。但是你需要免达减要求能 關标才能激活意。所以要慎重堆选择你想激活的护符。然而 有意识的去达咸图标》两答文则可以直接镶嵌到有空槽的巅 暴和美备中。它们的隨化效果通常很显著,配合多块符文可 以此者选的装备发挥出强大的裁索标准是符文市里接最载不 可以再取下了。



职业选择

在游戏的最开始就会让你进行角色的职业选择,这不会影响游戏的剧情,但是会对战斗方式有很大影响。

理战士

本子表現的人。由于可以中央級人体的政治研究。可可能是在在 更加速点。但如于是对象种类型组织和的研究技术并不是是是 使用处理人类种类。在分类种类类类和类型类的种类。



突击队员

远程武器之王、擅长爆炸性武器、弹药量会比其他职业更多。 选择机电化之路是明智之举。



守护者

生命值和护甲超强。他在受到强力攻击的时候也不会摔倒 这点在被敌人围攻时非常有用。使用大锤的话可以轻松的将多个 敌人打飞到空中。后期选择机电化阵营可以有效的弥补守护者攻 击力不足的劣势。



大行将



1 生化战士

尽管攻击力不高,但是有自 我治愈能力。他对于玩家的操作 技巧要求很高,你必须聪明的制 定战术、才有可能取得战斗的胜 利。人类阵营会比较适合他,生 化战士可以比较容易地改造成 个平衡型的角色。但如果是多 人游戏时则可以考虑走机电化 之路,将他作为支援型角色来培

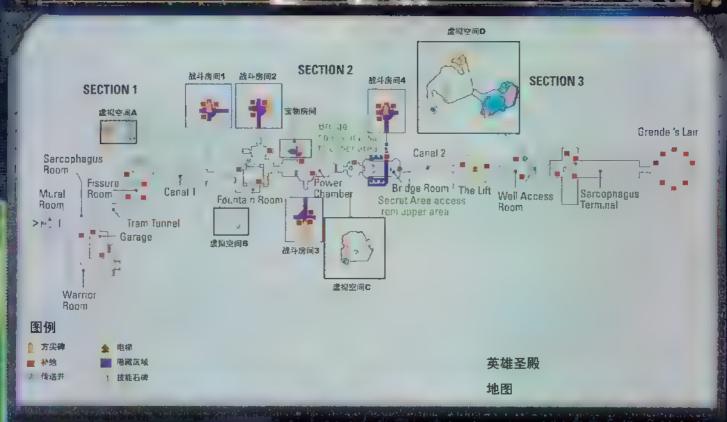
事·重量技能树

游戏中你可以多次重置技能材,如果你对之前升级的方人的聚到不满意,只要在技能树的菜单中接了维井确定就可以把你之前分配到技能树上的升级点数回收进行重分配。第一次只需要花费 1000、第二次花费 2000,第三次花费 4000。以后每次重新分配的花费都会是前一次的两倍。



WATELLY WAS

尽管这款游戏没有全程的中文语音,但相信不少玩家一路观下来也能大概了解某个故事。所以在下面的攻略中,我们主要以流程和打造为主。在这次的攻略中我们选择了"天行传"(Campion)这个职业来做,尽管它会少一些独门绝技。但在多个职业中能力量为均衡。下面就让我们开始这场冒险吧。



原可重操作它是水熟度。不各有 操作、無局向前遊入有巨大英雄不 續的头界、根据指示向右侧有凡引 业長聚集的地方走,群里有一康泛 避光的时。先把门旁委似于红色水 局的春餐打磨可以得到一些随机 触道具。接到婚人表達打弄脏门

Warrior Room

现家将会遭過第一场成年、 吃量只有几个核斗系的机械地精。 計層好症機籽的滑励和右擺标整 會遊行近身東帝, 崇国杀几个国 會, 可以聚果遊吉点數, 在这也可 似:被读:下和 BT 的远程影击。 機能維續束战斗, 收集附近的道具 維維前途

Garage

人們中依有金體溫數多為 備的來說。賽小心的是第二樣堆積 原开賴出張了機等故計等掉的地 請。如果一樣地和普遍地精績斗別 會不斷地被导弹特別。仍使要不能 的應為和無趣。作可以根据导導 的個類找到这种地精的位置。养過 於靠近之后用層空接(快讀问款人 時向推两次右指杆)。專其打重要 專業起接普遍攻數。反第一章 医它連桿藻类。它性验后面特別 年也是一种核果首先急骤是有着 経效者的於豫人。

請來統斗語:玄武神奈由戰領 上空并帶走战死的士兵。查長海過 亦程中如果你藏死。女武神也迫 來帶走你的內身, 李金在最近的制 动存性点便滑, 進一多场景华之前 進作於死的被物是不会再出现的

(據)另一段則情內質對子包有 下執行任身之前,这量是沒有故事 (6)。內質則情線享景,質到現在

> 及表大批的地構來通 的報使用指行在與相 庫、不量控制指行亦而 读者积累集古數。以复 不被關性縣等。 编定规 新行理如水晶故事进過 連絡數準



Tram Tunnel

述是仍然有大量地精等等像。这是 会出現小型首標"紅原地精"。它会 有较长的直槽是示在下方。并且它 的红色激光瞄准会增强另外两个 导弹兵的精准度。不过不要一前 傳查坤:你只要和它们保持較远 高。可以先条掉前面得再批碳罗再 表解决他们。对付紅環境特仍無 是度空核比较有效。要为它在地震 食有能量附护率。

Eissure Room

在这个房间中会有大量敌人 的混战,仍然优先处理远程敌人 搞定后多利用跳起后的滑动攻击 来摆脱敌人的包围。干掉空地上 的敌人,顺着石阶而上。一头拥有 巨锤的怪物出现了。他的巨锤震 隱攻击用翻滾躲避即可。尽管你 也可以用劍或锤头搞定他,但是还 有个更有趣的方法。你需要先在 远程用枪系武器锁定它不断射击 直至毁掉它的外装甲。这时他会 有短暂的迟钝。跑到它背后, 当屏 幕的右上方出现 A 鍵提示时, 按 鍵跳上他的头顶。接着它会左右 晃动两次,我们需要用左摇杆拨向 相反方向来保持平衡。等机器人稍 微稳定立刻向下推动右摇杆给他 灭顶一击。这招爽快度很高,而且

非常快捷,需要熟练掌握。

所有方尖碑以及道具位置诸多照我 们的地图来寻找。

拿到后再去触发剧情。你会得到三女神给你的机器蜘蛛蓝图。回到现实世界后,巴德尔放出蜘蛛点亮了这个场景的所有"传送井。"这也



是可以隨时通往盧拟空间的大门。 近按人进入盧拟空间人。后面的流程中你会需要用它解开一些现实世界的谜题。进入第一个井之后,站到 有世界树标志的石碑前,你就会学会 虚拟空间中的隔空推物能力。来到 一旁的大门前接 RT 推开大门,拿到方尖碑的道具后就可以从井口回到现实世界了。记得去打败锤头巨鹿时的洞口里拿方尖碑的道具。准备好之后,你就可以新点亮的门继续前进了

Canal 1

过这段室外桥的难点 不多, 敌人会分批出现。 要注意新出现的身体发出 橙色光的敌人。他们会模 据颜色在被干掉时发出相。 应属性的伤害。橙色敌人



食在死之前自爆,所以尽量用远程家在着定任何。 剛用條何的樂样 傷 还可以指带伤害它门旁边的敌人。

Fountain Room

一进房间先用远程武器搞定 爆炸系的地精,然后在陆续消灭 其他的敌人。很快你会遇到一个有着左中右三顾门的死路,并看到 原有方井口虚拟空间的。进入的指门。 这里有一个可以推动的门方。 免按时让它插入相应的大力。 免按时让它插入相应的大力。 免费可以为有一个方面,这种有一个方面, 是此玩家练级和收集方尖碑里的的人。 是此玩家练级和收集方尖碑里的的人。 是此玩家练级和收集方尖碑里的的人。 是此玩家练级和收集方尖碑里。 是此玩家练级和收集者进入战争。 房间²,注意这里会有倒计时战斗 决定你拿到道具的好坏。

战斗房间是可以自选的, 你完全可以不打。但我们还是 建议你进行,其年会有一些不 错的道具,如果在战斗房间里 死去,你就会同型房间外,在整 个章节完成之前你是无法再进 人的。

右边的房间是宝物房间没有 战斗,道具一定要拿。

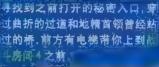
Power Chamber

这里有一个锤头巨魔先别管 他。越过它会有导弹地精和地精 首领。在比较空旷的房间里有个 战术比较重要,在远程你可以用。 锁定射击阻止他们发射导弹,靠 近后震空技解决他们。扫清地精



Bridge Room

扫清第一批敌人之后,进入虚 概整同一怀螺搜崇方尖碑,养五者





Canal2

这是另一段室外的长桥,在这里会 着一批精斗地精和两只冰属性的 地精爱场。对付带有属性攻击的 地精来说,远程攻击比较安全, 因为他们死前会冻住周围的物体。 如果你用的是步枪,可以用 LT 的 副武器手雷来消灭他们。

The Lift

Well Access Room

处理完第一批杂兵后,会有两 个导弹地精及一个首领等在房间



的另一边。先躲避导弹冲头 会有一批杂兵出现。数们依然按 照导弹地精、首领和杂兵的顺序搞

> 在这个区域会有一口 通往虚拟空间 D 的传送井 这个空间中你需要找到方头 碑,并站在封印上推下巨石 你会在空间的一侧发现紫色 的雾气,这时你暂时还过不 去 不用管它

BOSS

Grandel's Lair 终于到了 第一章的 BOSS 裁了。进入巢穴 之后不用急着走到大厅中央,先 沿着房间的周边破坏红水晶收集 道具。等你准备好之后就可以走 到大厅的中央,这时格伦德尔会 从底部升上来,直冲你而来。不 过对付起来比较简单, 你只需要 积极利用跳跃, 歌杀配合终结技 就可以重伤它,但也要注意在它。 用爪子攻击的时候,灵清的用翻滚 的无敌时间进行躲避。

第二阶段它会暂时撤退,并且 放出飞行怪物攻击你,再次使用 町 配合连续拨动右播杆可以轻松搞定 它们。被它们附上会不断的吸取你 的生命值,因此注意保持距离。由 于这时格伦德尔是站立的,所以你 需要在攻击间隙瞄准他胸口的核心 进行射击。抓住时机你还可以用 HB 的毁灭术来轰它。

Sarcophagus Terminal

这里会有几批地精,其中一些 是导弹地精,结合远程武器可以轻 松塊通过。搜索一番道具之后,你 在中央轨道的两旁泛着光的机器 旁接 A 启动巨棺的传送装置。🥞

巨棺停在平台下,你就可以上去 了。在巨植按轨道移动的过程中 两旁会有放出小导弹的地精伏击 你。按住門 连续拨劾右摇杆就 可以优先瞄准这些空中目标射击。 最后巨檜将你送到了楮伦德尔的 巢穴之中



抓住规律之后撑不了多久,这一常打过了这个 BOSS,你的级别应 头钢铁巨兽就被你粉碎成渣了。通 该达到了 9 ~ 10 级。

被事四到守續無嫌

五角王

以后所有的任务中你都可 以在醫停菜单中找到回到埃瑟 城的选项。

美工新业下来任意收益场 带前董包小方尖舞 这样的方尖器 在城市中散布了不少。由于是柳溪 到达这个城市建议玩家到各个地 方逛一逛收集一下道具,充实自身 的实力和财力。由于本作是中文 版,而且不涉及战斗。教们在城市 中的就只给出主线剧情的流程:埃 瑟网络中心→伊敦机电化实验室

→埃瑟大厅→宴会大厅→海姆达尔 办公室→飞船停靠场 在大厅中 央的环形屏幕电脑上你可以确定自 己的位置和目的地。

在伊敦机电化实验室中,你 会面临・个不可在以后更改的 选择、你需要去选择自己角色的 阵营 你是想保留自己的人类特 性,走强化连违路线,还是想借肋 机器化组件来增强自己的毁灭 力。两大阵营各有优势,你可以 仔细想想再决定。本攻略将会以 **选择人类阵营之路为基准进行**

决定之后你可以走到实验室的 中央按 A 髓确定, 你会获得新的升 级点载。在这个菜单中你还可以购 买各种装备,值得注意的是如果你 之前收集到了龙之震甲套装部件 的蓝图,记得花钱把它们打造出来 并且装备上,它们在初期的能力是

十分强劲 的,每一个 部位的装 甲都可以 提供行的 装甲值 奎 套穴件罐 备起来就 有 +42 的 加成 相当

可观。你还可以在这里买卖符文 和其他道具

如果你需要购买或是维修武 着,你可以到大厅另一头的蒂尔 工作實去看看。 一切准备停当之 后,你就可以从飞船停靠场前往 冰森林了



Drop Zone

这一块的难度不大,但不少地 精带有冰属性,要小心,最好用远 程武器搞定。因为这一般也会有导 弹地精出现,一旦被冻住可就只有 接打的份了。在解决了大个的锤 头巨魔之后会有一段过场,你们已 经被暗精灵们盯上了。随后会出 现大量格斗地精,简单解决之后

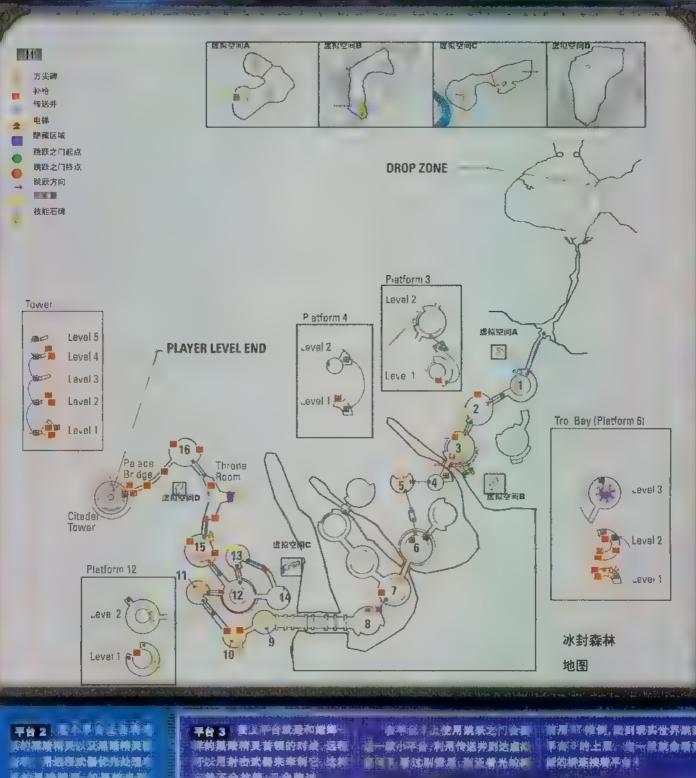


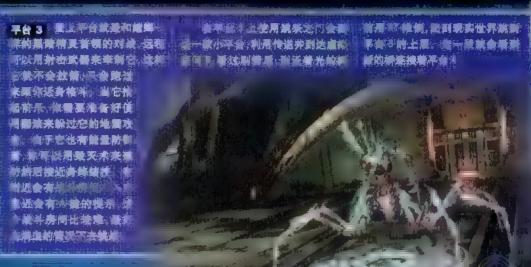
有一个地精利用跳跃之门逃走了 你也可以走到那两柱紫光之间。 后像钢铁侠一样被弹射到高处的 平台上

平台 1 这里会有三批敌人,先用 字雷处理掉一群橙色的爆炸地精 当它们距离你有一段距离的时候 如果你用的是剑,也可以同时推动 左摇杆和右摇杆发出狂暴技来对付



他们。向前走会有一个地精首领和 两个导弹地精。第三批敌人在传送 井旁等着你,清理宛之后进入虚拟 空间 🙏 在这个空间星拿完道具就 可以返回了。很快你就会看到新的 跳跃之门,不过你得先搞定两只黑 暗地精。它们的格斗威力很强劲。 能攻善守。把其中一只打浮空然后 连击追打是比较明智的选择,分别 干掉它们之后跳往新的平台。







平台 4 服务外指一次保护水道数 一个有效之中被共享。 化集制标识 回复道具,在平台 5 会有一场恶战

平台 5 在这块平台上会有两只 巨魔,一个使用矮头,一个是会发 射爆弹。更糟的是还会有几只黑 暗精灵以及一队导弹黑暗精灵。 要想生存必须积极移动作战,不要 当活靶子。先远离行动缓慢,但 是攻击力高的巨魔。把黑暗精灵 和导弹精灵引来。一旦和巨魔拉 开距离,就冲进敌群用强力攻击。

不要吝惜毁灭术。随后用滑动攻 击附心消灭残余。然后回到巨广 那边,用远程武器分别击破它们 的装甲。然后在分别爬上进行灭 项一击。值得注意的是,会扔爆 赚的芭魔背后有巨大的火药桶。 你必须先把它砍掉才能爬到他背 后。然后你就可以利用跳跃之门

平台 6 经过了一个小平 台。你可以继续跳到平台6上 这个平台特会有三层,第一层 中首先要集中火力穀掉爆弹 巨魔的炮口,隨后再清掉黑暗 情興·最后在对村行時報優的 巨魔。搜索装备然后上电梯。

在第二层你的目标就是先到走廊 的尽头去毁掉发生器,然后再回来 开动电梯。这个推进的过程一定里 遂慎。这里会有汽油弹黑暗精灵等 卫。被他们打中会在几秒钟内连续 受到火属性的伤害。另外注意在他 们死之前离开他们的爆炸范围。量 終的守卫是一个锤头巨魔,不过你 只要俺之前的打法就可以很容易搞 定它。毀掉发生器之后回到电梯处。 这可里还会出现一个爆弹巨魔和几



在第三层,电梯一停最好就开始沿 场地跑动,因为这里的敌人多得难 以置倍。奎干很容易就让女武神降 临来接你离开人世。仔细观察环境 在这个平台的顶上的屋顶是靠周边 的的一團支架支撑的,你只需要一 边跑动一边用远程武器打破其中的 🎚 个就会导致整个平台的坍塌。接 素一下道具和方尖碑你就可以继续

前行副平台プラ

平台7 在平台7:上会有一般难 你背谈幾择路径。准边勒路会有 一批地精和导弹地精、而左边的是 劉有亞只黑暗精異,離你选择。在 下一个跳跃之门的位置会有一个

羅瑞特吳首朝 沙漠污私地精力推 机清地槽 軟層在和首模对战之佛 **绘是兼 暭 健灭术被辩。谁翻准验** 建地震致癌

平台 8 清掉一批敌人之后沿路 向右走,在路途中左侧的墙面上会 有通往歲斗房前2的舱门。随后 会有一段通往9号平台的库桥,这

使不全事多种等有異性的很力量 现, 要小心它们在死前的爆炸, 尽 量用远程扔雷的方式解决





平台 9、10、11、12、13

先毁掉位于9号平台中 央的生成器,这会让14号平 台略微下降,你需要先后毁掉 位于16、17、13号三处的发生。 備,才能完全地让195号平台 條下集接近票上書的传送前

然后站到封印上接动。「提起水 流另一边的树桩。树桩会倒下刚 好搭成一座桥。现在现实世界中 的 12 号平台通往第二层的桥已 经打开



平台 12 第二层 不 要 一 味 查 打, 因为敌人的远程射手不少, 你 需要把敌人引到桥里战斗, 这样利用桥右边的墙壁可以挡掉不少, 敌人的射击。处理完格斗系的敌

人, 你就可以快速奔向远程敌人, 靠近之后可以用毁灭术造成大片 的打击。随后就可以赶往下一个 挑跃之门。

前一样。注意它双 所抬起的时机,适时用需滚躲避 地震攻击。随后用强力的攻击快 速消耗敌人的体力。它的防御力 和生命值都很高,所以你可能会



打上一会,耐心点并不困难。战 胜它之后你就可以用跳跃之门前 注霍德尔的官殿了



Trone Room

看達过端勒蘭前看轉次畫場之后, 玩家需要对付5只黑暗精。 之后, 玩家需要对付5只黑暗精。 灵。震空攻击非常有效, 仍然是靠 打擊一只浮空的方式束将他们看 个击破。不要急者用跳跃之门建 击敌人, 先走到房间的中央进入 点状空间平。接近提起木件。 是没有方尖等可拿, 微完之后作 可以回到现实世界了。径直走向 王座背后的隐藏房间, 那里有方 尖碑。搜集道具之后你就可以继 续前进了

平台 16 基个整理的基准多出表集略称录音器 多形实力等不能 — 斗方法和前一只没有区别

Palace Bridge

在这座桥上你会看到雲德尔 正在逃窜, 追他的时候要小心一点, 他会时不时的回头向你射击。 路上会有黑暗精灵掩护, 不用急 着追霍德尔,你可以直接把敌人 打浮空后打下桥。在桥的中段会 有导弹黑暗精灵出现,而霍德会 在远处向你开枪。尽快解决掉这 些敌人。如果你有一定的连击槽 可以再放着灾水量战速决。霍德



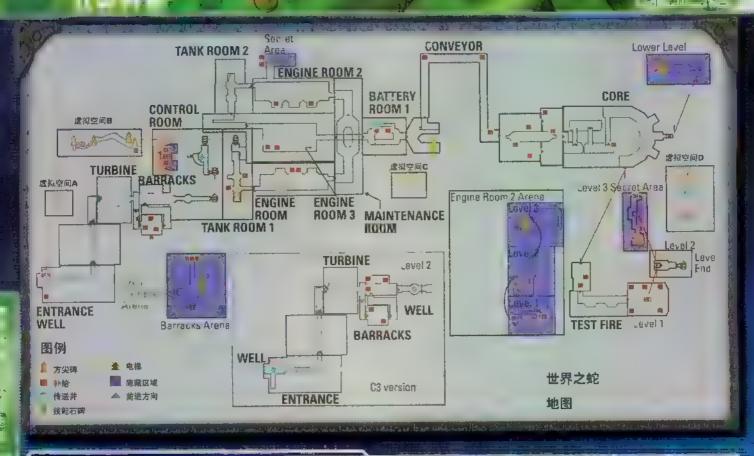
BOSS

本的顶展, 电梯会直接把你带到第5层。这五层塔的打法比较一数。每一层的一出电梯就会有一些能量壁的保护, 只要射掉其中一段的发生器就可以打破障壁。 而平平台,霍德尔会在上面来回路、并向你射击。你必须射爆所有的5个平台才能把他驱逐到下一震。你可以直接对每个平台进行额定射击。关键在于利用附近突出地面的设备作为掩体。

好细规察会发现霍德尔的 进攻规律性很强、每次都是连续开4枪,然后跟两个导弹。 之前的子弹可以靠侧移轻松的 躲掉。后面的两发导弹扩需要 翻滚躲避。

一直打到第一层终于到了和 BOSS 霍德尔面对面战斗的时候 了,先干掉喽啰,然后用枪锁定霍 德尔攻击,在被锁定的情况下他 没什么招数,只会翻滚躲闪,完全 是个废物,射击一金儿就可以拿 下他





序次预测决率域。定例美 意效要体积效的地方和米到 作对能以后。你就可以重接者 《新棒集脉开始新的污除》 學述查察之前。你可以再次通 能世界制带物传送并进入虚 拟空间去接取一丁道具。所元 影情的是到伊教实验查去病 學之值數模別的類果為實施 學近美。 於新考以從獨選別 能稱之推案一後有對於政果 的符名 它们可能会支大能理 所体的概率的和影響完全原列 不要查詢。 發展查算不修到 作進更新一下武器。項以透明 即進一格書性能的數器接屬。 一切准备好之類、複雜形容 等與學業區數數了

Entrance Well

表一章一路上都会有拿巨精的块 整棋形尔斯总体。直接进入房间 車心的传送并、进入這樣生無針。東日本志事

字方尖器的道具就站到封闭上。接 经过连接标时会发生机尔萨斯 能动的石头推开,会有一个亮着光 判别情。巴德尔只好自己先往前 抽洞穴,走进器团亮光禁会回到现一套 这里的最大不难对伴,连没有道

具不幸。 机完后高铁到一个国金状的 弗诃尔 身间中,身间的境 被会被被一段时间,并且有不分公民的,此位在这里,非常该 乘、 暂不管这些,冰

美不多精准》 大师、城本门旁、美 角好来福祉。恐程才 有处定除人射击、哲 是 等以消灭亦 榜并系的特更。 推测没有联制 过来下再进大厅就外。 推灭事 申君收集附近道具 : 继续到下 企身问。

这个原保申询有一个要集 来源了的根, 带那头有传送并 不过试一城你会发现看了的帮 分是可以看进航地走过去境 集核在传送并序横《郑西

你会惊奇地发现由圆瓣了 最开端入口处的传送并穿。两侧 的两件正安然死单的存在门旁 原来用小的一辆只是幻像。那 禁再次还将两人都顺利逼过。剪 盾的房间量有不少矮林地精诚 程用手要再以很轻松的丝绦。

Turbine

在这里有一些带属性的敌人, 优先用布 属性的敌人, 优先用布 取人死去时会别你消 灭一些附近的格斗地 病。这个战术在以后





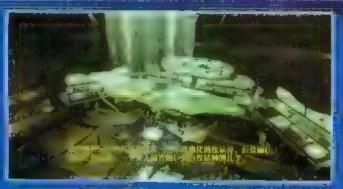
制下的耐火能斗! 順子新尔 唯引歌人 维斗金经总不出

Barracks

这个房间会有一个黑暗精灵 直领。我们只要翻滚躲避它的地 意攻击就行了。然后保持距离用 远程武器可以活活把它射死。

Barracks Arena

在这个房间有数量可观的敌人 所以要小心应付。透时地使用毁 灭术可以消灭大量的敌人。为你 贏得喘息的机会,千万不要被敌人围住。值得注意的是在近战中 即便你跳起在空中,黑暗精灵首 领的地震攻击仍然有意,尽量以 翻滚来躲避。



Control Room

这时两头巨鹰已经复活了,他可以从控制台左侧的斜坡下去。然后用远程武器先摧毁巨魔的装甲 摧毁过之后。再从身后掌近巨魔 伺机用灭顶一击消灭他们。打败 他们之后再从斜坡下去到第一层 的平台,你会看到小电梯。这里可 以有一个秘密区域,有两台巨广等 着你,搞定之后你可以搜索一下方 尖碑然后坐电梯返回

在意这里和战斗房间一样, 巨失败就会强制回到上层,并且不能再进入了。如果在这里战死 很智可能会出现一个日息,系统会认为你没有稍入完敌人,让你无去继续触发展情。 这时只好存档退出游戏,然后再读档方能继续。

回到控制室由于洛基锁住了 来时的路,只有从另一边的门出去 乘电梯向中心进发。出电梯走一 段会遇到死路,把附近泛光的控制 器砍坏就可以打开门。

Tank Room 1

此量有 只大幅巨演和 ★ 黑暗精灵,先脑准它的矮头射击。 打坏之后巨魔的威胁小多了,可 以先如接精更。\$P\$() 全身过豆 脂的地方和它们能升。\$P\$包缩 的精头或击反器食物推测。最 精灵

Engine Room | Maintenance Room





Engine Room 2

其实了这个房间的最大之情 在靠近房间出现的活塞对面会看 一个斜坡, 你上去穿过上层的过 道。一直走会进入隐藏房间,这里会有另一个通往战斗房间的传送 一、你依然需要独自迎战,这个房 间比较长,果我会有为尖薄和传递 口等着你。

Tank Room 2 Engine Room 3

Battery Room

·遂房得就会遇到完業子業 ·議好就是向左边倒移,科用宣

精灵,最后再和黑暗精灵首领单 打強斗就比较容易了。在这个房 间中有一个传送井可以通往虚拟





Conveyor Room

别急上履带,房间右边有一个方尖碑。拿过道 具再上履帶、尽量倒退着走、保持距离用字雷爆击敌 人。因为空间狭小被围攻就麻烦了,适当的使用狂 暴技和震空技也是不错的选择。到了履带的尽头 你会看到成群的黑暗精灵在出口等着你。尽量不要 下去,先用手雷和枪射击敌人,你消灭的越多,进入 房间后生存的几率就越大。消灭的差不多了就可 以进入房间,这里有不少远程射击兵种以及一个巨

區。非常麻烦。到以常成进入病间吸引者人,然后使



动毁灭术清 掉一概。其 他兵种清掉 后,最后再 对付爆弹巨

产

Core Entry Core

世界之蛇核心部分的空间十分广腾。 好好利用远程芋雷以及狂暴技可以很好 把敌人在远距离分批扫掉。干掉一个别 畸精员首领之后,沿着斜坡到平台的上 层,在核心的旁边会有一个传送井通往虚 拟空间 D。在空间 D 中先收集道具,收集



美医站在封印上用源"推动石装。这样现实世界中含有新的门村秀《岩观教术》清天藏点 響从變影像心对面的电梯。無以製法秘書房標:德國方從韓的道具后就取以書所行

Test Fire

这一段你会经过一个没有敌人并且满 是电脑屏幕的控制室,记得搜索一下道具补 **焓。在外面的玻璃走道上,你会看到成群的** 怪物在窗子上爬过。在通过走道时会有一

批地精出现,后面压阵的是一个地精首领和 兩个导弹地精。先处理导弹地精和首领,量 后可以用来回滑动攻击消灭杂兵警连击数。 下面的房间就会是 BOSS 战,最好换上量强 力的裝备,換上伤害值最高的来福枪和手雷 的组合

BOSS

《**iLevel 1" 这一仗你刚进房 间,门就关上了,托尔没法进来,你 只有独自应战了。BOSS 是一个体 鋫庞大的巨型机器人。尽管它看 起来和巨魔挺像,但是它的速度却 不可小覷。它的攻击方式都是近 身的,包括挥动手臂,跺脚攻击,以 及极有威胁的连续锤击地面。

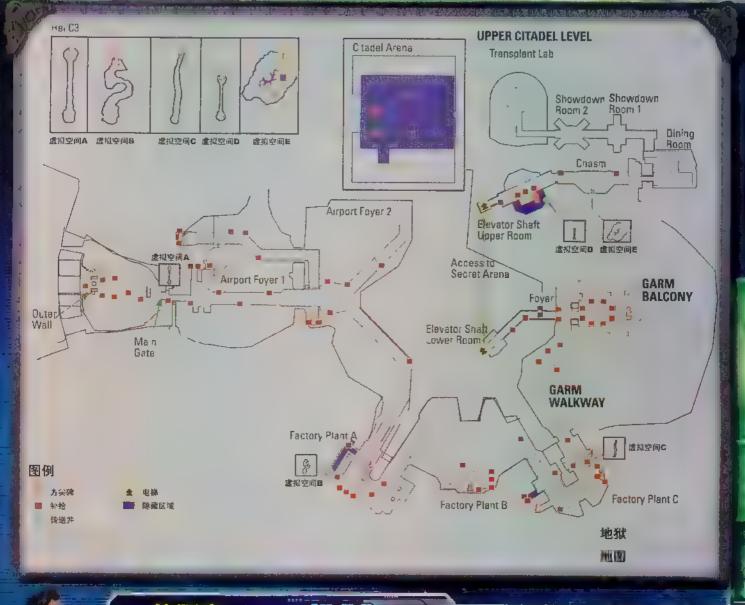
所以你需要保持安全距离不 断地绕它跑动射击。它的可打击 点有8个,射击时用右摇杆可以瞄 准它身上的不同部位。足部和躯 平的装甲值最低,可以优先破坏。4 在过程中机器人会召喚地精来骚扰。業所以再業电梯溫圓子。據次直接: 你,最好先消灭他们。

破坏了机器人的躯干以及双腿 之后, 你就可以瞄准它的双肩装甲进 行攻击了,它们的血超厚,足足有三 属,需要一些耐心。破坏装甲之后, 你才能攻击到机器人真正的手臂,不 过离胜利已经不远了。最终机器人 还是倒下了。收集一下道具就可以 乘电梯离开了。

·Level 青 上到第二层后,先走 出电梯, 然后再回到电梯上, 电梯将 再次启动,担你带往秘密房间,在这 星哥找方尖碑和其他的补给。鱳層

触炎洛基進出點發的剛情。李華 跑向前方的门进入另一座电梯就会







需要考虑购买的。

對伊敦美雅宣申称可以打造

主要者的查看,推荐卖掉不多

賽的業备和濫用,美上金書的權

数的符变。尤其是蒂克金藏界加速的。是

在蒂尔亚作家学、除了打造新的表

美卡中这个组合绝对是生力装备。准

备纤靴可以前往飞船停靠场出征死亡

继续的领域了

Main Gate

随道 | 片界傾射效場 不完美的是 美大量出现 专机标动等楼 贝里 **#用选整武器 聚會上級複數概念** 狂暴技就可以轻松解决。中途会

出现背有炸药桶的不死士兵,不要靠 **下 存近程位先编建的作射击集**可能 事作非完異獨的並同。 精助型表頭 **房量将模头擦液之重,影为的火烧着** 内部了。

Airport Fover 1

集后期的美卡车 被场温带器 **能产何,教人会从远处非袭过来** 最好的基本是不要追过去。而是不 斯地用程暴挟从远距离震死来袭的 **微火。如果敌人东高稍近再用于**警 **非斯麦州。多数情况下激法温远**速 生活你的。非常安全

非能量 养金以腰灌液的形式还密剂 你。所以,你可以优先考虑靠近它们 **则还身裁或是数买米远追解决它确** 禁后再对付剩下約不罪去美。 企業 赫綸之后可以再提倡人口出

渗频堆图走向传送并的方衔差 《崖科空傳》。 **此**靠近对会有500 神影不測士吳出華,建议用震空推進 时的方法把它们各个古碑。

在这里所用 蒙人这黑, 企有可 以选的一条支路 去获得一些补给。 即直接向前方像 桥一样的过道进 发,但途中你会温 到一些只有上半 身浮在空中的蓝 色敌人出现。这些 敌人的特性是会 吸收你对它的攻



Docking Platform

非大量不死士與与你遊坡、其中还想 自一性不不無效症 他们的表现决定

"我们是一个人,我们是这大学生们 美工作用的模术思维仍然是保持调制 直支養、補來就學悉合格產業的被測 **平行账进水渠中: 果管这里的水道**师 ■ 多种 恒子会 **计自制**体



Aqueduct

在这里仍然会有几波敌人 出现。小心应付浮空的蓝色散 人就可以了。走到水渠尽头不 要急着上坡,从右边走到底会 有方尖碑和补给

Airport Foyer 2

达米村带大比**装**信 三 有具有医学的协能 序以非常用指行被击机 **酯连击槽。战斗结束后** 事尔一行从左边的桥通 过,但是桥很快被砸断 了, 你只有从右边的桥



武器不断囊炸之口,可以阻止它们 继续前进。这一段会有敌人从桥 边探出的机器龙头黑走出, 用远程 的进攻

一个传送井通往 慮拟空间B不 要错过。这个空 间中有一个方尖 **美·乔外牧精·夏** 輸在鮮和上推开 **削儲了建四烷类**

世界之意。此一般和会理到中 种坐在飞行器上的腐尸数人。 移動整置東去全使養为滑着 胸止其意制变为不实主具。非 農材別。地种保物在进身训 · 灰着任信春鶴· 是以以用

真出潮/潮湿.要排三蚌梅消灭栏

医里有一种支持,制力差差 **建**等下行的斜线可以数型。 能林鎮和市华殖



Factory Flant & Concourse Factory Flant & Factory Flant & Concourse

企业个区域的输入邮票通知的 单天空动物的输出之间 印度阿尔克 死士兵来积蓄连击槽。

Factory Plant C

这个区域的上方有一座桥,你 可以从右侧的斜坡上去,由于乘飞 行器的腐尸行动速度缓慢,你可以 在桥上安全的射击它们。这个区

域还会出现穿蓝色盔甲的带属性 的新敌人,它死前会释放出蓝色的 光环使周围的角色行动缓慢,建键 优先从远处射死他们。参照地图。 这个区域还会有一个传送井通往 **推放在4**

GRAM Walkway GRAM's Balcony



通过一段长长的走道,尽头的 **送门打开,你会再次和蒂尔会合** 这里将会出现一个中型 BOSS— 地獄门楠。这头地狱犬的弱点在雕 睛,肺部、胃和心脏。它的进攻方式 也不难掌握,包括头部的导弹连射 头部抖动导弹射击、挥动前爪以及 跳越震动攻击。我们需要尽量绕到 它的腹部一边侧移一边射击有效部 **建一线可容的原则使他传真和他**

只要注意在他跳起的时候,注意时 机用翻滚躲过地震的伤害就可以 7. 如果生命值变低,可以在战场 的四周找到很多补给

破坏了它重要部位的装甲之 后,继续锁定射击就可以真正伤害 到它的本体。地狱犬的所有部位被 击破后就会发生蒂尔奋不顾身和它 一起自爆的剧情。搜集一下补给就 可以继续从刚开的门前进了

Foyer

今对于你来说已经没什么 难度了。值得注意的是,在 女性大雕像面前走廊的右 侧墙壁可以被打破,这里可 以前往战斗房间。

農物業秀地



Elevator Shaft Room

这个空间非常广阔,景飞形. 这里的不死狼骑兵比较棘手。建议



用震空技解决。另外参 照地图,你可以在房间 的入口找到一面损坏的 镇,开火之后可以打开 个秘密通道。这个通 道星会有一个方尖碑以 及一个传送并通往虚拟

Chasmi



这个区域直接通往赫尔的 餐厅。需要注意的是这里会有 传送井通往虚拟空间飞。虚拟空 间中你可以到世界树石碑前学 会接义键点火的能力,这样你就 可以前往被紫雾封锁的区域了

BOSS

Dining Room 赫尔会向 巴德尔讲述故事的来龙去脉,量 后开始逃跑。

* Room 1: 遺击赫尔的过程 可以用手雷不断的远程攻击,这 招比较奏效。在追入另一个房 间之前,如果你已经发展出了技 能树最后的"飞灵"的技能(同 时接下左摇杆和右摇杆召映剑 魂)一定要尽量为它升级,在接 下来的战斗中它会非常有用。 如果你没有发展这项技能,可以 使用 1000 块线重新洗掉之前的 技能配置,用点数再次配置技能 树。

在和赫尔的第一场交手中。 赫尔有远程光束和近身踢的两 种攻击方式,最讨厌的是还会智 唤不死士兵来干扰你。如果碰 见光乘就用连续翻滚躲过,尽量 近身攻击她,这对她的伤害较 大。但也要小心她的远身踢会 直接放倒你。赫尔会在房间里 不断的四处瞬移,观察瞬移前紫 色光环以及紫光的轨迹, 就可以: 大致判断出她的位置。当你打成 掉她大约四分之一前生命值之 后,她就会传送到另一个房间。

房间四角的泛着光的机器 会增强赫尔和敌兵的速度以及 能力, 定要优先打破,这个技 巧tr 个房间同样要用到。

Nooin 2. 再次和赫尔对战, 她的远程攻击变的更频繁。所以用 <u>字實和强力攻击配合伤害她。如果</u> 有连击槽。可以放毁灭术震晕她。 然后用重攻击招呼她。杀到她的生 命值剩下 40% 的时候,她又会把自 己传送到最终的圆形房间。向

· 3. 在前往房间的路上 **婆记得用杂兵多积累连击槽,并打** 出一些补给。一进入房间立刻用 滑动冲到酵尔身边释放毁灭术,趁 她的眩晕时间,连续用重攻击砍锤。 如此反复直到耗光速击槽。这对于 她的生命值伤害极大。

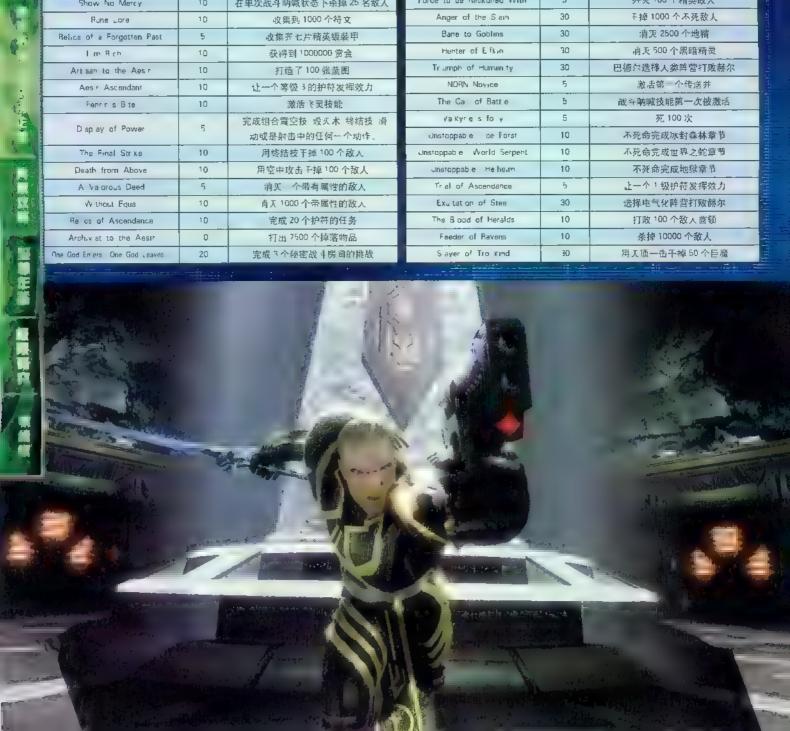
之后你需要继续利用周围的敌 兵詟连击,然后再重复上面的战术。 这场战斗非常艰苦,即便是不死士 兵的战斗力也不關,还得注意赫尔 的远程攻击,的确要小心地对付。



打欺她之后战斗还没有结束,你得一路杀因餐厅。然后触发剧情 間對埃瑟城。在蔣尔的至作黨長對事情的真相后,不用無着去宴会界。 如果有兴趣你可以先到世界树寨里,适用之前举会的点火能力,得底操 囊—下虚拟聋阁。定后你就可以会宴会厅看《无间战神》最后的**绩**局 了。潼关之质你可以选择继续游戏开始二周目,第二次游戏会继承之 前的美备,一些地区的敌人配置和最影也会有所改变。

	THE PARTY WAS ASSESSED.			
1	n the NORN's Favor	0	找到并且激活亦有的虚拟空间传送井	
ı	Chosen of the Assir	20	达到擅长状态	
ı	E te Warr or of the Aes r	25	达到熟练状态	
	Hero to the Aesr	30	达到英雄状态	
ĺ	Legend of the Assir	30	达到传奇状态	
ı	True Son of Qd n	40	达到神 。状态	
Ì	Jack of all Trades	10	全职业达到擅长状态以上	
ı	First Step toward Destiny	6	分配价的第 个技能点数	
	Path of Run	25	用毁灭术条掉 100 名敌人	
	Unite enting Rage	10	曾经达到 100 连击	
1	Show No Mercy	10	在单次战斗呐喊状态下杀掉 25 名敌人	
ı	Runa Lora	10	收集到 1000 个符文	
l	Relics of a Forgotten Past	5	收集齐七片精英级装甲	
I	I m R ch	10	获得到 1000000 赏金	
I	Artisan to the Aesir	10	打造了100张蓝图	
I	Aes r Ascendant	10	让一个等级 3 的护符发挥效力	
Í	Fenra Bite 10		激活で灵技能	
ı	Display of Power	f Pawer 5	完成组合電空技 毁灭术 终结技 滑	
ŀ	D 3p ay 01 · OWO		动或是射击中的任何一个动作。	
	The Final Strike	10	用终结按干掉 100 个敌人	
	Death from Above	10	用空中攻击 干掉 100 个敌人	
	A Valorous Deed		消災 个带有属性的敌人	
	√ thout Equa	10	尚天 1000 个带属性的敌人	
1	Re as of Ascendance	10	完成 20 个护符的任务	
	Archivist to the Aesir	0	打出 7500 个掉落物品	
1	One God Errers One God Leaves	20	完成3个秘密战斗房间的挑战	

	20 1 2 1 200	and the second	
Serve Em Up	10	将敌人震空后 由队友干掉	
Tsamwork Takedown	10	打破巨魔的幾甲之后由另一个进行灭	
Blooded of the Aesi	10	达到新手状态 达到5级,	
mate for the Machinessi	1-6	条掉 20000 个敌人	
Through the Halls	ВО	完成英雄圣殿章节(单人 多人皆可	
Frozen Vengeance	80	完成冰封森林章节、单人、多人皆可	
The One That Got Away	80	完成世界之蛇章节 单人 多人皆可。	
To He and Back	80	完成地狱章节 单人 多人皆可)	
Unstoppable Ha of Haroes	10	不死命完成英雄圣殿章节	
Force to be Reckoned With	5	歼灭 100 个精英敌人	
Anger of the Sam	30	F掉 1000 个不死敌人	
Bane to Goblins	30	消灭 2500 个地精	
Hunter of Elfkin	30	尚天 500 个黑暗精灵	
Trumph of Humanity	30	巴德尔选择人类阵营打败赫尔	
NORN Novice	5	激活第一个传送并	
The Ca of Battle	ъ	战斗呐喊技能第一次被激活	
√a Kyre s fo y	5	死 100 次	
Unstoppable de Forst	10	不死命完成冰封森林章节	
Unstappable World Serpent	10	不死命完成世界之蛇章节	
Unstoppable Helhelm	10	不死命完成地狱章节	
Tral of Ascendance	5	止一个「级护符发挥效力	
Exultation of Stee	30	选择电气化阵营打败赫尔	
The Blood of Heralds	10	打败 100 个敌人首领	
Feeder of Ravens	10	杀掉 10000 个敌人	
Slayer of Trolkind	30	用工顶一击干掉 50 个巨廢	







大幅社報 天皇 EA

画面信息

①目前所处的道路。本作的地图非協大、玩家可以在游戏为 我们提供的巨大城市中自由驾驶。就像真实中的城市一样,每条 道路还被赋予了名称,当玩家行驶在道路上时,画面的正上序会 显示出这条道路的名称。

學下一个路口通往的道路。当行驶的前方出现十字路口或 贫路时,画面上方道路信息的两侧就会出现岔路道路的名称。

少目前所处的区域。游戏把天堂市这个虚拟的城市分成了 coverteem females demand feem females silven to 和 White Means on 这五个区域,观象可以不受任何预制地在这是 区域中穿梭。系统会自动统计出每个区域中收集要素的完成度 观象可以在某单中进行查询。

多遊休地區。亦作的說面系統倒是写《後島飞车》系列 前几作有些談似,地區中含为玩家显示出附近的賽亭点写計論点 事画标。在遊行比賽時,遊你地間上会瞠目地为我家标示出美术 所在的位置。如果小地图不能满足你的所需,那么按 BACK 變则 可以優出理示得更为详细的大地图

標 東京等 東本的种类不同,氨气槽的 类型也会有所



广告照

有《本塚社 級》、 G 的广告機也是游戏的本集要素定当然 収集 予予11的条件是将其設好 テロゴ 睥 さんだ 大堂市的各 角落、其 、大商 つ、需要 新」、1年附近 才能将其機 性的、所以要求に変存整例で、時前要将全球保持在 、走速を以た、 同路障 *** 、 等収集 。 告 に収を占 衣然是破损。10次を 白字数 也降低 *元 家事复為故的几乎

是迈过黑信

BACK 快速调出地图画面 RB: 切換糧放音乐 BBCK 快速调出地图画面 RB: 切換糧放音乐 BB- RB: 遊入表演时间 LT-RT: 开始比赛 Y: 切換驾驶视点 A 氮气加速

毒塘

1 : 查看道路成绩 ← / → : 打开 Easy Drive 菜单 START: 快速測出驾驶資料

氮气耕类

遊戏中一共有二个种类的车辆。 它们的氦气槽分别是技巧型(Stunt) 破 A 型 Aggress on. 和 速度 型 Spend 。

投汽型的车辆氮气槽是绿色的, 确引翻滚 跳跃 票据、旋转和卡空时间等校产能够快速地增加氮气槽。 戶 要氮气槽不为字, 玩家就能够随时发 动氢气加速。

右捆杆:转动视点

破坏型车辆的好处就是, 在一对车车辆飙车的逻程中包的氮气槽会不断地快速增加。不过它的缺点也同样突出, 那就是当车辆被推毁后, 你的氮气槽式大量减少。 按证型和破坏型的车

辆 1以在释放氦气的问时。 加强气槽、"为权性 A 键加速 对,再做出增加氦气槽的危险 动作 就能有效地延长氦气槽 的成 对问。

速度型车號的氦气槽系统和前作《統治者》有些类似, 按矿氦气加速炉、存氮气槽减 完之前满足。定条件、就能再 欠將槽蓋為并形成连锁。



路障

制作小銀不仅为幾何提供了一个 育肉的城市,它们还在收集要需要無 上下是了功夫。在城市四週八达的道 時中華顯着许多世際,这些位業都被 黃色的路障拦着, 湖東灣學汽车每冲 藏一个蓬莱就会被系统所记录下来。

勝戏中共有 4% 个路障等待者玩家去发现,路障后的道路上通常都隐瞒着广告神或超级跳 影点,所以在宫道行驶的过程中可要简心这些路障阈》等要注意的是途行比赛时被坏的路 豫等收集要意养不会记录在哪

超级跳跃

天学主大学数局院的 斜坡和跳跃点乱会在桥上 或出坡上以黄色警戒标志 物析下宝采。这些超级跳 这点少项以超高的速度才 能飞跃过去。西见顾会跃进 深国或出洞。严角成功,否



1.) 一能再来 次了。个别超级跳跃点还是有些难复的,建设地家获得速基较快的车辆后再进 挑战,超级跳跃点的数量是 tr ~。

MARRIA



显为油车

在 高速+1 驶的状态下, 轻点 x 健 便平納旋转着停電在两辆 停着的车辆中间。想要获取高; , , 就要尽可能地不受到碰撞使车辆 停稳。

長續时间

英字就是"Creen 模式"的 青草演变。在单机游戏时,素 家需要在比赛中取得四次以上 胜利,才能够开启表演时间,在 线游戏则没有这个限制。在任 何时间同时按 LB+RB 键就能



鐵入表演时间。新以建议玩家高處沖撞到其它车辆后再开始表演时间,透入表演 时间局,其它车辆上方都会出现数字。接入雜能够使自己的车辆翻读着覆向其他 车辆,但这会消耗你的复气槽,骤坏车辆就能够获得该车辆上方显示的分数。自己 被车辆停下之后所获得分数再加上移动的距离就是玩家的最后很分,选择车辆参 的区域和相对较乱的位置是获得高分的关键。

ULLE

在天堂市中每条独立的道路都存在着两种记录等待着玩家去挑战。任何《火爆狂飙、大堂》的玩家在这条道路中挑战的成绩都会被记录下来(分为线上和线下),如果你的成绩是最高的,那么这条道路的记录就是由你所保持,直到有其他人能够打破你的记录。这两种成绩中"Time-Road R.e"是从街头到街尾的最快速度;而"Showtime Fload R.le"则是在这条道路表演时间获得的最高分数。打破最虚和表演时间中的任何。条记录、道路名称就会变成银色,将它们全部打破则会变为金色。

按方向键 便能够查看的处道路的记录、按方向键一打开"Easy Drve"菜单,然后选择"Road Rules"。将光标移动到"Best Time"。 画面上方的道路名称就会变成红色,而最速记录在道路名称下方不断闪 场,在这个状态于将车开到这条道路的尽头,再将车停稳,就可以开始挑

战这多道路的最速记录 了。将光析移动到"Best Crash",画面上方则会显 不出这条道路表演时间的 最高分数与保持证录的玩 家的 D. 玩象在本条道路 中的表演时间分数超过这 个成绩才能打破记录。



写以往某例作品不同,本作中的要專并不是由玩家在菜单中选择的,商 是需要将车开到相应的单段才能触发。将车开到赛事点附近后,墨面右侧电 就会出现提示,根据提示同时按上证明 能即再开始比赛。赛事点并不会直 接在大地图中显示出来,需要玩家自己驾车去逐一发现,被发现的赛事点来 愈被标记套大地图上。不断地套接比赛是提升热照等级的推一途径。

竞速赛

Races

最先到太规定国的地的车辆为优胜。比赛发育任何规划,最先冲过终点线的就是赢家。车辆的路线也不受限制。比赛开始后建议玩家朱奎看大地图制定上最佳路线再开始夸惠。否见走链路的话可就追悔莫



及了。莞萨赛中玩家将对手的车辆撞毁来不但能减缓对手的速度,而且还能将自己的氦气槽补充满,何牙而不为形容

技巧赛 Stunt Run



使用各种手段来获得分数,在时间结束前获得要求的分数即可完成任务。氮气加速和源格是最简单的捞分手段,但是光靠它们是无法获得高分的。在完成漂移或加速后,画面上方会出现一个倒,针时的图标,在即时

结束之前公另一和手段开始加示就能形成连锁。形成连锁后分数增加的速度会比普诵状态下快得多,当车辆被撞翻后连锁也会中断。在比赛时完成超级跳跃 捷段路障 广告牌 或完成翻滚等动作,能够获得分数翻倍的材会,从而轻易地到达要求力数。

冲撞赛 Road Rage



计时费 Burning Route

这项比赛比较特殊,玩家必须开着指定品牌的车辆到赛事点才能开始 比赛,当玩家将车开到赛事点附近,画面右侧会出现要求车辆品牌的提示。

如果玩家的车辆不符合规 则就不能开始比赛。 到车 库将车辆换成指定牌子再 返回该处,开始北赛的提 灯才会出现、按照规定完 成 火计时赛就能够获得 辆该品牌的新车。



生存赛 Marked Man

在这项上赛中,玩家的车辆是众失之的,你的目的就是在自己的赛车



被撞毁之前安全到达规定的终点。比赛中会有无数的车辆向你发动疯狂地进攻,所以尽量不与对手车纠缠和保持相对较低的车速才是明智之举。途中的维修点是保命的关键,绝对不能错过。

大阪航

除了不断获得比赛胜利升级执照能够获得新车之外 还有另外一种获得新率的方法。当玩家获胜后,自身在天堂市的认知度也会得到提高,而其它车至就会来向你发起 機械。当获胜后出现找战的提示后,在家在行驶时就有一定几率搬到前来挑战的车辆。挑战率的速度很快、比较低度辨认,只需追上挑战者将其撞吸就能够获得挑战车辆

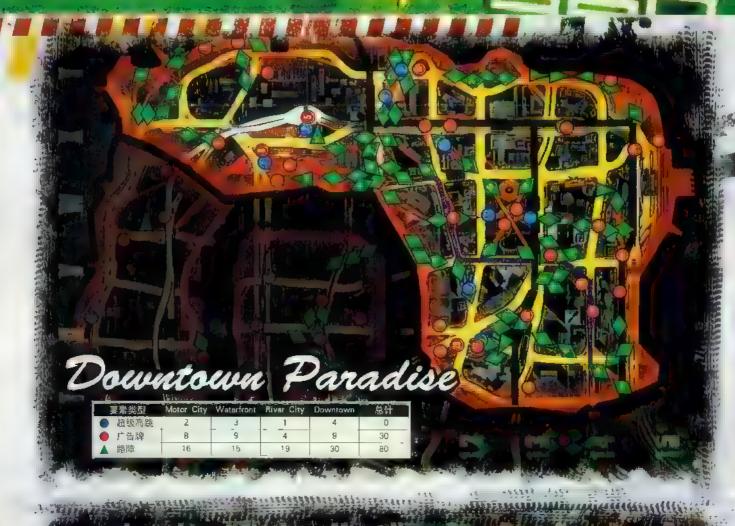


执照升级列表				
COLUMN TO THE PARTY OF THE PART	Sanker as			
执照等額	奖励车辆	获胜次数		
		183 210		
	Krieger Racing WTR	168		
	Carson Hot Rod Coupe	154		
Burnout E ta	Carson Thunder Custom	140		
	Krieger Überschall B	128		
	Montgomery Hawker	116		
	Warson 25 V16 Ravenge	107		
	Hunter Citizen	98		
	Careon GT Concept	90		
	Hunter Racing Ovai Champ	89		
	Carson 500 GT	83		
	Hunter Takedown 4 × 4	77		
Burnout	K tano Touge Sport	71		
	Jansen X12 Supercar	66		
	Carson Ann h ator	61		
	Carson Opus	58		
	Carson oferno van	51		
T	Rosso n Tempesta	50		
	Lansen P12	46		
	Montgomery GT 2400	42		
Class A	Hunter Spur	38		
	Krieger 616 Sport	34		
	Montgomery Hyper on	30		
	C&B Grand Mara's	26		
	Carson Fastback	24		
	Hunter Manhattan	22		
	Rossolin LM Classic	19		
СІала В	Watson R-Turbu Roadster	16		
	Hunter Rel abla Custom	13		
	K tano Hydros Custom	10		
	Nakamura kusa GT	9		
	Kr ager P onser	7		
Class C	Hunter Vegas	1 5		
	Nekamura St. 7	3		
Cass D	Hunter Mesquite	2		
	earner Hunter Cavalry			

置				
		THE RESERVE	Valley Paaks Su	Yaha Mit
		超級高跳 广告牌 跨際	2 4 8 8 34 32	4 10 9 25 24 90
		-41		
			1	
	TUPS			
15				
10				1
2				
The Control of	Uhite	Mou	tain	Denitor.

200

SPECIAL





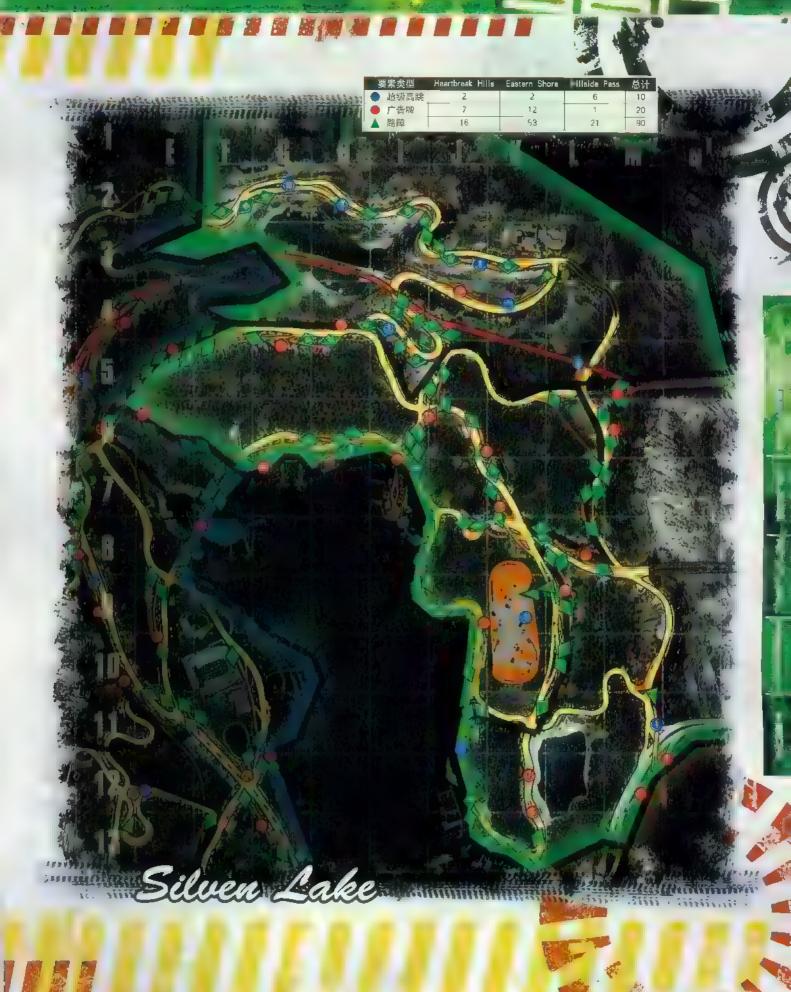
Palm Bay Reights

 要素类型
 Big Surf
 Twin Bridges
 West Across
 Ocean View
 总计

 ● 超级高跳
 2
 3
 2
 3
 10

 ● 广告牌
 6
 7
 3
 4
 20

 ▲ 路障
 7
 18
 12
 13
 50











最新一期的《X380 玩家专门志》又和大家见面了。

虽然这次推出的时间比以前晚了许多,但小编们精益求精的制作态度 却一直来变,而且在整理这期的读者来信时,关于硬件方面的问题反而成 了很多玩家关注的焦点,尤其是与新版 X360 的相关问题几乎成了每位玩家 的必问题目,所以小编们也希望以下的解答能否为你揭开心中的诸多疑惑。 近段时间大家谈论最多的另一个话题还是大量原创 RPG 登陆 X380 的消息, 看来在日本打拼多年的微软终于悟出了传统玩家最需要的东西,接下来就 要看市场的检验了。

最后,还是那句老话:今后大家只要遇到与这本专门志或是与 X380 有关的问题,都可以发信至 x360special@gmail.com,我们随时恭候着您大智光陈。

COMMUNITY COMMUNITY

Email yq2003cn2002. 我想给专辑提点意见,希望小编们能改进一下。①年鉴不全,很多游戏都没有,比如《命远战士》、《贝奥或夫》、《高达无双》等等……②错字太多,这绝对是校对工作的失误。①专辑里的攻略都在UCG里出现过,除了《百年战争 剑刃双暴》,个人认为《真·一国无双 5》和《皇牌空战 6》的攻略完全没有必要、让人有种重复消费的感觉、建议多考虑一下二级大作。②"较组织"的第一页有的问题和 X360 根本没有关系,能否把页数留给更实用的年鉴

首先对你提出的建议、编门在比表示由表的感谢,同时也希望你今后继续关注《X360 玩家专门志》并对我们的 I 作进行监督。 の关于年鉴的缺漏,由于需要照顾到出刊日期,所以在整理年鉴时有可能就会出现某些新发售的游戏没有收录的情况,另外对于大多数国内玩家认知度不高的游戏,我们在统计时也会进行筛选,如果对你造成了不便,还请见谅。最后你可以放为的是,每本专辑的年鉴统计日期都是互相承接的,如果

些大作当期没有收录的话,下一期的专辑年鉴 里也一定能够找到。@ 校对的问题我们一定会加 强监督力度,如果在以后的专辑中再发现大量错 别字, 你可以来信与我们进行联系, 在对相关内 容进行确认后,我们一定会对责任人进行处罚 希望通过读者和小编们的共同努力。将内容的错 字率降到最低。③由于专辑所面向的是国内所有 X360 用户, 所以在攻略上会优先选择关注度最高 的大作。而且在这里需要强调的是,专辑内的攻 昭都是以详细,深入为制作原则,尤其是在游戏 的研究和隐藏要素方面非常详尽这些都是其他同 * 物点 hard, "然在以后的攻略选材上, 九 元 * 、 新 西西茶 生麻或的食膳。 \$ "软 4.* 1 所 2 举点零介旅戏生活与调整的 题外,和读者的交流环节也是相当重要的,这相 当于小编们对康者来信的一种反馈, 透过这部分 的内容大家也能及时地了解到专辑制作的最新走 向,以及玩家建议的采纳情况。

Email bsbcool: 一天放学,或兴致冲冲地 来到书字。

- "老爷爷、《电脑爱好者》来了没?"
- "有慕四期的。"
- "我有了,今天第五期应该来了呀。真奇怪" 那《X360 玩家专门志》有吗?"

老爷爷愣了一下。"什么?" "《X360 玩家专门志》啊!"

老爷爷看了看我,然后起身给我拿书,我正 构钱呢,老爷爷说了一句"《电脑爱好者》具的 没有第五期,我这还有第三期你要不要?"

朋友们,这个故事告诉我们什么样的一个道理,《X360玩家专门志》这个名字类的很长,能不能换一个稍凝短一点,更通俗易慢的?我具的很喜欢这个杂志,就是买的时候需要多走几家书事,也就几千米吧(笈)

你的来信果然是"一语惊醒梦中人",正好 借此机会我们也向所有的读者大人征集专辑"通 冶易懂"的新名称,一经采用必有重谢。

Email 蹄荚之穴★: 请问 X360 杂志可以整 年订阅吗? 如果可以请告知具体方法

由于专辑的出刊日期并不固定,所以暂时还不能提供全年订阅的服务,你可以多关注UCG等杂志上的出刊信息,以便及时买到最新的专辑。

HARDWARE

Email k(ly 卖家说 X360 的"三红"比较 严重、曾经有一个人买完第二天就"三红" 了,整台机器报销、真有那么严重吗?

由于"二红"属于 X360 硬件设计上的失误。所以什么时候会"三红"没有任何人能给出准确的答案。而在玩家长期使用的反馈情况中,有些玩家连续多天开机数十个小时都未"三红",但有些玩家平时特别小心谨慎,某天开机就"红"的情况也时有发生,所以面对这个问题时还是建议你用平常心来对待。不用太在意别人的情况

Email 120840·最近广州有部分 JS 称以后的 X360 複數部保证没有"三红",不知是否是事实? 还有"加图 X360"是什么意思?

虽然微软官方宣布 2007 年 10 月后出厂的 X360 都已经更换最新的 65nm 芯片。但是根据 目前玩家使用后的反馈情况来看,并没有人能保证不会再出现"一红"的情况,而且最近有消息指出"微软改变了一红的提示方式",不过一直都没有得到官方的确认。至于你说提到的"几5360"应该在 CPU 和 GPU 外侧使用特殊材料来 固定芯片的位置,以防止因为机器过热而导致脱焊或接触不良的情况,另外如果你是听到某些商

家以此为"卖点"销售 X360 的话,最好还是遵 的 一 比较好,因为加高后的实际效果也能并没 了。理,上的那么明显。

Email Septem: 新版的 X300 改机后能不 能上 Xbox LIVE 啊/

只要保证你的网络上常,改机后的 X360 自然可以登录 Xbox LVE,但仍需要注意被 BAN,而根据微软最新的 BAN 机策略,以往保留光驱固件信息,在登录 Xbox LVE 前刷回来的做法已经不再奏效,只要玩家对主机进行过任何改动,都有可能被微软视为非法操作而遭到被 BAN的后果。

广州 BENNY: 能否介绍一下新版建兴光 驱的破解进度? 为什么提取不出 CDKEY?

由于建兴光驱采用了独特的控制芯片、导致使用以往的破解方式品、写光驱无效、甚至光驱无法正常读取光盘,所以到目前为止还没有针对该光驱的破解方法出现。

Email 翔: 現在 X360 已经降价到 199 美元了, 我想请问一下内地的价格什么时候也会随之下调呢? 另外这个价格是不是已经是 X360 的成线?如果不会再降了最近打算人手一台。

由于国内大多数电玩店销售的并非是王规商品,所以 ×360 的降价在短期内并不会对内地的价格造成任何影响,但随着国内的商家目前手中现货的销售殆尽,补充货源时的主机有可能就是已经降价的版本。主机的价格也会随着进货成本的降低而减少,你不妨再耐心观望一段时间再做决定

Email x6608686. ①本人的 X38() (9()nin 带 HDVI) 接口的港版) 是在今年五一节入手的、



假期后由于工作的关系就很少玩,但就在前天再玩的时候就出现一开机"三红"的现象,反复开机几次仍然知此,最后经过多次重新连接显示器。 硬盘和电源后才开机成功、之后又能正常运作、请问这是什么问题》② X360 的硬盘不是 20G 吗为什么我的只有 9.9G 的?

①根据你所描述的情况,你很有可能是把"视频输出设备没有正确连接"而出现的"四红"现象当成了"三红"了,今后在游戏前最好先确认一下主机后方的视频线与显示器是否连接正确,不然又会把自己吓一跳。②如果你是购买的Arcade版主机,那么200硬盘剩余9.90就属于正常现象,因为除了X380系统文件必须占用70左右的空间外,Arcade版主机还白带了2个X380游戏试玩版和12个X8LA小游戏。

Email Jacky: 降价后投入市场的运机 360 可以改机吗? 我听很多人说刷不了机了, 是真的吗?

目前大家熟知的 X360 光级主要有三星、日立、明基三种,并且它们都是可以通过船机进行破解的。你所指的"无法破解"应该是指搭载建兴光驱的 X360, 在购买时多询问 下商家相关的情况即可。



Email forever: 我的 X360 是 2608 年年底 英的港版机, 虽说到现在也没"三红"和"被 BAN", 但是我的 X360 手柄一直不振动 (个人设 置里的提动项已经升上勾了)。原来在网上网过 其他人,有人说是手柄的问题,因为当时买机器 时 (机器本身是新的、因为是当场刷机的),手 杨是店家单独在另外一个柜子里拿给我的。而且 手柄后面有轻微裂痕 如果说不振动是跟这个有 类原的话、之后我又从网上信誉度很高的店家买 了全新的未折封报动手柄。但连上主机后还是不 报动,到底是怎么回事啊?惟一愿觉到报动的还 是在玩《NBA 2KB》的时候,偶尔灌篮时手辆会 轻微的提动,则的游戏压根没振动,现在玩《使 令召唤 4 现代战争》和《思龙川》时特别都问

条件允许的话,你不妨将你的手树拿到其他的 X360 主机上试试看能否正常使用振动功能。如果问题依旧,很有可能你两次都买到了劣质的振动手柄,如果可以正常运作,那就有可能是主机的手柄接口存在故障,需要联系官方或有能力的电玩店来进行修理。

Email 576443080: 最 近我的 X360 老是领

领死机或黑屏 (黑屏或死机时没有

出现任何红灯,但机子以前曾经一红过)、每次 进入游戏不超过一分钟便会出现上述现象。我的 机子是一年前入手的韩版机、找人看过后说是要 换光失、这样真的可行吗? 换光失大概需要多少 档?

根据你所说的情况,进人游戏后出现频繁的死机或黑屏有可能是光头出现了故障,或者是你使用的游戏光盘划模太多,严重影响了光级的数据凑取。首先你可以更换其他较新的游戏光盘来进行测试。如果问题继续的活就需要到电玩店更换和你的主机光驱相对应的光头才能解决问题,至于价钱则根据不同的光驱存在一定的差异,一般以不超过150元为官。

Email 日日, 听说 X360 要出新手柄, 那么 以后老型等的手柄都不会生产了吗?

在今年的莱比锡游戏展上,微软的确公开了款对十字键进行改良,使具在进行足球或格斗游戏时的操作更加精确与流畅的新手柄,不过由于这款手柄目前只被证实会和《职业进化足球2009》一同发售,并且数量有限,所以并不会影响目前老型号手柄的生产。当然在不久的将来,并不排除微软会大批量生产这款手柄来替代老型号手柄的可能性。

Email Sqz: 我的 X360 是今年二月份左右 买的,购买时店主把风扇的供电由 4V 改成 了 9V,所以现在噪音很大,不知道这样会不会对 机器造成损坏?

商家更改风扇供电的做法应该是想提高风扇工作时的效率,但仅量你的文字描述我们并不能判断他们对主机内部的哪些电路进行了修改,所以是否会对机器造成损坏也不得而知,当然为了保险起见你可以提前和商家说明目前的情况,以确保今后出现任何问题也可以最及时地得到解决。

Email 丰辰罗七丰雄、请何 X368 能够使用最近很火的"盟区战卡"的民间对战平台进行联机对战吗?被 BAN 的话能用吗?

要让 X360 使用"盟区战卡"进行联机对战。必须先购买微软官方推出的"无线网卡",这样才能连接热点进行无线上网。之后在电脑上安装好"盟区战卡"的驱动程序和"盟区对战平台",进入其中的"乱战区"选择你所使用的有线网络类型即可。另外使用这种方法进行联机对战和机器是否被 BAN 是没有关系的。

深圳 無能構、目前市面上各种 λ360 的版 本到成有什么区别啊?

关于这个问题,能说的东西就比较多了,因为关于日版 美版、港版这些区别在过去的专辑中都介绍过多次了,在这里也就不再赘述了。而从

的源件上生差异平下

分也有不少种,它们最大的区别就是 在于硬盘、视频输出方式以及内部元件的改动。首 先. 最初发售的版本在硬圈配备上为 20G, 只有分 量输出, CPU 采用的是 90nm 技术: 不久之后微软 发售了改进的版本,也就是所谓的精英版,不但硬 岛被换成了 120G, 并且还增加了 HDMI 接口, 接着 微软相继推出了65nm 主机和 Aroade 版主机,顾 名思义, 85nm 主机是采用了 65nm 芯片技术, 不过 目前只是将这一技术应用在了 OPU上, 更名人关 心的 GPJ 依然采用的是 90nm 技术, 而除了芯片 上的改变以外,最初的 65nm 主机在其他配置上与 首发的 90nm 主机没有区别: Arcade 版主机简单 地说来就是一款去掉硬盘的简化版主机,不过它的 CPJ 是使用 65nm 技术打造的。另外还配育 HDM 接口: 最后就是微软最近推出的新款 60G 版本主机。 除了采用 80G 硬盘以外,85nm的 CPU和 HDM 接 口一应俱全,不过需要注意的是,由于更换了光驱, 现在能够刷机的 X360 越来越少, 当然, 这个和主 机版本关系不大,主要是看主机的出厂时间来进行

Email Windsor: X360 的手柄可以通过充电电池包的那根连接线连接到电脑上玩游戏吗?

充电电池包的连接线只是 根普通的 JSB 充电线而已,因此连接在电脑 JSB 接口可以充电,但玩游戏就不行了。当然如果你想在电脑上使用 X360 的无线手柄,可以另行购买一个专用的接收器,具体情况你可以咨询附近的电玩店进行了解。

GAMES

Email huang8787; 我的 X360 玩《横行霸道1》》的时候贴图明显出来得很慢, 玩《使命召唤4 现代战争》也有轻微的情况出现, 听有的朋友说要清洗光头, 但擦了后效果如不明显, 有的则说要调整光驱的功率, 这到底是为什么呢? 出现这种情况和盘有关果吗? 我换了好几张情况像回, 我的光驱是BFVQ的, 光头拆下的时候还很断呢。

首先你可以将你的游戏盘拿到其他人的机器 上来确定问题是否出在自己的光驱上,如果的确 是自己的光驱原因,建议你还是联系附近的电玩 店看是否能够更换新的光驱,并且更换好后最好 康登广、海点。下,一些杂类包括飞的专生。

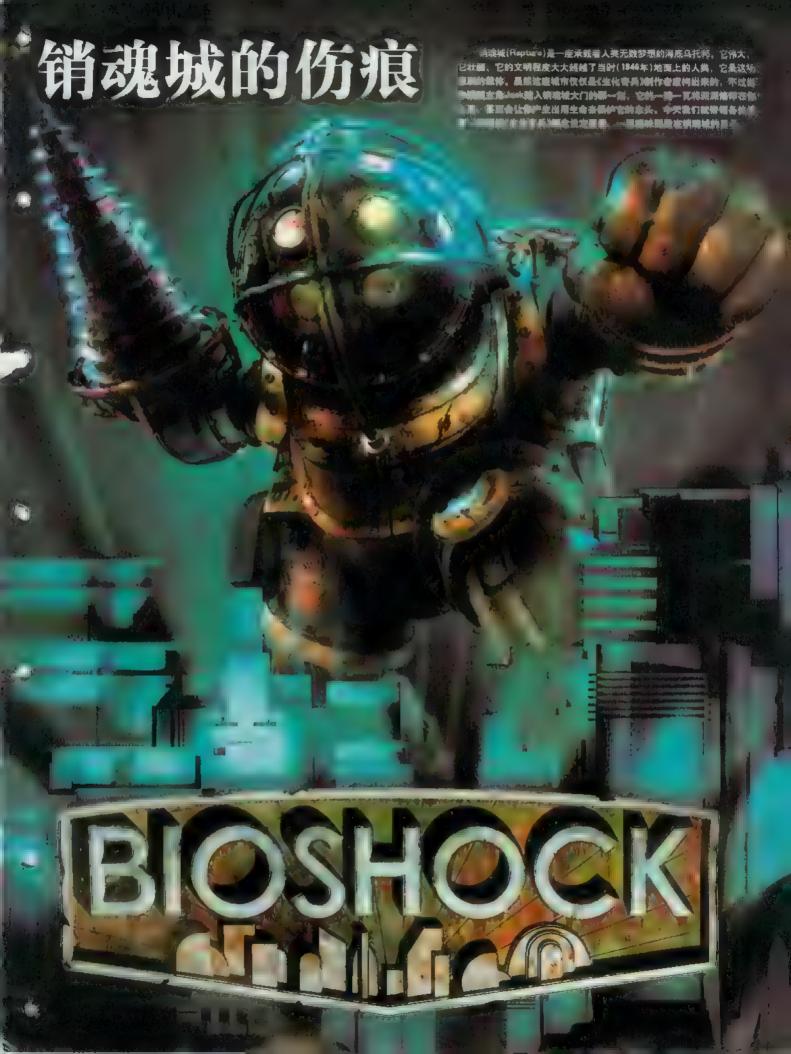
我想请问一下《鬼泣 4》 有没有律《鬼泣 3 特别版》一样可以调出 所有隐藏要素的秘籍啊。

根据數地告诉你、《鬼点·1》并及白类似的秘籍,要想得到游戏的全部隐藏要素还是老老实实 地完成游戏中的每一项挑战吧。





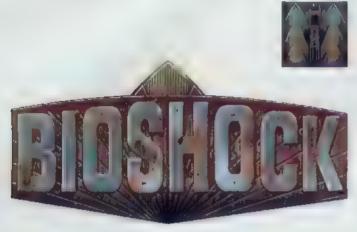






LOGO的演变

这一部分向各位展示《生化奇兵》标题LOGO从最初概念到最终成晶的一系列进化过程。这个LOGO包含了创作者对"BIOSHOCK"主题的理解。其中LOGO包含了水、腐败以及艺术装饰这几个必不可少的元素被有机的结合在了一起。最后设计者特别加深了"BIOSHOCK"字样投射的彻影效果,整个LOGO显得更加阴森沉重。

















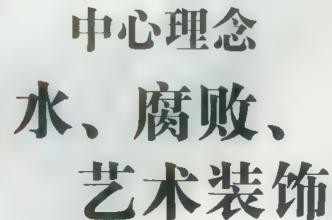








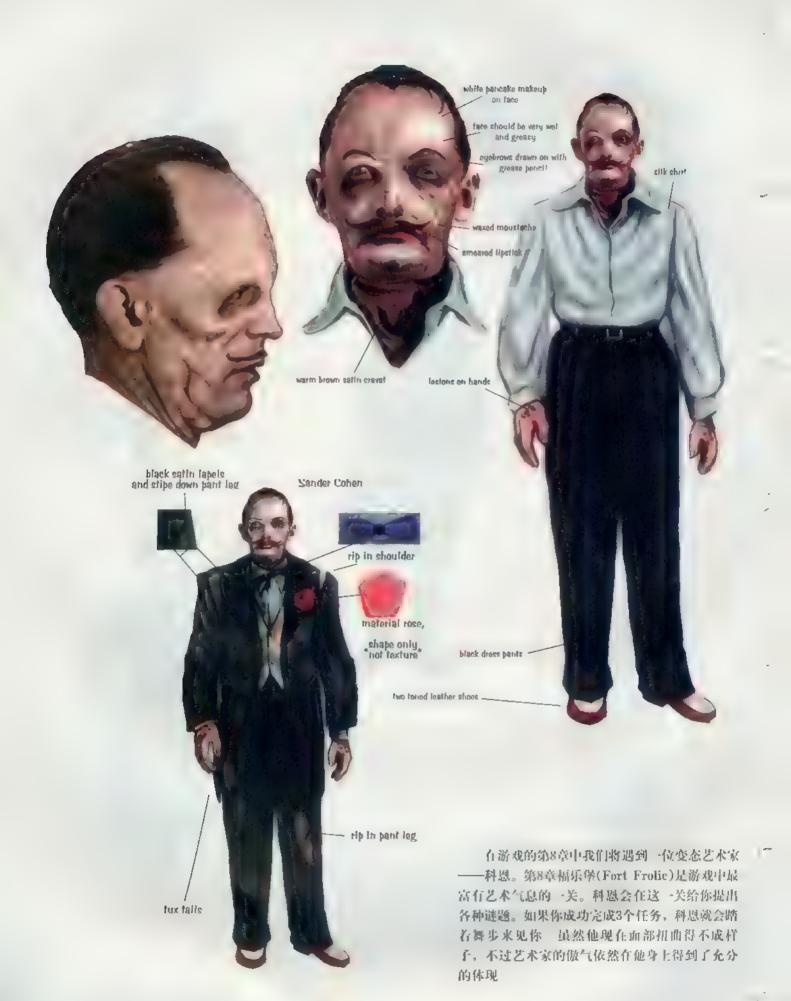








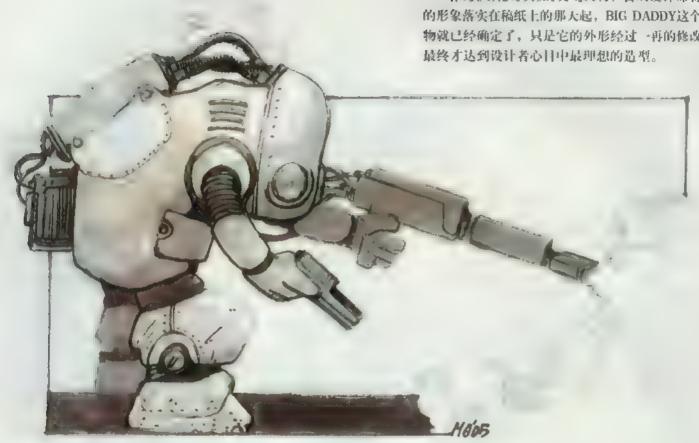






BIG DADDY的进化

作为《生化奇兵》的灵魂人物,自从设计师将它 的形象落实在稿纸上的那大起, BIG DADDY这个人 物就已经确定了, 只是它的外形经过一再的修改, 最终才达到设计者心目中最理想的造型。









216 X350 SPECIAL ,







Little Sister

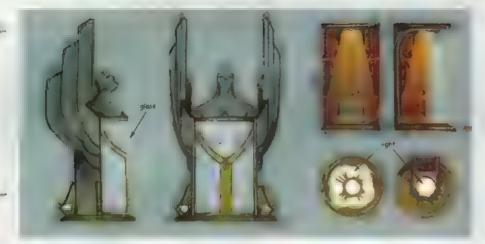
Little Sister,本刊翻译为小萝莉。最初游戏设计者把她们叫做Gatherers(收集者),这也充分说明了她们在游戏中扮演的角色。游走在销魂城的Little Sister的任务就是用巨大的针管抽取死人体内的基因物质"亚当"。







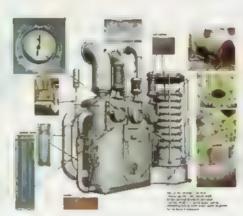


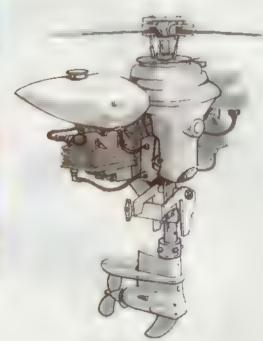


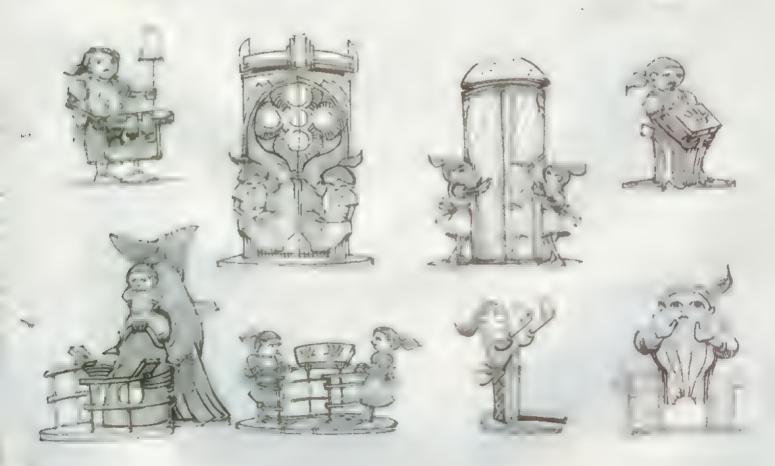
机械与武器

强人的设计使得《生化奇兵》向我们展现了诸多其他游戏中根本就看不到的场面。箭魂城中诸多机械卫兵让游戏变得棘手而有趣。













钢筋水泥同样能够体现出无以伦比的美。游戏向我们展现出当代建筑学的美,雕塑的美,雕刻的美,绘画的美……能够在一款游戏中感受到如此之多的熏陶、难怪《生化奇兵》在2007年获得了无数游戏大奖。











